# 2024年游园会活动方案策划(十九篇)

来源：网络 作者：紫云轻舞 更新时间：2024-09-05

*确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。游园会活动方案策划篇一二、...*

确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

**游园会活动方案策划篇一**

二、时间：20\_年9月\_日晚

三、形式：集竞技、灯谜、游戏于一体，由师生、员工按兴趣参加，获胜者将可以领取一份奖品。

四.活动场地：

五、活动项目：

1.中秋灯谜：

在花园内挂上灯笼和灯谜，师生、员工可随意的猜，猜出来的，根据谜面上的号码到工作人员处对奖，不可擅自将谜面取下，猜对一条可得一张兑奖券。已猜出的谜语，由工作人员将谜面取下收回。

道具：灯笼50个、灯谜100条、绳子、夹子100个，课桌2张，凳子3张

2.乾坤小挪移：

1分钟内，将10个乒乓球用竹筷夹到相距2米的另一盘里。游戏过程中，乒乓球如果掉落，必须在拾回原处后，方能继续。1分钟夹到5个球可得一张兑奖券，7个可得两张.10个可得三张。

道具：乒乓球20个.筷子3双，四张课桌，计时器1个

3.超级保龄球

10瓶矿泉水，排成底线1米宽的三角形。参加者站在5米外，双手滚出篮球。倒3瓶可乐得一张奖券。3瓶以上者可得两张奖券。凡有出现抛、弹、砸等动作者，一律不给奖券。

道具：10瓶矿泉水.籃球一個，粉笔一支

4、吹乒乓球：准备好八个等高的碗。每个碗都要装满水，竖排。每四个晚排成一排。每排的第一个碗都要放一个乒乓球。参赛者要将乒乓球从第一个碗吹向另一个碗，一个一个地吹，不能跳碗。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则可得两张兑奖券。

道具：碗九个、乒乓球两个，等高的课桌四张，一桶水。

5.两人三足。两人一组绑住脚，两组同时开始比赛，先到10米处者胜。胜出者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：布条若干根，粉笔一支

6.吹焟烛：点起五根焟烛，在一定距离前划一个倒八字，学生并须两脚按八字的距离张开，并能吹熄前方五根焟烛的可得一张兑奖券

道具：焟烛50根、打火机一个，课桌三张

7、趣味乒乓球：两人对垒，每次球要同时说一个城市或国家的名称，一方未能接到球或未能说出名称，另一方获胜，可得一张奖券。

道具：乒乓球10个，球拍一对，球桌一张

8、背靠背：两人一组，背靠背夹着篮球前进10米，两组同时开始比赛，先到者胜，胜者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：篮球2个，粉笔一支

9、搭档：两人一组，一人蒙住眼睛，原地转三圈，然后在另一人的指导下越过障碍到达终点，指导者只能发出指令，不能接触搭档，蒙眼者在行进的过程中不能触碰到障碍物。违者出局。道具：眼罩(或布条)一个，凳子6张，粉笔一支

10、投篮：在三分球处投篮，每次5个球，投中一个得一张奖券。

道具：篮球2个

六、活动总规则：

1、为防止某些人为取得奖品，只玩简单的项目或自己特长的项目，故规定每人在某个游戏中赢了两次以后就不能再玩(灯谜除外)。

2、活动过程中，应自觉遵守游戏的规则，遵守秩序，服从管理;自觉维护公共卫生，不随地乱扔垃圾。

七、兑奖方式：

各游戏处只发放兑奖券，赢得游戏的人员凭兑奖券到兑奖处兑奖。

八、准备工作：

1、场地的选择与游戏区域的划分

2、购买奖品

3、灯谜：内容，材料(彩纸、笔)，书写，谜底三份

4、人员配备：每个项目由2位学生和一位老师负责，兑奖处由于红斌负责。

5、将游戏的项目、规则、位置张贴在饭堂的告示栏内

6、对奖处：课桌15张，凳子三张，黑板一块(书写兑奖条件)

7、设计及印刷奖券

8、知会总务处帮忙配置道具、用品

9、星期一晚召开工作人员会议，明确游戏规则。

**游园会活动方案策划篇二**

一、指导思想

以科学发展观为指引，倡导健康文明的生活方式，营造欢乐祥和的节日气氛，开展群众喜闻乐见的文化活动，提高团队凝聚力。

二、主办单位

东风街党工委、办事处

三、参加人员

全街全体干部职工

四、活动时间、地点

\_年1月12日(星期四)下午3：00至4：20，驷马涌文化体育广场

五、活动内容

1、拔河

2、插花

3、趣味乒乓球

4、夹球走

5、跳绳

6、踢毽子

7、飞镖

8、呼啦圈

9、套圈

10、定位投篮

六、活动要求

1、拔河(集体项目)。共8个队参赛，分别为：机关队、出租屋管理中心队、社区服务中心队、城管中队、居委一队(德坭新村、四方塘、彭家巷、第一津、司马坊、嘉和苑，由第一津居委会主任冯培燕负责组织该队6个居委参赛人员)、居委二队(驷马涌、流花湖、盘松苑、凉亭坊、迎寿里，由凉亭坊居委会主任左元宇负责组织该队5个居委参赛人员)、环卫站一队、环卫站二队。每队15人参赛(其中女队员不低于3人)，选出前三名进行奖励。比赛对阵情况由各队代表抽签决定。

2、插花(集体项目)。以社区为单位，每个社区提供一盆插花作为参赛作品进行评奖，取第一名奖励。插花比赛评委：陈艳、周菊英、刘君蔚、张蓉。请各社区派工作人员于\_年1月10日上午11:00前到文化站领取插花材料费100元。

3、趣味乒乓球。参赛者手握乒乓球拍，将乒乓球放在拍上，按指定线路行走，走完全程不掉球者获胜并获得奖品。

4、双人夹球走。两人一组，两组同时参加比赛，两个人胸前夹球在规定的路线行走，先到终点并不落球的小组获胜并获得奖品。

5、跳绳。两人同时参加比赛，参赛者单次跳绳次数多者获胜并获得奖品。

6、踢毽子。两人同时参加比赛，参赛者单次踢毽次数多者获胜并获得奖品。

7、飞镖。参赛者站在指定位置投镖5个，中镖3个及以上者获胜并获得奖品。

8、呼啦圈。两个人同时参赛，转圈多者获胜并获得奖品。

9、套圈。参赛者在指定位置投圈，投中者可获得投中的奖品。

10、定位投篮。参赛者在指定位置投篮5个，中篮2个及以上者获胜并获得奖品。

**游园会活动方案策划篇三**

第一部分 活动介绍

活动目的：为丰富员工的业余生活，营造热烈、喜庆、祥和的节日气氛

活动时间：\_年2月22日(星期五农历正月十三)上午9：00～12：00

活动地点：公司大院

面向对象：公司全体员工(含内退、退休、派遣工)。须本人亲自领取游戏票，游戏票印有姓名，他人不得代领。

活动总则：凭游戏票参加。每人一张票，票面印有游戏项目，必须由本人持票参加，否则工作人员不给予参加游戏;每参加完一个项目后由工作人员在该项目后方格内打“√”，表明该项目已参加，可去参加另外游戏项目，游戏项目不按序号参加，可自行选择，参加完则止。

主办单位：公司工会 协办单位：党群工作部

第二部分 活动准备

一、前期准备：

1、筛选出合适的游戏或活动和工作人员。

2、根据选定的游戏性质、规模，确定工作人员分工。

3、召开工作人员会议，确定具体分工。给他们留出充足的准备时间。

4、各个工作组的负责人要及时掌握状况，出现任何问题要迅速的做出反应帮助解决问题。

二、场地布置、物料准备及具体分工：

1、游戏道具、奖品一批等由张\_、肖\_、陈\_负责。

2、游戏券(在职员工352张;内退3

7、退休116张;派遣工33张;共计538张)印制、发放由李\_、黄\_负责。人手一张游戏券，券内有九个项目。

第三部分 活动流程

活动流程

1、\_年2月

1

8、19日，员工到党群工作部领游戏券。

2、黄\_负责订做游园横幅。

3、\_年2月21日(游园前一天)下午15时至17时，工作人员开始布臵游戏场地。

4、经理工作部在游园会前要做好宣传、摄影工作，活动当天联系电视台提前做好宣传工作。

5、\_年2月22日8:00前，由经理工作部通知汽车班安排大院内的车辆到其它地方放臵，清出场地。

6、\_年2月22日上午(游园当天)9:00时，领导新年致辞，宣布游园活动开幕。

7、门卫班负责现场维持秩序和保卫工作。

8、\_年2月22日12：00时，游园结束。全体工作人员清理场地，搬运桌椅。

9、由工会负责通知所有参加游园活动人员。

第四部分：游园项目

一、击球(锣鼓)：

1、器械：足球或其他球类，吊球用的吊绳、蒙眼用的布或眼罩、击球的短棒。

2、工作人员：陈\_

3、规则：每人击一次，蒙上眼睛，凡击中球者获相应奖品。

4、奖品：蚝油、生抽、牙膏、香皂、可乐(小瓶)、橙汁、营养快线、洗衣粉、洁宝筒纸等。

二、飞镖：

器械：飞镖一套、围栏一套 工作人员：邓\_ 张\_

规则：每人投二支，在规定距离(2.5米)位臵内每投中一支者，获相应奖项。

10环，花生油(1升);

