# 最新趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案(十四篇)

来源：网络 作者：海棠云影 更新时间：2024-09-04

*“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇一为全面贯...*

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇一**

为全面贯彻学校以“健康第一”为指导思想的教学方针,落实学生每天一小时体育活动的要求，更好开展学校课外活动，增强学生体质，全面提高学校素质教育，增进学生身心健康，培养学生合作、公平竞赛及团队精神等良好品质，发展学生个性特长，促进学生在身体、心理和社会适应能力等方面健康和谐的发展。我校定于12月上旬举行学校趣味田径运动会。

二、运动会主题

我运动、我健康、我快乐

三、成立大会组织委员会：

主任：

副主任：

委员：

仲裁委员会：

四、运动会宗旨：

面向全体学生和教职工，为学生提供展现个人才华的机会，发展学生个性，增强集体荣誉感，提高全校师生的体育文化素养。

五、运动会时间安排：

初步定于12月6日一天。12月6日为开幕式及正式比赛。集体项目比赛可在比赛日之前的阳光活动课举行。(当天具体安排见附件)

六、开幕入场式：

1、队列要求：各班级排四队在田径场集中。各班级统一穿校服。

2、开幕式流程。各班级跑操入场、裁判员入场，大会主持人宣布开幕，升国旗，校领导致开幕词，运动员、裁判员宣誓，运动员、裁判员退场，各年级展示活动。

3、会场布置：主席台标语、座位，横幅标语(总务处)。未参加入场式的学生座位安排，退场后各班学生位置划定(体育组)。

七、比赛分组：

学生：以年级为组、以班级为单位

八：比赛项目

学生比赛项目：

(一)田径类：

100米、200米、400米、800米、1000米、跳远、三级跳远、跳高、实心球、4\_100米接力

(二)集体项目：

3分钟穿长绳(8男8女含摇绳两名)、2分钟跳长绳(4男4女不含摇绳者)、三人篮球赛(男子)、女子定点投篮(8人)、引体向上(4男)、1分钟仰卧起坐(4女)、50米迎面接力(8男8女)

教职工比赛项目：

1、沙包掷准(个人)

2、足球射门(个人)

3、年级组迎面接力赛(4男4女)

师生互动项目：

心心相印(各年级组10名教师、10名学生)

托球接力(各年级组10名教师、20名学生)

九、报名办法：

学生报名办法：

以班级为单位组队。

报名参赛的运动员必须为龙都中学在册学生。

身体健康并适宜参加所报项目比赛者。

教职工报名方法：教职工比赛报名由年级组长负责统计。

十、报名时间：

各年级组、各班将运动会报名名单直接送体育组(12月4日前)，上报后不予更改。

十一、比赛规则：

田径运动会采用国家体育局审定的最新《田径竞赛规则》，如遇特殊情况，由活动组织委员会酌情处理。

十二、计分方法：

1、单项计分:单项每项前三名分别按4、2、1计分，如并列名次时得分平均分配;接力项目按单项名次双倍计分。

3、集体项目按照排名情况，分别以8、4、2计分。

4、团体计分：在比赛中各项的得分总和;如积分相同，则以第一名多者列前。

十三、奖励方法：

1、单项及集体项目取前三名奖励;

2、对团体总分前三名的代表队颁发奖状。

3、每个年级组各评出一个班为“体育道德风尚奖”。

十四、准备工作提示：

略

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇二**

一、可行性分析

1、本次运动会得到了学院团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎,并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

2、在校大学生达19000余人，人流量大达到运动会每天入场观看人次为10000左右。人口密集，而且本校的消费能力较高，为贵公司宣传的成效更明显。

3、本次活动得到师生关注，贵公司的产品也将得到大力的宣传。

二、宣传方式(由贵方选择其中几种宣传方式，具体细节可进一步协商)

1、横幅:为期一周的大横幅宣传,在学校内悬挂横幅,(横幅内容为运动会的内容和公司的相关宣传--赞助商名称)活动前三天悬挂在运动场等人流量最多的位置。悬挂时间是一天24小时不间断性。

2、我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。(前期宣传)

3、立式广告牌。在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。(由贵公司提供)

4、在运动会举行期间，向工作人员和志愿者分发有赞助商标志的帽子，加大宣传力度。

5、联系校广播站做有关贵公司的广播宣传

6、运动会期间(一周)由贵公司在运动会赛区附近进行一定规模的产品销售活动

7、运动会前后在校园内宣传并且发放传单。

8、调查问卷：活动结束后，帮贵公司进行一次校园市场调查(调查问卷由公司准备并提供)

9、在运动会期间在校内设立咨询台

三、宣传效应：

希望本次活动的吸引性能帮贵公司的产品吸引更多的关注,互惠互利

1、海报和宣传单会注明“本次活动由\_\_\_公司赞助举办”。传单背面有公司简介(由公司提供)

2、本次活动还可以帮贵公司在学校内派发传单

3、优秀运动员的奖品由公司提供。

4、横幅标明赞助商

备注：赞助费达3037元

四、活动经费预算

学院奖励 1000元

海报费用 2份 80元

喷绘2块 300元 电台(嘉兴学院)专题广播费 300元

音响、宣传用充气拱门的租借 600元

大桶矿泉水2桶 16元

小瓶矿泉水2箱 36元

一次性杯子100只 15元

运动员营养品 400元

云南白药 25元

风精油 5元

别针 20元

预计赞助费用总计： 3037元

五、赞助活动意义

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，帮助贵公司不仅在校内，而且在社会上的最大的利益的实现。我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。

活动地点：\_\_学院南区田径场

涉外事宜：

赞助单位：

希望贵公司能慎重考虑我们的建议,给我们提出宝贵的意见.所有在校内的宣传活动由我们负责,公司可以派人监督。希望能和贵公司通力合作,共同搞好这次运动会,期望贵公司尽快回复。期待您的加入!合作愉快!

