# 2024年大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书(六篇)

来源：网络 作者：逝水流年 更新时间：2024-07-31

*为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。大学趣味运动会活动策...*

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇一**

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力;另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨xx老师和贺xx老师统计。

领导致辞开始 8:50-9:00，比赛时间9:0011:30，颁奖典礼11:3011:40

20xx年12月28日(可根据实际情况更改)

学校操场

(1)跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举 8 名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9:00-9:25

(2)背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举 10 名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9:40-10:10

(3)二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举 12 名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10:25-10：45

(4)拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。

时间安排：11:00-11:30

跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

场地布置：

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影：尹xx

广播台负责人：谢xx

总负责人：杨xx(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)

大一组由刘xx(裁判员和统计员)、黄xx(裁判员和统计员)、李xx(维持纪律)、代xx(维持纪律)负责;

大二组由张xx(裁判员和统计员)、崔xx(裁判员和统计员)、张xx(维持纪律和计时)、xx(维持纪律)负责;

大三组由宋xx(裁判员和统计员)、蔡xx(维持纪律)、贺xx(维持纪律和计时)

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇二**

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与，发扬同学们的团队精神,增强凝聚力,展现青春的活力，从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

信息科技学院大一、大二全日制本科生

南农大体育场、篮球场

(一)滚雪球：

1、比赛人数：每组8名队员(至少3名女生);

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志;

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

(2)返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

(3)跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

(4)全队人员全部超过起点才算全部到达。

(5)比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(二)心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米;

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到起点，最后2个人再接力到终点。

(2)向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒;

(3)进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动;

(4)比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(三)送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长200米，女生赛道长150米;

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限;

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

(1)听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

(2)背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行200米(150米)跑。

(3)中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

(4)比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

(5)按跑完全程先后顺序评定本项目成绩，不分男女。

(四)开火车：

1、比赛赛距：50米;

2、比赛人数：每组5位男生;

3、比赛赛制：根据各组排头从起点到终点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

(1)第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住(也可都抬左腿)，后面的同学效仿第二位同学。

(2)每组第一位男生从站在起点处，比赛开始时，每位同学单脚向前跳，按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

(3)如果比赛时队伍松掉，即立刻重新架好，继续比赛，不可违规前进。

(五)齐心协力：

1、比赛人数：5人(不分男女)

2、比赛赛距：100米

3、比赛赛制：按每组从起点到终点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

(六)限时上篮：

1、比赛人数：每组8人，男女各半;

2、比赛限时：3分钟;

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运运球上篮。

(2)第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

(3)第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

(七)乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限;

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。。

3、比赛规则：

(1)击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2)第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

(八)过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分;另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分(附加分另算)。

3、比赛规则：

(1)参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

(2)每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

4、具体流程：

(1)猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

(2)踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到200则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子;个数以裁判员数的为准。每小组至少有3人参与本比赛。

(3)跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进入下一轮。

(4)呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

(九)特别项目：

1、盲人背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本项目前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

1、制作20xx年信息院春季趣味运动会宣传视频并上传信息院人人;2、将趣味运动会具体内容及规则告知大一大二各宿舍;

3、将通知发到各班生活委员及体育委员;

4、体育项目报名统计;

5、确定各项目具体比赛时间;

6、确定运动会各项目主副裁判;

7、准备体育项目道具。

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇三**

心动不如行动-,“会计金融一家亲”之趣味运动会。

为丰富校园文化生活，全面提高学生身体素质，让学生投身户外，投身到积极、健康的户外活动中去。让我们在运动中享受快乐，在运动中寻找健康，在健康中体验集体精神，让我们热情的汗水在阳光下，闪耀光彩。做一个健康向上，充满活力的新时代大学生。

管理技术学院会计系金融系学生会

湖北经济学院管理技术学院会计系金融系全体学生

时间: 5月9日下午；

地点：西区足球场、篮球场；

（一）活动前期工作安排：

1.进行场地的申请和联系场地的租用。为了保证比赛顺利举行，比赛需要租用比赛场地的，由大型活动组织部负责租借。

2.赛前需要进行的宣传工作，争取让会计系金融系所有学生都能了解本次趣味运动会。前期的赛事宣传具体需要制作宣传板，放在九华厅门口。在各寝室楼下张贴宣传海报，中期的赛程安排和后期的获奖名单等具体情况待定。本项工作主要由