9～8环，蚝油(500克)或生抽(500毫升)

7～4环，果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营养快线、洁宝筒纸等。

三、抛圈：

器械：塑料圈3个 工作人员：谢\_ 李\_

规则：地上摆放实物。每个之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离实物1.5米远的地方，才能向实物扔圈圈。每扔中一次即相应实物。每人有3次机会。

奖品：可乐、蚝油、生抽、营养快线、果粒橙(小瓶)

四、比比谁的运气好：

器械：乒乓球20个，抽奖箱一个 工作人员：\_

工作人员要准备好20颗形状一样的乒乓球，其中15个印有“奖品”两字。主持人把乒乓球放在一个不透明的箱子里，让游戏者伸进袋子里抓三次，每次只抓一个乒乓球(多抓不算)，若抓中三个带有“奖品”字样乒乓球，奖蚝油1瓶，抓中二个带有“奖品”字样乒乓球，奖生抽1瓶，抓中一个带有“奖品”字样乒乓球，奖牙膏1支或其他奖品1瓶。

奖品：蚝油、生抽、牙膏、香皂、可乐(小瓶)、果粒橙、营养快线、洁宝筒纸、洗衣粉等。

五、转盘：

器械：租借或制作转盘装臵一套 工作人员： \_ 2人

规则：转盘要转超过过一圈才有效。 一等奖，花生油(1升);

二等奖，蚝油(500克); 三等奖，生抽(500克);

幸运奖，果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营养快线、卷筒纸1筒;

六、小型保龄球 工作人员：\_ 2人

器械：可乐瓶等6个，呈一字形排列，足球1个。 规则：每个人有1次机会掷球(3米)，用足球成功把可乐瓶\_个得几个。

奖品：听装可乐、饮料等。

七、踢毽球 工作人员：\_ 2人 器械：毽球2个

方法：参赛者在距目标2米处，将毽子踢入直径为

20、40、60公分的圆心中，最后落点在同心圆中就得分，从内到外依次

一、

二、三等奖。

规则：

1、参赛者每人投掷三次。

2、如毽子掷在线上，则以外圈的成绩计分。

奖品：

一等奖，花生油(1升);

二等奖，蚝油(500克)、生抽(500克)、

三等奖，果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、营

养快线等;

八、“发财投手 ”

规则：在规定距离(2.5米)外，参赛者每人投篮三次。 道具：特制蓝框、篮球; 工作人员：\_ 2人 奖品：

连续投中三次，奖花生油(1升);

连续投中二次，奖蚝油(500克)或生抽(500克)1瓶; 投中一次，奖果粒橙(小瓶)、雪碧(小瓶)、番石榴(小瓶)、菅养快线等;

九、比比谁的眼力好：

器械：营养快线空瓶3个、筷子3双 工作人员：\_ 2人

规则：主持人准备好三支筷子，三个空营养快线空瓶。参赛者站在营养快线空瓶的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，即得奖品。每人有三次机会。

奖品：牙膏、香皂、可乐(小瓶)、果粒橙、营养快线、洗衣粉等。

第五部分 费用预算

一、游戏道具：预计500元。包括飞镖盘1个、飞镖5支、塑料圈5个、乒乓球20个、遮眼布1块、足球1个、毽球2个、

小篮球1个、营养快线空瓶2个、筷子3双等。

二、奖品：预计18000元。包括花生油、蚝油、生抽、洗手液、洗洁精、番石榴、可乐、营养快线、牙膏、香皂、果粒橙、洗衣粉、卷筒纸等。

三、工作人员：补助预计1800元

\_公司工会委员会

年1月30日

**游园会活动方案策划篇四**

一、活动目的：活跃节日气氛，丰富员工业余生活，增强员工凝聚力和归宿感;激发员工的感恩心与荣誉感，为自己、为公司，更努力、更有价值观地投入工作;

二、活动时间 ：20\_年9月18日(星期日)14：00——17：30

三、活动地点：宿舍一楼食堂

四、活动人员：公司全体员工

五、游戏项：设置各类互动游戏(共13个)

1、乾坤小转移

2分钟内，将10粒玻璃珠用竹筷夹到相距2.5米的另一只盘里。游戏过程中，玻璃珠如果掉落，必须在拾回原处后，方能继续。2分钟夹到5个珠可得一张兑奖券，一次可同时进行5人;

道具：玻璃珠50颗、筷子5双、盘子10只、秒表1只

组织人员：2人，共需准备奖券30张，

2、超级保龄球

10瓶小可乐，排成边长为1米的等边三角形，参加者站在5米外，双手滚出篮球。倒3瓶可乐得一张兑奖券，(可乐摆法见右图)。注意：凡有出现抛、弹、砸等动作者，一律不给奖券

道具：罐装可乐10瓶，篮球1个，粉笔1支组织人员：2人，共需准备奖券30张，

3、吹乒乓球

准备好12个等高的杯子。每个杯子都要装满水，竖排。每6个杯子排成一排。每排的第一个杯子都要放一个乒乓球。参赛者要将乒乓球从第一个杯子吹向另一个杯子，一个一个地吹，不能跳杯子。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则可得一张兑奖券，每次两人参加。

道具：杯子13个、乒乓球两个

组织人员：2人，共需准备奖券20张，

4、小李飞镖

10环靶一个，每人三镖，距环靶1.5米远,中10环者可得兑奖券一张;

道具：环靶及镖2套、粉笔1支

组织人员：2人, 共需准备奖券20张，

5、焊锡比赛

在10分钟内以焊接数量及品质来决定胜者，品质要求不许假焊、虚焊、连焊、锡尖保持锡点圆滑。参赛者要求能看懂sop及会基本的焊锡操作。胜者可得奖券四张。

道具：sop 线材 插头 焊台

现场材料由技术员(兰兴兴)负责 品管员检查

6、打端子操作比赛

在5分钟内以打出端子的数量和品质来决定胜者，品质要求不许包胶、打不到位。参赛者要求能看懂sop及基本的端子机操作。胜者可得奖券四张。

道具：sop 线材 端子

现场材料由技术员(兰兴兴)负责 品管员检查

7、吹焟烛

点起五根焟烛，在0.5米距离前划一个倒八字，员工并开两脚按八字的距离张开，30秒内能吹熄前方五根焟烛的可得一张兑奖券，参赛者不可前倾，每次可参赛两人。(焟烛摆法见右图)

道具：焟烛10根、粉笔1支、高桌1张、打火机1只、秒表1只

组织人员：2人，共需准备奖券30张，

8、眼光独到

准备好5支筷子，5个空啤酒瓶。参赛者站在啤酒瓶的一侧，离瓶子60厘米的距离，手臂平直，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是胜者，可得一张兑奖券。每次可5人参加，每人有三次机会。

道具：空啤酒瓶5个、筷子5支

组织人员：2人，共需准备奖券20张，

9、跳绳

两个人一人拿一根绳子跳绳，同时开始比赛，两分钟内跳绳次数最多者为胜。获胜者可获得1张兑奖券。

道具：跳绳3条、秒表1个

组织人员：2人，共需准备奖券30张，

10、答题赛跑

参赛者在起点听哨起跑，在20米处在答题箱内选择题目，将答案写在白板上，然后跑回起点，用时最短，答题正确者为胜。赛跑全程为20米，参赛者跑到20米处进行答题，答对后方可继续跑步，答错或答不出均不取名次，以最先跑到终点者为胜。每次两位。出题范围围绕《厂规厂纪》、《车间管理制度》、企业文化等方面的内容;

道具：白板1块、白板笔1个、秒表2个

11、我猜我猜我猜猜

两位员工一组，选2组员工同时上场，由一位员工看题目，并做出相应的提示,可以做动作或说话,但不能说到词语中的任意一个字,否则算犯规;由另外一位员工说出答案，在5分钟内猜得最多的为赢，每组每个员工获兑奖券1张

道具：写上词语的纸张100张

组织人员：2人，共需准备奖券20张，

12、中秋灯谜

在c栋宿舍饭堂内挂上灯笼和灯谜，员工可随意猜，猜出来的，可将灯谜纸条拿到组织者处兑奖，猜对一条可得一张兑奖券。

道具：灯笼10个、灯谜100条、绳子3条、夹子100个

组织人员：10人(3人取灯谜、2人放灯谜、5人对答案)，共需准备奖设置各类互动游戏(共13个)券100张;

13、集体项目

(1)拔河比赛

参赛人员：车间以班组为单位分成4组参赛，品管、pmc、财务、业务一组;采购、工程、行政为一组，共分成6组，每组10人(采取按组报名形式)。实行三局两胜制，各方抽签决定对手，预赛选出三个组进入决赛，决赛评出冠亚军各一组，季军一组。(每组至少4名女生)，冠军队每人奖励兑奖券4张，季军队每人奖励兑奖2张。

比赛用品：拔河绳2根。

★ 活动总规则：

1、组织人员应注意，某些员工可能为取得奖品，只玩简单的项目或自己特长的项目，如发现某个员工在某个游戏中赢了二三次，应劝说其玩其他项目(灯谜除外);

