# 有关计算机专业求职信范文怎么写(八篇)

来源：网络 作者：红叶飘零 更新时间：2024-09-03

*有关计算机专业求职信范文怎么写一时间过得真快，一眨眼我的实习生活就结束了，在这两个月里，我似乎过了两年，又似乎是一瞬间，又好像做了一个很长很长的梦，梦醒的时候我发现又回到了我的学校。理论指导：生产实习是计算机信息管理专业教学计划所设的重要实...*

**有关计算机专业求职信范文怎么写一**

时间过得真快，一眨眼我的实习生活就结束了，在这两个月里，我似乎过了两年，又似乎是一瞬间，又好像做了一个很长很长的梦，梦醒的时候我发现又回到了我的学校。

理论指导：

生产实习是计算机信息管理专业教学计划所设的重要实践性教学环节。是对学生进行专业基本训练，培养实践动手本事和向实践学习，理论联系实际的重要课程，所以务必认真抓好生产实习的教学工作，提高生产实习教学质量，是提高学生业务素质和政治素质，明确实习任务，提高对实习的认识，做好思想准备；学生在整个实习过程中要坚持桂林电子科技大学学生的良好印象，严格遵守国家法律法规，自觉遵守学校各项纪律，自觉维护学校声誉。

听从学院指导教师的安排、服从分配，遵守实习单位各项规章制度，尊重实习单位的指导教师和其他工作人员，以进取的态度完成实习资料。认真完成实习资料，按规定记实习笔记，撰写实习报告，收集相关资料；虚心向企业技术人员、管理人员学习，敬重他人，甘当小学生。及时整理实习笔记、报告等，不断提高分析问题、解决问题的本事；自觉遵守学校、实习单位的有关规章制度，培养良好的风气。

实习时间：20xx年xx月xx日至20xx年xx月xx日。

实习地点：xx市xx计算机网络有限公司。

实习公司介绍：xx市xx计算机网络有限公司创办于20\_年，致力于解决中国家具产业的网络和电子商务应用问题，供给360度全方位网络信息服务，涵盖b2b、b2c、c2c、资讯、交流等版块。

实习资料：网站开发实习过程：

本次实习的时间一共历时两个月，公司实行每周五天，每一天7小时的工作制度（上班时间：09：00—12：00及13：30—17：30）；实习单位指导教师刘生安排我主要以参观，观察的自由学习为主，各项培训相结合的学习方式来进行实习。主要目的是熟悉公司的工作环境、部门制度与网站开发流程。

本次实习的主要过程能够分为公司制度类的培训，基础知识培训，网站开发流程的了解，产品基础知识的培训及各部门之间的学习。

第一部分：公司制度类的培训

首先是办理入职手续，领取上班证。其次是对员工的考勤，请休假，公司各项规章制度等来掌握公司各项管理制度，主要以《xx计算机网络有限公司员工手册》、《企业文化手册》和《入职培训资料》为学习资料。最终是网站开发的操作规程和安全注意事项来初步了解网站开发的流程。

第二部分：基础知识培训

这项资料的培训主要是介绍网站开发所要用到的开发工具，开发环境以及各种编程语言的应用等。以至于对网站开发这项工作有初步的了解，好胜任接下来的工作。

第三部分：网站开发流程的了解

这是这次学习的主要资料，全面学习网站开发的流程。为了更好的了解网站开发的流程。实习的第一个月，我参与了“中国移动套餐咨询网站”的网站设计，实习的第二个月，我参与了“公司博客网站管理系统”的开发设计。在这两次的实习中，由于自我的知识层面有限，期间遇到了不少问题，对很多编程技术不太了解或者不懂得应用，比如：jquery技术，js技术，seo设计技术和oracle数据库设计技术等等。

应对种种难题，幸亏有刘生教师的鼓励与指导，我才能坚持到最终，并且学到很多新知识。经过这两次参与到网站开发的设计，我对网站开发的流程有了更清晰的了解，对网站开发所需要掌握的知识与方法有了初步的了解与掌握。