宣传部负责。

3.对大赛所需物资进行采购或租借，如口哨，篮球，记分牌，记录纸张，饮用水，荣誉证书等应按时到位。具体由大型活动组织部负责物资的采购和租借。

4.裁判的选定，由各部门抽调人员按赛事要求进行分配。

5.确定各班后，由大型活动组织部负责根据具体报名项目以及比赛时间对赛程进行具体安排。保证参赛人员不会发生项目的冲突。

6.待具体赛程确定，组织部将委托宣传部以海报的形式将比赛日程安排及参赛人员名单在第一时间告知所有参赛选手。

（二）活动的主要内容

①两人三足

②三人篮球

③“摸石过河”

（具体比赛规则见附件）

（三）活动具体工作安排：

1.在比赛中，将在场边设置调度台，对大赛工作进行现场指挥与协调，并对各工作人员进行再次的明细分工。

2.在比赛日当天，会计系金融系工作人员提前半小时到达比赛现场集合，以提早准备，避免出现准备不足的现象导致比赛不能按计划举行。

3.各班的参赛人员签到由办公室负责。

4.每块比赛场地分别安排两名工作人员，分别负责现场秩序维持工作和后勤保障工作等。

5.各部门组织协调工作，进行现场拍照等工作。

（四）活动中的突发事件及预案：

1.运动员迟到：比赛提前十分钟签到，运动员迟到即认为弃权，取消参赛资格。

2.运动员中途受伤：轻伤经处理可以继续比赛者，比赛暂停一段时间，待伤势处理好后进行。无法比赛者视为弃权。

3.判罚出现争论：当有判罚出现争论，运动员不得与裁判员争吵，因此影响比赛进行者将取消比赛资格。

（五）活动人员工作安排表：

1.总记分员2名：分别负责每块场地的最后结果统计以及下一轮比赛的安排。

2.点名人员2名：主要负责各块场地的赛场点名工作，赛前参赛选手集合及赛前秩序维护工作。

3.场地工作安排：每块场地由会计系金融系人员负责裁判工作及分管场地的工作分配，具体负责场地人员点名、比赛计分以及运动员签到工作，同时负责赛场秩序维持、应急事件处理以及场地比赛结果汇报工作。

4.调度台工作具体负责运动员的签到；文件、比赛记录整理，后勤物资保管工作，以及配合总记分员的分数统计工作。

5.应急小组成员2名，主要负责所有场地的后勤保障工作以及对受伤球员的简单处理。

1. 针对比赛的最后成绩，尽快以海报的形式公布并告知获奖人员所在班级的班委。将由宣传部负责制作获奖人员宣传板放在食堂门口。并将获奖人名单张贴在各寝室楼下。

2. 总结此次活动经验和不足，为下次活动的举办提供借鉴。

（一）团体奖

对三项比赛中获的第一名的\'队伍颁发奖品及证书；

（二）班级奖

对积分排在前三名的班级颁发荣誉证书;

积分办法：①在比赛中获得第一名者班级积分加3分；

②在比赛中获得第二名者班级积分加2分；

③在比赛中获得第三名者班级积分加1分；

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇四**

在一年一度的三月女生节的来临之际，为更好地活跃校园氛围，丰富我院女生生活，展现女生活动才能，更多的增强女生之间的团队精神，发扬女生团结拼搏的友谊精神，中文系女生部将为全院女生举办一次充满活力、展现女生个性的以“活跃校园体育，展现女性风采”为主题的趣味运动会活动。

趣味运动会

时间：3月12日（星期六）、地点：五号楼楼下、面向对象/参与人员：全院学生、嘉宾：无、主办单位：惠州学院学生会女生部、承办单位：惠州学院中文系女生部、活动口号：心动不如运动、活动形式：以团队报名参加比赛，每队6人（至少含4名女生）