2、以上项目先由员工自由报名，具体奖券数量以员工报量数量的项目来定。

3、集体项目以部门为单位参加，请各部门提交名单

费用总计：详见《中秋节采购清单》

**游园会活动方案策划篇五**

一、活动目的

通过学生的个性表演和以少先队员的品德培养为出发点，以游戏、盖章和换礼品为形式的游园活动，使队员得到锻炼，在游戏中培养队员的合作能力、与人的交往能力和培养良好的道德品质。

二、活动内容

内容安排

筹备工作安排

台上部分

1、14：1014：15

李校长讲话

表彰朝天之星

4、14：3014：45

奥运趣味小游戏

5、14：4514：50

辅导员讲话

2、5月15、16日朝天之星拍照，准备图片资料;

3、5月23日交朝天之星资料并向全校展示;

4、5月26日29日，朝天之星风采展览，全校学生学习事迹;

5、5月30日在朝天小学庆祝会上表彰。

台下部分

14：5016：50

1、各年级游戏点

2、暨南国际语言村欢乐迎奥运，开心贴福娃游戏点

3、肯德基游戏点

4、少先队与肯德基、佳润地产援建灾区学校联合义卖活动

5、佳润地产爱心亲子游戏点

6、游园活动以奥运趣味游戏为主题年级为单位进行游戏活动，年级分工：设计游戏活动的内容与规则、活动名称、活动介绍、现场布置和活动准备，组织好队员参加游戏活动，教育队员遵守游戏规则及游园纪律。

7、各年级配备活动资金。

8、游戏活动申报时间：5月29日前上交：临时文件大队部游园活动

10、少先队援建灾区学校义卖

课室

庆六·一中队活动

派六·一礼物，学生间互相分享如何庆祝六·一

(内容各中队自定)

三、活动地点：朝天小学操场

四、活动时间：

五、服装要求：不需穿校服，但必须配戴红领巾，穿上节日盛装(自己最喜爱的漂亮的衣服)

六、参加人员：全体少先队员、校级家长委员会成员、年级家长委员会成员、以及各班10名家长嘉宾。

七、活动程序

全体听口令：立正向前看齐向前看全体肃立

一、出队旗敬礼礼毕，唱队歌。

二、主持宣布：放飞奥运梦想，共筑爱心家园

庆祝六一奥运趣味游园活动现在开始

三、朝天之星颁奖、拍照

四、下面请李校长讲话，掌声欢迎!

五、奥运趣味小游戏

六、大队辅导员讲话。

七、呼号

八、退队旗敬礼礼毕

九、各中队以年级为单位，在操场进行游园活动

1、各年级学生在本班进行游戏活动

2、家长嘉宾与学生在各游戏摊点进行亲子游戏活动

3、少先队与肯德基、佳润地产援建灾区学校联合义卖活动

4、佳润地产爱心亲子游戏点

5、肯德基游戏点活动

6、暨南国际语言村游戏点

主持宣布：放飞奥运梦想，共筑爱心家园庆祝六一奥运趣味游园活动结束

八、游园活动具体工作安排：

一)、暨南国际语言村欢乐迎奥运，开心贴福娃游戏点

1.外教(glenn)才艺表演之歌曲对唱，掀起活动的高潮，其歌曲为学生熟悉的歌曲，可老师在台上带动台下三年级的学生一起唱.歌曲完之后一分钟的励志英语.

2.游戏活动为主持人：glenn/matt

活动准备：福娃的图片/奖品/书签/纱布

游戏规则：1)老师把不完整的福娃贴在黑板上，然后由两至三个学生参与.

2)两个学生蒙上眼睛，拿着福娃的帽子或眼睛在原地转圈

3)另一个学生用英语提示，如直走(go)上(up)下(down)左(left)右(right)

4)在英语的提示下，蒙着眼睛的学生把福娃的帽子或眼睛贴到正确的位置，在规定的时间最先完成的学生取胜.

5)取胜的学生将获得有glenn/matt签名的书签.

二)、各班游戏活动要求：

1、游园以奥运体育运动为主题设计游戏，每个班的游戏名称尽量用奥运比赛项目而且不能相同，、

2、要做游戏招牌(2张卡纸装饰，具体要求下午见校园网大队部图示)届时粘帖在课桌上，可以再加装饰。

3、每班邀请10位以上的家长参加游园活动，参加亲子游园活动

三)、肯德基游戏点

四)、少先队与肯德基、佳润地产援建灾区学校联合义卖活动

**游园会活动方案策划篇六**

一、活动项目和规则：

一年级一班：海底捞珠

活动规则：在脸盆放入水和玻璃珠子若干，利用筷子把珠子夹起放入盘内。十秒钟夹起三颗算成功。器材(筷子、脸盆、玻璃珠)

一年级二班：一掷千金

活动规则：活动者每人两个沙包，站在3米线外向前方圈内(半径

20厘米)投掷沙包，两次全中算成功。器材(沙包4个)

一年级三班：一鼓作气

活动规则：每支蜡烛相距15厘米，共五支，人站在一米外，在30秒内吹灭3支算成功。器材：(蜡烛10支)

一年级四班：最佳搭档

活动规则：两人一组一人利用三个海洋球抛掷，一人移动用垃圾桶接球，接住两球以上算成功。器材(海洋球6个、垃圾桶2个)

一年级五班：趣味保龄球

活动规则：在4米线外用球击打矿泉水瓶(6个)，每人击打两次，击中6个以上算成功。器材(矿泉水6瓶、实心球4个)

一年级六班：掌上明珠

活动规则：参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上沿着课桌走。走过终点，球未掉算成功，课桌竖排三张，参赛者沿桌子绕一圈。器材(乒乓球3个、乒乓球拍3块)

二、参加办法和奖励

1、 一年级学生每人三张游园票，在本年级内可自行选择三项参加。

2、 在参加活动中成功获得物质奖励，失败获得参与奖。

三、安全及注意事项

1、每班两位教师负责组织(班主任、副班主任)

2、参加活动的学生必须持游园票排队参与活动，不得拥挤，打闹。

注：奖品分为优胜奖(棒棒糖240个、果冻条240根)、参与奖(水果糖两种各240个)两类共计960份。

**游园会活动方案策划篇七**

一、活动目的

为使光临昭通华曦生态农庄的游客能在丰富多彩的文娱活动中度过“双休日”，共同营造喜庆祥和、文明健康、和谐生态的乡村游乐气氛，活跃广大市民的假日生活，生态农庄将陆续策划系列活动节目。

于5月30日——6月30日期间，分期推出各色乡村游乐节目。活动游戏项目30项，内容丰富、形式多样、易于参加，活动场地设置在昭通华曦生态农庄。

5月30日，以“快乐六一，欢乐仲夏”为主题，首先面向学生及其家长，特举办“庆端午，迎六一”游园系列活动，为学生及家长奉上一道假日大餐。本次游园活动，安排活动项目九项。同时，通过本次活动的尝试，探索今后的主打活动项目。

二、游园活动游戏的基本要求

1、选材内容健康、活泼，符合儿童生理、心理特点。

2、游戏内容及玩法具有趣味性、娱乐性、可操作性。

3、游戏规则明确，儿童与家长互动气息浓烈，儿童有强烈的参与欲望。

三、活动日程安排

(一)开幕式 时间：2：30

1、领导讲话;

2、昭通华曦生态农庄总经理致辞;

3、现代健身舞之热情的沙漠(演出单位：昭通市健身操协会);

昭通市健身操协会简介：昭通市健身操协会成立以来，已发展会员200与人。会员中有公务员、工人、教师、企业家等各界人士。休会成立后，本着“跳出健康、跳出美丽、跳出快乐”的宗旨，经常组织会员集体活动，定期或不定期的培训健身爱好者，工作有声有色，团队不断壮大。

4、自古英雄出少年之初级长拳(演出单位：李文仲武术文化中心);

李文仲武术文化中心简介：

5、互动节目：“植树造林”

表演人员为10-16人，必须男女配对。男同志端坐，女同志在男同志头上用橡皮筋扎头发咎咎。在规定的两分钟内，扎得最多者获三等奖(男女各一份)。

(二)游园活动 时间：3：00—5：00

1、周扒皮沙滩捉鸡

a、参赛方式：选手五名(成人2名、儿童3名)，每次一人，共五次。

b、比赛规则：在圈定范围内和规定时间(成人3分钟，儿童5分钟)内，参赛选手在围栏内徒手捉鸡，捉到者获奖。

c、奖项设置：逮到一只鸡，就送一只鸡。当晚在生态农庄定餐者，昭通华曦生态农庄免费为获胜者加工价值为80的特色菜(青椒童子鸡、酸汤鸡火锅等)一只，不在生态农庄就餐者，可视作二等奖;

表演节目：攻鸡鸡。选出四名选手，选手的右手从背后与右脚(或左手从背后与左脚)用柔软布条拴住，左手(或右手)自由活动，相互用膝盖向其他选手发起攻击，摔倒者或踩爆气球者即被淘汰。表演者为昭通华曦生态农庄员工，现场奖励桂冠一顶，卤鸡蛋咸鸭蛋各五枚(准备一串气球约100个)。