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇三**

为了贯彻“健康第一”的指导思想，积极响应“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”的阳光体育运动。丰富广大教职工的课余文体生活，增强教师的身体素质，培养广大教师团队合作的集体荣誉感精神，达到“团结、和谐、友谊、快乐、温馨”的目的。经学校工会委员会研究，拟在11月开展全校教职工运动会，方案如下：

一、活动主题:

团结合作运动快乐

二、参加对象：

全体在校教职工

三、活动时间：

20\_\_年11月6日下午(暂定,与校运会同步)

四、项目及方式

1、本次运动会以团体项目为主，主要开展花样接力赛、瞎子敲锣、拔河比赛三项;以趣味游戏活动为辅，拟开设定点投篮、筷子运乒乓球、计时跳绳等项目

2、团体项目以工会小组为团体参赛，共分为4个工会小组，由各组组长组织(分组名单附后)

五、各项目安排

(一)集体项目

1.花样接力赛

(1)参加人数：每组8人，其中至少2个女生(或男生)，共4组队伍参赛。

(2)方式：30米跑道上，第一面跳绳过去，第三面赶猪(篮球)跑回，第五面运球走，第七面抱球跑回，第二、四、六、八面拿接力棒。除第一面与第二面不进行交接棒外，其余的都要进行交接棒。

(3)计时比赛，取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判z及临时抽调未参加比赛的老师;记录;场地及器材

2.拔河比赛

(1)参赛人数：每组为11人(其中至少有3女生)或12人(其中至少有9名女生)，共四组队伍参赛。

(2)抽签决定比赛顺序。其中1号与2号;3号与4号进行比赛，胜者决出1、2名，负者决出3、4名。

(3)每场以三次比赛决定胜负。取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判;记录;器材

3.瞎子敲锣

(1)参赛人数：每组为10人，共四组队伍参赛。

(2)比赛方式：每组队员蒙眼原地转三转圈后，走到8米外的锣旁敲中记分，一个队员完成全部动作记1分，最后以每组总分确定名次。

(3)取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判;记录;器材：黑眼罩4副、铜锣及手锤2副，器材准备

4.集体项目以团体总分评奖，若有并列，取访名次及下个名次的平均数进行奖励。

(二)趣味单项比赛

1.计时跳绳：在1分钟内跳绳个数确定名次。负责人：卿绍维

2.定点投篮：在规定区域内定点投篮10次，以投中次数确定名次。负责人：陈丽

3.筷子运乒乓球：1分钟内从出发地用筷子运乒乓球，到10米处的上塑料篓内，乒乓球落地不算，从头再来，以规定时间内运送到塑料篓内乒乓球个数确定名次。负责人，苟青红

4.其他

(1)器材：跑表2支、跳绳4副、篮球1个、筷子2副、乒乓球30个。器材准备：梁利明

(2)名次确定：单项比赛，每人不超过两项;评奖不分男女，每个单项各取前三，一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇四**

一、简介

本次工会活动是庆五·一劳动节趣味运动会，以工会小组为单位组织公司职工参赛，每位工会小组成员参赛项目不能超过两项。工会小组负责人需要在周二中午放工前把小组具体参赛职工的名单和参赛项目交到工会。

召开时间：5月1日上午九点至下午五点。

召开地点：\_\_县体委。

具体小组及负责人：

工作职员：各位工会委员。

考勤：\_\_。

统计：\_\_。

发放礼品：\_\_。

裁判：\_\_、\_\_、\_\_。

二、趣味运动会运动项目

1、乒乓球投篮：各个工会小组选派4位职工参赛，每人有5球的机会，把乒乓球投进塑料垃圾桶中，投篮间隔为5米，计算4位职工的投中的总数，评出一、二、三名。

2、足球射门：各工会小组选派3位职工参赛，每人有5球的机会，把足球踢进球门即可(间隔约为半个篮球场的长度)，计算3位职工的进球总数，评出一、二、三名。

3、踢毽子：各工会小组选派3位职工参赛，不限时间，计算一次所踢的个数，然后计算三位职工的总数，评出一、二、三名。

4、跳绳比赛：各工会小组选派4位职工参赛，其中两人负责挥绳，其他2人跳绳，2位职工都必须能跳绳，可以2人同时，也能够分前后，由裁判负责数数，每小组有两次机会，取数目多的一次，评出一、二、三名。

5、除参赛职工外，其他职工需要到场，将由工会和工会小组组长共同考勤。

三、奖品

每位参赛职工每参加一项可以领取一份奖品，按工会小组统计的参赛名单和参赛项目发放。请各位工会小组长将参赛名单在比赛结束后交到罗峥荣处，并领取奖品。

本次趣味运动会的比赛结果和出勤情况将纳进公司工会小组评比中，请各工会小组积极参加。

\_\_县仙厦建筑公司工会委员会\_年4月20日

庆祝五一劳动节活动记录时间：\_年5月1日

地点：\_\_县体委

组织：\_\_县仙厦建筑公司工会

活动内容：

为庆祝五一劳动节，丰富职工生活，由公司工会组织召开庆五·一劳动节趣味运动会。

九点各参赛小组到县体委足球场集合列队，由工会\_\_致运动会闭幕词。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇五**

活动内容和细则：

婚庆部支拱门，广告部制作条幅“20xx巨野国运集团春季

员工运动会隆重开幕”

一、团体项目

1、 拔河比赛

根据各部门实际情况确定人数。采取循环赛，3局两胜制。

2、50米2人3足短跑赛

方法：每组将相靠的两腿绑在一起在起跑线作准备，发令后，以到终点时间短者为胜。企业运动会策划方案(绑腿必须在膝盖以下，途中不得松脱)。

3、5分钟跳绳

方法：每队6人，2位摇绳，4位跳绳，必须按顺序依次跳，相邻的人可同时跳，并记相应的次数。5分钟内以跳过的人次计算(未跳过者不计)，跳过人次多者为胜。

4、篮球上篮接力赛

方法：每队4人，2男2女，1队队员集体在球场一端底线排队。听到口令开始后运球到对面篮架上篮，投中后运球返回起点篮架。本队队员在蓝下接应，上篮成功后，接应的队员开始下一轮投篮。以到终点短者为胜。

二、个人项目

1、百米短跑

在指定场地队员在指定起跑线就位，听到号令后起跑，以到终点时间短者为胜。

2、 乒乓球男单、女单比赛：比赛采用11球计球制。

3、 1分钟投篮：在指定点自投自抢，如此反复，以投中次数多者为胜，投球时不能越过指定投蓝区。

4、 背靠背夹球跑(1男1女)：15米直道折返标志物，篮球。听到口令后两人同时侧身向前进，到15米处折返，两人绕过标志物继续返回。若中途球落地，必须在落地点将球夹好继续比赛，否则视为犯规，取消比赛成绩。以到达终点时间短者为胜。