团体游戏：以下八关游戏均以计时方式进行，根据八关游戏累计用时长短评出优胜者。

第一关：生死与共

附游戏规则：

工作人员按照模版（事先准备好）画出3个大小依次递减的圆圈，每支队伍从最大的圆圈开始，每个队员把一只脚放入圆圈，鞋子不能越过边界，另一只脚不能着地，工作人员倒数5秒，成功后再进入另一个较小的圈，继续比赛，赛制一样，计时从队伍踏入第一个圈开始；

第二关：齐心协力

附游戏规则：

每一组先派出两个人，两个人背靠着背夹着气球由起点往终点跑，到了终点把气球放在终点的凳子上，坐爆气球。再到回起点，换另外两名组员。以此类推下去，直至坐爆5个气球为止；

第三关：金鸡独立赛歌喉

附游戏规则

每个队先派出一个代表抽取纸条，然后围成一个圈并金鸡独立，依次唱出一句包含这个字或词的（谐音也可）歌曲，唱出10句即可过关；

第四关：蹦蹦跳跳真可爱

附游戏规则：

每队先各派出一个队员，通过单脚跳的方式，用筷子夹起乒乓球向终点出发，把球放进指定位置，如果球跳出或者中途掉了，则需要重新开始。到达终点后，单脚跳返回起点，下一位队员重复游戏，一直到第六位队员完成为止，从第一位队员比赛时开始计时（起点与终点相隔10米）；

第五关：一气呵成

附游戏规则：

每一组人通过二人三足的方式到达终点，然后派出一个人，通过唱歌的方式把燃烧着的十支蜡烛吹灭，在整个游戏中，以计时的方式作为评定标准；

第六关：心灵相通

附游戏规则

每组派出一个人抽取10个题目（词语或一句话），然后再派出一个富有表演天分的队员，通过表演让队友猜出该词语或该句话，表演前必须向观众展示所抽取的题目，每组只要顺利猜出其中的6道题即可过关，比赛以计时方式进行；

第七关：水利运输

附游戏规则

工作人员事先准备好六杯水，队员以咬着装满水的杯子的方式向终点出发，起点距终点5米，运输过程中水杯掉落或运输后所剩水少于原来的一半，则须回到起点重新开始，游戏以计时方式进行；

第八关：瞎子背瘸子

附游戏规则：

每组派出两位队员，一个当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛；

另一个扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；乒乓球，须拾起，递给女生，然后跑回起点递给队友。此游戏以计时方式进行。

寻求合理赞助商，赞助活动所需道具以及奖品；制作海报并将海报于3月4日早上张贴于女生宿舍楼下和制作宣传单派到女生宿舍；3月7号在少康楼门前摆摊设点宣传并接受报名；根据报名人数安排赛程，对工作人员做好培训、分工，做好活动道具的筹备，召开赛前工作会议。、活动期间工作：这是活动进行得如火如荼的时期，我们将认真地做好赛事进行时的各项组织工作，认真地布置比赛场地，维护比赛秩序，做好每轮比赛的赛果登记，在每轮比赛后，做详细的工作总结。、活动后期工作：赛程结束，打扫活动场地卫生，做活动的总结，给比赛画上个圆满的句号。、注意事项：

（一）如遇到活动时间与院其他活动相冲突，我们将做出相应的调整

（二）如遇活动期间天气的变化，我们将另行通知活动时间

（三）比赛时注意安全，做好维护安全秩序工作、经费预算：/见附录（以表格形式呈现于附录）、物料准备：/见附录（以表格形式呈现于附录）

全院、宣传方案：海报宣传、到宿舍派单宣传、摆摊设点宣传和网络（q群、惠大论坛）宣传等、宣传可行性分析：针对人流量大的地方进行宣传，有利于增加活动的宣传效果。

以计时方式评分

组队参加（每队至少含4名女生）

一二三等奖各一队，优秀奖若干队

推进同学之间的相互交流、相互沟通、相互融合，增进同学之间的互动了解，给大家一个体现团队精神及凝聚力的空间，增进同学之间的情感和友谊，更有利于打造和谐校园环境。

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇五**

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，如果把趣味运动和同学们某方面的学习需求进行融合错位策划，将使它同时融合体育、文化、趣味、智力等元素，并增强观赏性。