2、盲人击鼓——声东击西

a、参赛方式：选手十名，每次一人，共十次。

b、比赛规则：在距响鼓5米的地方，主持人用红布蒙住参赛者的眼睛，选手转3圈后，向着响鼓探索前进(不能用手摸，最多允许击打三次)，两分钟内击中响鼓者为胜。观众可以呐喊助威，但是不能为选手指示方向。

c、奖项设置

胜出一位，现场奖励价值6元的生态板栗一袋

表演节目：高跷踩气球，表演者：昭通华曦生态农庄员工。游戏规则：表演者自己踏上高脚，在三分钟内，沿着沙滩上各自的走道，踩踏预先拴好的一串气球。踩爆气球最多者现场获得桂冠一顶，卤鸡蛋咸鸭蛋五枚(准备三串气球，每串约80个)。

3、地(气)球保卫战

a、参赛方式：选手十八人，每组三人(一男一女一儿童)，共六组，一次决胜负。

b、比赛规则：

首先，在五分钟内，各组中一名队员吹气球，第二名队员把气球拴在儿童腿上(要求必须是赤脚上阵)，拴得越多越好，时间到就停止。

然后，腿上已拴有若干气球的小将，一边踩踏其他队员腿上的气球，一边尽力保护自己腿上的气球。最后以所剩完好气球数最多组为胜。

c、奖项设置：

(1)腿上气球最多者获得二等奖(奖励价值19.8元的绿色鸡蛋1版);

(2)腿上气球第二多者：现场奖励价值6元的生态板栗1袋;

(3)腿上还有完好气球者，现场奖励矿泉水1瓶。

温馨提示：拴气球的细线略长，让气球适当远离儿童脚背，以避免对手踩踏到儿童脚背。

4、吃粽子比赛

a、参赛方式：选手十六人，每组八人，分两次比赛。

b、比赛规则：在规定时间内，吃下最多粽子为胜。

c、奖项设置：吃下粽子最多者获得二等奖：奖励价值19.8元的绿色鸡蛋一版;

温馨提示：不提倡肠胃功能欠佳者参赛，鼓励观看、助威。

5、沙滩寻宝

a、参赛方式：全体游客，不论大人孩子均可作为参加。

b、比赛规则：在规定时间(10分钟)内，各选手在藏宝沙滩区域徒手扒刨，寻找藏匿于沙滩中标明序号的绿色小卡片折叠成的小三角形(主持人向观众展示小三角形式样)，不论找到多少张，以序号兑奖的均在领奖台前按卡片上的序号揭晓奖项。

c、奖项设置：

(1)一等奖(1名)：现场送价值200元的20平方米耕地一块或可选价值168元的华曦组装礼盒一盒;

(2)二等奖(2名)：价值68元的华曦组装礼盒一盒;

(3)三等奖(4名)：价值19.8元的华曦有机鸡蛋一盒;

(4)四等奖(10名)：价值6元的华曦无公害板栗一袋;

(5)实物奖(约40名)：藏宝区域内的各种小礼品。

凡是获得一、二、三等奖的游客，都要求先表演(如公鸡叫、青蛙跳、四脚走路、唱歌、跳舞、现场致电一位亲朋好友告之正在昭通华曦生态农庄参加由远活动等)后领奖。

(三)生态产品现场拍卖会 时间：5：00—5：30

拍卖产品和方式：

1、起价1元，卖给竞卖加价;

2、拍卖产品：华曦有机鸡蛋2盒，华曦绿色鸡蛋2盒，华曦无公害鸡蛋2盒。

(四)闭幕式 时间：5：30—6：00

1、青春靓丽活力健身操(演出单位：昭通市健身操协会)

2、自古英雄出少年之少年英手棍(演出单位：李文仲武术文化中心)

3、颁奖仪式

(1)礼仪小姐为一等奖获得者戴桂冠，然后到主席台与昭通华曦生态牧业有限公司总经理助理签订承包合同;

(2)颁发一等奖;

(3)颁发二等奖。

四、需要准备的道具

1、响鼓一对，鼓槌两对，哨子6只;

2、飞“鸡”五只;

3、不少于300个的气球，扎线100根;

4、大小比较均匀的粽子100-200个，糖水若干;

5、话筒、音箱、功放等一套;

6、主席台桌椅若干;

7、蒙眼红布一张(不能透明);

五、需要准备的奖品

1、青椒童子鸡4只(餐厅用);

2、一等奖：价值168元的华曦组装礼盒1盒;

3、二等奖：价值68元的华曦组装礼盒3盒;

4、三等奖：价值19.8元的华曦有机鸡蛋7版;

5、四等奖：价值6元的华曦无公害板栗25袋;

6、矿泉水120瓶;

7、卤鸡蛋咸鸭蛋个10枚;

8、桂冠2顶。

六、礼品赠送范围

1、健身操表演者、记者以及武术教练、领队各赠送华曦礼品组合装一盒(送矿泉水一瓶);

2、武术中心学员，各赠送生态板栗一袋，矿泉水一瓶。

七、宣传

1、昭通日报社记者采访及新闻报道;

2、昭阳频道记者采访及新闻报道。

3、悬挂标语(四幅)

“庆端午，迎六一”沙滩游园大联欢!——昭通华曦生态农庄

昭通华曦生态农庄，你心灵的故乡!——昭通华曦生态农庄

全民健身，有你更精彩!——昭通市健身操协会

弘扬中华武术，关爱儿童健康!——李文仲武术文化中心

八、关于“我的自留地”

昭通华曦生态农庄力争打造全市最生态的乡村旅游品牌。为了让所有游客都可以在菜地里采摘新鲜蔬菜、点杀土鸡，自己亲手进厨房做菜，也可以在自己的承包地种植蔬菜，还可以烹饪自己从鱼塘里钓上来的鱼，感受劳动的快乐，昭通华曦生态农庄从本期开始，推出20平方米“自留地”50块，每块年租赁费200元，挂牌耕耘。

“我的自留地”由游客与生态农庄承包经营，游客参与采收、耕种等农事活动，在劳动中享受休闲快乐。儿童可以再家长带领下，定期或不定期到昭通华曦生态农庄进行劳动，家长和儿童可以在辅导员的免费指导下进行了田间锄草、施肥、浇水、病虫害防治和采摘等田间管理工作，在双休日愉快的劳动和休闲生活中培养儿童不怕苦、不怕累、积极肯干的精神，同时让城里的孩子在劳动中增长农业知识，锻炼动手能力，培养吃苦耐劳的良好品格。

九、员工安排

1、保安组：负责维持现场秩序，安排车辆停放以及游客安全;

2、人事行政部：负责准备道具，悬挂标语以及相关筹备工作;

3、生态农庄：负责奖品礼品的准备、藏宝以及安排游客的餐饮;

4、协调组：马助理、张经理、杨副经理。负责配合主持人安排活动;

5、工作人员：生态农庄安排四——八人参加表演，以及现场服务。

**游园会活动方案策划篇八**

一、活动目的

游园活动使幼儿人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

二、活动时间安排

8月22日下午4：00-5：30

1、3：45前各位负责准备好活动点。

2、4：00幼儿开始游园。

4、5：30活动结束。

三、活动地点

三楼大堂、运动场、三楼教室

四、活动的项目及游戏规则

游戏一：夹弹珠(地点：大班负责人：教师)准备：弹珠、筷子、小勺各四份，大碗八个。

玩法：5—6岁小朋友用筷子把弹珠夹到另一个碗里，3—4岁用小勺舀到另一个碗里。

游戏二套圈(地点：一楼小班，负责人：老师)圆圈若干30个，套圈的目标是各类的饮料瓶，大小均可，颜色各异。分三组，每个幼儿投五个圈，需投入三个以上。游戏三看谁是投篮高手(地点：，负责人：老师)

准备好两个篮球和篮球架，一个纸箱。幼儿可分两组，每人站在纸箱以外，连投3个，需投中二个以上。

游戏四滚球(地点：，负责人：老师)

在桌子边上放一个纸箱，纸箱的宽度是桌宽的四分之一。幼儿应站在桌子的另一端作为起点，向纸箱内滚球，滚进二个为赢。

游戏五钓鱼(地点：，负责人：老师)

在地上摆放一个冲气圈，里面放上许多塑料水底动物和水果，幼儿拿鱼杆钓，五分钟内钓到五条。

游戏六袋鼠跳(地点：，负责人：老师)

幼儿把脚伸进袋子里，从起点跳到终点。

游戏七数学游戏(地点：，负责人：老师)

准备一块黑板，磁性数字和七巧板，让幼儿自由计算或组成图案三次以上。游戏八熟背唐诗与儿歌(地点：，负责人：老师)3岁幼儿背一首，4岁幼儿背二首，5岁幼儿背三首。

游戏九穿鞋子(地点：，负责人：老师)准备绳鞋子四只，分四组进行把鞋子的带子穿好。

游戏十：穿珠子(地点：，负责人：老师)

准备四筐珠子、四条绳子、颜色各异的图形、桌子、椅子小朋友们根据老师的图形颜色穿珠子，按照颜色规律排列，小幼儿则降低要求，只需比谁的速度最快，穿的最多。

每名幼儿参加三个项目以上盖上印章可到一楼领取礼品一份。

五、其它工作准备：

准备好一条活动标语——，礼品准备，咨询接待和照相——，门卫安全工作——防止外人(坏人)进入，卫生保洁——。

入园时由按照孩子人数发放游园卡，各个项目负责人要有小印章。小印章提前采购好。

活动费用：采购礼品 小玩具、，大约1500元。

**游园会活动方案策划篇九**

一、活动目的

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

二、活动时间安排

6月1日下午1：00—4：001、12：50前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。2、 1：00学生开始游园。3、2：30游园结束，学生用所得的奖券到总领奖处兑换相应奖品。4、3：00学生进教室集中，教师总结，活动结束。