5、 男、女托球100米奔跑，用乒乓球拍单手托篮球或足球从起点奔跑至终点，以时间短者为胜。

奖项类

团队类：一等奖(第一名)，洗发水一瓶

二等奖(第二名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

个人类：一等奖(第一名)，太阳伞一把

二等奖(第二名)，洗发水一瓶

三等奖(第三名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇六**

一、活动背景

我们的青春我们做主，飞扬的心总是希望随着这个社会的步伐而跳动，当代大学生在我国日益繁荣的环境下更应该发扬团体精神，为了集体的荣誉拼搏奋斗，在大学里放飞活力，从而树立良好的精神面貌。在20xx级新生刚刚入校、新的学生会团体形成之际，为响应校团委的号召，让新加入到学生会这个大家庭中的每个成员体验到大学生活的乐趣，丰富其课余文化生活，增强其团结力，加强与其他组织之间的交流。西南大学学生会，为我们提供了这样一个舞台，给我们了这样的一个机会，让我们相相识，相知，相熟。本次活动将调动广大同学参与学生会工作的积极性，营造开放活跃的校园文化，增进同学们之间的沟通、交流、合作，最大程度激发学生的学习积极性和主动性。

二、活动目的：

通过举办此次的活动，学生会新老成员、各学院代表以及学校其他学生组织成员代表，将参加一系列饶有趣味的体育活动，并将体育与娱乐有机的结合起来，从而提高各组织、各部门成员参加体育活动的积极性。同时，提升部门、组织之间的的友爱精神，扩大学生的交流范围，增强各彼此之间的联系，展现西南大学学生的真我风采。

三、活动主题：青春你我，共创辉煌

四、活动时间：20xx年11月11日

五、活动地点:西南大学第二运动场

六、活动人员：团委老师、各学院代表，校团委、学通社代表，校学生会、艺术团代表，社联、协会代表等。

七、活动组织单位:

主办单位：共青团西南大学委员会

西南大学学生会

承办单位：西南大学学生会体育部

八、比赛项目：

九、前期准备：

(1)道具准备：工作道具、游戏道具

(2)工作人员，相关项目负责人的确定和分配。(工作人员包括裁判，计时员，道具管理组，医疗卫生组，机动人员组)

(3)报名，抽签，分组，制定秩序册。

(4)清空比赛场地。

(5)赛前对我体育部相关人员强调工作事宜，各项目工作人员布置赛场。

十、活动流程：

1、拔河比赛

(一)活动道具：小旗若干、口哨若干、粗绳若干，细绳若干，粉笔若干

(二)活动时间地点：20xx年11月11日、二运

(三)活动内容

(1)比赛分淘汰赛、半决赛和决赛三个赛程。

(2)比赛共分为七组，各组出分别出10人(五男五女)组成一个参战队，比赛对手由抽签决定。抽空的一组直接晋级下一轮。

(3)淘汰赛：每队抽签分成组。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。最终胜利的队伍进入半决赛。

(4)半决赛：获胜支队伍由本组组长进行抽签分组，每组按三局两胜制进行拔河比赛，获胜的两支队伍进入决赛。剩余两支队伍进入决赛。

(5)决赛;比赛按以上规则进行，决出一、二名。

(四)注意事项：

(1)赛前5分钟双方到达指定比赛场地，准备开始。

(2)参赛人员不得穿钉鞋，不得冒名顶替，部门内部其他队员不准上场，帮忙，一经发现取消该队所有成绩及参赛资格。

(3)比赛前由各部门抽签决定对阵。

(4)必须听从裁判员的裁判及工作人员的指挥，遵守比赛纪律，友谊第一，比赛第二。对违反比赛规则，又不听从劝阻的，判输。

(5)在比赛过程中，参赛选手不得借助比赛规定以外的物体以至达到获胜的作弊行为，如一经发现将做出该队该局比赛自动认输处理。

(6)获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员做出下一轮的比赛安排。

(五)奖项设置

本游戏设一等奖1队二等奖1队三等奖1队四等奖一队，分别颁发奖品。

2、两人三足夹糖接力赛

(一)活动道具:

盆、糖、筷子、绳子

(二)活动时间地点：20xx年11月11日、二运

(三)活动内容：

(1)比赛分淘汰赛、半决赛和决赛三个赛程。

(2)比赛共分为七组，每组出十人(两人一小组)参加比赛。比赛对手由抽签决定。抽空的一组直接晋级下一轮。

(3)淘汰赛：每队抽签分成组。六个小组同时进行比赛，在规定的时间内(五分钟)由各队夹糖数量决定比赛胜负。时间到比赛宣告结束。每组获胜者晋级。最终胜利的队伍进入半决赛。

(4)半决赛：获胜支队伍由本组组长进行抽签分组，每组按上一轮比赛规则进行比赛，获胜的两支队伍进入决赛。剩余两支队伍争夺三、四名。

(5)决赛：相同比赛规则，胜者为总冠军。

(四)比赛规则：

(1)参赛队员成一路纵队站在起跑线后，比赛开始。

(2)第一组人跑向终点用筷子将糖从盆内夹出并跑回起点放入盆内，将筷子交给第二组，依次进行，以先完成的队为胜。

(3)糖全部掉地后须返回起点夹到糖后继续进行比赛。不规定一次夹糖个数。

(五)奖项设置：

共设一等奖1队二等奖1队三等奖一队四等奖一队，分别颁发奖品。

3、迎面接力

(一)活动道具：

接力棒、秒表

(二)活动时间地点：20xx年11月11日、二运

(1)比赛共分七个组，每组出十人参赛，五人一小组。

(2)七组比赛同时进行。

(3)双方之间中间相隔距离30米，听到发令声后第一个队员持棒开始

跑，跑至对面，交与对面队员，依次进行，直至最后一人跑完30米算全部完成。记时决定胜负。如有中途掉棒，由掉棒人自行捡起再从掉球处继续。比赛计时开始，30米跑道用时最少者获胜。