第四部分：产品基础知识的培训

此项资料的培训主要是对已经做好的网站所要运用到的技术知识和方法进行初步的了解与回顾。以致对自我在以后的工作中有促进的作用。

第五部分：各部门之间的学习

这部分的工作资料是了解公司各部门工作的资料与性质，以及了解各部门之间协调运作的机制与流程。

成绩与收获：

在学校，我们做的网站只是小型的，所要应用的知识面是很窄的，而对大型网站的开发能够说是一无所知的。经过这次勤奋刻苦的实习，我不仅仅对书本上的知识有了更深的了解与掌握，并且对网站开发所要用到的技术与编程语言（学校没有学到的）有了初步的了解以致于能够有初步的应用。下头是我认为这次实习收获比较大的方面。

工作本事：在实习过程中，我进取肯干，虚心好学，工作认真负责，主动参与到各项工作，同时认真完成实习周记，不断的锻炼自我的适应本事，组织本事和沟通本事，受到了实习单位的好评。

实习方式：实习单位指定指导人员师傅带徒弟式的带实习生，指导实习生的日常实习。实习生在实习单位，以双重身份完成了学习与工作两重任务。实习生像单位员工一样上下班，完成单位工作；又以学生身份虚心学习，努力汲取实践知识。我们认真的工作态度、较强的工作本事和勤奋好学的精神受到了实习单位及其指导人员的一致好评。

**有关计算机专业求职信范文怎么写二**

姓名：

出生日期：1985-10-02性别：男

婚姻状况：未婚身高：180厘米

体重：65公斤

岗位描述：技术部经理工作经验：2年期望月薪：1000以上

教育背景

毕业学校：重庆大学

学历：大专专业：计算机应用

电脑水平：优秀外语语种：英语外语水平：良好

教育历程：

工作简历

\*20\_年5月——-20\_年4月在重庆市万州区三发科技有限公司（原名科发电脑）

职务：技术员

●主要负责兼容机﹑品牌机﹑笔记本售后技术服务。

●兼综合布线，中小型网络安装﹑调试。

\*20\_年4月——-20\_年5月在重庆市天正电脑科技有限公司

职务：技术部主管

●主要负责学校网络维护、无盘网的建立与维护。

●神舟电脑的销售与技术支持。

●人事方面的招聘及考核。

●对员工的培训，团队的建立。

\*20\_年5月——-20\_年8月在重庆市森博科技有限公司

职务：技术部副经理

●主要负责计算机上门服务人员的调动。

●兼小型网络的安装与维护。

●对员工的培训及考核。

●处理公司与客户之间的矛盾及对技术员的投诉。

个人能力及自我评价

具备丰富的工作经验，认真踏实负责，且具备优秀的表达能力，曾多次主持对用户和内部的技术讲解和培训，获得用户和公司的一致好评，本人殷切的希望能为贵公司带来更多的服务。

**有关计算机专业求职信范文怎么写三**

回首三年的学校园生活生涯和社会实践生活，有渴望、有追求、有成功也有失败，我孜孜不倦，不断地挑战自我，充实自己，为实现人生的价值打下坚实的基础。

本人思想端正，能吃苦耐劳，有崇高的理想和伟的目标，注重个人道德修养，养成良好的生活作风，乐于助人，关心国家事。

在学习上，我热爱自己的专业，还利用课余时间专修计算机专业知识，使我能轻松操作各种网络和办公软件。曾获过三等奖学金，在书法和体育运动都获得好成绩。英语、电脑、普通话等方面的等级考试已达标。除了在专业知识方面精益求精外，平时我还涉猎了量网络编程、网络管理与维护、网页设计等知识。并且相信在以后理论与实际结合当中，能有更提高。

在校期间，本人一直勤奋学习，刻苦钻研，通过系统地学习掌握较为扎实的基础知识。由于有良好的\'学习作风和明确的学习目标，曾获得\"优秀团员\"、\"三好学生\"等荣誉，得到了老师及同学们的肯定，树立了良好的学习榜样。