三、活动地点

各班级教室及学校操场

四、 活动的准备与安排

1、各班在5月20日前充分发动学生征集游园活动节目方案，每班定出一个节目，并将节目方案、操作过程报学校少先队总队部，如录用，即开始准备活动的组织工作

2、在6月1中午各班级利用空闲时间布置好场地及做好各项准备，在班级门前应显眼的粘贴一张有关本班级活动游戏的名称、规则等。

3、本班设计的节目方案，活动场地设在本班教室。

五、活动的形式

1、以班级为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符合儿童实际、人人参与、学生感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目，优胜者获得奖励记载。

2、参与的学生在游玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地，节目必须有负责人。

4、每个节目的负责人安排一至两个，负责本游艺节目的进行、队员参加游艺次序的安排以及游艺奖励的记载。

六、活动要求

1、游园各节目规则由出节目之班级制定。

2、室内各班级布置由班主任自己负责，规则要求上黑板。

3、学生游园后所得奖励记载由所在班级教师或学生签好名，凡学生自己签名或涂改，此奖券无效。

4、活动前老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，奖品设置要经济实惠，主要以小件物品为主，贴近学生需要，节目要有新意，能吸引人，学校将对参与率最高的节目评奖。

七、组织领导及具体分工

组长：宋付明

副组长： 胡国华、唐晓红

成员： 各班班主任游园活动

总协调： 周士军、徐小英、沈永林、周娟

奖券核对负责：毛锦贤

奖品发放：余明荣、林金华、凌龙金、毛锦贤

八、奖励规则

一等奖：完成20——24项活动。

二等奖：完成15——19项活动。

三等奖：完成10——14项活动。

四等奖：完成5——9项活动。

五等奖：完成1——4项活动。

参考活动项目：

投篮 夹弹子 抢板凳 贴鼻子 捉泥鳅 钓鱼 听口令做反动作 跟我学不走样 极限联想 我猜我猜我猜猜猜 踩气球 飞镖 吹气球 套圈 击球 飞镖 钓鱼做动作猜成语 成语接龙 快速记忆 猜谜语……

**游园会活动方案策划篇十**

\_年，是社区充满合力和挑战的一年，在我国传统的新春佳节即将来临之际，为了使辖区居民和单位职工有一个“大家”的感觉，充分展现出社区热烈、喜庆、祥和的节日气氛，社区党委和居委会定于\_年1月13日下午2时开始，在钢球小区篮球场举办“虎年闹新春”游园活动。为切实做好各项工作，确保活动顺利进行，特制定本实施方案。

一、指导思想：充分展现居民和职工群众新生活、新风尚、新面貌等时代气息，大力发展和繁荣社区文化，在社区中形成健康向上、文明和谐的节日文化氛围。通过组织文明欢庆的游园活动，使广大居民和职工群众人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操;在游园中锻炼身体;在游园中获取知识，从而让新一年充满蓬勃生机，凝聚民心，推进社区文化工作向暨定目标奋进!

二、活动领导小组

1 组 长：王嘉陵

2、副组长：徐 兵、万 柳

3、成 员：社区工会联合会委员、各单位工会主席

三、参加人员：部分户籍在辖区的居民、单位员工及社

区居干等。预计发出3000张游园券(单位工会1000张)，居民凭户口6岁以上每人领取2张，先到先领，领完为止。

四、活动时间：\_年1月13日下午2时开始------。

五、活动地点：社区办公楼(钢球小区篮球场)

六、活动内容

1、猜谜语100条：游戏规则：参加者记住自认为能猜中谜语的编号，向工作人员作答，正确的中奖，(一票一答)，此条中奖后，工作人员立即上前打红色的勾，不再续答。

2、端乒乓球行走：游戏规则:来回10米，记时30秒内完成，不掉地为胜出。

3、篮球投篮：两分线投篮，投进中奖。

4、足球射门：10米距离踢进规定的门内。

5、蒙面敲锣：用毛巾困住双眼，相距10米，原地转3圈，在30秒内敲响挂在墙上的锣。

6、跳大绳：2人摇绳，1人跳绳10下为胜。

7、超级保龄球：3瓶矿泉水摆成三角形，5米外用足球当保龄球将3个矿泉瓶同时打到即胜出。

8、吹乒乓球：杯子4个，装满水排成一竖排，把第一个杯子里的乒乓球吹到2、3、4个杯子里胜出。

9、趣味组词：从抽奖箱内依次抽出3个字，按先后顺序排列，组成有意义的句胜出。

10、圈套实物：一票领3个圈，在一定距离扔向固定的地面实物，如：小吃、酒、烟、肥皂、牙膏等，套中即可领走。

11、套活鸡活鸭：把活鸡活鸭各放一只在栅栏内，凭票领3个圈，在一定距离扔向活物，套中脖子即可领走大奖。

八、活动要求

1、1月9日前召开各单位工会主席、物业小区负责人和居民组长会议，传达社区\_年迎春游园活动安排和部署。

2、1月10日在各小区醒目地点张贴游园“海报”并公布活动项目的名称、游戏规则等，以吸引和激发群众的活动兴趣。

3、1月13日上午布置好活动现场，逢雨照常进行，活动内容将随机应变。活动现场要布置彩旗、横幅、音响等，让现场充满节日喜庆。

九、注意事项

在活动开始前，社区组织简单仪式，讲明组织这次活动地目的和意义，加强活动纪律教育，做到：

1、自觉遵守纪律，听从工作人员指挥，按序排队，做到文明礼让、欢乐祥和。

2、在游园过程中注意人身安全和现场的治安防范。

3、不乱扔果皮、纸屑和垃圾，保持活动场所的卫生清洁，

4、车辆按指定位置停放。

十、费用预算 (略)

十一、工作人员安排(略)

迎宾路社区党委、居委会、工会

**游园会活动方案策划篇十一**

一、活动意图：

我们常把培养幼儿基本的生活技能和生活卫生习惯挂在嘴边，但现实中，且不说家庭教育的误区，不够重视孩子生活的培养，就是幼儿园教育中，似乎也或多或少存在着忽视之处。小班幼儿手的小肌肉动作发育还不完善，那么则更应利用日常生活的时机，让他们学习一些简单的、基本的生活技能，发展他们的.动手能力。通过“穿套衫、背书包、扣纽扣、折衣服、叠毛巾、整理玩具、穿鞋子、穿袜子”等一系列活动的展示，帮助幼儿在遇到生活小事情时，能不依赖别人，自己动手穿着整理，学习一些生活自理的技能。在开展这一活动过程中，应该充分结合幼儿的日常生活活动，如午餐、午睡，让幼儿尝试如何穿衣叠被，获得感知体验，并可创设一些游戏，让孩子们再也不要依赖于成人。

二、活动目标：

1。增强孩子手部的协调性和灵活性，促进手部精细动作的发展。

2。锻炼动手尝试做事情的能力，在活动中体验快乐，知道自己的小手真能干。

三、活动时间：\_\_年6月1日上午

四、活动地点：小班活动室

五、活动项目：

小一班项目：

1、《叠毛巾》

活动准备：毛巾若干。

活动规则：在1分钟内，把毛巾叠成正方形。

2、《整理玩具》

活动准备：各类玩具。

活动规则：在3分钟内，将混在一起的玩具分类整理好。

小二班项目：

1。《穿袜子》

活动准备：5双袜子。

活动规则：每位幼儿一双袜子，在3分钟内穿好，要求袜子不要皱成一对堆，袜子要穿正。

2、《叠袜子》

活动准备：5双袜子。

活动规则：在2分钟内，将一双袜子叠好。

小三班项目：

1、《背书包》

活动准备：书包5个。

活动规则：将书包被子肩上，正反面要准确。

2、《穿套衫》

活动准备：套衫5件。

活动规则：幼儿自己将衣服穿整齐，要求衣服前后正反正确，并且拉整齐。

小四班项目：

1、《穿鞋子》

活动准备：5双魔术贴的鞋子。

活动规则：每一位幼儿一双鞋子，在1分钟内把鞋子穿好，要求不能穿反，鞋子的“舌头”拉整齐，魔术贴要贴好。

2、《穿裤子》

活动准备：5条裤子。

活动规则：在3分钟内把裤子穿好。

小五班项目：

1、《扣纽扣》

活动准备：衣服放在桌上，幼儿先把衣服的纽扣解开，然后重新把纽扣完整打开。

2、《折衣服》

活动准备：10件幼儿衣服。

活动规则：在扣完纽扣的基础上，把衣服折叠好。

**游园会活动方案策划篇十二**

在我国传统的新春佳节即将来临之际，为了使辖区居民和单位职工有一个“大家”的感觉，充分展现出社区热烈、喜庆、祥和的节日气氛，社区党委和居委会定于20xx年1月13日下午2时开始，在钢球小区篮球场举办“猪年闹新春”游园活动。为切实做好各项工作，确保活动顺利进行，特制定本实施方案。

一、指导思想：充分展现居民和职工群众新生活、新风尚、新面貌等时代气息，大力发展和繁荣社区文化，在社区中形成健康向上、文明和谐的节日文化氛围。通过组织文明欢庆的游园活动，使广大居民和职工群众人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操;在游园中锻炼身体;在游园中获取知识，从而让新一年充满蓬勃生机，凝聚民心，推进社区文化工作向暨定目标奋进!