(四)注意事项：

(1)接力棒必须交由本人手中，不得抛掷，否则视为犯规。

(2)比赛过程中，以裁判员的判罚为准，有异议可当场向裁判申诉。由裁判研究后，将结果告知各参赛队员，但对裁判的判罚不得再表示异议。否则若与裁判员发生争执或有过激行为，取消参赛者比赛资格。

(五)奖项设置：

比赛最终决出用时最少者前三名，分别获一、二、三等奖。

4、跳大绳

(一)活动道具：大绳若干

(二)活动地点时间：20xx年11月11日、二运

(1)比赛分七个小组，各组分别出10人组成一个参赛队。

(2)每组比赛由两队参加，每队10人。每队2个人摇绳，8个人跳(4男4女，次序不限)。在规定时间内，以8个人全部进入大绳开始计数。最终以3分钟内计数多者为胜。如果途中有任何一名队员没有进入大绳，则取消成绩。

(3)比赛以淘汰赛进行，由规定时间内跳过者个数决定获胜队伍并颁发奖品。

(四)注意事项：

(1)在比赛中，如有人出现失误导致跳绳未连续接上，则这名跳员的跳数不计，比赛继续进行。

(2)在比赛中队员应积极配和从而达到协调一至，以“8”字型连跳，这样方可跳的完美、迅速。

(五)奖项设置：

本游戏最后取前两名，分别颁发奖品。

5、踩气球比赛

(一)活动道具：

气球若干、粉笔若干、绳子若干

(二)活动地点时间：20xx年11月11日、二运

(三)活动内容：

(1)比赛分淘汰赛、半决赛和决赛三个赛程。比赛共分7个小组，每组10人。

(2)比赛对手由组长抽签决定，抽空的一组直接进入下一轮。

(3)三组比赛同时进行，每个人双脚各绑上2个球，再两人一小组，手绑起来，小组成员不得分开，否则淘汰。

(4)开始后，每个人用脚去踩破另一小组的气球，同时努力避免自己的气球被别人踩破，并在规定的区域内。游戏进行一分钟。

(5)规定时间内，气球剩余多的对获胜。获胜者进入下一轮比赛。比赛最终决出前两名并颁发奖品。

(四)注意事项：

(1)游戏只能在划定的区域内进行，出区域者淘汰。

(2)结束后脚上气球最多组获胜。

(3)打气球及绑气球人员速度要快，避免活动进行较慢。

(五)奖项设置：

共设一等奖1队二等奖1队三等奖一队四等奖一队，分别颁发奖品。

十一、比赛注意事项：

(1)各个部门应及时联系好参赛选手;

(2)本次比赛不分男女组;

(3)现场工作人员要能调动现场气氛，注意现场秩序及安全问题等，保证比赛能顺利进行;

(4)加强宣传工作，保证当天比赛氛围;

(5)安全第一，活动中避免发生任何事故;

(6)友谊第一，比赛第二!

(7)赛程如果由于天气或其他原因导致比赛无法按计划进行时，可根据具体情况再坐安排。

十二、运动会任务具体安排

(一)负责部门：体育部

负责人：蔡文熙

1负责整个活动的策划和流程。

(二)负责部门：宣传部

负责人：陈寅

1、协助负责场地的布置。

(三)负责部门：办公室

负责人：卫琪

1.负责活动前期的物资准备。

(四)负责部门：新闻中心

负责人：杨熙源

1.在校学生会网站上做本次活动的前期宣传以及报道。

(五)负责人：于文斌

1.联系此次比赛的主持人，提前一天与主持人联系。

2.辅助现场工作。

(六)负责部门：网络部

负责人：李亚磊

1.配合新闻中心，做好网络平台的相关工作。

2.负责现场音响设备的调试工作。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇七**

20xx年3月 日(具体时间待定，临时通知)

城区政府大院后院

区属各单位的妇女，社区妇女以办事处为单位，各参赛单位所参加的项目最多可报两组人员参加。

1、拔河(每队10人) 比赛开始后，绳子两边的运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。 规则:比赛采取3轮次、积分循环制。每轮次一局胜，每轮次比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜负者本局比赛结束。

2、双腿夹球接力 将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。

规则:

(1)必须从起点线后起步。

(2)如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。

(3)双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。

(4)每队限报4人。

3、蹲跳接力(每队8人) 出发时的姿式:运动员应面向跑道，背靠背挽住手臂蹲在起点线。 规则:(1)听到发令后，第一组由起点向终点线蹲跳。(2)两人都跳过终点线后，再跳回到起点线，然后第二组进行，依次类推。(3)比赛途中，两人挽臂不可分开，如分开，则必须挽好后才能继续比赛。计时与名次:以最后一组返回起点计时。用时少者胜出。

4、穿针引线。 方法:若干人一组站在起跑线后，听到口令快速跑出到中点拿起线穿过五个针孔，快速返回起点以时间多少排定名次。

规则:

(1)必须用一条线穿过五个针孔，否则成绩无效。

(2)必须在自己跑道完成，如影响他人成绩无效

(3)距离为30米。

比赛设集体奖:团体取前六名，团体奖以四项积分的多少来定，报名组数加一为最高分。 比赛设个人奖:每一项活动取前三名。

各参赛单位务必在20xx年2月13日前把参赛项目以及参赛人员名单报回区妇联，并注明领队和负责人及其联系方式，过期将不再报名。

望各单位认真组织，积极配合。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇八**

一、运动会主要目的：

我们的童年生活，在家长与孩子间建起一座沟通的桥梁，让我们在比赛中感受运动的快乐;因为玩是儿童的天性，让孩子们在比赛中尽情的玩，让孩子们在玩的过程中增长知识，增进团结和友谊，培养他们挑战自我、超越自我的信念。

二、运动会主办单位：

一家人

五、运动会参赛对象：

人民家庭。

六、运动会参赛地点：

备选场地：本地区操场、实验小学校园操场、。希望诸位家长发动社会关系，各显神通联系场地。根据赞助情况，可适当给予回报。

对比赛场地提供者，在趣味运动会背景、条幅标语中为之做相应的宣传，在丹东电视台、鸭绿江晚报和时代丹东网等新闻媒体采访中，对之给予鸣谢。

七、运动会时间及日程安排：

1、9月9日：召开家长会，进行活动策划，组建组委会。

2、9月10日至30日：联系冠名单位、赞助单位，购置奖杯、证书和奖品等。

3、9月10日至20日：网上讨论运动会比赛项目。

4、9月20日：公布比赛项目讨论结果。

5、9月20日至10月上旬：比赛项目网上报名。

6、9月20日至30日：准备器材和道具，确定舞台、音响、摄影、摄像师等。

7、10月上旬某日上午5：00，布置舞台、背景、音响、空飘球、宣传条幅等;