在工作上，对工作热情，任劳任怨，责任心强，具有良好的组织交际能力，和同学团结一致，注重配合其他学生干部出色完成各项工作，得到了家的一致好评。

有广泛爱好的我特别擅长于网页设计和网站管理与维护方面。于20--年十月份开始完成第一个中型网站的设计，20--年十二月底完成了型综合网站的策划与修改工作，20--年三月份开始了第三个网站的设计工作。(全部都是我一个人立完成)

身为学生的我在修好学业的同时也注重于社会实践。本着学以致用，实践结合理论发挥。20--年，20--年暑假期间我均到广东--市自然网吧等型网吧里工作，管理经验与软硬件维护得到了极的积累。

\"宝剑锋从磨砺出，梅花香自苦寒来\"，本人坚信通过不断地学习和努力，使自己成为一个有理想、有道德、有文化、有纪律的学生，以优异的成绩迎接挑战，为建设贡献我毕生的力量。

**有关计算机专业求职信范文怎么写四**

社会在不断发展，各种企业的规模也在不断增大，而规模增大所导致的后果就是对众多员工管理的不易和低效，因而完善人事管理系统势在必行，而这需要的不仅仅是有能力的人事管理人才，方便的人事管理工具应运而生，考勤管理系统是其中重要一环。

通过使用考勤管理系统软件，企业可以不耗费人力去专门进行员工考勤的查询，而通过打卡记录来了解每个员工全部的出勤情况，将出勤情况与员工工资、奖金挂钩，达到正负激励作用，能够通过所有员工的出勤记录比较来发现企业管理和员工作业方面的诸多问题，更是员工工资及福利待遇方面重要的参考依据，从而更好促进工作质量的提高，增加企业的竞争能力和综合效益，并且还减少了很大的一笔管理费用，提高了管理效率和质量。

目前企业考勤管理信息系统在实际开发和应用中尚存在很多问题，各自为政及半现代化的问题依然存在。一部分工作实现了计算机化而另一部分却仍处于手工处理状态，这使得信息共享变得困难。另外如代码标准不统一、代码的更新、工作人员计算机水平低等问题也在一定程度上制约了企事业单位考勤信息系统的推广应用。

当代信息技术的日益发展波及到了社会的每一个角落，企业管理领域也不例外，企业办公管理的信息化越来越受到人们的重视。在企业中，各种员工管理信息系统层出不穷，极大地提高了企业管理的效率和质量，但目前企业考勤管理信息系统在实际开发和应用中尚存在很多问题，各自为政及半现代化的问题依然存在。一部分工作实现了计算机化而另一部分却仍处于手工处理状态，这使得信息共享变得困难。另外如代码标准不统一、代码的更新、工作人员计算机水平低等问题也在一定程度上制约了企事业单位考勤信息系统的推广应用。概括起来主要有以下几点技术难题：

(1) 功能单一。考勤信息系统只是为了解决一个具体的考勤问题而开发的，造成了管理流程上的不通畅，影响了信息的重用和共享，不能提供充分的信息分析与决策能力。

(2) 统计与报表功能是企业考勤管理信息系统设计的目的，数据的不一致不可能产生一致的统计与报表，即使一致的数据也有用户的不同需求，这种需求也包括个人偏好，同一个人也有不同时期的特定需求，如何设计让用户满意的统计与报表功能是我们开发者不断追求的目标。

(3) 从动态数据来看，动态数据的作用就是能提供现时的信息，以供管理层进行决策。这要求动态数据库能随时进入关系数据库。然而，一些企业由于管理水平有限，动态数据并没有做到随时更新。动态数据没有及时的进入数据库，则整个考勤信息系统就不能为管理决策提供支持。

(4) 从数据库结构看，由于考勤信息等人事管理系统在我国还是一个新领域，计算机软件人员对这个领域不熟悉，而企业管理人员又缺乏理论的支持导致双方无法很好的合作。

(5) 从系统的功能看，考勤信息管理系统不仅能记录所以发生的数据，更重要的是它能整理和分析这些数据，并提出有价值的报表。所以，考勤信息管理系统不但要对基础信息如员工请假等进行记录，而且更重要的是能向企业的高层提出支持性的具体数据报表。