二、活动领导小组

1 组 长：

2、副组长：

3、成 员：社区工会联合会委员、各单位工会主席

三、参加人员：部分户籍在辖区的居民、单位员工及社

区居干等。预计发出3000张游园券(单位工会1000张)，居民凭户口6岁以上每人领取2张，先到先领，领完为止。

四、活动时间：20xx年1月13日下午2时开始------。

五、活动地点：社区办公楼(钢球小区篮球场)

六、活动内容

1、猜谜语100条：游戏规则：参加者记住自认为能猜中谜语的编号，向工作人员作答，正确的中奖，(一票一答)，此条中奖后，工作人员立即上前打红色的勾，不再续答。

2、端乒乓球行走：游戏规则:来回10米，记时30秒内完成，不掉地为胜出。

3、篮球投篮：两分线投篮，投进中奖。

4、足球射门：10米距离踢进规定的门内。

5、蒙面敲锣：用毛巾困住双眼，相距10米，原地转3圈，在30秒内敲响挂在墙上的锣。

6、跳大绳：2人摇绳，1人跳绳10下为胜。

7、超级保龄球：3瓶矿泉水摆成三角形，5米外用足球当保龄球将3个矿泉瓶同时打到即胜出。

8、吹乒乓球：杯子4个，装满水排成一竖排，把第一个杯子里的乒乓球吹到2、3、4个杯子里胜出。

9、趣味组词：从抽奖箱内依次抽出3个字，按先后顺序排列，组成有意义的句胜出。

10、圈套实物：一票领3个圈，在一定距离扔向固定的地面实物，如：小吃、酒、烟、肥皂、牙膏等，套中即可领走。

11、套活鸡活鸭：把活鸡活鸭各放一只在栅栏内，凭票领3个圈，在一定距离扔向活物，套中脖子即可领走大奖。

八、活动要求

1、1月9日前召开各单位工会主席、物业小区负责人和居民组长会议，传达社区20xx年迎春游园活动安排和部署。

2、1月10日在各小区醒目地点张贴游园“海报”并公布活动项目的名称、游戏规则等，以吸引和激发群众的活动兴趣。

3、1月13日上午布置好活动现场，逢雨照常进行，活动内容将随机应变。活动现场要布置彩旗、横幅、音响等，让现场充满节日喜庆。

九、注意事项

在活动开始前，社区组织简单仪式，讲明组织这次活动地目的和意义，加强活动纪律教育，做到：

1、自觉遵守纪律，听从工作人员指挥，按序排队，做到文明礼让、欢乐祥和。

2、在游园过程中注意人身安全和现场的治安防范。

3、不乱扔果皮、纸屑和垃圾，保持活动场所的卫生清洁，

4、车辆按指定位置停放。

十、费用预算 (略)

十一、工作人员安排(略)。

**游园会活动方案策划篇十三**

一、 活动目标：

1、幼儿能积极参与各种游戏，在活动中尽情体验与同伴、家长、老师一起过节的快乐。

2、在参与游戏的过程中，促进幼儿之间的交往，提升社会性能力。

二、活动准备：

1、活动室环境创设：

二楼小一班教室后空地——小投手 (\_\_负责)

二楼中一班教室后空地——跳房子 (\_\_负责)

二楼电脑房——套套乐 (\_\_负责)

二楼舞蹈房——抢椅子 (\_\_负责)

一楼早教室——喂喂动物宝宝 (\_\_负责)

一楼小四班教室后空地——小钓手 (\_\_负责)

大厅——赶小猪 (张 园负责)

2、活动当天所需材料、奖品选购 (\_\_负责)

3、借肯德基服装

三、活动内容：

1、游戏名称：小投手

游戏准备：各种纸球、大猩猩、篮子四个

游戏玩法：将纸球丢入大猩猩前远近不同的的篮框里，投进一个球得一个五角星。

四、游戏规则：1、每人每次次可以投三个球，投球时必需站在投球线后。

2、投进一个球得一个五角星，每次一个篮子里只能投一个球。

2、游戏名称：套套乐 游戏场地：二楼电脑房

五、游戏准备：套圈12个，小象4个，椅子2个，绳子一根，粘纸

六、游戏玩法：幼儿站在绳子后，用圈去套小象的鼻子。

七、游戏规则：

1、幼儿有3次套圈的机会。

2、幼儿必须站在绳子后面套圈。

3、套中的孩子可以得到相应数量的粘纸。

3、游戏名称：喂喂动物宝宝 游戏场地：早教室

八、游戏准备：狗，猫，猴子，兔子，牛动物纸盒5个，滑滑梯，爬行障碍，篮子5个，草，

桃子，鱼，肉骨头，胡萝卜纸片若干

九、游戏玩法：在起点拿好食物，用钻，爬，滚等通过爬行障碍，到达终点，给动物喂食。

十、游戏规则：不同动物喂不同食物(肉骨头给小狗，萝卜给兔子，草给牛，桃子给猴子)

4、游戏名称：小钓手

游戏准备：带吸铁石的小鱼若干、呼啦圈个、钓竿4~6根

游戏玩法：用钓竿钓起呼啦圈的小鱼，钓起两条小鱼得一枚贴纸。

游戏规则：1、站在鱼池(呼啦圈)的旁边进行游戏。

2、只可以用钓竿去钓鱼，用手帮忙或者用手直接取不算成绩。(小四班负责)

5、游戏名称：跳房子

游戏准备：跳房子环境

游戏玩法：1、根据房子的格子数量来选择单脚或双脚跳跃。

2、增加小河等障碍物增加跳房子的难度。

3、在终点处设置奖励(贴纸或彩笔画五角星)

游戏规则：顺利通过的幼儿给予奖励，得到奖励后返回起点离开。

6、游戏名称：抢椅子

游戏准备：小椅子、录音机、音乐磁带

游戏玩法：幼儿8-10人一组游戏，音乐开始，幼儿绕椅子行走，音乐停止，抢到位置坐下来，没有抢到位置的被淘汰。

游戏规则：1、音乐停止后才能抢椅子

2、每玩一次后减少一个或两个小椅子，淘汰一个或两个小朋友

7、游戏名称：赶小猪

游戏准备：自制纸棒、皮球、奶粉罐。

游戏玩法：幼儿用球棒将球赶着往前走，穿过障碍，最后走到圆圈里，即为胜利。

游戏规则： 1、幼儿一次只能赶一个小球，不能用手拿球。

2、穿越障碍物将小球赶入圆圈内。

? 人员安排

1、活动室人员安排：

一楼门厅：张园 一楼早教室：\_\_

一楼小四班门口空地：\_\_ 二楼舞蹈房：\_\_

二楼小一班门口空地：\_\_二楼电脑房：\_\_

二楼中一班门口空地：\_\_

2、引领幼儿活动：

小班：\_\_、\_\_、\_\_、\_\_，及小班的四名保育员

中班：\_\_、\_\_、\_\_

3、楼梯口

前楼梯：\_\_、\_\_

后楼梯：\_\_、\_\_

4、活动现场统筹及摄影： \_\_

5 、奖品、礼物分发：肯德基到教室中分发礼物

**游园会活动方案策划篇十四**

一、活动时间：201x年4月28日

二、活动地点：幼儿园绿化带

三、活动对象：托班段全体幼儿

四、活动目标：

1.在老师的引导下，观看小草、树叶的变化;

2.愿意跟随老师一起到户外踏青，不随便离开集体。

3.初步培养幼儿爱护花草树木的情感。

五、活动准备：

选择阳光充足的日子，选好幼儿要观察的草地、树、花卉。

六、活动过程：

(各班幼儿在老师的带领下，开着小火车有序地来到后操场。)

1.活动前谈话组织：

(1)师：“现在是什么季节?”

(2)“春天到了，小草长出来了，树叶也发芽了。今天让我们一起去看看小草和树叶吧。”

2.各班教师带着幼儿参观：

(1)引导幼儿仔细观察，发现小草、树叶的变化。

(2)提醒幼儿在活动过程中注意安全，遵守规则，排好队伍，不乱跑。

3.小结：

(1)刚才小朋友都发现了什么?请幼儿学说“小草长高了”、“树叶变大了”、“杜鹃花开了”、“蝴蝶飞来了”……

(2) 幼儿园的绿化带这么漂亮，我们要爱护这些花草树木：不随便摘花摘叶，不踩踏草坪，不乱扔垃圾，经常给小花小树苗浇浇水。

3.集体学唱歌曲《春天》。

七、结束：

幼儿在班级老师的带领下有序地回到教室入厕、洗手、喝水。

**游园会活动方案策划篇十五**

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

晴 天

6月1日下午1：30—5：00

1、1：30—1：40 广播通知初一学生到内操场集中。

2、1：40—2：00 少先队退队及游园活动的重要安排。

3、2：00 学生开始游园

4、5：00 游园结束，学生用所得的积分卡到领奖处兑换相应奖品。

雨 天

6月1日下午1：20—5：00

1、1：20—1：30 广播讲话：少先队退队及游园活动的重要安排。

2、1：40—2：00 各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。

3、2：00 学生开始游园。

4、5：00 游园结束，学生用所得的积分卡到领奖处兑换相应奖品。

各班级教室、公共教室及学校操场

1、活动产生：预定16个节目(如夹珠等)，由指定教师进行活动规则的制订和活动道具准备。

2、节目准备：各节目准备必须在5月31日前完成，并在5月31日前将本活动准备的情况上报到大队部朱鹏敏老师处，同时各节目负责人利用空闲时间精心布置好场地及做好各项准备，在场地的显眼处粘贴一张有关本活动游戏的名称、规则等。