8：00——12：00：举行运动会开幕式，比赛正式开始。当日下午举行闭幕式，对运动会表现突出的小组进行表奖。

八、运动会备选项目：(项目取舍由大家讨论决定)

(一)钓鱼比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛

比赛规则：在比赛现场，所有愿意挑战的宝宝按月份分组进行打擂。在一分钟的挑战时间内，所钓鱼的数量超过本组擂主的数量，即为挑战成功，可得到一份奖品。挑战失败者，只能领取一份纪念品。每组的擂主成绩都是由挑战者自己创造并保持，直到新的挑战者挑战成功后，将其顶替。

器材准备：水池(水盆)，塑料鱼若干，钩鱼杆若干。

(二)自行车比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：比赛开始后，幼儿骑小自行车沿自己的车道前行，最快到达终点者为胜。

器材准备：小自行车6辆;

(三)造房子比赛

参赛方式：三口之家参赛。

比赛规则：跑道为10米。比赛开始后，家庭中的爸爸从起点推车到终点，等在那里的妈妈将大型积木装在车上(一次只能装三块)，然后将积木推向起点，并卸下车，由等在那里的孩子用积木搭建房子，搭得又快又好者为胜。

器材准备：小独轮车6辆，大型积木若干。

(四)踩高跷比赛：

参赛方式：三口之家参赛。

比赛规则：宝宝与家长面对面，踩父(母)脚上，起点准备，听口令向终点走去。先到终点者为胜。游戏中宝宝与家长必须始终手拉手，宝宝脚不得踩地。

(五)送气球比赛

参赛方式：三口之家参赛。比赛规则：孩子手拿气球，站在起点线上做准备，听到口令后，立即向前跑去。送到父母身边(父母背靠背侧身在终点处等孩子)，把气球放到父母的背上，父母使劲把气球夹破。先夹破者为胜。

器材准备：气球筐6个，气球若干。

(六)收获果实比赛：

参赛方式：三口之家参赛

场地器材：在田径场直道上取10米长的跑道6条。分别在4条跑道起点放置小草帽一顶，并在10米终点处挂果实一枚。

比赛办法：由爸爸妈妈用双手抓腕盘起让孩子戴着草帽坐上，三个人协助跑到终点，由孩子取下水果后原样折回起点。速度最快者的为胜。

比赛规则：比赛时，小朋友必须要戴上草帽后才可以离开起点，水果必须要由小朋友采摘。

器材准备：小草帽6顶，果实6枚，支架两个，铁丝一条。

(七)并驾齐驱(三人四足)

参赛方式：三口之家参赛

场地器材：在田径场直道上取10米长的跑道4条，10厘米宽、30厘米长的布带子六条，在离起点线前方10米处放一折回标志物。

比赛方法：用布带子把三人相邻脚的踝关节绑在一起，相互搂腰向前走动，绕过标志物折回起点线，以先完成的队为胜。

比赛规则：两人同侧踝关节绑好后才能离开起点线;若在途中带子散开，要重新绑好后方可继续前进。注意宝宝的安全!

器材准备：10厘米宽、30厘米长的布带子6条，标志物6个。(八)袋鼠之家比赛：

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：在原地孩子背对父母向后抛球，离3米远的父母用挂在腰间的篮子接球，在60秒中投接，接皮球最多者为胜。

比赛器材：皮球若干，接球篮6个。

(九)揪尾巴比赛

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：爸爸把孩子托在肩上或背在背上，孩子裤子后有一尾巴，在规定的圆圈内跑，妈妈们揪其它孩子的尾巴，看最后哪组家庭揪的“尾巴”最多为胜。

比赛器材：纸尾巴若干条(6条)。

(十)跳跳马比赛

参赛方式：宝宝个人参赛

比赛规则：比赛开始后，宝宝个人骑着跳跳马前行，最先到达者为胜。

比赛器材：跳跳马6只。

(十一)蚂蚁搬球比赛

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：比赛开始后，参赛宝宝将一只盆内的乒乓球用勺子放进另一只盆内。运送中，不得用手护球，最先搬完者为胜。

比赛器材：小盆12只，勺子6把，乒乓球若干。

(十二)运送乒乓球比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：10米跑道上，宝宝双手执勺，将起点盆内的乒乓球，一次一粒运送至终点的盆内。运送中，不得用手护球，最先运完者为胜。

比赛器材：盆12只，勺子6把，乒乓球若干。

(十三)宝宝骑爸爸比赛：

参赛方式：宝宝与爸爸(妈妈)参赛。

比赛规则：比赛开始后，爸爸(妈妈)反手四肢着地，宝宝坐在爸爸身上，在10米跑道上四肢反向爬行，最先到达终点者为胜。

(十四)踩气球比赛：

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：比赛开始后，爸爸一条腿上捆着一串气球，由宝宝与妈妈一起踩其他爸爸腿上的气球。爸爸们可以跑动躲避，但不能踩球。全部被踩爆者依次退出比赛。规定时间内剩余气球最多的家庭为胜。

