# 大学班级团建活动策划方案(二十二篇)

来源：网络 作者：春暖花香 更新时间：2024-07-16

*为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。方案的格式和要求是什么样的呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。大学班级团建活动策划方案篇一万圣节(allhallow\'...*

为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。方案的格式和要求是什么样的呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

**大学班级团建活动策划方案篇一**

万圣节(allhallow\'sday)是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜(halloween)。目前只要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗带上面具、穿上奇异的衣服打扮成鬼怪的模样，家家户户都会用南瓜雕空做成灯。孩子们会打扮好后提着南瓜灯挨家挨户讨要糖果。人们在这天并不拜祭祖先或鬼神，据说打扮成鬼怪模样和做南瓜灯是为了吓跑出来作恶的鬼怪。

二、活动宗旨：

了解西方文化，展现班级风采，激发学习热情.

三、活动目的：

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高外语应用能力，增强班级凝聚力，展现大一班级风采。

四、活动内容：

1、主办单位：(待定)

2、活动时间和地点：(待定)

3、前期宣传：

海报宣传：

①采用黑色、紫色等比较有神秘感的色调。

②运用南瓜、幽灵等标志元素。

③要有强烈的视觉冲击，主题鲜明。

④活动时间地点明确

手机宣传：通知各个班级每一个同学

4、会场布置：

海报与会场布置的主色调相同或相近，光线阴暗，避免使用过于炫目的色彩

5、活动流程：

①文艺节目：

以班为单位，可以采用歌曲、舞蹈、话剧、鬼故事(要有辅助设备增强效果)、魔术、t台秀等形式参与展示，形式不限，每个班最多3个展示节目，在狂欢之夜之前对节目进行预选打分，节目打分表附后，预选为最后晚会确定节目表。

主持人根据节目表确定贯穿整场晚会的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题。

晚会各班节目主要做欣赏用，作为整台晚会60%的娱乐项目，节目时间定于一个小时到一个半小时左右为宜。各班的每个节目在预选时已经打分，计入各班得分。

②互动游戏：

a吃南瓜派比赛

分三桌，从现场随机征集观众参与游戏，三十秒计时，看哪一组吃的南瓜派最多。上来参加的选手现场一杯现场制作的加醋加辣椒加芥末的混合液体。最后一名要喝掉这杯水。

b麦霸接龙

亦分为三组或四组，第一组随机唱一句歌，后一组接着唱另一首歌的一句，条件是此句必须含有前一句歌词的最后一个字，以此类推，接不上的全组用气球轰炸。

c魔力南瓜

亦分为三组或四组，每组一个南瓜，利用自带的工具或者提供的工具，按各组的创意在南瓜上雕刻，本游戏可在晚会结束时评比，评出最炫魔南瓜、超酷魔南瓜、鼓励魔南瓜，给予参加者班级加分

注：以上游戏参与者均为狂欢之夜现场随机挑选，选中者均给所在班级不同分值的加分。游戏时长一个小时左右。

4、积分规则：

班级总分主要分三部分，一是节目评分，二是参加上述游戏加分，三是班级着装。

内容是否积极向上10’

表演是否引人入胜10’

动作是否准确到位10’

舞台预期效果是否良好10’

是否符合万圣节主题10’

是否具有特色10’

注：不仅需要节目表演，而且需要对所表演节目的陈述，对节目舞台预期效果的描述

②参加游戏的每人次加一分，对于雕刻南瓜获奖者酌情加大加分40’

③要求全体参与者化装进场，装扮成与万圣节节日有关的角色，例如南瓜头，僵尸，巫婆，木乃伊，精灵，哥布林等，为减少成本，不要求过度化装，简单明了即可，不化装进场者酌情扣所在班级分数。

以上三项分数总和累积为班级最后得分，分数靠前的班级将给予一定荣誉和奖品。

**大学班级团建活动策划方案篇二**

一、宣传报纸设计

活动单位：以大一各班为单位，每班出一张半开的报纸。

报纸内容：以万圣节为主题。准备几个方面的和万圣节相关的内容，以抽签方式决定各班的报纸内容。

1、万圣节来历(中文)

2、万圣节来历(英文)

3、传统的万圣节

4、现在的万圣节

5、万圣节英文词汇

6、万圣节游戏介绍

7、万圣节相关物品

8、来历(中文)

9、来历(英文)

10、万圣节物品

报纸形式：以介绍信息为主，文字信息必须真实有效，配以相应图画。色彩鲜艳，字迹工整。可以对报纸适当的创新。注明班级。

时间：10月26日前交到自律部联络员。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级组织奖评比。

优秀作品将展览。

二、南瓜灯制作

活动单位：以大一各班为单位，每班制作一个南瓜灯。

活动目标：南瓜灯是万圣节的标志性物品。班级可以通过集体制作南瓜灯增强同学之前的交流。

活动要求：发挥想象力，南瓜灯的形状，图案不限。

时间：10月30日前交给自律部。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级评比。优秀作品将展览。

三、面具制作大赛

参赛人员：大一各班同学个人独立参赛。

面具要求：可佩戴。有创意。制作好。样式多样，材质不限。注明班级、姓名。

时间：10月28日交到自律部联络员。

奖项：评出一等奖2名，二等奖4名，三等奖6名。

四、寝室海报设计赛

活动单位：以寝室为单位，每个寝室集体制作一张万圣节海报。

海报内容：与万圣节有关。鼓励适当创新。海报主题鲜明，色彩明快，不局限制作方式。

时间：10月28日交至自律部。

奖项：一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个。

五、圣灵之夜主题服饰制作大赛及游艺会

活动单位：6人以内的参赛小组。

活动内容：每个小组设计并制作一套和万圣节有关的服饰。

服饰要求：

1、以万圣节为主题，可以穿。设计力求新颖，发挥想象力。

2、材质不限，制作方法不限。每个作品必须有一个主题。

3、材料工具自备、比赛前可适当剪裁制作。但要保证每个作品有1个小时的工作量。

活动时间：10月31日晚6：30

活动地点：西区主楼一楼大厅

活动流程：(一)制作环节

每个小组必须在规定时间内完成作品，逾期可适当扣分。

(二)展示环节

每个作品由模特穿在身上进行展示，展示的同时由一个解说员现场解说。2分钟。模特和解说员必须是制作小组成员。

(三)游戏环节

邀请观众参与游戏。胜出者获得奖品。

1、咬苹果游戏

玩法：在一盆清水中放入一个小苹果。游戏者只能咬苹果把子将苹果要起来。5-6个人一起比赛，速度最快者胜出。

2、英语词汇竞猜

3、喊数抱团

玩法：由15-20个人抱成一个圈，顺着圈走。由主持人报数，喊到哪个数字就几个人抱成一团。每一团人数多于或少于主持人所报数字，都被淘汰。剩下的游戏者继续玩，知道剩下最后一个团。

现场布置：由宣传部和自律部负责布置。

布置物品为面具大赛和海报大赛的作品。力求别致，洋溢万圣节氛围。

活动安排：自律部负责现场。

宣传部负责相应的文字，海报宣传。

实践部负责搬音响，桌子等等。

生卫部负责会后打扫。

青协，体育部负责秩序维持。

六、万圣节参赛作品展览

活动目的：向全校同学介绍万圣节

时间：10月31日

地点：西区主楼一楼大厅

看场人员：自律部全体

参展物品：报纸，海报，面具，南瓜灯

备注：提前两周召开全体大一班长宣传会，在会上具体布置活动事宜。本次比赛将评出优秀班级组织奖。

本次比赛，通过丰富多彩的万圣节相关活动，宣传介绍万圣节。旨在引导同学在准备必赛的同时，对万圣节进行学习了解。通过比赛来提高积极性。

“万圣节主题周”是自律部本学年第一个自主活动。自律部上下力求把工作做好做细做全。既是尝试又是展示。通过这个活动的举办，我部一定会迅速成长起来，成为外国语学院的中坚力量。

“踏踏实实做事，兢兢业业服务”是我部不变的追求!

**大学班级团建活动策划方案篇三**

1. 活动背景、目的与意义

背景： “ 万圣节 ” 流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，作为青春的代言人，大学生洋溢着青春的活力，充满着四射的激情，年轻的一代将接过社会发展的接力棒，大学生是年轻一代的主导力量。大学生活动是学院校园文化建设一道亮丽的风景线，不仅丰富大学生校园文化生活，营造现代文化气氛，增进同学交流，拉近人与人之间的距离，还为同学们提供交流聚会的机会。同时假面舞会作为最具浪漫气质的激情活动之一，颇具西方文化色彩，充满了魅惑和绚烂的气氛。舞艺协会作为校园文化建设中的又一新生力量，本着丰富大学文化生活，在万圣节之夜这个美 好的节日里，和全校师生一起度过平安但不平凡的夜晚。

目的：为了给我校学生一个增进交流的平台，舞艺协会将于 x月 x号晚 18 点在大学生活动中心举办假面舞会。意为给中外学生提供一个相互交流，促进理解，增进友谊的机会 .

意义：举办此次舞会为我校各院大学生搭起了交流的桥梁，也能够让学生更多的加入到我校的大学生活动中，更加丰富其在我校的文娱生活，扩大他们的交友范围 .

2. 活动时间与地点

时间： 20xx 年 x 月 x 号星期x

地点：我校大学生活动中心

3. 活动开展形式

活动主要以舞 会的形式开展，其中穿插几个歌唱、小品等节目表演和两个互动游戏

4. 活动内容

此次舞会是较为大型的舞会，舞会将以跳交际舞为主，有曳步舞、街舞、兔子舞等多种同学们喜欢的舞种，游戏，纪念品。

入场时间： 17 ： 30 ～ 18 ： 00

入场要求：鼓励携带舞伴前来。对于无舞伴者，每人在入场处抽取一张我们自

制的卡片，以此入场。面具自己准备

活动流程：

第一环节热场歌曲串烧 (18 ： 25 ～ 18 ： 35) 1. 吉他弹唱一首 2. 歌曲

第二环节 partner 舞会 (18 ： 35 ～ 19 ： 05)

1. 校园华 尔滋，灯光较亮，放以较为舒缓的音乐，主要由舞艺协会的会员开舞，并积极拉入现场的其它同学，若有不会的，可现场教授。

2. 第二只舞 —— 兔子舞，此环节中大家一起跳兔子舞，灯光调暗，放一些节奏稍快的音乐，一是为了有较活跃的气氛，二是方便相互间的交流。

第三环节中场节目表演 (19 ： 05 ～ 19 ： 15) 1. 由舞艺协会献上自 制小品《非雷勿扰》

2. 邀请现场同学个人才艺展示，并在表演结束向其颁发礼品 .

第四环节游戏时间 (19 ： 15 ～ 19 ： 35) 1. 击鼓传花 2. 默契考验：

根据每人手中的卡片，所有人自 动由卡片分为 6 个小组，由协会为每个小组分配一名组长 ( 协会干事 ) ，每组派出 3 对参赛选手 ( 一男一女，具体参赛人数主持人课根据现场人数随机应变 ) ，让每队选手依男左女右的队形站成 6 列，每对选手派发一个气球，在对长在规定的跑到内，率先跑到终点的一组获胜。运送过程中气球掉了就罚退。比赛分三次进行，第一排首先 pk ， 1 、 2 、 3 组先 pk ， 4 、 5 、 6 其次，两次分别产生一个获胜者，两个获胜者在进行 pk 。然后第二排、第三排照例进行，最后，三队选手进行终极 pk 总冠军，每组参赛同学都会有奖品发送，前三名更会有奖状发送。

第五环节众 人共舞 (19 ： 35 ～ 19 ： 45)

此环节主要是跳 disco, 播放节奏感强的音乐，让全场自由跳，自由唱，将舞会的气氛 high 起来

第六环节压轴表演 舞会结束 (19 ： 45 ～ 20 ： 00)

由舞艺协会会员表演舞蹈《鬼步舞》、《江南 style 》结束后，主持人致词总结，结束活动

第七环节会场整理，打扫卫生

5. 活动开展

1. 活动准备阶段

前期宣传：负责人：宣传部部长：韩丽宾

1. 制作 20 张彩色海报，分别帖在各个宿舍楼下 .

2. 制作两个展板，分别放于食堂和食堂 ( 以上两项均在 x 月 x 号之前完成 ).

3. 制作并向各班级或部门发出邀请函 .

4. 在校社联主页上发布，引发更多的关注，并且每天在舞艺的人人主页上发布一些与之相关的宣传内容 .