上下班时间的设定。上下班时间一般来说相对比较固定，可保存在客户端的设置文件中，本设计是将其保存在“”文件中，以即时的使用系统设置的上下班时间，同时，还可以在其中进行上下班时间的修改。

员工出入情况记录。出入情况主要由考勤机来记录，员工每天刷四次卡，第1、3次刷卡记为入，第2、4则系统会提示本日已刷四次卡，刷卡无效。除通过考勤机刷卡来记录员工上下班情况外，还需要人工添加员工每日出入的功能，以备特殊情况例如考勤机坏掉等情况的处理，从而得到毫无遗漏的员工出勤信息。

请假、加班和出差情况记录。除过每天的出勤情况外，考勤管理系统还包括对员工请假、加班和出差情况的考勤，可手动在系统中进行员工请假、加班和出差信息的添加及删除。除此之外，系统还可以根据请假、加班、出差记录来按条件检索记录，其检索条件包括按时间段检索和按员工号检索。

通过统计列表可以更直观的看到整体的考勤记录。

通过阅读有关书籍，并在网上查找相关资料(通过网络引擎查找关键字和学校的资源),对c语言进行系统深入的学习，巩固自己的c语言编程能力。继而广泛了解关于考勤管理系统的相关设计及硬件的联合设计，最终完成完整的考勤管理系统功能。

(1) 构建系统的基本框架；

(2) 针对框架的每一个模块各自进行设计；

(3) 将每个模块整合起来综合测试；

(4) 对系统进行综合测试，查漏补缺；

(5) 在硬件环境下进行联合测试；

(6) 针对现有实现的系统，进一步进行系统完善。

**有关计算机专业求职信范文怎么写五**

尊敬的领导：

您好真诚的感谢您的关注！

先自我介绍一下，我叫是一名即将毕业的广东工业大学学院学生，所学专业是计算机。

大学四年来，我学习刻苦，成绩优异，曾多次获得奖学金。在师友的严格教益和个人努力下，我具备了扎实的基础知识。在软件方面，系统掌握了c语言，数据结构，powerbuilder，数据库原理，汇编语言，软件工程等，并对面向对象的delphi和vc等windows编程有一定了解。课外我还自学了vb，vf编程，asp动态网页及sqlserver等网络数据库编程语言。现已能独立编写专业的数据库管理系统。在硬件方面，通过参与单片机设计，组装收音机，网络工程的规划与管理及组建等实践活动，我掌握了计算机的工作原理及计算机网络原理技术。

自入校以来，我充分利用业余时间广泛的参加社会实践活动。在我校信息学院计算机实验室工作的两年里，不但使我的专业技能得到了升华，也使我的管理和组织才能得以发挥和进一步的锻炼，得到了领导和老师的肯定和表扬。而且，曾经在欧亚科技等一些公司的打工经历使我具有一定的营销经验和社会经历，且业绩斐然。除此之外，在校期间，我还做过家教、社会调查等社会实践活动，积累了丰富的实践经验。

若有幸加盟，我可以致力于贵公司的软件开发或根据公司的需要随时致力于某方面的工作和学习。

“顺兮，逆兮，无阻我飞扬”是我的座右铭；“如临深渊，如履薄冰”是我的工作态度；“真诚，守信”是我的最大特点；开阔的胸襟使我获得许多朋友。聪明的头脑，创造的思维，开拓进取的坚韧，加上纯熟的专业技能，相信我是您的最佳选择。

请您给我一次机会，我必将还您以夺目的光彩。

感谢您耐心的阅读了我的求职信，如若能加入贵公司，定会倍加珍惜，尽我所能为公司尽微薄之力！

敬候佳音！

自荐人：

**有关计算机专业求职信范文怎么写六**

尊敬的先生/小姐：

首先感谢你在百忙之中垂询我的自荐材料，为一位满腔热情的大学生开启一扇希望之门，给我一个迈向成功的机会。

我是一名×××的一名学生，在大学四年里，我已经学会了一定的计算机软硬件的一些知识，参加了×××网站设计，对网络设计管理维护都很熟悉，也能解决一些硬件问题。作为一名计算机专业的大学生，我热爱我的专业，期待着实际的工作考验。