比赛器材：气球串若干。

(十五)羊角球比赛：羊角球〈篮球〉

参赛方式：宝宝与爸爸(妈妈)参赛

比赛规则：10米跑道上，家长从起点拍球到终点，孩子从终点骑羊角球回起点，先到起点者为胜。

比赛器材：羊角球6只。

九、运动会比赛原则：

趣味运动会比赛分为预赛和决赛，预赛前6名晋升决赛;比赛项目报名多者设预赛，如少则直接进行决赛。

十、奖项设置及奖励办法：

(一)宝宝个人比赛项目：有预赛和决赛的，决赛取前两名，其余决赛宝宝均为第三名，预赛宝宝均获纪念奖。前三名颁发证书及奖品。(由赞助商提供)。

(二)三口之家比赛项目：有预赛和决赛的，决赛取前两名，其余决赛家庭均为第三名。预赛家庭获纪念奖。只颁发奖品。(由赞助商提供)。

(三)优秀组织奖一名。按鸡会宝宝的月龄，将参赛者分为几个组。根据比赛中组织、纪律、作风、成绩等情况，评选优秀组织奖一名。并为组织获奖组的每位成员颁发奖品一份。

十一、组织奖积分办法：

1、个人项目每申报一人积1分，家庭项目凡申报一组积3分。(根据实际情况可对参赛人数进行控制，给予一定的定额。对报满定额的给予积分，少报则扣分)。

2、个人项目如申报后未参加扣2分，家庭项目凡申报后未参加扣6分。

3、不遵守比赛规则者，扣3分，随意离开者扣3分，影响比赛进程者扣6分。

十二、趣味运动会秩序册：

(一)运动会组委会组成：

总指挥：好好爸爸。趣味运动会总负责人。

指挥组成员：星辰星宇妈妈、禹涵爸爸、峻峻的爹等等(副会长)

外联组长：好好爸爸。负责寻找运动会冠名企业，筹集赞助资金及物品。

总策划：禹涵爸爸。负责趣味运动会的整体策划工作。

总裁判长：峻峻的爹。统调所有比赛项目的裁判工作。

裁判组长：待定。熟透比赛规则，负责所有项目的裁判工作。裁判员：待定

计分组长：待定。负责所有比赛项目的计时、计分工作。

计分员：待定

仲裁组长：待定。当比赛出现异议时，仲裁判决。

组织组：各组组长。负责本组在运动会上的一切事务。

奖品组长：飞妈。负责所有比赛项目的奖品购置、存储、分类及发放工作。

奖品组员：待定

后勤组长：待定负责前期场地布置、桌椅摆放，运动会结束后一切收尾工作。

后勤组员：待定

保卫组长：待定。负责整个比赛场地的安全保卫工作。

保卫组员：待定

器材组长：彤彤妈妈。负责所有比赛项目的器材及道具。

器材组员：待定

新闻组长：王齐妈妈。接待各新闻单位，安排采访对象。

医务组长：待定

主持人：禹涵爸爸

(二)趣味运动会纪律：

1.参赛家庭及宝宝应服从、尊重裁判裁决，如有意见可由组长向仲裁组提出。

2.参赛者应严格遵守比赛时间，三次点名不到，以自动弃权论。

3.为使比赛顺利进行，非裁判、非参赛家庭及宝宝不得进入比赛场地。

4.不准以任何形式弄虚作假，违者取消该项目比赛资格，扣该组10分。

5.参赛宝宝及家庭应自觉遵守比赛规则，坚决杜绝故意犯规行为。

(三)运动会总程序：

1.领导宣布：“冠名”鸡会趣味运动会开幕。

2.主持人宣布：运动员入场并解说，同时放运动员进行曲。入场次序(略)。

3.运动员入场列队，请到场领导致辞。

4.主持人宣布：“冠名”鸡会趣味运动会，请裁判员、运动员各就各位。(正式开赛)

5.主持人宣布：全部比赛结束，各组重新列队，参加颁奖仪式。

6.主持人宣布：“冠名”趣味运动会闭幕

(四)运动会比赛顺序及分组(略)

十一、运动会主要经费预算：

1、活动器材：

2、活动背景、舞台、音响：

3、宣传横幅、空飘球：

4、摄影、摄像：

5、宣传费用：

6、奖品费用：(能寻求由赞助商提供现金或奖品)

7、交通费用：

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇九**

一、活动主题

健康人生，快乐你我他

二、活动目的

为进一步提高员工素质，倡导绩效团体，营造和谐氛围，构建成功企业，根据公司目前生产状况尚不紧急的现状，将组织全体员工开展趣味运动会。

三、活动时间

\_月份(具体时间根据活动场地和生产状况调整进行最后确认)

四、活动地点

分为室外：厂区和室内：车间(根据当天的天气情况调整)

五、活动对象

公司全体在职员工(可以由每条流水线或每个车间或每一个部门为一个团队(4男4女共8人)，指定1名队长，由其确定参赛的人员名单及本队队名提前报到筹备组和比赛时对人员的管理工作。

六、活动组织

(一)总指挥

运动会总负责人及指挥，负责协调与各活动小组的工作，并指定各组负责人，为获胜队颁奖。

担任人：

(二)筹备组

负责运动会的宣传、组织和安排;经费的预算，做好各类物资的采购和管理工作;负责运动会的摄影拍照工作;编排运动项目内容及相关规则、评比办法;参加活动场地规划;负责运动员报名;

担任人：

(三)裁判组

由主裁判1名和裁判员若干名组成。主裁判员负责各运动项目赛事成绩的汇总以及各裁判员的培训工作。裁判原则上一个运动必须配备两名裁判，一人负责记录比赛结果，一人负责计时并赛前重申比赛规则。

担任人：

(四)后勤保障组

负责比赛场地的清理，道具的准备，秩序的维护以及突发事件。

担任人：

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇十**

为培养幼儿对体育活动的兴趣，提高幼儿的身体素质，加强家园合作，增进亲子间的交流，体验自信快乐的情感。我园将举办20--年“我健康、我快乐、我参与“冬季亲子趣味运动会，具体事项如下：

时间：20--年12月3日上午(如下雨改期另行通知)

地点：明桂圆大门前坪

主题：我健康、我快乐、我参与

一、开幕式程序

1、运动员入场。各班运动员身穿园服，手举彩旗或花环，排成两路纵队依次入场，入场顺序为葡萄班、蜜桃班、菠萝班、芒果班，入场口号自定(锻炼身体、身体健康!友谊第一、比赛第二!我健康、我快乐、我参与!……)

2、奏国歌，升国旗。

3、家长代表讲话。

4、运动员代表讲话。

5、园长致辞，宣布运动会开幕。

6、运动员退场。

二、比赛程序

地点：明桂圆大门前坪

1、幼儿项目《捞汤圆》(芒果班)

2、幼儿项目《乌龟爬》(蜜桃、菠萝班)

3、幼儿项目《铺路》(蜜桃、菠萝班)

4、幼儿项目《滚轮胎》(葡萄班)

5、亲子项目《种豆捡豆》(芒果班)

6、亲子项目《抬花轿》(蜜桃、菠萝班)