注：以上宣传活动均在活动审批后进行

6. 活动经经费预算

活动经费来源：需社联外联部帮助拉取赞助。

活动支出：

7. 活动安全

活动准备时的安全预防：

1. 详细采集报名人员的信息，且在入场时要求所到人员签到 ( 详见报名信息采集表和到场人员签到表 )( 办公室 , 负责人 : )

2. 事先在活动场地贴上安全注意 事项 ( 办公室 , 负责人 : )

**大学班级团建活动策划方案篇四**

国际交流部爱心桥游戏环节简介和流程

﻿聚餐中的我们活动简介：到场人数39人，游戏参与人数预计30人，将30人分为5组，每组成员将由中国留学生和外国留学生共同组成，同时尽量将每组成员的男女比例分配均匀。每组由一个主持人作为队长带领组员进行游戏，各个组合可以根据情况给自己队伍起个名字。并以该队名进行接下来的游戏环节。

活动一共分为六个环节，才艺表演一个环节，游戏五个环节，每个环节都会设置比分，每组队员根据队员在每个环节的表现都会获得相应得得分，得分将会在五个游戏环节中累积，在所有环节的游戏结束时，得分最高的队伍将会得到相应得奖励。同时，我们的每组都会设置惩罚环节，惩罚的对象为每组得分最低的队伍。

活动流程：

预定主持人：

(1) 主持人致开场白

(2) 才艺表演

(3) 游戏第一环节：指手画脚(ppt形式)

道具：ppt

游戏规则：

1)每组选派两人进行游戏比赛，一人比划一人猜测

2)限时3分钟

3)比划时可以用肢体语言和口述语言表达的形式向猜词者传达信息，但不能说出这个词语中的任何一个字，否则作废。

4)猜不出可以喊过

5)观众不能提醒，猜出词语最大的队伍获胜

计分规则：每猜对一个词语得分0.5，猜错不扣分

惩罚环节：在该环节中，得分最低的队伍里每一位成员喝一杯由此轮游戏环节得分最高的队伍调制的特色酒水

﻿你好，新青年(4)游戏第二环节：两人三足运气球

道具：尼龙绳或者废弃的横幅条、足够数量的气球

游戏规则：

1)每组选派两到三人进行游戏比赛

2)将相邻两人之间的脚踝用绳子相绑，相邻两人之间的手臂之间可以叫一个气球

3)每组队员以接力的方式将气球运送到目的地

4)限时10分钟，中途掉落的气球不算数

5)运送气球最多的队伍获得胜利

积分规则：每运送成功一个气球获得0.5分

惩罚环节：在该环节中，得分最低的队伍需要帮助得分最高的队伍进行身心放松，每一位成员对其他人进行按摩

(4) 游戏第四环节：大自然的搬运工

道具：一次性纸杯、饮用水、若干相同规格大水杯

游戏规则：

1)每组成员成竖状队形依次排列

2)由第一位队员用纸杯盛满水，交给第二位队员，第二位队员用嘴进行衔接

3)第二位队员用嘴刁住纸杯后，将纸杯传给下一位队员，依次传递

4)最后一位队员接到盛水纸杯后，用嘴巴将其倒入大水杯中

5)限时5分钟，蓄水最多的队伍获胜

计分规则：游戏结束后，蓄水最多的队伍得5分，其次依次4分、3分、2分、1分

惩罚环节：在该环节中，得分最低的队伍组员之间两人之间需要夹爆2个气球

(5) 才艺表演环节

(6) 游戏第五环节：相亲相爱抢凳子

道具：10张凳子

游戏规则：

1)每组选派两到三人进行游戏比赛

2)10人围着9个板凳站好，另选一个敲鼓。鼓响人转，鼓声随机停止

3)没做到板凳的人被涛谈，每次涛谈一人的同时，在减少一个板凳。如此循环，知道留下最后3人胜出

积分规则：游戏结束后，仍在场上的队员获得5分，其余队员不得分

(7)游戏第六环节：123木头人

道具：简单安全的障碍物(简易制作的泡沫板、榻榻米模型)

游戏规则：

1)每局每组选派一人参加比赛，一共1到5局

2)主持人背对选手，各位选手站在主持人背后十米左右，由主持人喊开始即开始游戏

3)开始后即向主持人方向运动，当主持人喊停后，所有队员保持当前动作静止不动，当主持人喊开始后，才能继续运动

4)哪位队员最先穿过相应障碍物后碰到主持人背部即为获得胜利

积分规则：获胜的队员可以为该对赢得5分，第二位可得3分，第三位得1分

(8)游戏结果统计：

根据以上各个游戏环节的得分，从而算出每个队伍总的得分，得分最高的队伍可以获得相应得奖品，并由某某主席进行奖品颁发环节，全体成员进行合照纪念。

(9)主持人致结束语

**大学班级团建活动策划方案篇五**

活动背景

万圣节是西方人的三大节日之一，也是俗称的西洋鬼节，依照西方人的传统，不少孩子喜欢把番瓜挖空，做成「杰克灯笼」，这个习俗是源自于爱尔兰的民间传说。

目前，百货业市场，各百货、购物中心的购物节、周年庆、活动已进入起跑状态，大家都试图通过各种活动提升各自的品牌形象和商品销售。

活动主题

找个理由乐乐——疯狂万圣节搞怪大行动

活动时间

10月28日——10月31日

活动内容

一、活动时间：10月31日晚8点至31日凌晨2点

二、活动地点：

三、活动内容：浪漫冷餐自助、各种酒类饮品尽情畅饮，时令水果应有尽有，要么捣蛋，要么给糖，灯光闪烁，各国公主王子妖怪鬼魅飘飘荡荡，黑猫、蜘蛛、巫婆、扫帚、南瓜灯，精彩游戏，请你度过一个不一样的夜晚!

四、活动流程：

1、8点相约地点集合，备面具若干或化妆品给个别没化妆人士整容，可推迟进场，以增加人员好奇心，场地里灯光需暗，增加诡异气愤

2、进场后先嘻戏一番，在尖叫声中主持人出场，介绍活动规则及流程

3、激情圈圈舞，互不认识的鬼鬼们以交谊圈圈舞相互熟悉

4、游戏环节(大皮准备)，先进行两场游戏，中间自由活动，可和着音乐请心仪的鬼鬼跳舞，也可四处飘荡，捣蛋，要糖等

5、再次进入游戏环节(大皮准备)多多准备，至活动结束，看现场情况再定

6、结束，合影

备注：需全程摄影，游戏照片，合影，单影…………

五、对参加活动人员要求：beopen，而且必须化妆，愈出位愈welcomeareyouready?记得当天你的打扮，会是足够的出类拔萃哦!(自备礼物糖果)

六、活动费用：根据实际发生费用aa制，可提前预收60每人，多退少补

七、报名方式：跟贴报名或电话报名，报名时间截止30日中午12点前

报名电话联系人：，电话：，电话：

八、备注：

1、我们的活动一向是非营利的，主旨是认识更多的朋友，让更多的朋友快乐起来。

2、晚会全场费用将做详细记录，之后会在网上公布，所有参加人员aa!

3、活动预计40人左右，所以记得带精朋鬼友过来!

九、活动主办方：

备注：

需要物资：

1、南瓜，糖果，酒水、饮料，冷餐小吃

2、面具，油彩，黑猫，假蜘蛛，巫婆、扫帚等万圣节用品，可到专卖店看情况购置

3、合适的场地，灯光，音乐等

需要工作人员：

1、游戏策划人员

2、晚会主持人

3、灯光师配合

4、全程摄影人员

5、活动召集人员(需提前召集)

**大学班级团建活动策划方案篇六**

一、指导思想：

在西方国家，每年的十月三十一日，有个halloween,那就是万圣节。大家都知道：在万圣节期间，许多公共场所乃至居家院落，都会布置上很多装饰物，孩子们会穿上每年不一样的万圣节服装，拎着南瓜灯的提篓去挨家挨户地讨糖，说是“trick or treat”。现在的万圣节流传到今天已经没有了宗教迷信色彩，它已经成了一个孩子们的节日，也是年轻人开化妆舞会的节日。

为培养我校学生的创新意识和动手动脑能力，丰富学生的校园文化生活，增强学生的审美观念和集体荣誉感，凸显外国语学校特色，落实素质教育，经学校研究决定，我校于月 日举办“万圣节”活动。

二、活动口号:happy qingying, happy halloween!

三、活动时间：20xx年10月(具体时间未定)

四、活动领导小组：

组长：林××，胡××

成员：全体英语老师以及各班班主任

特邀：小学科老师

英语节活动是学校教育教学活动的一部分，感谢全体教师积极参与，协同管理。

五、具体活动方案：

(一)开幕式(动员大会)

时间：20xx年10月 日

地点：学校操场(若下雨，则在教室收看电视直播)

主要内容：1.胡××致开幕词并向学生宣传万圣节开幕及活动内容。

2.一起唱唱相关英语歌曲。

(二)南瓜灯雕刻作品展

对象：全校学生

时间:：具体时间未定

要求：各班主任提前在班级布置手工作业——雕刻南瓜灯，上交作品由副班主任负责拍照，上传班级网站，并将照片汇总选出年级优胜者，将其南瓜灯作品在学校雕塑下展览，并颁发奖状。

(三)万圣节知识宣传

对象：全校学生

时间：晚自习(走读班利用中午时间)

活动地点：各班教室

要求：制作好ppt宣传万圣节知识，并开展有奖竞猜活动，并收看关于万圣节的动画片或者宣传科普片。

(四)万圣节游戏活动

活动对象：全校师生

活动地点：ilp教室

时间：具体时间未定

活动内容：1. 投沙包

2. 咬苹果

3. 制作讨糖纸袋

4. 讨糖

5. 滑稽水杯(把桌子排成一排并涂上润滑物，参赛者需把装有水的水杯推向规定的区域而不至把水杯推离桌子为成功，则奖糖果。)

6. 猛鬼射日：把气球悬挂成一排，参赛者距3米远用玩具箭射气球，射爆1个奖糖果，每人有两次机会。)

7. 小猫钓鱼：(准备26个英文字母的纸牌，从“鱼池”中钓出英文字

组成一个单词，在规定的两分钟内谁钓的单词多谁就获胜。)

(五)快乐万圣节游园活动

活动对象：全校师生

活动地点：学校操场

时间：具体时间未定

活动内容：1. 英语歌曲比赛(各班出一至二个节目，个人和团体节目均可，代表本班级参赛，记团体总分。)

2. 抽奖活动。

3. 颁奖仪式。

4. 服装秀(兔子舞)。

六、其他

做好英语节期间各类资料收集与活动总结工作!(照片、录像等资料)

**大学班级团建活动策划方案篇七**

一.活动背景：“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，它已经完全没有了宗教迷信色彩。为了让大家感受西方文化，在闲暇时间体验游戏的乐趣，给我协会成员带来一次身心上的放松，了解更多关于万圣节的知识，特设计此次活动方案。

二.活动目的：使大家能够初步认识国际性文化色彩，感受异国风俗节日，同时丰富我协会成员的课外生活，促进协会成员的交流与合作。

三.活动名称：万圣节晚会

四.活动的时间.地点和对象

时间：11月4日(星期五)晚上6:30--8：00

地点：人文楼109(r109)

对象：全体英语协会的成员

五.活动内容

1.前期准备

宣传组制作并张贴海报(海报分别贴在南北区食堂，大体写一些关于活动的内容)内联组在前一两天通知好各组会员活动的时间与地点，让他们到时按上次分的组坐好，并且让他们准备一个或几个鬼故事，到时的互动环节让他们讲(自愿原则，有需要配备音乐的自己准备)。

介绍万圣节的两名同学准备好自己的材料，并提前熟悉进行适当的排练，协调好两人的默契。(可以先看一下双簧的视频，学习一下他们的可取之处)④由口语组对准备的万圣节的材料进行分析，准备5个关于万圣节的问题交给主持人。

⑤活动组准备好活动的的材料,奖品和音响。

⑥主持人熟悉一下活动的流程和问题，并想想自己当时该怎么做。

⑦口语组准备一首关于万圣节的歌曲(包括歌词中英双语版)，交给教会员唱歌的那位同学，并让他提前把这首歌曲学会。

2.活动流程

活动前：

活动前，协会各组组长和干事提前30分钟进入会场，布置会场。音响与灯光安排两人准备音响和灯光。音响：把音响和电脑都通上电，以及活动时协调音乐，以及为需要音乐的同学放音乐，连接好后放一些和活动有关的英语歌曲;灯光：先熟悉一下哪些开关对应的事哪些灯管，为活动是做好准备。