作为一名初出校门走向社会的学生，我认为我最缺乏的是丰富的社会实践和工作经验，这或许让你犹豫不决，但我有着青年人的热情和赤诚，有着兢兢业业的工作态度和集体合作精神，真心希望贵公司能给我一个机会，我愿与贵公司同甘共苦，共创未来！“长风破浪会有时，直挂云帆济沧海”在机遇与挑战并存的新世纪，我有信心凭自己的能力为贵公司的事业添一份力量，希望贵公司可以成为那个可以实现自我价值的大舞台，也希望为我自己赢得一片天空。

过去并不代表未来，勤奋才是真实的内涵，在求学之路中养成积极乐观，进取的品质和满腔的热情，使我有信心能很快胜任自己的本职工作，并且在实际中不断学习，不断完善自己。我坚信真诚+勤奋可以创造奇迹。

千里马因伯乐而驰骋，我需要你的赏识和认可，如果你能给我一个机会，我会更加严格要求自己，以全新的面貌迎接辉煌的明天。

你一刻的斟酌，我一生的选择！

再次感谢你在百忙之中一阅，并衷心祝愿贵单位蓬勃发展，蒸蒸日上！

静侯你的佳音！

此致

敬礼！

自荐人：××

××年×月×日

**有关计算机专业求职信范文怎么写七**

尊敬的领导：

您好！

我是xx年毕业于xx计算机科学技术专业xx。昨晚在贵公司官网看到公司在招手机软件开发工程师，就写了这封求职信，希望贵公司能给我一个工作的机会。

大学四年，我主要学习c语言，c 、java熟悉编程书籍和软件java的struts框架。曾经在xx科技公司完成了手机刷卡器的开发，主要完成了注册、应用等一系列流程。

随着触摸屏手机的普及，xx手机越来越流行。手机应用开发越来越受欢迎，许多手机游戏、应用创造了大量的软件开发公司。至于为什么要读这个专业，正是因为这些手机游戏和应用程序吸引了我，所以在大学四年里，我一直在学习手机软件开发。最自豪的是，我开发了一款每月下载数十万的手机游戏。正因为如此，他们所做的，被别人肯定，被鼓励，不断开发新的吸引人的软件。

最后，希望经理看完这封求职信，能给我一个面试的机会，在贵公司工作，继续满足我为理想奋斗的心。

此致

敬礼！

求职人：xxx

20xx年xx月xx日

**有关计算机专业求职信范文怎么写八**

专业：计算机科学与技术

班级：

姓名：

学号：

本次实验的要求是通过自学vb语言编写一个两人对弈的象棋游戏，程序编写思路清晰且能运行。实验旨在让学生真正体会到开发一个完整程序的过程。进一步培养学生主动发现问题、认识问题、分析问题及解决问题的能力，提高自学能力和上机动手能力。

1.编程前的准备：网上查找一些合适的棋盘和棋子，再找一些相关的图片已备实验所需。网上下载一个单机象棋小游戏，熟悉游戏的界面以及游戏的规则 ，初步形成编程的流程图。网上查找一些用vb编好的象棋游戏的源代码作为参照，了解编程的过程和一些编程技巧。

2.编程时的注意事项：插入图片时要规范，所有棋子的大小以及位置都要一致，上下左右都要对齐，这样在写程序代码时处理数据更方便。棋子的位置在编写程序中很重要，所以处理图片时记录所有棋子的位置以备编写程序所需，且棋子的位置最好数据简单无小数点，这样误差更小，程序运行更不容易出错。开始编的时候功能不需太繁琐，先编成一个可以运行可以判输赢的初步程序，再继续加功能是可行的好办法，这样在检查程序出错的问题所在时更方便。