1、活动项目要求：

每个队员最多参加大队游园活动中的12个项目。

本次游园活动实行积分制

a、每个游戏项目分为四个等级：

根据各游戏项目规则，按照完成情况分别得3分、2分、1分、0分

b、学校将向每位队员提供游戏菜单，便于队员们能合理安排时间和活动项目。

c、每位学生自选参加16个项目中的12个项目。

d、 队员游园活动总分最高分为12╳3=36分

2、参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、游园活动中各节目规则由负责人制定并粘贴在活动地点的显眼处。

4、学生游园过程中所得积分由该活动负责人签好名，如遇错误，也应交负责人审核后进行改动，并在改动处签上负责人姓名。

5、各负责人可向相应班级聘请一活动辅导员，在活动前由辅导员要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各活动地点要搞好卫生工作。

6、学生要自觉遵守活动场所秩序(排队、不大声喧哗、不追逐打闹等)，学校将对参与率最高的节目评奖。

参与游园活动的队员，完成了12个游戏项目后，根据积分可评以下奖项：

一等奖：获30分以上(含30分)

二等奖：获27分——29分(含29分)

三等奖：获22分——26分(含26分)

四等奖：获18分——21分(含21分)

五等奖：获14分——17分(含14分)

六等奖：14分以下(含14分)

1、各项活动具体负责人见附表

2、活动规则整理、打印：

3、活动器具领取及管理：

4、学生安全及人数调度：

5、领奖处计分(盖章)人员：初三保送生等若干人

**游园会活动方案策划篇十六**

一、活动背景

在\_元旦到来之际，为活跃校园气氛，增强学生感情，丰富校园文化，同时更好地体现学生会全心全意为学生服务的宗旨，现决定在学生会内部举办一场迎新年游园活动。

二、活动时间：

12月31日之前

三、活动地点：

运动场等地

四、活动前期安排

1、物资安排、活动费用

2、物品安排:活动需要的各种物品、道具、设备

3、人物邀请确定:出席本次活动的领导、成员，自选主持人、节目演员

4、活动持续时间:预计三个小时(下午两点到五点)

5、节目安排:由每个年级出至少8个游戏

6、提前派人准备好现场：地点整理，物品摆放，设备调试

7、安排人员照相：在整个活动过程中摄像

五、活动流程

等时间到，人员到场，活动准备开始

1、有主持人宣布本次活动开始

2、领导讲话

3、宣布活动办法、安全要求

4、活动开始：学生根据兴趣爱好，自行选择地点和项目。凭游园卡进场。

小游戏(1)心“响”事成

游戏规则：

a、凭卡勾、点名10个人为1批，每人4只乒乓球。投(不是滚)向5米处一瓷缸，听到1次响声即可获奖1次，得一奖券。(故而取名：心“响”事成)

b、每组2分钟， 1组结束，再进行下一组。不得重来。

c、由活动主办年级负责维持秩序、发奖

小游戏(2)倒背如流

游戏规则：

a、凭卡勾点，1次进来10人，由10位主持人一对一面试。

b、主持人要事先准备好试题，抽取一张，上有一些词语。每说一个词语，参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者蒙住的人即被淘汰。每张题目共四题，从二个字开始说起，第二题3个字，第三题4个字，最后是五个字的时候，游戏者如果答对就可获得一张奖券。

c、一组结束，再进来10人，每个主持人拿出新的问题进行测试。每个主持人至少准备10套试卷。用完后再与其他主持人交换。谨防作弊。

小游戏(3)“吸吸”相关

游戏规则：

a、凭卡勾10个人为1批。每人1张桌子，桌子两端分别放置1只碗，一只碗为空碗。另一只碗里有3只乒乓球。每张桌一个裁判。

b、每个人嘴里叼一支吸管，不许用手接触吸管和球，只用嘴叼吸管的姿势把球从这碗移动到另一空碗里。成功1个即可得一奖券(最多得3张奖券)。3分钟游戏结束。在中途如果吸管或球掉下来，则要从新开始。注意场地要背风。

c、碗里球全掉地或者超时了，就视为失败、出场。

小游戏(4)“谜”雾森林

游戏规则：

a、用细绳将四个篮球架拉成二米高的天网。绳子上挂满灯谜。每个谜面下方都有编号。众多猜谜者用笔记下号码及谜底到裁判处对答案，答对得奖券一张。

b、凡已被答对的谜语题应及时取下，谨防作弊。

c、允许答错后继续进行猜迷活动，一个人猜对及获奖的次数不限。时间不限。

小游戏(5)愿者上钩

活动规则：

a、凭卡勾、点，每次10人,各拿着1根鱼杆,钓远处纸鱼,在规定的3分钟的时间内,钓上一只鱼可获一张奖券。

b、结束一批，换另一批，不得重复。一人可获多张奖券。

小游戏(6)步步为营

活动规则：

a、准备好40个等高的杯子和10张桌子，供10人分别操作。每个杯子都要装满水，竖排。每张桌子上将四个杯子排成一排，第一个杯子放一个乒乓球。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，1人1桌，听到口令后开始游戏，要将乒乓球从第一个杯子吹向另一个杯子，一个一个地吹，不能跳杯子。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则得奖1张奖券。

c、每批次2分钟结束，一人只能玩一遍。

小游戏(7)掌上明珠

活动规则：

a、主持人要准备好每人一个乒乓球和一个乒乓球拍。听到口令后，参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着地上5米\_.3米的直路行走。3分钟内走至终点，球未丢、脚未完全出界的就得1张奖券。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，只准走一次。

小游戏(8)大海捞针

活动规则：

a、每组1张桌子，上放1脸盆，在脸盆里放入水和玻璃球若干，竹筷1双，把玻璃球夹起放进旁边碗中为胜。夹掉可以再夹。不得顺盆扒进碗中。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，3分钟为限，不得重复游戏。

小游戏(9)我心飞翔

活动规则：

a、每组有大中小3架纸飞机，地面划三根线，一根为起飞线，第二根为和第三根之间3米为大海，起飞线到大海边为1米，3架飞机3分钟内均飞越大海为胜。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(10)盲人摸象

活动规则：

a、每组准备1只手提布袋(不透明)。内放5只白围棋子、5只黑围棋子。让游园者摸3次。每次先自己猜几白几黑。猜中2次者胜。3分钟内结束。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(11)成语接龙

活动规则：

a、拉上一圈长绳，上挂一系列正反面写有成语的纸条(绳子两边都可以站游人)，用悬挂的成语的最后一字作下一成语的首字，以此类推，如能连接上5个成语或歇后语的即可获奖。

b、排队入场，每批次人数不限，可重复参与。猜中后及时取下，以防作弊。

小游戏(12)一鼓作气

活动规则：

a、每人2张桌子，垂直平放，1张桌子放5支蜡烛，每支蜡烛相距15厘米,1人站在一米外(另1张桌子边),向五支蜡烛吹气.吹灭一支得2分,10分得奖.

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，3分钟为限，不得重复游戏。

小游戏(13)一掷千金

活动规则：

a、活动者每人两个沙包，站在3米线外向前方5个碗内掷沙包。看沙包落在哪个分值上，从远到近，分值分别为10、8、6、4、2两次成绩之和达到12分及以上的可以得一张奖券。如果两次都落在碗外则作零分处理。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，2分钟内将二沙包扔完结束。

小游戏(14)一反常态

游戏规则：

a、每组准备好十张试卷，内容顺序各不相同。每张试卷都是5个指令。游园者听到每个指令后必须做出相反的动作。例如说“南”，就要用手指北。说“点头”就应该摇头。动作出错或者出得太慢都算出局。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(15)一箭双雕

游戏规则：

a、每组每人投三支飞镖，在规定位置内每投中2支者，获奖券一张。

b、凭卡点名后游戏。要注意安全，参赛者站好后一起发给飞镖，接着，听到口令，2分钟内投出3支镖之后，主持人再去取镖。不得多投。

小游戏(16)三心二意

活动规则：

a、每组画一半径为3米的圆圈，在圆圈上立一张桌子，上贴1张大象画像。准备块黑布(多层不透明)。主持人将游园者带到圆心处，将其眼睛先蒙好，按顺时针和反时针各转三圈，停稳后放手。让其摸大象。3分钟内摸到为胜。如走到圆圈以外即为败。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(17)五“壶”四海

活动规则：

a、每组准备一只呼啦圈，将5只茶杯一字排开。相距15厘米。游园者站在最近茶杯的距离为2米。2分钟内可以投2次，一次圈中5个茶杯的为胜。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(18)百发百中

活动规则：

a、每组准备三只足球和1只易拉罐。用球滚击易拉罐，每人限滚三球，以击中者为胜。时间3分钟。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复。

小游戏(19)望眼欲穿

游戏规则：

a、每组准备好三支筷子，一个空啤酒瓶立于地上。参赛者站在啤酒瓶的一侧50厘米，筷子在瓶口之上约一米的距离，眼睛瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者，即得奖劵。每人2分钟内有三次机会。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏(20)“圆蛋”快乐