一方面它比拓展训练更具趣味性及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作；另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步地得到锻炼。

让大家也有“亚运我参与“的感同身受！

勇夺佳绩但求自强不息

跳大绳； 毽球； 拔河； 定点投篮

个人赛： 花样跳绳（分三个单项）（分男女组）、

企鹅漫步（分男女组）、 自行车慢骑（分男女组）； 袋鼠跳 花样足球

1、 集体赛由各部决定出赛人员，每支队伍16人

备注：也可以在报名的时候以集体的形式参赛，每个集体16人，并且要取一个富有特色的参赛名字。

2、 个人赛11月16日-17日中午在综合食堂门口接受报名

备注：报名的同学除了真实姓名外，也可以加一个参赛名，比较符合趣味运动会。

1、集体赛，以部为单位，采取积分制，总积分居多的部获胜，前3名将获奖。

2、个人赛，采取积分制，总积分居多的队员获胜，前6名将获精美奖品一份。 六、比赛项目及规则

1、集体赛——趣味接力赛

接力赛总赛程400米，共分八个挑战项目，每个项目的比赛距离为50米，前一个项目运动员将接力棒交给后一个项目运动员，后一个项目才能开始。各队以完成比赛的先后顺序计算成绩。

参赛队员：每队1人（要求女生）

比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段。

道具：红旗一面、喇叭一个 发令员：2人

现场裁判：5人（全程跟随运动员，各部互相监督）

备选方案：用20个裁判，每5人负责2个赛段，分别是1,5赛段，2,6赛段，3， 7赛段，4,8赛段。在每个赛段中每人负责一组选手

参加人员：每队1人（要求男生）

比赛规则：参赛运动员在行进中要绕赛道中间的凳子原地转10圈，然后继续往前跑，完成50米赛段。 道具：凳子5把

现场裁判（维持秩序）：5人 （3）宝贝新娘

参加人员：每队3人（三个男生）

比赛规则：比赛开始两名选手双手交叉搭成“花轿”，一名选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。如果选手中途落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。 现场裁判（维持秩序）：5人 （4）齐心协力

参赛人员：每队2人（要求一男一女）

比赛规则：二名参赛运动员面对面用身体将一气球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段并在终点挤爆气球方算完成该赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。 道具：气球×10

现场裁判（维持秩序）：5人 （5）地道英雄 （弯道） 参加人员：每队1人

比赛规则：参赛运动员在行进中需上半身前仰钻过3个栏架（由两人双手互搭构成），完成50米赛段。 道具：跨栏2×3×5=30人

**大学趣味运动会活动策划方案 趣味性运动会策划书篇六**

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力；另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

领导致辞开始8：50—9：00，比赛时间9：00—11：30，颁奖典礼11：30—11：40

20xx年x月x日（可根据实际情况更改）

学校操场

（1）跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组（三个年级同时进行）。每班选举x名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

（2）背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举x名（分5组）选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。（大一先进行比赛，大二、大三一起进行）大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

（3）二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举xx名（6组）选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

（4）拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举x名男生x名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。大三两班直接进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

跳绳xx根，气球x包，捆绳xx条，大绳x根，计时器x、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱x个。

场地布置：xxx、xxx、xxx、xxx、xxx、xxx、xxx、xx

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影：xxx

广播台负责人：xxx

总负责人：xxx（各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备）；

大一组由xxx（裁判员和统计员）、xxx（裁判员和统计员）、xxx（维持纪律）、xxx（维持纪律）负责；

大二组由xxx（裁判员和统计员）、xxx（裁判员和统计员）、xxx（维持纪律和计时）、xxx（维持纪律）负责；

大三组由xxx（裁判员和统计员）、xxx（维持纪律）、xxx（维持纪律和计时）。

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖（在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生），颁发奖状。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找