3.编程后的补充：认真对照实验要求的功能，分析出程序还未达到的功能，添加功能，形成一个符合要求的象棋游戏，完善程序。

象棋游戏主要是注重游戏规则，每个棋子有自己游戏规则，比如马走日字,相(象)走田字等，编程的重点也是约束各个棋子的下棋规则。本软件通过坐标形式来限制棋子的规则。坐标的确定方式是棋子离棋盘最上方和最左方的长度，即top和left来确定各个棋子的坐标，坐标形成一个二维数组，来规范各个棋子的行动范围。本软件设计的另一重点是判胜利方，有三个判定方法，一个就是黑方的将或红方的帅被吃，另一个是黑方除将外的子全被吃或红方除帅外的子全被吃，最后一个是利用时钟判定，哪方的累计思考时间超过规定的时间则判输。本软件一个可取之处是设计简单，容易理解，没有复杂的算法。通过直接的方式规定游戏规则，通过直接的方式判别优胜方，虽然处理数据的过程繁琐，但功能算齐全，程序运行时不容易出错。

功能模块：可以通过键盘或鼠标选中棋子，可以通过键盘或鼠标移动棋子。可以吃子，可以求和，可以弃权，可以重新游戏。

流程：按游戏中的开始，开始对局游戏，在对局时,由执红棋的一方先走,双方轮流各走一着,直至分出胜负或走成和棋为止。

工作原理：游戏的界面过程就类似与一张坐标纸，每个棋子就像坐标纸上相应的点，通过限制每个点的活动范围来构成每个棋子的游戏规则。游戏的执行过程类似于坐标的重新定位以及运算。

软件详细设计：1.将准备好的棋盘以image方式插入，将准备好的棋子以数组方式插入，数组从棋盘左上到棋盘右下方依次为0至89。初始化时要摆放旗子的位置以image方式插入相应棋子的图片，不需摆放棋子的位置也以image方式插入图片，插入的图片为空。这样这个棋盘上的各个位置棋子都可达。插入图片时，要注意各个图片在棋盘上的规范性，每张图片的height和width属性应该相同，且对应棋子的坐标要规范，top和left属性也要相对应。将棋盘上的位置处理完后，还要处理被吃棋子的位置，被吃棋子最多为双方都只剩下黑将和红帅。所以被吃棋子对多有30个，这30个图片定义为棋子的数组中，标号为90至119，这些图片也是以image方式插入图片，插入的图片为空。

2.插入时钟控制信号，黑方插入timer1，红方插入timer2。整个form1的界面设计完成。

3.开始form1的代码编写，开始棋子位置初始化，被吃棋子位置初始化，根据各个棋子的坐标来控制各个棋子的位置，时钟控制信号初始化。当点击游戏界面的菜单栏的开始时，也进行所有的初始化。

4.通过控制坐标规定各个棋子的游戏规则。将所有类型的棋子的坐标限制都列出来，通过语句来规范棋子的下棋规则。棋子的下棋规则规范后，再规定哪些子属于红方，哪些子属于黑方，当红方的子碰到黑方的子，或是黑方的子碰到红方的子则属于吃子，如果黑方碰到黑方或是红方碰到红方则不能走。

5.判定优胜方，在对局时,由执红棋的一方先走,双方轮流各走一着,直至分出胜负或走成和棋为止。判定优胜方有3种方法，一种就是黑方的将或红方的帅被吃，另一种是黑方除将外的子全被吃或红方除帅外的子全被吃，最后一种是利用时钟判定，哪方的累计思考时间超过规定的时间则判输。

6.象棋的基本功能完善后，对照试验的要求完善附加功能。

关键技术与难点：关键技术是通过二维数组完成整个程序的控制，棋子通过一维数组来控制每种棋子的下棋规则，通过时钟控制来作为另一种判优胜的条件。难点是设计擂台赛，自学vb的过程中，没有关注擂台赛的设计过程，所以设计擂台赛时不能想到一个可行的办法记录最高分。