7、亲子项目《快乐小青蛙》(蜜桃、菠萝班)

8、亲子项目《引路》(葡萄班)

9、幼儿合作项目《拖小猪》(芒果班)

10、幼儿合作项目《运球》(蜜桃、菠萝班)

11、幼儿合作项目《螃蟹运球》(葡萄班)

12、家长合作项目《毛毛虫》(芒果班)

13、家长合作项目《拔河》(蜜桃、菠萝班)

14、家长合作项目《接力赛》(葡萄班)

三、比赛方法

1、以托、小、大年龄班为单位，各班组织幼儿、家长报名参加，比赛中先进行预赛，在预赛中产生决赛选手再进行决赛。

2、决赛每项取前三名，获得冠、亚、季军的选手都有一块奖牌、一张奖状、一份奖品，未获奖运动员都有一份纪念品。

四、注意事项

1、各班老师要配合裁判维持赛场次序，管理班级纪律;提醒家长看好自己的孩子，不要在赛场自由走动或奔跑，注意安全。

2、参赛的幼儿和家长要按时到位，迟到者为自动放弃比赛;选手要遵守比赛规则，听从裁判的指挥，服从裁判裁定(包括老师和家长)。

3、幼儿合作项目及家长合作项目的人数根据各年龄班的要求自定。

4、保持运动场地的卫生，爱护公共设施。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇十一**

一年一度的儿童节是幼儿最隆重的节日，今年我园的“六一”儿童节将举行第三届趣味运动会，以开展系列幼儿个人、团体活动的形式来进行，为了使本次活动顺利进行，特制定此方案。

一、活动目标

1、培养幼儿对体育活动的兴趣，增强各年龄段幼儿动作的协调性和灵活性，提高幼儿的身体素质。

2、帮助幼儿懂得在活动中要合作、谦让，有团队和竞争意识。遵守规则，敢于克服困难，体验胜利的愉悦。

3、使家长在参观幼儿的节日庆祝活动中，了解孩子在进行游戏活动的乐趣，并进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发。

4、通过向家长、社会展示幼儿的“六一”活动，进一步塑造本园的良好形象。

二、活动时间：20xx年6月1日(上午8:00-----11:30结束)

三、活动对象：大门中心幼儿园全体教师、幼儿和家长

四、活动地点：大门中心幼儿园内

五、活动主持：郑丽

六、活动领导机构：

总监督：胡秀静

总策划：方红

成员：全体教职工

七、有关具体工作安排：

(一)人员工作安排

1、胡秀静园长：指挥、协调整个活动场面

2、方红：负责现场指挥及协调现场各项工作

3、郑丽主持：活动串词、协调组织

4、电工：协助播放音响(按照活动节目表顺序，负责编辑和准备好录音磁带、影碟及有关资料。)(注：彩排时，必须事先摘放一遍，防止正式演出时造成混乱。)

5、家长(陈荣芬)负责：照相或摄像

6、门卫安全员：负责全园安全由大门派出所、大门中幼老师(李仁春、王康连)

(二)活动准备

1、背景设计与场地布置：(要求布置富有欢庆气氛的背景及张贴宣传标语)全体教师及保育员

2、以班为单位作好参加游行活动的准备：排练幼儿宣传口号、手势动作(铜鼓队、花环队、秧歌队彩旗队等);培养幼儿与不同年龄班级的小朋友交往与和合作的能力;每年段设计两个游戏项目、要求，并做好游戏物品的准备。

3、由幼儿园准备活动时的幼儿六一节礼品，奖品、奖状。

(三)安全工作

1、各班教师应管理好各班需要参加活动的幼儿，到场离场时需清点人数，防止幼儿走失。(本园的家长、幼儿凭接送卡入园)

2、各项活动的场地及器材要有专人负责摆放，同时做好安全工作。

4、各班老师负责准备好本班幼儿活动项目，做好活动的次序。

5、全体教师需在活动结束后整理、收拾好所有器材及场地上的物品方可离开。

6、后勤工作人员协助幼儿园负责清理好场地。

八、活动流程安排：

(一)庆祝大会

1、小小运动员进场，(全体幼儿按级按班为单位绕场一圈并喊口号后，各班按指定位置坐好，主持人开场白

2、镇长致词

3、园领导致词

4、小运动员代表致词

5、游行活动开始(路线：大门中心幼儿园—朝阳街—横河路—富民街—沙岩街——大门中幼)

6、各班幼儿个人活动、幼儿集体活动

7、颁奖

(二)结束部分

1、小小运动会退场

2、各班教师清点人数，家长及时接孩子，六一庆祝活动结束。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇十二**

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点

1、时间：--年5月30日(周五)上午

2、地点：操场

四、活动内容

1、文艺表演

2、体育活动

五、活动程序

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

六、参加人员

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)

七、活动中注意事项

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)

2、比赛中应急处理(中暑，划伤，摔伤，矛盾化解)：孙英善，朱亚文，蔡波，班主任

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组

组长：

副组长：

成员：

--小学

20--年5月28日

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇十三**

一、活动引言：

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

二、活动意义：

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力;另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

三、活动准备：

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

四、活动流程

领导致辞开始8：50—9：00，比赛时间9：00—11：30，颁奖典礼11：30—11：40

五、活动时间：20xx年12月28日(可根据实际情况更改)

六、活动地点：学校操场

七、比赛项目及规则策划书：

(1)跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举8名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

(2)背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举10名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

(3)二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举12名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。七、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

(4)拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。大三两班直接进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

八、活动器材：跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

九：人员安排：

场地布置：杨继平、蔡林现、宋玉芳、贺志艳、张雪静、刘美利、代晓琳、尹会强

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影：尹会强

广播台负责人：谢琳婧

总负责人：杨继平(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)

大一组由刘美利(裁判员和统计员)、黄书云(裁判员和统计员)、李丽平(维持纪律)、代晓琳(维持纪律)负责;

大二组由张雪静(裁判员和统计员)、崔晓伟(裁判员和统计员)、张宏现(维持纪律和计时)、牛平月(维持纪律)负责;

大三组由宋玉芳(裁判员和统计员)、蔡林现(维持纪律)、贺志艳(维持纪律和计时)