会场布置

a.在讲台的两边分别点两根蜡烛，然后再放两个南瓜灯营造气氛，并且让宣传组的人员在黑板上写上活动的名字，在下面的黑板上画一些和活动有关的图画，在上面的黑板上抄上活动一中要教得歌曲的歌词(中英双语版)。

b.按照原来分的组在教室指定位置标好每组的位置

④材料与道具

检查一下活动是的道具与材料，包括音响，小蜜蜂，面具，蜡烛，南瓜灯，打火机……看数量是否够，如果不够的马上让人去买;并把到时要用的材料放到指定的位置;把买的糖果进行分装，10颗一袋的装10袋，5颗一袋的装25袋。

⑤安排两个人到门口接纳会员，并告诉他们按照原来分的组坐(如果有人不清楚可以到内联组那查询，并引导他们到达指定的位置)

活动中：

首先，有主持人开场大体讲一下今天的活动，让会员们对活动有一个初步的认识，然后宣布活动开始,并进入活动第一个环节。

(2分钟)

环节一：教万圣节歌曲

先用音响放一遍这首歌曲，让大家听一下。再放两遍，让大家对着黑板上的歌词跟着唱。然后，让那个教歌的同学教大家唱这首歌曲。感觉大家学的差不多的时候停止教歌，在放几遍让大家跟着唱，最后，如果有谁感觉学的比较好的话，可以让他到讲台上合着音乐唱给大家听(最多两名，并奖励10个糖果)(20分钟)

环节二：双簧讲万圣节来历与活动

主持人先介绍一下这个环节怎么弄，然后让大家好好听，为下一个环节做铺垫。(2分钟)

讲双簧的两个人在讲台上讲，一个人就站在讲台前，另外一个人就坐在讲台的后面，一双簧的形式讲万圣节的来历。(后面一个人是主讲，前面一个人不说话，只是张张口，但尽量和前面一个人讲的能够对的上，就这样根据先前练习准备时讲完。后面的那个人可以不需要把稿子全部背到，可以戴着小蜜蜂在那对着稿子念，但前面的那个人尽量能背到，如果没有背到可以带稿子上去，但不要一直盯着看，也要对稿子很熟悉。)(注：前面的一个人可以根据自己的需要准备一部分道具，也可以戴着面具)(10分钟)

环节三：有奖竞答

主持人上台先讲一下这个竞答的过程及一些细节，然后活动开始。(1分钟)

这个活动是一个抢答环节，由主持人提一些跟上个环节讲的有关的问题，下面的人员进行抢答，每个问题一名成员回答总共问5个问题，需要5名会员，回答对了给予奖励(10颗糖)，回答错了给予参与奖(5颗糖)。(注：对于回答的答案不需要和标准答案一样，主持人可以根据自己的理解，大体上正确即可)(15分钟)

环节四：吹蜡烛比赛

主持人先讲一下这个游戏的规则与过程，然后给大家做一下示范，让大家更了解这个游戏，开始游戏。(3分钟)

游戏开始后，有会员自愿上来玩这个游戏进行比赛，人数分两组，每组5个人，先选5个人为第一组先上来比赛，然后第二组在上来比赛。讲台上有三排蜡烛，每一排蜡烛有5根，一共15根。在吹蜡烛时不能直接吹，要读一个单词，用读单词的风来吹蜡烛，每个人有5次吹蜡烛的机会，可以自己来安排怎样吹，但每次吹蜡烛时，嘴与每排第一根蜡烛的距离不能近于5厘米，如果近于5厘米的算犯规，点燃重新再吹。在上一个人吹完蜡烛后，负责点蜡烛的人就上去吧所有的蜡烛点燃再让下一个人吹。如果有蜡烛出现问题不能再用了，就换一根。第一组吹完后进行评比，看谁吹灭的比较多，选出最多的进行奖励(10颗糖)，其他的人给予参与奖(5颗糖)，留下第一名，让其他人下去;再选五个人为第二组，上来进行比赛，评比与奖励同上一组。最后，在让两个组的第一名进行终极pk，选出最后冠军，进行奖励(一个南灯)(在这个环节中，安排调节灯光的人要熄灭几盏灯只留下中间的三盏灯)(15分钟)

环节五：会员讲鬼故事;主持人跟大家讲这个环节的要求，鼓励大家上来讲鬼故事，并有奖励的。(1分钟)

会员自愿上来讲鬼故事，可以用英文，也可以用中文讲，如果有准备音乐的，把音乐交给放音乐的人，让他配乐，并且我们准备的有面具，如果有人想带着面具讲的，我们就提供面具让他们戴着。一个讲完后，下一个人在上来讲，人数为5-10人。对每个上来讲故事的人都送上礼品一份。(糖果5颗)在这个环节中，控制灯光的人把所有的灯光全部熄灭，只在讲台上点两根蜡烛和放两个南瓜灯(注：由于刚开始会员可能积极性不高，有点怯场，不会上来，协会内部人员要安排几个人准备鬼故事，到时上来讲，带动会员，以防冷场)(15分钟)

活动结束

鬼故事讲完后，主持人对活动进行总结，宣布活动结束。(1分钟)

协会内部人员留下，打扫教室，收拾会场。

六.活动后期

活动后期协会所有的组长及干事开一次会议，对这次活动进行总结，找出活动的不足与优点，为以后的活动提出意见。

七.经费预算

蜡烛20根

糖果250颗

打火机2个

面具5个

南瓜灯3个

塑料袋40个

细线40根

八.注意事项

活动中要安排人维持秩序，尽量不要让会场的秩序混乱。

在吹蜡烛的环节时，要注意安全，并且要关好门窗，不要让风就吹进来，把蜡烛吹灭了。

在互动环节中，安排一些内部人员准备，如果到时没有人参加，这些人上去参加活动，从而带动大家，以防冷场。

社团联英语协会

20xx年10月31日

**大学班级团建活动策划方案篇八**

一、活动前言

如果说人生是五彩缤纷的，那么青春是其中最绚丽的一株，如果说人生动静交融的，那么青春必是其中最活力四射的一份。灿烂地犹如初升太阳的面纱，灵秀地犹如崖一边的一枝百合，热情地犹如一株红色的玫瑰，散发着撩人的芬芳。

二、活动背景

在西方每年十月三十一日有个叫“halloween”的节日，中文为“万圣节之夜”，又名“鬼节”，它是西方的传统节日。每当万圣节之时，孩子们会迫不及待地穿上五颜六色的服装，戴上千奇百怪的面具，提着“杰克灯”走家串户，向大人们所要节日礼物，于是不给糖就捣乱的恶作剧就开始了。

三、活动名称及主题

万圣节晚会

鬼夜迷离

四、活动宗旨

弘扬世界优秀文化，活跃院校文化气息，激发当代高中生的激情!

五、活动目标

如今文化竞争在综合国力的竞争中越来越突出，想要在全世界立足，就应该要了解中西方的文化，知己知彼百战百胜，要足够了解中方和西方的文化差异，遵循原则，促进世界文化的发展和进步，争做世界文化的领头羊，从而拉动国家经济的发展。校园是一个传播文化的重要场所，而且学生接受新事物的能力更加强。举行该次活动，不仅可以丰富学生的文化知识，增强文化竞争意识，而且能够丰富校园生活，拉动同学之间的关系，促进人与人之间的交流。

六、活动时间和地点

20xx年xx月xx日在运动场举行

七、活动开展

1)视频展示。以一段简短的视频引出万圣节背景，包括万圣节的起源和传播，风俗，象征物，以及同名电影等。简要的介绍万圣节，让观众大致的了解万圣节的起源以及主要的活动

2)准备舞台秀。由同学装扮成各式各样的鬼怪，在舞台上走一圈，注重突出服装的特别之处，然后走向人群，给人群派糖果，让观众更加真实，清晰的感受。如：幽灵、僵尸、吸血鬼、巫婆、科学怪人、精灵、半人马、狼人、魔鬼、哥布林、不死鸟等等。(一定要注意背景音乐的风格，制造怪异的风格达到效果)

3)鬼话连篇，主持人讲述一段迷离的鬼故事，为此，该环节的主持人要求一定要具备必要的讲话能力，制造现场迷离气氛。

4)游戏比赛。赢家将获得万圣节象征物——南瓜手机链。游戏以竞猜问答题形式开始，难度逐渐加大。

游戏规则：

①由台下的观众举手参与，人员大概在十个左右。

②由主持人公布题目，台上的游戏家进行抢答，抢答成功者可进行下一轮的比赛，选出8名选手。

③剩下的选手继续回答问题，但问题的难度会更大，抢答成功的前5名选手即可成为赢家，获得手机链。附：问题的具体内容可以包括其他文化节。

游戏观众在台下也可以抢答，一旦抢答该题跳过，进行更高难度的问题抢答。并且，活动场地内会设有不少活动地点进行有奖互猜游戏，包括活动视频内的知识点，以及辨认魔鬼服装……

5)唱歌秀，由两名擅长英语歌曲的同学以西方的格调带来一首英文歌，可以轻松现场，升华现场气氛。具体的歌曲由歌手决定，但一定要符合主题。

6)小品秀，学生扮演西方某一家庭过万圣节的情形，期间包括万圣节前夜的聚餐，以及万圣节当天的热闹氛围，让同学们体验西方小资生活与中国的区别。

7)活动结束后，观众可以和各种鬼怪合照留影，给观众留下深刻印象。

8)请同学为本次活动作出评价，评价以表格选择题的形式，评价本次活动的效果以及需要改进的地方，以便以后的活动策划可以更加完善，符合大众的兴趣。

附：活动邀请校广播站、记者团、电视台进行跟踪，摄录，以便活动后在学校的宣传。

八、活动进程

19：00-19：30同学进场时间

19：30-19：50开始活动开场白，由主持人拉开本次活动的帷幕并且宣布本次活动的大概环节，让同学们大概地了解本次活动

19：50-20：20万圣节视频展示

20：00-20：15服装秀

20：20-20：35鬼话连篇

20：35-21：35游戏比赛该实践包括现场比赛和场下比赛时间

21：40-21：50歌唱秀

21：50-22：00小品秀

22：00-22：20留影时间

22：20-22：35同学评论，校内媒体采访

22：40活动结束闭目

九、活动应注意的问题和细节

①参与人数较多，志愿者要注意维持进场出场秩序

②万一有降雨天气由各个负责部门保管好器材，并提前提醒同学备好雨具。

③活动结束后，各个部门要负责清洁所负责的区域，保持校内整洁。

④在台下游戏期间，同学们结束游戏后一定要尽快回到现场，以免拖延时间，耽误活动的正常开展。

⑤进行相关的海报，横幅，场地的提前申请

⑥校内媒体也可在活动前进行活动预告，加大宣传力度，提高活动气势

十、结束语

万圣节不仅是西方的节日，更是世界的文化结晶，希望同学们能海纳百川，推陈出新，争做新一代更有文化内涵，更加青春活力的年轻人!

祖国的未来需要我们的拼搏与坚持，我们的未来也需要我们用双手去创造。青春的光辉，理想的钥匙，生命的意义，更加需要我们的奋斗。

点起希望之光，奋斗昂扬，激情似火，燃烧魅力青春!