测试数据：各个棋子由top和left构成的坐标，以及各个快捷键。

按run键或f2键开始游戏，由执红棋的一方先走。

选择棋子： 1.键盘操作：用方向键←、→、↓、↑移动光标，enter键选中棋子。

2.鼠标操作：移动鼠标，按鼠标左键，选中棋子。

移动棋子： 1.键盘操作：用方向键←、→、↓、↑移动光标，enter键选落子。空格键：放弃。

2.鼠标操作：鼠标左键按下时移动鼠标，放开鼠标左键击落子，右键放弃。

落子后，检测：如果不符合游戏走子规则，则重新操作。否则，棋子落定，并按游戏规则吃子。

这次的实习上课时间很少，上课学到的东西也少，可是课外学习的时间比较多，可能就是因为这个原因，所以同学之间的差距比较大。自觉的人很早就已经把实验完成了，不自觉的人硬是等到最后一周开始拼命编程，我觉得两者都有利弊，而我就属于折中的。我并没有开始就兴趣盎然地开始编，我这个人实践能力不是很强，经常实验前都会把书好好啃一遍，啃完觉得差不多才会开始编程，因为这样我就吃过不少苦头。就拿这次实验来说，象棋的编程思想并不复杂，只是数据处理很繁琐，我把书看过一遍后并没有立马就想出利用坐标top和left的属性来编写程序，这个想法是经别人提醒才恍然大悟的，所以我比别人晚很久才开始思路清晰起来，后面就等到最后一周才开始编，所以程序编得有些仓促，很多功能还不够完善，书上学得东西也没有用到实践当中，多浪费了时间在课本上，只剩下少许的时间来实践，编出来的程序可想而知毛病很多，比别人的程序也没有多大差别和优势，所以有点感觉就是输在了起跑线上。不过通过这次实习能认识到这一点我觉得还是难能可贵的，所以这实习最大的收获就是认识到实践比理论更重要，实践并不一定需要太充足的理论，但是理论是建立在实践的基础上的。虽然这些话很多人会认为不太正确，但是对我还是挺适用的，很多东西都是因人而异的。

这次的认识实习目的很明确，实验的目的和要求也很明确，但我还是碰到了很多问题，刚拿到实验题目，就被象棋那两个字给吓到了，感觉平时下象棋的时候感觉都挺困难的，更别说是编程序了，象棋很多规则都感觉很难控制，以至于刚开始就走进了一个误区，妄想通过像高级程序设计语言那样通过太直观的方式编好程序，可是又想不出用什么样的语句来控制，所以纠结了很久才从误区中走出。还有碰到的一个问题是开始摆放棋子是没有太注意top和left的值，虽然每个棋子都放入相应的位置，且对齐地很规范，但是每个棋子的top和left的属性值都含有多个小数点，象棋处理数据的过程本来就很复杂，这样小数点一多，处理起来就更复杂，所以我不得不重新定位各个棋子，又重新将各个棋子的top和left属性记录下来，这个工程挺浩大的，浪费了我很多时间，也浪费了我很多精力，所以硬是休息了两天才开始继续完成程序的编写。所以干很多事情都要前后照应，在开始就要想好各个重要的因素，免得做无用功。

这次的实习用vb语言实施，我觉得还是挺不错的，因为vb简单，可以让我们在短短的3周熟悉并且学以致用，虽然vb的可用度不高，但是重要的不是掌握好这门语言，主要的是熟悉实验的整个流程，了解软件开发所要思考的问题。对于本次实验我觉得不足之处就是老师没有起到很好的指导作用，上课时间都安排在第一周，第一周往往很多人都还没做好准备，待到准备充足后，自然课程也已经结束，所以上课时间没有起到很大的作用。我建议将上课时间押后至第二周或第三周，上课时间不要太拥挤，不要一个礼拜就将所有的课程匆匆结束，这样没有效果反而让学生更懒散。其实我认为学习的另一个弊端是实验的难易程度不同，造成很多同学不认真也可以编出好程序，很多同学因为程序难很认真也编不出可以运行的程序，所以建议老师实习过程以更小的小组为单位实施，小组可以3到5个人，每组的编写游戏可以再大型点，每个小组组员自己分配任务，这样实习过程不枯燥，还可以体现团队的力量，实验中的收获也就会更多。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找