活动规则：

a、每组准备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，3分钟内将手中的三个乒乓球分别往地上扔，若弹起的乒乓球有弹进小纸箱内的，参赛者即得奖劵。

b、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

**游园会活动方案策划篇十七**

一、活动目的

为丰富学生的校园生活，在六一国际儿童节来临之际，学校决定开展一次集娱乐性、趣味性和活动性为一体的游园活动。

二、活动时间

20\_\_年5月30日(周五)下午1：30——3：00

三、活动地点

各班教室

四、合作分工

组长：\_\_

副组长：\_\_

材料采购：\_\_

各活动项目负责人：正、副班主任

各楼层安全巡视员和摄像：

一楼\_\_，二楼\_\_，三楼\_\_，请将活动照片拍好后发微信给\_\_或\_\_老师。

五、活动要求

1、每班正、副班主任合作组织好一项游园活动。

2、各班班主任在5月23日班会课上，充分发动学生征集游园活动项目方案，在讨论出本班级的节目方案后，于5月23日下午将游园活动名称和所需购买的材料上报学校德育处。

3、正、副班主任在5月30日中午前布置好场地，做好活动规则说明、安全注意事项等准备工作(教师黑板上醒目地写上“庆六一”几个标题大字和╳╳班╳╳活动)，同时加强对本班学生的纪律教育、安全教育。

4、游园活动分低、中、高三个年级段开展，每位学生参加本学段的四个活动项目，赢得一项活动获得一份奖品。

5、每项活动总计发放奖品的数量是120份，请每项活动的负责老师自行把握奖品发放的比例。

6、活动结束后，各班做好学生路队放学，教室内外及包干区的卫生打扫。

六、活动项目

班级活动名称准备材料负责老师

一(1)班套环环柱、套环\_\_

一(2)班掉筷子啤酒瓶3个，筷子15根\_\_

二(1)班趣味弹珠乒乓球10个，纸箱2个\_\_

二(2)班抢凳子凳子\_\_

三(1)班投圈套圈、环柱\_\_

三(2)班眼明手快海洋球，球筐\_\_

四(1)班吹蜡烛6根蜡烛，1个打火机\_\_

四(2)班妙手夹芯筷子16双，碗20个，花生2斤黄作\_\_

五(1)班掌上明珠乒乓球拍2副，乒乓球2个\_\_

五(2)班巧夹弹珠弹珠50颗，碗4个，筷子2双\_\_

六(1)班眼神贼亮酒瓶6个筷子18根\_\_

六(2)班巧吹蜡烛蜡烛15根\_\_

**游园会活动方案策划篇十八**

“六一”是少年儿童自己的节日，通过开展活动，使学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操，在游园中获取知识，在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

一、活动时间安排：201x年6月1日(星期三)上午

1.8:30前各班级及活动点做好准备(个别项目周二下午放学后做好准备)，负责老师及家长志愿者(每班2至3位)到位，8：30活动开始。

2.11:00集中教室点名，发放六一礼物，宣布游园结束。

二、活动地点：各班教室。

三、参加对象：全体师生。

四、活动要求及注意事项：

1.游园活动分1～2年级、3～4年级、5～6年级三个活动组进行;

2.学生游园时只能参加本活动组的项目，不能跨组进行活动，所有学生不能重复参加同一项目。

3.班主任将学生分组，每组6—8人，并选好能力较强的组长带队，告知学生先去人少的项目，以确保安全及秩序井然。

4.活动前各班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育。

5.参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序(排队、不大声喧哗、不追逐打闹等)。

6.学生游园时，要保持校园干净整洁，不要乱扔垃圾杂物。

7.游园活动结束，各班负责清理场地及包干区卫生。

8.每位学生凭活动卡参加游园活动，若获奖，负责教师在活动卡上盖上相应数目的小红花。

五、准备工作：

1.负责各个项目的老师请将游园规则贴于门口或黑板上，并准备好活动用品。

2.负责各个项目的老师请布置好场地(严禁将课桌椅摆放在走廊、通道)，并在教室门口贴好出入口。

3.各班在黑板上写上关于“六一”节的祝福语。

**游园会活动方案策划篇十九**

一、活动主题：同欢乐，共游园

二、活动时间

四、活动目的：为了展现我校大学生积极向上、生气活泼的精神风貌，丰富广大学生的业余文化生活，增强广大学子的团队合作精神和同学间的凝聚力，也为了提高我院社团的综合素质，展现学院的风采与活力。

五、活动对象：闽北职业技术学院管理系学生

六、主办单位：闽北职业技术学院管理系学生会

七、活动方法：管理系游园会—以游园会的形式，每个班级提供2~3个创意游戏，同学们参与各个班级设计的游戏，若游戏通过，可获得各班的一份小奖品。

八、活动流程：

1、前期准备：a召集各个班级负责人，征集创意游戏，并筛选(11月7号之前交齐游戏项目单)。

c寻求合理赞助商，赞助活动所需道具以及奖品。

d准备好借用教室的申请书，交与楼管经老师批准。

e将宣传部做好的卡片交与各个班级，并由各班班委负责分发。

2、活动准备：a播放活跃气氛的音乐，由各班成员负责播放。

b各个班级的负责人要及时掌握班级的准备状况(游戏道具、场地布置、奖品准备等)，出现任何问题要迅速做出反应帮助解决。

c准备好对游园会的拍摄与记录。

3、活动总结：a在活动中发现不足与优点，活动结束后召开会议，对本次活动进总结。

b整理照片，上交系刊。

c赞助商的后期补偿计划。

九、活动预算：

项目

金额

游戏地图

游戏环节费用

总计(200以内)

注：活动结束后各班负责整理教室，清理所有的装饰，并做好教室的卫生打扫工作。

闽北职业技术学院

：管理系学生会

游园会各部门工作安排：

b负责维护好活动现场的秩序。及时妥善地处理突发事件，如遇事态严重时应及时上报。

c协助实践部，根据所达成的赞助补偿协议为赞助商宣传。

2.秘书部：a确定邀请方，制定邀请函，交与办公部。(11月17日前完成)

b将上报的各个班级的游戏，制作成游戏项目单。(注明班级，场地，游戏名称，共15张，11月17日完成，交与文娱部)

3.生活部：a采购活动所需的奖品及道具(11月17日前完成)

b监督各个班级活动结束后场地的卫生打扫及桌椅摆放，清点桌椅。

b印制800张游戏卡片以及抽奖箱。(11月17日之前完成，交与文娱部)

5.办公部: a负责发送邀请函。(11月19日完成)

b接待当天到场的嘉宾，并安排4名工作人员在楼梯口进行指导。

6.实践部：a负责拉取的赞助，将赞助商提供的横幅交与体育部。处理好与赞助商的接洽工作。(11月17日之前完成)

7.系刊部：a负责活动当天的拍照工作。

b后期的报刊制作。

8.文娱部：a游园会的整体策划以及统筹。

e负责好当天的抽奖活动。

f对游园会进行总结归纳，找出优点与不足。

注：主席团负责监督各个部门的工作进度

游园会示例游戏：

1、吃苹果，悬挂一个苹果，由两位同学站上椅子上，两人同时咬苹果，将苹果吃完的为胜利。

2、踩气球。一组出2-3个人，每只脚上都绑有气球，让他们一起出来互相踩，看到一定时间后哪个脚上剩的气球多，得奖券一张。

3、一个桌子两头，分别竖直摆上3个碗，碗里分别装1/3的面粉，分别在靠桌边的两个碗里各放一个乒乓球，然后两边各站一个人，看谁先把乒乓球吹到第三个碗里谁就算赢。第一个吹到者，得奖券一张。

4、挟乒乓球：每人挟一分钟，挟完20个乒乓球者，获奖券一张，

挟完40个乒乓球者，获奖券二张。

5、抢椅子啊,分两组,每组6--8个人,椅子比人数少一把,然后大家围着椅子转,听到坐下就抢位子,每轮淘汰一人,依次1/8决赛...决赛,剩下最后一人获胜,有奖券

6、抢说运动项目：主持人准备好一个篮球。参赛者两人一组。两人互相传球。一人在传球时必须先说出一个运动项目名称(如滑冰)，另一个人在接球时必须马上说出另一个运动项目名称。在一分钟内，谁说出的运动项目多，谁即得奖劵。

7、运用爆破音吹蜡烛：主持人准备好六支蜡烛并点燃，若干道问题。主持人提问一个问题，参赛者需用回答的话中发出的气息吹灭蜡烛，即得奖劵。如：主持人问：“有兔子在草地上你会怎么做?”回答者用“扑过去”的“扑”的发音而喷出的气息来吹灭蜡烛。

8、比比谁的眼力好：主持人准备好三支筷子，一个空啤酒瓶。参赛者站在啤酒瓶的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者，即得奖劵。每人有三次机会。

9、快乐呼拉圈：在地上摆放五个空易拉罐。每个易拉罐之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离易拉罐一米远的地方，才能向易拉罐扔圈圈(圈圈的大小要适当)。每扔中一次即得奖劵。每人有三次机会。

10、掌上明珠：主持人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得一张奖劵。(桌子竖排三张，参赛者沿桌子在规定时间内绕一圈。)

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找