**大学班级团建活动策划方案篇九**

一、活动背景

xx大学疯狂战队成立一年有余。在这一年中，有很多同学参与其中，积极勤奋地学习英语，并且获益匪浅。本着我们疯狂战队的一个宗旨，一个人生命的意义在于帮助更是多的人成功与快乐。

在本学期初，我们战队制定了在本年度的新目标，其中之一就是要把疯狂战队打造成中南最具影响力的团队。我们要做的是让中南更多的人了解疯狂战队，更多的人参与疯狂战队，让更多的人通过疯狂战队能够把自己的英语水平提高上去。

二、活动目的

借此万圣节之际，我们策划举办此次活动，

(一)语言和文化环境对于语言的学习起到了很重要的作用。

所以，我们疯狂战队也要着力在这方面下功夫做好。举办此次活动的目的主要在于引进并使大家接受英语文化，切实地把英语的学习引入到生活中来。能够让大家在一个相对有营养的环境里提高自己的英语水平。

(二)与此同时，我们要通过此次活动，扩大疯狂战队在南校区的影响力。让更多的人参与到我们的活动中来，让更多的人了解我们的战队。

三、活动时间及地点

时间：20xx年10月30日星期六18：0020：30

地点：广场

天气：晴朗，20℃，北风微风

四、活动前期宣传

在10月26日开始宣传工作，主要以海报的形式。海报的要求：

(1)要新奇，古怪，恐怖(吸引外来人员参与);

(2)突现我们战队的主要宗旨和战队的简介

五、活动流程

1、6：00大家二食堂集合

2、主持人宣布狂欢活动开始，喊口号，介绍流程、方式和比赛规则

3、分组(报数的方式)，取组名，各队开展trickortreat活动

4、所有人回到升华广场，进行谜团大战、影视模仿、我是麦霸、t台秀

5、主持人宣布活动闭幕

六、活动简介

此次活动以小组比赛的形式进行，在活动开始前由主持人进行参与人员的分组。分组后各组有相关部门发放面具及其他物资。

活动1、trickortreat

每个小组的组员戴上面具到指定的公寓楼去敲寝室的门，进行万圣节所特有的游戏trickortreat，向所敲寝室的人索要一些物品，这个活动结束后根据每组的索要的东西的来决胜负。(每组去4-5栋，每栋至少捣蛋一个房间)(40分钟)

到每栋楼前必喊：我们是疯狂战队，我爱疯狂战队

wearecrazyfightingteam，welovecrazyfightingteam(1分钟)

每组配一个监督人员

活动2、谜团大战

所分的小组以两组为一小队，然后由工作人员发给谜语卡片。在一个队里，每个组各出一个人，然后由对方出谜语，由此人进行作答。如果答不上来，可请自己的组员求助，1分钟答不上来的话，就由另一方进行气球轰炸。这样依次轮流，直到谜语全部猜完。

活动3、影视模仿

每组自行选一个电影或是话剧的经典片段，进行短时间的排练，然后再进行表演。(注：每组35分钟，所需道具自己解决)

活动4、我是麦霸

每组第一个人唱一句歌，后面一个人接着唱另一首歌的一句，此句必须含有前一句歌词的最后一个字，每组进行4分钟，接不上的用气球轰炸。

一个计时员，两个轰炸员

活动5、t台秀

每个组必须全体轮流秀23分钟。然后全体自由秀5分钟。

七、物资准备

各部门物资必须周五晚上6点准备好

1、面粉气球：小气球150个和面粉1斤。在气球里装一定量的面粉，然后再打气。用来轰炸。(人事部负责)

2、谜语卡片，数量：12张，每条10个谜语。(学习部负责)

3、相机，3部，音乐，(成长部)

4、扬声器，话筒，计时器(各1个)(办公部)

5、宣传海报，横幅(公关部)

6、面具(统一团购)(计财部)

八、工作人员安排

1.总指挥：

2.主持人：2人(熟知流程和每个活动规则)

3.摄影：

4.机动：

kortreat监督人员：

**大学班级团建活动策划方案篇十**

活动背景 ：

万圣节(all hallow’s day)是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜(halloween)。目前主要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗习惯带上面具、穿上奇异的衣服打扮成鬼怪的模样，家家户户都会用南瓜雕空做成灯。孩子们会打扮好后提着南国灯挨家挨户讨要糖果。人们在这天并不祭祖先或者鬼神，据说打百城鬼怪的模样和做南瓜灯是为了吓跑出来作恶的鬼怪。

活动宗旨：

了解西方文化，展现社团风采，激发社团成员活动热情，促进社团之间的交流与发展。扩大社团影响力。

活动目的：

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高社团成员活动的积极性，增强社团之间的沟通与联系，展现大一学生的活动热情与风采。

活动内容：

主办单位：fd动漫社、科幻社

活动时间：11月5日

活动地点：二号报告厅

前期宣传：

海报宣传：运用黑色、紫色等具有神秘气息的色彩，还有南瓜灯、幽灵等标志元素，设计出来之后给人以强烈的视觉冲击，吸引眼球，主题鲜明，活动时间地点明确。

其他宣传：社团例会，手机短信通知等。

会场布置：

和海报的主色调相近或相同，与主题相接近，光线阴暗有幽深感觉，不要使用过于炫目的色彩。

活动流程：

提前准备阶段：下午3点就到活动地点布置会场，并且将两个社团的自愿者仔细的化妆成万圣节中的各种角色。(将各种有趣的工具材料也进行装扮)

开场节目和休息表演：

科幻社播放重口恐怖短片，并做ppt介绍万圣节中的科幻元素。

活动环节：

分组(3-4个组)玩游戏，两个社团各派一个代表组，视为官方代表队。其他社团成员打散之后重新组队，共同参与游戏。比赛采用积分制度，参加一下活动可以累积分数，最后分数最高的队伍获胜，比赛过程中还有惩罚环节。评委为各社团的社长和抽选出来的大众评审，人数待定。比赛游戏节目名称有待商量。

主持人根据节目流程确定贯穿整场活动的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题。

涂鸦比赛

将在场人员分组，然后分发部分化妆材料，让每组的组员相互配合，然后使用现有的化妆材料对面部等地方进行涂鸦。时限30分钟。

再抽出10分钟进行涂鸦效果评比。选出各种奖。

即兴表演

分组进行即兴表演。20分钟准备时间，组员可以进行商量。内容具体商定。

用筷子夹乒乓球

准备乒乓球、筷子、水盆等道具。把乒乓球化成眼球的样子(符合万圣节这一主题)，然后比赛用筷子夹取乒乓球，在规定时间内夹得多的队伍获胜。比赛时间、上场人数、比赛回合等有待商量。限时。

咬苹果

万圣节前夜最流行的游戏是“咬苹果”。准备苹果(必须是带蒂)、装满水的水盆。把苹果放在装满水的水盆里面，比赛的队员用嘴巴去咬苹果，这一过程中不能使用手辅助，且要保持苹果在规定时间(有待商量)里面不落下。

传话

简单的传话比赛，整组人员都可以参与，最后传达的话语最接近原话的队伍获胜。传话内容可以是动漫、科幻片中的台词或者其他，有待商量。

猜东西、猜动作

通过肢体表演来猜东西或者这个动作所要表达的意思。不能通过口型或者话语来传达意思，如有发现，视为犯规。具体内容有待商量。

盲人摸象

参与这一活动的人员需要蒙上眼睛，原地转3-5圈然后听从其他人员的指挥来将手中的眼珠、鼻子、耳朵或者嘴巴等东西在规定时间贴到指定位置，最准确的获胜。限时。

两人三足

三个人两两脚绑在一起向前走去。最快到达者获胜。

顶苹果

两个人面对面用额头顶着苹果向终点走去，在此期间苹果(或者其他物体，比如说恐怖的眼球还是人头等)不能掉下，若苹果掉下则返回起点重新开始，前一组人员到达终点之后下一组才能开始，规定时间内到达人数最多的获胜。限时( )。

1.2.3木头人

选出的代表选手站在最前面，其他人员在台下通过不是身体接触的方式来逗笑台上的人员，所有组的人员交叉进行。坚持到最后的人获胜，逗笑人数最多的组也是获胜。

接龙

可以是歌词接龙，也可以是成语接龙，还可以是动画片名或者科幻片名接龙。条件是此句必须含有前一句话得最后一个字，失败者惩罚，胜利者积累分数。

魔法气球

几队同时开始，每两人一组，使三个气球不落地，从起点到终点。一分钟时限。

疯狂的苹果

几队同时开始，四个人一组，在一分钟的时限里面，使四个苹果直立成功。

惩罚环节：

视比赛进程而定，可以是在每个小游戏结束之后进行惩罚，也可以是在总体比分出来之后进行惩罚。(个人比较支持小游戏结束之后惩罚，总分出来之后也要惩罚这一模式)

喝东西。可以是最酸的东西，或者其他什么的。

互喂蛋糕。遮住双方的眼睛，听从他人的指挥。

挤气球。自己选择身体的一部分来挤爆气球。

刷湖大：

室内活动进行完成了之后，可以考虑刷湖大。

经费预算

活动宣传部分：两张海报一期一张，二期一张共100元。(因为是大型的活动)

宣传单(因为是签单，故不记入预算内。)

化妆材料200元到300元。

会场布置50-70元。

活动材料及奖品60元。

活动共计550左右。(可能会拉外联解决一部分。)

**大学班级团建活动策划方案篇十一**

在每年的11月1日是西方传统的“鬼节”——万圣节。10月31日是万圣节前夕。通常叫做万圣节前夜。不过这一天的气氛却远不像它的名称那样让人听上去就“毛骨悚然”。万圣节是儿童们纵情玩乐的好时候。它在孩子们眼中，是一个充满神秘色彩的节日。每当万圣节到来，孩子们都会迫不及待地穿上五颜六色的化妆服，戴上千奇百怪的面具，提着一盏“杰克灯”跑出去玩。“杰克灯”的样子十分可爱，做法是将南瓜掏空，外面刻上笑眯眯的眼睛和大嘴巴，然后在瓜中插上一支蜡烛，把它点燃，人们在很远的地方便能看到这张憨态可掬的笑脸。

收拾停当后，一群群装扮成妖魔鬼怪的孩子手提“杰克灯”，跑到邻居家门前，威吓般地喊着：“要恶作剧还是给款待”、“给钱还是给吃的”。如果大人不用糖果、零钱款待他们，那些调皮的孩子就说到做到：好，你不款待，我就捉弄你。他们有时把人家的门把手涂上肥皂，有时把别人的猫涂上颜色。这些小恶作剧常令大人啼笑皆非。当然，大多数人家都非常乐于款待这些天真烂漫的小客人。所以万圣节前夜的孩子们总是肚子塞得饱饱的，口袋装得满满的。

万圣节英文：halloween

活动时间：20xx.10.26~20xx.10.31

活动场所：全园

活动目的：

透过万圣节节庆气氛的引导，让孩子感染跨国文化的异同处并藉由活动并制造机会让孩子可以适时的尽情调皮捣蛋。

需要准备的事项：

1、有关万圣节节庆的故事童书，图片或网站的资料

2、万圣节的应景音乐

3、万圣节相关的布置物品例如：南瓜布置品，巫婆布置品，骷颅头，等一些应景的恐怖物品来衬托环境

4、奇装异服的装扮比赛

活动流程：

1、先利用一些与halloween有关并且有趣的童书、图片或网站资料来吸引小朋友对万圣节有印象并产生兴趣。并且可以利用这个学习机会导入让孩子能够发表对恐怖事物一些感受及想法，并借此可以排除对新事物尝试的勇气。

2、透过资料导入让小朋友可以对万圣节的由来及对小朋友解释为何要进行万圣节活动后，便可以与小朋友进行一连串的相关应景美劳的布置品，最后也可以与小朋友进行班级教室的共同布置。全校师生一起来营造热闹的万圣节环境。

3、活动中也可以延伸至一些相关的万圣节食品的制作或品尝，例如：南瓜派，南瓜糕，南瓜浓汤，南瓜饼等等

4、制造万圣节情境，并适时的拨放相关音乐。因为音乐有的比较异类，所以小朋友要先进行心理建设，避免进行活动时产生恐惧心理。

5、最后阶段请营造气氛让孩子产生期待最后一天的大活动的进行。

6、最后一天的亲子间配合的大活动可以有：鬼屋探险，奖鬼故事比赛，万圣节猜谜比赛，寻找南瓜派，咬苹果比赛，咬糖果比赛，吹面粉比赛或是安排校外的trickortreat活动等等。但是务必一定要事先与校外协助配合单位的人说明活动流程及应该准备物品的份量，以便当天活动顺利的进行。

万圣节活动计划

日期：10.31

时间：晚上6：30~8：30

活动流程：

1、开场(时间：20分钟)

2、鬼故事时间(时间：30分钟)

负责人员：校园老师

活动地点：园内大厅

故事名称：huntinghouse(东西出版社)

背景音乐：《thisishalloween》

活动内容：利用生动的肢体语言来叙述故事，并制造气氛导引亲子一同进入故事情节中。

甲、亲子活动-吹面粉比赛(时间：20分钟)

负责人员：校园亲子+老师

活动地点：园内大厅

活动物品：像脸一样大的塑胶盘，面粉，乒乓球。哨子

背景音乐：万圣节版的轻快音乐

乙、亲子活动-凌波舞+咬大饼(时间：20分钟)

负责人员：校园亲子+老师

活动地点：园内大厅

活动物品：晒衣用竹竿，绳子，大饼

背景音乐：凌波舞音越或万圣节版的轻快音乐

丙、亲子活动-咬苹果比赛(时间：20分钟)

负责人员：校园亲子+老师

活动地点：园内大厅

活动物品：洗脸用的脸盆，锡箔纸，苹果(小颗)，

丁、亲子活动-寻宝(时间：20分钟)

负责人员：校园亲子+老师

活动地点：全校环境

活动物品：南瓜图片(有大有小)，南瓜饼干或小饼干。

3、说再见，万圣节快乐!掌声!

**大学班级团建活动策划方案篇十二**

一、指导思想

为了让学生感悟西方文化特色，了解万圣节的来历，通过万圣节活动的宣传，配合英语教学，培养学生英语学习的兴趣，体验节日的快乐，特举办雨外小“万圣节”主题活动。

二、活动时间

10月30日中午12：30——13：00(周五)

三、参加对象

一到五年级全体学生，班主任、外教、英语教师

四、活动形式

i. 体验式活动：

一至五年级：设计制作万圣节相关道具(各班英语老师布置)

ii. 了解式活动：

1、通过周五上午大课间介绍万圣节相关知识和中午活动要求。

2、广播室和英语课堂宣传解万圣节的来源，活动形式等。

3、通过各年级的外教课了解跟万圣节有关的信息。

4、通过周五的trick or treat活动来使学生体验万圣节的气氛。

iii. 参与式活动：

trick or treat活动分年级进行

1、各班学生把南瓜灯(实物，纸工，绘画)布置在教室里。(利用周一到周四时间)

2、每个年级同楼层同一排三个班级进行trick or treat活动。

负责老师： 一年级：张庆 二年级：孔雪龙

三年级：包玉敏 四年级：王妍婷

五年级：吴蝶 国际部：刘正洋

(负责该年级的英语老师年提供适合的游戏给班主任，各班主任做课件并在班上组织，带领学生进行互动小游戏)

3、主要活动落实途径：

1、广播室 2、本校老师英语课堂 3、外教课

4、活动所需内容：

1、万圣节的简介欣赏。(ppt，包玉敏负责，放到共享里，班主任去她共享里找)

2、各班英语老师在自己的课上对万圣节的宣传以及活动的介绍。

3、各年级外教课的准备。

五、具体安排

1、10.28广播室进行万圣节活动动员资料收集。有外教课的班级从周一就开始进行万圣节活动的简介和游戏的开展。

2、10.23各班英语老师分年级布置万圣节需要孩子制作的材料，在自己的课堂上介绍万圣节的有关知识和习俗。

3、10.30学生的trick or treat活动。

备注：

1.对万圣节的宣传以及参与性庆祝游戏安排在各班的外教课上进行，根据外教老师提供的教案安排班里搞些小游戏。

2.本周“每周一句”教授大家“万圣节快乐”的英语说法，制造万圣节的气氛。(由每周一句老师负责)

3.外教老师穿上奇特的万圣节服装出其不意的去各班教室进行\"trick or treat\" 不给糖就捣蛋的要糖果游戏，班主任和各班任课老师们准备一些糖果,让小朋友可以自己去\"trick or treat\".(与外教和其中文助教进行落实由韩夏晨老师负责，每两个年级一位外教)

4、通知学生当天带糖来，交到班主任那收集好，游戏时使用。

**大学班级团建活动策划方案篇十三**

一、设计意图：

每年的10月31日是外国的万圣节，这是他们最喜欢的节日，也是充满神秘的节日，为了让我们的孩子感受这一独特的节日气氛，我设计了本次活动，除了让孩子感受以外，我还和孩子一起讨论有争议的“鬼”这个话题，让孩子正视它，培养孩子的胆量和分辨能力。

二、活动方案：

活动目标：

1、通过扮演，进一步感受万圣节的气氛，体验节日的快乐。

2、锻炼孩子的胆量和辨别能力。

活动准备：

1、创设一个“鬼屋”

2、幼儿打扮成各自想象的“鬼”

3、水粉颜料、毛笔等。

活动过程：

一、教师带领幼儿进入“鬼屋”，和客人们玩“猜糖果”的游戏。

二、互相介绍万圣节，玩万圣节的游戏。

1、教师：今天是一个很特别的节日，是什么节日?

2、教师：万圣节是一个怎么样的节日?

(幼儿自由讨论，教师请个别幼儿来讲述)

3、教师小结：万圣节是外国的一个庆祝秋天丰收的节日，传说中每年的10月31日的晚上，死神会把鬼召集来吓唬人，胆小的人会非常害怕，而胆大的人就会扮演鬼，讲鬼故事，点上南瓜灯来做游戏，玩的可开心了。

4、教师：真的有鬼吗?

(幼儿讨论)

5、游戏：魔鬼、魔鬼在哪里?

三、制作万圣节面具。

1、教师：你想象中的鬼会是什么样的?

2、万圣节里人们都来画鬼脸驱邪，今天我们都给自己话了个鬼脸，我知道大家都很能干，那么帮客人们也画个鬼脸，好吗?

3、幼儿操作画鬼脸。

4、游戏：勇敢者的游戏。

三、活动反思：

本次活动强烈地吸引了孩子的兴趣，在平时我们从不和孩子谈论有关“鬼”这个有争议的话题，但在今天的活动中我们不仅谈论“鬼”，还扮演“鬼”，玩“鬼”的游戏，更有甚的是将教室也布置成暗暗的“鬼屋”，孩子在自己的作品中享受着“放肆”的快乐。

在第一个环节中，当老师猜糖果失败后，孩子门作弄他们时，孩子是何等地兴奋，在平时谁敢在老师头上动土?但今天老师和他们的地位一样，看着被面粉涂白的脸，心中有着强烈地快感。

最后做面具的环节是活动的高潮，当孩子选择不认识的老师时，老师并不知道要在他们的脸上做文章，但今天孩子说了算，只得硬着头皮上，孩子心里又是何等地快感。

**大学班级团建活动策划方案篇十四**

一、活动时间：10月31日晚8点至31日凌晨2点

二、活动地点：

三、活动内容：浪漫冷餐自助、各种酒类饮品尽情畅饮，时令水果应有尽有，要么捣蛋，要么给糖，灯光闪烁，各国公主王子妖怪鬼魅飘飘荡荡，黑猫、蜘蛛、巫婆、扫帚、南瓜灯，精彩游戏，请你度过一个不一样的夜晚!

四、活动流程：

1、8点相约地点集合，备面具若干或化妆品给个别没化妆人士整容，可推迟进场，以增加人员好奇心，场地里灯光需暗，增加诡异气愤

2、进场后先嘻戏一番，在尖叫声中主持人出场，介绍活动规则及流程

3、激情圈圈舞，互不认识的鬼鬼们以交谊圈圈舞相互熟悉

4、游戏环节(大皮准备)，先进行两场游戏，中间自由活动，可和着音乐请心仪的鬼鬼跳舞，也可四处飘荡，捣蛋，要糖等

5、再次进入游戏环节(大皮准备)多多准备，至活动结束，看现场情况再定

6，结束，合影

备注：需全程摄影，游戏照片，合影，单影…………

五、对参加活动人员要求：be open，而且必须化妆，愈出位愈welcome are you ready? 记得当天你的打扮，会是足够的出类拔萃哦!(自备礼物糖果)

六、活动费用：根据实际发生费用aa制，可提前预收60每人，多退少补

七、报名方式：跟贴报名或电话报名,报名时间截止30日中午12点前

报名电话联系人：，电话：， ，电话：

八、备 注：

1、我们的活动一向是非营利的，主旨是认识更多的朋友，让更多的朋友快乐起来。

2、晚会全场费用将做详细记录，之后会在网上公布，所有参加人员!

3、活动预计40人左右，所以记得带精朋鬼友过来!

九、活动主办方：

备注：

需要物资：

1、南瓜，糖果，酒水、饮料，冷餐小吃

2、面具，油彩，黑猫，假蜘蛛，巫婆、扫帚等万圣节用品，可到专卖店看情况购置

3、合适的场地，灯光，音乐等

需要工作人员：

1、游戏策划人员

2、晚会主持人

3、灯光师配合

4、全程摄影人员

5、活动召集人员(需提前召集)

**大学班级团建活动策划方案篇十五**

一.活动背景：

十月将过，一年一度的万圣节日益临近，而对于刚刚上大一的同学们来说，舞会无疑是一个让同学之间增进友谊的校园社交活动。今年，文艺部与女生部将万圣节与舞会合并在一起，联合举办万圣节舞夜活动。希望可以让大家既感受到万圣节的热烈气氛，同时也能在舞会中与同学增进感情。我们两个部门将吸取丰富的经验并改进我们的不足，争取举办一场让大家难忘的万圣节舞会。

二.活动的目的和意义：

丰富同学们的课余生活，让大家更加了解万圣节并从中得到快乐，增进同学之间的友谊，为百年××大学注入不同以往的青春活力，为和谐校园的建设贡献力量。

三.活动对象

主要针对××大学××校区全体同学，并针对××级学生有针对性的培训，同时热忱邀请××大学所有同学积极参与。

四.活动地点：××大学××校区大学生活动室(悦园3楼)

五.活动时间：××年10月31日晚上6点开始

六.相关工作：

1.海报宣传：手绘海报。负责人：××、××于10月28日之前张贴在宣传栏上

2.传单选出：制作活动传单，10月28日之前制作完成，并于宿舍和餐厅门口发放。

3.横幅：赞助商提供

4.班级宣传：干事负责本班宣传工作(如班会等形式)

5.活动物品购置

负责人：××，××具体物品请看活动预算

6.舞曲及背景音乐选取

负责人：××、××

要求：根据舞会流程选定不同舞曲，背景音乐要烘托出万圣节的诡异气氛但同时不能过于惊悚，以免影响活动的顺利进行。

7.联系美食地图协会

负责人：××、××

七.活动流程(闯关第二、三关)

背景介绍：整个活动以一个城堡为主体环境，参加活动的同学以闯关的形式依次通过城堡第一、二层，并最终到达第三层舞会现场

流程：

1.前期 会场布置：将会场装饰布置妥当，并提前准备好灯光、背景音乐等。

2.中期：万圣节舞夜活动具体流程安排(文艺部部分)

(1)入场：准备便利贴板，同学们入场之前可以将自己的愿望写在便利贴板上

(2)主持人引进情景剧(进入城堡第一层)

乐队表演(10分钟)

爵士舞表演(5分钟)

集体舞(十二步、三十二步)(6分钟)

街舞表演(5分钟)

(3)万圣节影片及话剧开场

(由万圣节起源片段引出布满鬼怪的第二层城堡)

主持人开场白

游戏环节(闯关)：障碍行：游戏的八组同学带上面具进行障碍行，男生先自行转大象鼻子10圈，之后男生拉着女生穿越障碍，到达终点，终点处放置报纸和气球，女生需吹爆气球，男女共同踩上报纸回答主持人问题(问题根据前面情景剧的内容及万圣节相关知识进行提问)。前两组到达报纸上的只需回答一个问题，接下来两组回答两个，美两组逐一累加。注：每队选手有三次回答的机会，如果答错(三次回答都不对或自动放弃答题)，选手将获得由学生会自制的不同程度的惩罚饮料(不会对身体造成伤害)，通关者皆有礼品相赠。进入第三层

(4)与美食协会合作教大家如何制作南瓜饼 第二层获胜者和部分幸运观众可以品尝南瓜饼 牵手舞(5分钟) 华尔兹(10分钟)

兔子舞(由文艺部和女生部干事佩戴鬼面具，冲到同学之间与同学一同跳兔子舞)

(5)后期：后续工作，清场

八.活动操作流程

1、所有广告宣传图样必须在10月28日前完成

2、活动现场布置所需物品必须提前入库

3、必须提前拟定好活动音乐、灯光、背景和进行传

4、10月30日下午开始教室现场布置

5、舞台节目流程由策划人、部长、主持人负责提前编排落实。 注：活动当晚6：00以前，所有的工作人员，必须按要求着装、造型，各就各位紧密配合其它部门，保证此次活动顺利进行。

九.活动预算(文艺部需要)

悦园场地费：400元

手绘海报制作：一开白纸\*3=9元 传单：500\*0.1=50元

现场布置：南瓜灯：6×10=60元 彩带：20元 气球：3×10=30元 绳子：3×3=9元 胶带：3×6=12元 拉花：20元

奖惩品：饮料三瓶：30元 芥末、醋：30元 糖果两大袋：40元 纸杯\*20=10元

现场气氛：荧光棒100根 50元 请柬\*15=50元 便利贴：10元 共计：830元

十.备注：购买所有东西都需要有正规发票，并将所买物品列详细清单交至部长报销。

**大学班级团建活动策划方案篇十六**

一、活动前言

如果说人生是五彩缤纷的，那么青春是其中最绚丽的一株，如果说人生动静交融的，那么青春必是其中最活力四射的一份。灿烂地犹如初升太阳的面纱，灵秀地犹如崖一边的一枝百合，热情地犹如一株红色的玫瑰，散发着撩人的芬芳。

二、活动背景

在西方每年十月三十一日有个叫“halloween”的节日，中文为“万圣节之夜”，又名“鬼节”，它是西方的传统节日。每当万圣节之时，孩子们会迫不及待地穿上五颜六色的服装，戴上千奇百怪的面具，提着“杰克灯”走家串户，向大人们所要节日礼物，于是不给糖就捣乱的恶作剧就开始了。

三、活动名称及主题

万圣节晚会

鬼夜迷离

四、活动宗旨

弘扬世界优秀文化，活跃院校文化气息，激发当代大学生的激情!

五、活动目标

如今文化竞争在综合国力的竞争中越来越突出，想要在全世界立足，就应该要了解中西方的文化，知己知彼百战百胜，要足够了解中方和西方的文化差异，遵循原则，促进世界文化的发展和进步，争做世界文化的领头羊，从而拉动国家经济的发展。校园是一个传播文化的重要场所，而且学生接受新事物的能力更加强。举行该次活动，不仅可以丰富学生的文化知识，增强文化竞争意识，而且能够丰富校园生活，拉动同学之间的关系，促进人与人之间的交流。

六、活动时间和地点

20xx年10月30日在运动场举行

八、活动开展

1)视频展示。以一段简短的视频引出万圣节背景，包括万圣节的起源和传播，风俗，象征物，以及同名电影等。简要的介绍万圣节，让观众大致的了解万圣节的起源以及主要的活动

2)准备舞台秀。由同学装扮成各式各样的鬼怪，在舞台上走一圈，注重突出服装的特别之处，然后走向人群，给人群派糖果，让观众更加真实，清晰的感受。如：幽灵、僵尸、吸血鬼、巫婆、科学怪人、精灵、半人马、狼人、魔鬼、哥布林、不死鸟等等。(一定要注意背景音乐的风格，制造怪异的风格达到效果)

3)鬼话连篇，主持人讲述一段迷离的鬼故事，为此，该环节的主持人要求一定要具备必要的讲话能力，制造现场迷离气氛。

4)游戏比赛。赢家将获得万圣节象征物——南瓜手机链。游戏以竞猜问答题形式开始，难度逐渐加大。

游戏规则：

①由台下的观众举手参与，人员大概在十个左右。

②由主持人公布题目，台上的游戏家进行抢答，抢答成功者可进行下一轮的比赛，选出8名选手。

③剩下的选手继续回答问题，但问题的难度会更大，抢答成功的前5名选手即可成为赢家，获得手机链。附：问题的具体内容可以包括其他文化节。

游戏观众在台下也可以抢答，一旦抢答该题跳过，进行更高难度的问题抢答。并且，活动场地内会设有不少活动地点进行有奖互猜游戏，包括活动视频内的知识点，以及辨认魔鬼服装……

5)唱歌秀，由两名擅长英语歌曲的同学以西方的格调带来一首英文歌，可以轻松现场，升华现场气氛。具体的歌曲由歌手决定，但一定要符合主题。

6)小品秀，学生扮演西方某一家庭过万圣节的情形，期间包括万圣节前夜的聚餐，以及万圣节当天的热闹氛围，让同学们体验西方小资生活与中国的区别。

7)活动结束后，观众可以和各种鬼怪合照留影，给观众留下深刻印象。

8)请同学为本次活动作出评价，评价以表格选择题的形式，评价本次活动的效果以及需要改进的地方，以便以后的活动策划可以更加完善，符合大众的兴趣。

附：活动邀请校广播站、记者团、电视台进行跟踪，摄录，以便活动后在学校的宣传。

九、活动进程

19：00-19：30同学进场时间

19：30-19：50开始活动开场白，由主持人拉开本次活动的帷幕并且宣布本次活动的大概环节，让同学们大概地了解本次活动

19：50-20：20万圣节视频展示

20：00-20：15服装秀

20：20-20：35鬼话连篇

20：35-21：35游戏比赛该实践包括现场比赛和场下比赛时间

21：40-21：50歌唱秀

21：50-22：00小品秀

22：00-22：20留影时间

22：20-22：35同学评论，校内媒体采访

22：40活动结束闭目

十五、活动应注意的问题和细节

①参与人数较多，志愿者要注意维持进场出场秩序

②万一有降雨天气由各个负责部门保管好器材，并提前提醒同学备好雨具。

③活动结束后，各个部门要负责清洁所负责的区域，保持校内整洁。

④在台下游戏期间，同学们结束游戏后一定要尽快回到现场，以免拖延时间，耽误活动的正常开展。

⑤进行相关的海报，横幅，场地的提前申请

⑥校内媒体也可在活动前进行活动预告，加大宣传力度，提高活动气势

十六、结束语

万圣节不仅是西方的节日，更是世界的文化结晶，希望同学们能海纳百川，推陈出新，争做新一代更有文化内涵，更加青春活力的年轻人!

祖国的未来需要我们的拼搏与坚持，我们的未来也需要我们用双手去创造。青春的光辉，理想的钥匙，生命的意义，更加需要我们的奋斗。

点起希望之光，奋斗昂扬，激情似火，燃烧魅力青春!

**大学班级团建活动策划方案篇十七**

一、10月19日——10月29日完成的教育活动准备：

1、活动主题：快乐万圣节游园活动

2、活动策划：

3.活动计划开展时间：20xx年10月29日上午(9：00—11：30分)

4、活动地点：本园、以及各班级活动室

5、活动准备：气球、糖果、游戏奖品若干、节日横幅、宣传展板、英文halloween歌曲

6、参加成员：全体教职员工、全园幼儿

7、活动安全小组成员：

二、活动具体安排：

1、活动前准备：教师提前准备做好班级环境的布置、向孩子们介绍西方的传统节日——万圣节的由来。通过电话、直接面谈和周学习内容提前向家长反馈本次节日的意义及方式;并发动家长一起搜集关于万圣节的文字、图片、物件等，并请家长和孩子一起动手制作万圣节服饰、面具、头饰等资源。同时准备好当天活动服饰展示的音乐和游戏的各种道具及物品;为自己班级做好节日形象设计(例如：特设小旗或标语)。(详细请见万圣节活动流程安排表)(另：万圣节的班级环境布置截至20xx年10月27日下午5：00检查。)

2.万圣节的环境布置要求：(创意、可操作性、艺术性、适合幼儿年龄特点，切勿带有恐怖血腥色彩)

3、班级环境布置应有万圣节中英文内容的体现;吊饰，立体、形象、卡通能体现halloween主题的手工作品;

4、班级门口的布置：创意、通过文字体现主题。

三、活动当日安排：

1、早晨7：30分开始幼儿来园。两位英语老师戴上相关的万圣节头饰或穿上服饰在门口迎接并开展口语教育：用英文向来园的幼儿说：happy halloween!(注：提前准备好桌子用气球扎起拱形、挂横幅“快乐的万圣节活动happy halloween! ”体现主题教育。并准备万圣节美语教育的英语单词或句型。

2、8：15分班级幼儿早餐时间，教师利用餐后时间向幼儿介绍节日由来、活动的服饰展示、班级互相讨糖果以及活动游戏等的流程安排、以及活动的注意事项及安全意识教育等。

3、9:00—9:20班级老师与幼儿共同化妆互相装扮，帮助每位幼儿穿、戴好节日的服饰、面具或头饰之类的，为服装展示作好准备。

4、9：30—10：30园内巡游及万圣节服饰展示，各班级老师保育员阿姨组织幼儿有序下楼，按照班级顺序从大大班级到小班排好队在园内巡游一周、(各班手持小旗或道具并整齐地喊口号)充分体现我园开展美语教育活动的特色。

5、各班级服饰展示环节： t台秀一秀，各班级幼儿分成若干小组轮流上台进行服饰展示，具体顺序安排如下：从大1班、大2班、大3班、大4班、大5班、大6班、中1班、中2班、中3班、小班。服饰展示结束后各班级有序散场回到楼上开展班级互相讨糖果以及游戏活动。

6、10：40班级巡游互相讨糖果及游戏活动时间，班级互相讨糖果具体安排如下：

大1班←→中2班; 大2班←→大3班;

大4班←→大5班; 大6班←→中1班;

小班←→中3班;(班级三位老师要注意幼儿安全意识的教育，班级互讨糖果前提前做好安全教育工作。班级互讨糖果后回到原来自己的班级清点幼儿人数并按计划开展游戏活动)

7、11：00—11：30班级开展游戏活动、活动结束后及时清理教室环境卫生，幼儿午餐。

活动注意事项：

1、班级互相讨糖果出发前班级教师要清点幼儿人数，把活动的流程所到讨糖果的班级清楚地告知幼儿，并教育幼儿注意安全，保证活动有序开展，防止发生拥挤、碰撞和踩踏事故。

2、活动结束后班级三位老师要清点幼儿人数，及时清理班级卫生，班级物品摆放整齐。及时归还借用物品，幼儿午餐。

3、活动结束。资料存档，活动开展内容及照片公告发布网站。

附：万圣节关键词、句子：

halloween 万圣节 ;pumpkin lantern南瓜灯;

jack-o-lantern杰克灯;happy halloween 万圣节愉快!

trick or treat , trick or treat ，give me some candy to eat 给我好吃的糖，不给就捣蛋。

注释：在西方国家，每年的10月31日，有个“halloween”，解释为“the eve of all saints\\\'\\\'day”，中文译作：“万圣节之夜”。万圣节是西方国家的传统节日。这一夜是一年中 “闹鬼”的一夜，所以也叫“鬼节”。 古代爱尔兰一个名叫 jack 的人，是个醉汉且爱恶作剧。一天 jack 把恶魔骗上了树，随即在树桩上刻了个十字，恐吓恶魔令他不敢下来，然后 jack 就与恶魔约法三章，让恶魔答应施法让jack 永远不会犯罪为条件让他下树。 jack 死后，其灵魂却既不能上天又不能下地狱，于是他的亡灵只好靠一根小蜡烛照着指引他在天地之间倘佯。

在古老的爱尔兰传说里，这根小蜡烛是在一根挖空的萝卜里放着，称作“jack lanterns”，而古老的萝卜灯演变到今天，则是南瓜做的 jack-o-lantern 了。据说爱尔兰人到了美国不久，即发现南瓜不论从来源和雕刻来说都比萝卜胜一筹，于是南瓜就成了万圣节的宠物。收拾停当后，一群群装扮成妖魔鬼怪的孩子手提“杰克灯”，跑到邻居家门前，威吓般地喊着：“要恶作剧还是给款待”、“给钱还是给吃的”。如果大人不用糖果、零钱款待他们，那些调皮的孩子就说到做到：好，你不款待，我就捉弄你。他们有时把人家的门把手涂上肥皂，有时把别人的猫涂上颜色。这些小恶作剧常令大人啼笑皆非。当然，大多数人家都非常乐于款待这些天真烂漫的小客人。所以万圣节前夜的孩子们总是肚子塞得饱饱的，口袋装得满满的。

**大学班级团建活动策划方案篇十八**

一.活动背景：“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，它已经完全没有了宗教迷信色彩。为了让大家感受西方文化，在闲暇时间体验游戏的乐趣，给我协会成员带来一次身心上的放松，了解更多关于万圣节的知识，特设计此次活动方案。

二.活动目的：使大家能够初步认识国际性文化色彩，感受异国风俗节日，同时丰富我协会成员的课外生活，促进协会成员的交流与合作。

三.活动名称：万圣节晚会

四.活动的时间.地点和对象

时间：11月4日(星期五)晚上6:30--8：00

地点：人文楼109(r109)

对象：全体英语协会的成员

五.活动内容

1.前期准备

宣传组制作并张贴海报(海报分别贴在南北区食堂，大体写一 些关于活动的内容)内联组在前一两天通知好各组会员活动的时间与地点，让他们到时按上次分的组坐好，并且让他们准备一个或几个鬼故事， 到时的互动环节让他们讲(自愿原则，有需要配备音乐的自己准备)。

介绍万圣节的两名同学准备好自己的材料，并提前熟悉进行适当的排练，协调好两人的默契。(可以先看一下双簧的视频，学习一下他们的可取之处)④由口语组对准备的万圣节的材料进行分析，准备5个关于万圣节的问题交给主持人。

⑤活动组准备好活动的的材料,奖品和音响。

⑥主持人熟悉一下活动的流程和问题，并想想自己当时该怎么做。

⑦口语组准备一首关于万圣节的歌曲(包括歌词中英双语版)，交给教会员唱歌的那位同学，并让他提前把这首歌曲学会。

2.活动流程

活动前：

活动前，协会各组组长和干事提前30分钟进入会场，布置会场。音响与灯光安排两人准备音响和灯光。音响：把音响和电脑都通上电，以及活动时协调音乐，以及为需要音乐的同学放音乐，连接好后放一些和活动有关的英语歌曲;灯光：先熟悉一下哪些开关对应的事哪些灯管，为活动是做好准备。

会场布置

a.在讲台的两边分别点两根蜡烛，然后再放两个南瓜灯营造气氛，并且让宣传组的人员在黑板上写上活动的名字，在下面的黑板上画一些和活动有关的图画，在上面的黑板上抄上活动一中要教得歌曲的歌词(中英双语版)。

b.按照原来分的组在教室指定位置标好每组的位置

④材料与道具

检查一下活动是的道具与材料，包括音响，小蜜蜂，面具，蜡烛，南瓜灯，打火机……看数量是否够，如果不够的马上让人去买;并把到时要用的材料放到指定的位置;把买的糖果进行分装，10颗一袋的装10袋，5颗一袋的装25袋。

⑤安排两个人到门口接纳会员，并告诉他们按照原来分的组坐(如果有人不清楚可以到内联组那查询，并引导他们到达指定的位置)

活动中：

首先，有主持人开场大体讲一下今天的活动，让会员们对活动有一个初步的认识，然后宣布活动开始,并进入活动第一个环节。

(2分钟)

环节一：教万圣节歌曲

先用音响放一遍这首歌曲，让大家听一下。再放两遍，让大 家对着黑板上的歌词跟着唱。然后，让那个教歌的同学教大家唱这首歌曲。感觉大家学的差不多的时候停止教歌，在放几遍让大家跟着唱，最后，如果有谁感觉学的比较好的话，可以让他到讲台上合着音乐唱给大家听(最多两名，并奖励10个糖果)(20分钟)

环节二：双簧讲万圣节来历与活动

主持人先介绍一下这个环节怎么弄，然后让大家好好听，为下一个环节做铺垫。(2分钟)

讲双簧的两个人在讲台上讲，一个人就站在讲台前，另外一个人就坐在讲台的后面，一双簧的形式讲万圣节的来历。(后面一个人是主讲，前面一个人不说话，只是张张口，但尽量和前面一个人讲的能够对的上，就这样根据先前练习准备时讲完。后面的那个人可以不需要把稿子全部背到，可以戴着小蜜蜂在那对着稿子念，但前面的那个人尽量能背到，如果没有背到可以带稿子上去，但不要一直盯着看，也要对稿子很熟悉。)(注：前面的一个人可以根据自己的需要准备一部分道具，也可以戴着面具)(10分钟)

环节三：有奖竞答

主持人上台先讲一下这个竞答的过程及一些细节，然后活动开始。(1分钟)

这个活动是一个抢答环节，由主持人提一些跟上个环节讲的有关的问题，下面的人员进行抢答，每个问题一名成员回答总共问5个问题，需要5名会员，回答对了给予奖励(10颗糖)，回答错了给予参与奖(5颗糖)。(注：对于回答的答案不需要和标准答案一样，主持人可以根据自己的理解，大体上正确即可)(15分钟)

环节四：吹蜡烛比赛

主持人先讲一下这个游戏的规则与过程，然后给大家做一下示范，让大家更了解这个游戏，开始游戏。(3分钟)

游戏开始后，有会员自愿上来玩这个游戏进行比赛，人数分两组，每组5个人，先选5个人为第一组先上来比赛，然后第二组在上来比赛。讲台上有有三排蜡烛，每一排蜡烛有5根，一共15根。在吹蜡烛时不能直接吹，要读一个单词，用读单词的风来吹蜡烛，每个人有5次吹蜡烛的机会，可以自己来安排怎样吹，但每次吹蜡烛时，嘴与每排第一根蜡烛的距离不能近于5厘米，如果近于5厘米的 算犯规，点燃重新再吹。在上一个人吹完蜡烛后，负责点蜡烛的人就上去吧所有的蜡烛点燃再让下一个人吹。如果有蜡烛出现问题不能再用了，就换一根。第一组吹完后进行评比，看谁吹灭的比较多，选出最多的进行奖励(10颗糖)，其他的人给予参与奖(5颗糖)，留下第一名，让其他人下去;再选五个人为第二组，上来进行比赛，评比与奖励同上一组。最后，在让两个组的第一名进行终极pk，选出最后冠军，进行奖励(一个南灯)(在这个环节中，安排调节灯光的人要熄灭几盏灯只留下中间的三盏灯)(15分钟)

环节五：会员讲鬼故事;主持人跟大家讲这个环节的要求，鼓励大家上来讲鬼故事，并有奖励的。(1分钟)

会员自愿上来讲鬼故事，可以用英文，也可以用中文讲，如果有准备音乐的，把音乐交给放音乐的人，让他配乐，并且我们准备的有面具，如果有人想带着面具讲的，我们就提供面具让他们戴着。一个讲完后，下一个人在上来讲，人数为5-10人。对每个上来讲故事的人都送上礼品一份。(糖果5颗)在这个环节中，控制灯光的人把所有的灯光全部熄灭，只在讲台上点两根蜡烛和放两个南瓜灯(注：由于刚开始会员可能积极性不高，有点怯场，不会上来，协会内部人员要安排几个人准备鬼故事，到时上来讲，带动会员，以防冷场)(15分钟)

**大学班级团建活动策划方案篇十九**

一、10月19日——10月29日完成的教育活动准备：

1、活动主题：快乐万圣节游园活动

2、活动策划：陈玉凤、潘焕谊、陈斌

3.活动计划开展时间：20xx年10月29日上午(9：00—11：30分)

4、活动地点：本园、以及各班级活动室

5、活动准备：气球、糖果、游戏奖品若干、节日横幅、宣传展板、英文halloween歌曲

6、参加成员：全体教职员工、全园幼儿

7、活动安全小组成员：陈玉凤、潘焕谊、陈斌、林良国、郭妮、以及三位司机、各班级老师

二、活动具体安排：

1、活动前准备：教师提前准备做好班级环境的布置、向孩子们介绍西方的传统节日——万圣节的由来。通过电话、直接面谈和周学习内容提前向家长反馈本次节日的意义及方式;并发动家长一起搜集关于万圣节的文字、图片、物件等，并请家长和孩子一起动手制作万圣节服饰、面具、头饰等资源。同时准备好当天活动服饰展示的音乐和游戏的各种道具及物品;为自己班级做好节日形象设计(例如：特设小旗或标语)。(详细请见万圣节活动流程安排表)(另：万圣节的班级环境布置截至20xx年10月27日下午5：00检查。)

2.万圣节的环境布置要求：(创意、可操作性、艺术性、适合幼儿年龄特点，切勿带有恐怖血腥色彩)

3、班级环境布置应有万圣节中英文内容的体现;吊饰，立体、形象、卡通能体现halloween主题的手工作品;

4、班级门口的布置：创意、通过文字体现主题。

三、活动当日安排：

1、早晨7：30分开始幼儿来园。两位英语老师戴上相关的万圣节头饰或穿上服饰在门口迎接并开展口语教育：用英文向来园的幼儿说：happy halloween!(注：提前准备好桌子用气球扎起拱形、挂横幅“快乐的万圣节活动happy halloween! ”体现主题教育。并准备万圣节美语教育的英语单词或句型。

2、8：15分班级幼儿早餐时间，教师利用餐后时间向幼儿介绍节日由来、活动的服饰展示、班级互相讨糖果以及活动游戏等的流程安排、以及活动的注意事项及安全意识教育等。

3、9:00—9:20班级老师与幼儿共同化妆互相装扮，帮助每位幼儿穿、戴好节日的服饰、面具或头饰之类的，为服装展示作好准备。

4、9：30—10：30园内巡游及万圣节服饰展示，各班级老师保育员阿姨组织幼儿有序下楼，按照班级顺序从大大班级到小班排好队在园内巡游一周、(各班手持小旗或道具并整齐地喊口号)充分体现我园开展美语教育活动的特色。

5、各班级服饰展示环节： t台秀一秀，各班级幼儿分成若干小组轮流上台进行服饰展示，具体顺序安排如下：从大1班、大2班、大3班、大4班、大5班、大6班、中1班、中2班、中3班、小班。服饰展示结束后各班级有序散场回到楼上开展班级互相讨糖果以及游戏活动。

6、10：40班级巡游互相讨糖果及游戏活动时间，班级互相讨糖果具体安排如下：

大1班←→中2班; 大2班←→大3班;

大4班←→大5班; 大6班←→中1班;

小班←→中3班;(班级三位老师要注意幼儿安全意识的教育，班级互讨糖果前提前做好安全教育工作。班级互讨糖果后回到原来自己的班级清点幼儿人数并按计划开展游戏活动)

7、11：00—11：30班级开展游戏活动、活动结束后及时清理教室环境卫生，幼儿午餐。

活动注意事项：1、班级互相讨糖果出发前班级教师要清点幼儿人数，把活动的流程所到讨糖果的班级清楚地告知幼儿，并教育幼儿注意安全，保证活动有序开展，防止发生拥挤、碰撞和踩踏事故。2、活动结束后班级三位老师要清点幼儿人数，及时清理班级卫生，班级物品摆放整齐。及时归还借用物品，幼儿午餐。

3、活动结束。资料存档，活动开展内容及照片公告发布网站。

**大学班级团建活动策划方案篇二十**

活动宗旨：

了解西方文化，展现社团风采，激发社团成员活动热情，促进社团之间的交流与发展。扩大社团影响力。

活动目的：

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高社团成员活动的积极性，增强社团之间的沟通与联系，展现大一学生的活动热情与风采。

活动内容：

主办单位：fd动漫社、科幻社

活动时间：11月5日

活动地点：二号报告厅

前期宣传：

海报宣传：运用黑色、紫色等具有神秘气息的色彩，还有南瓜灯、幽灵等标志元素，设计出来之后给人以强烈的视觉冲击，吸引眼球，主题鲜明，活动时间地点明确。

其他宣传：社团例会，手机短信通知等。

会场布置：

和海报的主色调相近或相同，与主题相接近，光线阴暗有幽深感觉，不要使用过于炫目的色彩。

活动流程：

提前准备阶段：下午3点就到活动地点布置会场，并且将两个社团的自愿者仔细的化妆成万圣节中的各种角色。(将各种有趣的工具材料也进行装扮)

开场节目和休息表演：

科幻社播放重口恐怖短片，并做ppt介绍万圣节中的科幻元素。

活动环节：

分组(3-4个组)玩游戏，两个社团各派一个代表组，视为官方代表队。其他社团成员打散之后重新组队，共同参与游戏。比赛采用积分制度，参加一下活动可以累积分数，最后分数最高的队伍获胜，比赛过程中还有惩罚环节。评委为各社团的社长和抽选出来的大众评审，人数待定。比赛游戏节目名称有待商量。

主持人根据节目流程确定贯穿整场活动的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题。

涂鸦比赛

将在场人员分组，然后分发部分化妆材料，让每组的组员相互配合，然后使用现有的化妆材料对面部等地方进行涂鸦。时限30分钟。

再抽出10分钟进行涂鸦效果评比。选出各种奖。

即兴表演

分组进行即兴表演。20分钟准备时间，组员可以进行商量。内容具体商定。

用筷子夹乒乓球

准备乒乓球、筷子、水盆等道具。把乒乓球化成眼球的样子(符合万圣节这一主题)，然后比赛用筷子夹取乒乓球，在规定时间内夹得多的队伍获胜。比赛时间、上场人数、比赛回合等有待商量。限时( )。

咬苹果

万圣节前夜最流行的游戏是“咬苹果”。准备苹果(必须是带蒂)、装满水的水盆。把苹果放在装满水的水盆里面，比赛的队员用嘴巴去咬苹果，这一过程中不能使用手辅助，且要保持苹果在规定时间(有待商量)里面不落下。

传话

简单的传话比赛，整组人员都可以参与，最后传达的话语最接近原话的队伍获胜。传话内容可以是动漫、科幻片中的台词或者其他，有待商量。

猜东西、猜动作

通过肢体表演来猜东西或者这个动作所要表达的意思。不能通过口型或者话语来传达意思，如有发现，视为犯规。具体内容有待商量。

盲人摸象

参与这一活动的人员需要蒙上眼睛，原地转3-5圈然后听从其他人员的指挥来将手中的眼珠、鼻子、耳朵或者嘴巴等东西在规定时间贴到指定位置，最准确的获胜。限时( )。

两人三足

三个人两两脚绑在一起向前走去。最快到达者获胜。

顶苹果

两个人面对面用额头顶着苹果向终点走去，在此期间苹果(或者其他物体，比如说恐怖的眼球还是人头等)不能掉下，若苹果掉下则返回起点重新开始，前一组人员到达终点之后下一组才能开始，规定时间内到达人数最多的获胜。限时( )。

1.2.3木头人

选出的代表选手站在最前面，其他人员在台下通过不是身体接触的方式来逗笑台上的人员，所有组的人员交叉进行。坚持到最后的人获胜，逗笑人数最多的组也是获胜。

接龙

可以是歌词接龙，也可以是成语接龙，还可以是动画片名或者科幻片名接龙。条件是此句必须含有前一句话得最后一个字，失败者惩罚，胜利者积累分数。

魔法气球

几队同时开始，每两人一组，使三个气球不落地，从起点到终点。一分钟时限。

疯狂的苹果

几队同时开始，四个人一组，在一分钟的时限里面，使四个苹果直立成功。

惩罚环节：

视比赛进程而定，可以是在每个小游戏结束之后进行惩罚，也可以是在总体比分出来之后进行惩罚。(个人比较支持小游戏结束之后惩罚，总分出来之后也要惩罚这一模式)

喝东西。可以是最酸的东西，或者其他什么的。

互喂蛋糕。遮住双方的眼睛，听从他人的指挥。

挤气球。自己选择身体的一部分来挤爆气球。

刷湖大：

室内活动进行完成了之后，可以考虑刷湖大。

经费预算(略)

**大学班级团建活动策划方案篇二十一**

一、【活动名称】

万圣狂欢节

二、【活动背景】

“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，它已经完全没有了宗教迷信色彩。为了让大家感受西方文化，在闲暇时间体验游戏的乐趣，给全校同学带来一次身心上的放松，了解更多关于万圣节的知识，特设计此次活动方案。

三、【活动概述】

本次活动主要是为了宣传本社团以及增强社员的办事能力，同时促进全校师生的沟通交流为目的。以化妆舞会为主要形式，同时添加舞蹈和游戏环节增强本次活动的趣味性。

四、【活动时间】

20xx年x月x日

五、【活动地点】

食堂

六、【参与对象】

全校师生

七、【活动形式】

化妆舞会

八、【活动纪律】

主要请献血部的同学们负责：

1， 请献血部的同学们组织同学生入场。

2， 请献血部的同学们维持活动期间的会场秩序。

3， 晚会结束后请献血部的同学们组织同学们有序离场。

九、【活动执行】

1， 请策划部的全体同学们负责本次活动的具体安排和实施流程。

2， 请宣传部的全体同学们负责本次活动的前期宣传工作和准备活动以及租借场地。

3， 请献血部的全体同学们负责本次活动的秩序维持。

4， 请外联部的全体同学们负责本次活动的物质采购。

5， 请办公室的全体同学们负责本次活动的会场布置。

6， 邀请舞蹈社的5位同学们负责本次活动的开场舞。

7， 邀请cos play社的5位同学负责本次活动的化妆已经服装安排。

十、【活动宣传】

请宣传部的同学实行本次活动的宣传工作：

1， 通过校园广播以及学校内网让全校老师和同学们对本次活动有大致的了解。

2， 通过张贴宣传海报说明本次活动的具体流程。

3， 通过贴吧，qq群详细的介绍本次活动的内容以及目的。

十一、【活动流程】

一、 会场布置(办公室全体成员)：

(一) 主要道具(外联部全体成员负责采购)：

1：七彩气球 彩纸 卡纸 会彩灯(落地闪灯 迪厅圆球转灯)

2：社团标幅 宣传海报

4：糖果 椅子 暖瓶 一次性纸杯 透明胶 扫帚

5：手提电脑 音箱 话筒

(二) 会场布置(具体)：

1：入口

入场出两面各摆放张贴“万圣节化装舞会”海报(海报由上面用毛笔黑红色书写的有关万圣节的流程与特色的两张白纸和一张主题为万圣节的彩绘画报组成)的张贴板。

海报张贴板悬挂黑白鬼娃娃各一个，中间挂有用卡纸制作的万圣节南瓜鬼脸(三个上下相串联)

2：会场内

墙壁有间隔的挂满七彩气球

天花板上的日光灯上缠有各色彩纸

会场正前方的墙壁上挂有社团标幅

会场内的方形撑柱上四面张贴有宣传海报

会场正前方摆有由电脑椅支撑起的手提电脑以及高音质音箱

会场角落里放有提前准备好的暖瓶和纸杯

二、 ：舞会流程

(一) 开场热场舞蹈

(二) 过渡主持人介绍万圣节又来及特点

(三) 浪漫上演王子和公主的故事(伴随着音乐演奏主持人旁述王子和公主的故事，同时，嘉宾上台跳交谊舞，过渡之后领舞，与会人员自找舞伴一起学着跳，音乐舒缓气氛浪漫，灯光由亮渐暗营造舞会气氛)

(四) 恐怖cos play小鬼上台拆散王子和公主，与会人员抓鬼(组织机构人员戴好恐怖面具混入人群从背后拍打到场人员并发出恐怖尖叫声，此时音响诡异充满恐怖气氛，主持人讲述动员与会人员集体捉鬼，抓到拆散王子和公主的小鬼者有奖品赠送)

(五) 过渡音乐起气氛缓和，组织人员做传纸杯游戏(现场组织两排人员，前女后男比赛口对口传纸杯，五分钟内聚水多的一组获胜并发予奖品)

(六) 狂欢 与会人员爆气球，快节奏音乐起，主持人宣布进入狂欢主题，大家尽情狂舞，后陆续上演交谊舞十四步，大家排成排跳兔子舞，之后进入第二轮狂欢乱舞

(七) 结束主持人致束词，献上祝福，舞会结束，散场

三、 ：清扫会场

(一) 撤海报，收面具，收横幅，撤彩灯

(二) 收电脑，抬送音箱与椅子与暖瓶

(三) 清扫会场地面

四、 ：组织机构人员散场，舞会圆满结束

十二、【活动安全】

本次活动由于人员众多，活动氛围热烈，从而安全问题是最重要的问题。

1， 本次活动期间请献血部的同学们分散在会场的各个位置以方便及时的维持现场秩序。

2， 如果发现有不服从劝告的的同学，请献血部的同学委婉的劝其离场。

3， 主持人一定要注意活动安排的时间已经方式避免出现混乱的场面。

十三、【活动预案】

1， 天气预案：如果出现下雨等恶劣天气，可以提前通知修改活动时间。

2， 安全预案：如果出现性质恶劣的事件，可以与校卫队随时保持联系，请他们帮忙处理。

3， 活动实施预案：如果活动安排筹划期间某个部门或则某个成员没有完成任务，可以及时的告知策划部并由策划部重新制定相关的应对方法。

十四、【活动总结】

1. 在适当的时机恰当的尽可能多组织一些有意义并符合当代大学生心理期待与发展前景的社团活动，增加社团的自我归属感与存在感

2. 提高外联能力，加强与其他社团的联系与合作，积极开展院系间社团交流活动，以及充分利用广大社员的人脉资源加强与其他院系社团的交流以及与老师的沟通交流，不断提高我社的学术水平与校园影响力。

3. 提高策划能力，做好活动预案与会后总结，充分调动组织机构各部门的活动能力与协调能力

4. 做好宣传工作，及时报道，将舞会信息及时传达给大家并做好社团下一步活动展望，让大家了解知道我们社团是一个值得信赖与投入的平台，又是一个拥有完备组织机构与活动举办能力的团体，增强社团成员自信力与骄傲度，以通过社员真心诚意的宣传建立起属于我们第五维的良好公信力与在同学们心中的良好口碑

5. 提高社会视野，增强社团自身与实力，并采取合适的方法与利用恰当的渠道传达给广大社员和同学，增加社团魅力与吸引力，促进社团的健康快速成长!

**大学班级团建活动策划方案篇二十二**

在每年的11月1日是西方传统的“鬼节”——万圣节。10月31日是万圣节前夕.通常叫做万圣节前夜.不过这一天的气氛却远不像它的名称那样让人听上去就“毛骨悚然”。万圣节是儿童们纵情玩乐的好时候。它在孩子们眼中，是一个充满神秘色彩的节日。每当万圣节到来，孩子们都会迫不及待地穿上五颜六色的化妆服，戴上千奇百怪的面具，提着一盏“杰克灯”跑出去玩。“杰克灯”的样子十分可爱，做法是将南瓜掏空，外面刻上笑眯眯的眼睛和大嘴巴，然后在瓜中插上一支蜡烛，把它点燃，人们在很远的地方便能看到这张憨态可掬的笑脸。

收拾停当后，一群群装扮成妖魔鬼怪的孩子手提“杰克灯”，跑到邻居家门前，威吓般地喊着：“要恶作剧还是给款待”、“给钱还是给吃的”。如果大人不用糖果、零钱款待他们，那些调皮的孩子就说到做到：好，你不款待，我就捉弄你。他们有时把人家的门把手涂上肥皂，有时把别人的猫涂上颜色。这些小恶作剧常令大人啼笑皆非。当然，大多数人家都非常乐于款待这些天真烂漫的小客人。所以万圣节前夜的孩子们总是肚子塞得饱饱的，口袋装得满满的。

halloween activity project

活動日期:october. 13 ~ october 31.

活动地点:全园

活動目标:

透过halloween节庆气氛的引导,让孩子感染跨国文化的异同处并藉由活动并制造机会让孩子可以适时的尽情调皮捣蛋.

準備工作:

1有关万圣节节庆的故事童书,图片或网站的资料

2.万圣节的应景音乐

3.万圣节相关的布置物品例如:南瓜布置品,巫婆布置品,骷颅头,等一些应景的恐怖物品来衬托环境

4.奇装异服的装扮比赛

活动流程:

warm up in the classroom:

1. 先利用一些与halloween有关并且有趣的童书、图片或网站资料来吸引小朋友对万圣节有印象并产生兴趣.并且可以利用这个学习机会导入让孩子能够发表对恐怖事物一些感受及想法,并借此可以排除对新事物尝试的勇气.

2. 透过资料导入让小朋友可以对万圣节的由来及对小朋友解释为何要进行万圣节活动后,便可以与小朋友进行一连串的相关应景美劳的布置品,最后也可以与小朋友进行班级教室的共同布置.全校师生一起来营造热闹的万圣节环境.

3. 活动中也可以延伸至一些相关的万圣节食品的制作或品尝,例如:南瓜派,南瓜糕,南瓜浓汤,南瓜饼等等

4.制造万圣节情境,并适时的拨放相关音乐.因为音乐有的比较异类,所以小朋友要先进行心理建设,避免进行活动时产生恐惧心理。

5.最后阶段请营造气氛让孩子产生期待最后一天的大活动的进行.

6.最后一天的亲子间配合的大活动可以有:鬼屋探险,奖鬼故事比赛,万圣节猜谜比赛,寻找南瓜派,咬苹果比赛,咬糖果比赛,吹面粉比赛或是安排校外的trick or treat活动等等.但是务必一定要事先与校外协助配合单位的人说明活动流程及应该准备物品的份量,以便当天活动顺利的进行.

halloween program

date: october 31. (friday)

time: p.m. 6:30 ~ 8:30

活动流程:

1. opening (time: 20”)

2.鬼故事时间(time: 30”)

负责人员:校园老师

活动地点: lobby

故事名称: hunting house (东西出版社)

背景音乐: halloween music

活动内容:利用生动的肢体语言来叙述故事,并制造气氛导引亲子一同进入故事情节中.

甲、亲子活动-吹面粉比赛(time: 20”)

负责人员:校园亲子+老师

活动地点: lobby

活动物品:像脸一样大的塑胶盘,面粉,乒乓球.哨子

背景音乐:万圣节版的轻快音乐

乙、亲子活动-凌波舞+咬大饼(time: 20”)

负责人员:校园亲子+老师

活动地点: lobby

活动物品:晒衣用竹竿,绳子,大饼

背景音乐:凌波舞音越或万圣节版的轻快音乐

丙、亲子活动-咬苹果比赛(time: 20”)

负责人员:校园亲子+老师

活动地点: lobby

活动物品:洗脸用的脸盆,锡箔纸,苹果(小颗),

丁、亲子活动-寻宝(time: 20”)

负责人员:校园亲子+老师

活动地点:全校环境

活动物品:南瓜图片(有大有小),南瓜饼干或小饼干.

3. say good bye – happy halloween – boo! boo! boo!

the end

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找