九、奖项设置

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

**趣味运动会活动策划设计方案 趣味运动会的活动方案篇十四**

目录

一、组织要素 二、简要流程 三、现场布置 四、流程掌控 五、物料配置

六、活动执行倒计时工作表 七、活动所需表格 八、组织管理

一、组织要素

活动名称：趣味运动会

活动时间：20xx年8月26日(暂定) 活动地点：宿舍篮球场

活动规模：将生产组分为六大块编号分别为a、b、c、d、e、f，每组10人以上。(统计六组组长及组员名单) 活动对象：生产组全体员工趣味运动会策划方案

二、简要流程

1，人员就位 预计用时10分钟 2，主持人致词 预计用时5分钟 3，领导致词 预计用时3分钟4，游戏一：袋鼠跳 预计用时30分钟 5，游戏二：凌波微步 预计用时30分钟 6，游戏三：龙珠戏水 预计用时20分钟 7，游戏四：夺宝奇兵 预计用时30分钟 8，游戏五：愤怒的气球 预计用时20分钟 9，游戏六：背运气球 预计用时30分钟 10，颁奖仪式 预计用时20分钟

三、现场布置

游戏区：游戏主要活动区

服务区：提供参赛者休息、饮水

四、具体流程

1，人员就位 待定

主持人： (主要负责调动现场气氛，讲解游戏规则) 裁判： (主要负责发游戏指令，评判游戏过程中的犯规行为)

通讯员：、(主要负责参赛者人员赛前就位，游戏的计时积分) 参赛者：(见附件《参赛人员名单》)需整理

后勤人员：保洁员、物料采购员、场地规划人员、道具准备人员、桌椅还原人员

2，主持人致词

(1)运动会开幕式致词 (2)宣布游戏规则：

a比赛采取积分方式，六个游戏按照比赛排名进行相应积分。(第一名至第六名积分对应：10，8，6，4，2，0)

b积分排名前三名的小组获得运动会冠、亚、季军。单项游戏第一名的小组成员均有纪念品发放。

3，领导致词 此环节跟领导商议后待定

4，游戏一：袋鼠跳

名称：袋鼠跳

道具：统一规格布袋4个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2\*3=3.6米

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分成a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前，a1第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向a2对前进，中途布袋不得脱离双腿，至a2对时脱去布袋，由a2队队员套上布袋向a1对前进，循环至最后一名队员。

比赛过程中若有摔倒，自行爬起，但布袋始终必须套在腿上，如有滑落需重新套上方可继续比赛。比赛过程中对组队员各行其道，不能越线。其他五组依此类推。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

5，游戏二：凌波微步

名称：凌波微步

道具：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只(标记1—6) 参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2\*3=3.6米(沿用游戏一场地，详见图2) 游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分成a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前，a1组第一名队员将球放在球拍上，听裁判口令开始，从起点一路端到终点，在终点将球拍和球给a2第一名队员，依此循环，跑的最快的一组为游戏冠军。在整个过程中，球若掉在地上，必须捡起来从当前队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

6，游戏三：龙珠戏水

名称：龙珠戏水

道具：乒乓球6个(球上标记1—6)，水杯11\*3=33个(标示0—10)，长桌3张，水壶1个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出5人参加)

场地要求：比赛场地3\*2米，3张桌子平行排列中间间隔1米。桌面上依此放11水杯(标示0—10)，排成一条直线。杯子中装满水。

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组5人参加。比如a组，比赛开始前，a1组第一名队员在桌子一端，听裁判口令开始，将乒乓球从1号吹到最后一个杯子。比赛时间20秒，20秒时取球所在杯子对应积分。若20秒内把球吹到最后一个杯子，可以继续重头开始吹。在比赛过程中，参赛者若将球吹出杯外则该参赛者出局。积分取出局前球所在杯子对应的积分。由该组第二名队员进行接力。 游戏评分规则：限时积分制。将每组5人的积分加起来，总分最高的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

7，游戏四：夺宝奇兵

名称：夺宝奇兵

道具：椅子6\*5=30把，气球18个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出6人参加)

场地要求：比赛场地10\*10米。赛区分abcdef六块。每块赛区内放置五把椅子。

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次两个人搭档。比如a组，比赛开始前，a组派出a1,a2两名队员。如图所示两人各站的位置。a1蒙上眼睛后，由其他组队员调整a区域内的椅子位置。a2手中拿着一个大气球。听裁判口令后，a2通过语言指引让a1依此到达五个椅子并坐下。最后走向a2。将气球弄破，此组结束，a组下面两名队员准备。直到第三个气球破时，游戏结束。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

8，游戏五：愤怒的气球

名称：愤怒的气球

道具：气球 6\*3\*6=108个，细绳一扎

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出3人参加)

场地要求：比赛场地10\*10米。赛区分abcdef六块，分为比赛区和准备区。(比赛沿用游戏四场地)

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次派出一名队员。比如a组，比赛开始前，a组派出a1,有队员协作给a1两只脚各绑3个气球。听裁判口令后，每组第一名队员a1、b1、c1、d1、e1、f1进入比赛区。参赛者互相踩气球，脚上气球全破者出局，准备去内的第二名队员进入比赛区。依此进行游戏。

游戏评分规则：限时积分制。游戏时间3分钟，3分钟后统计每组队员脚上气球总和，最多的则为该项游戏的冠军。若出现平分则按由平分对各派一名队员进行加时赛。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

9，游戏六：背运气球

名称：背运气球

道具：大号气球3\*6=18个，椅子3把

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出3男3女人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长10米，宽1.2\*3=3.6米(沿用游戏一场地)

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组6人参加。比如a组，比赛开始前，a组派一男一女两名队员站在起跑线处，联合用背将球夹住。在终点处放置一把椅子。听裁判口令开始，从起点一路夹到终点，到了终点后要男生坐在椅子并将气球放到腿上，由女生坐爆。听到气球爆炸声后，起跑线另一段的第二组男女才可以开始运气球。在整个过程中，不得用手接触气球，气球掉落、夹破，均视为犯规，必须捡起来从当组队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

10，活动结束

(1)主持人宣布比赛结果，积分前三名颁奖。单项游戏冠军发放纪念品 (2)后勤人员清理现场，将游戏道具清理，桌椅还原。

五、物料配置

1，游戏道具统计

(1)总环节道具：打气筒1个，细绳2扎，剪刀2把，粉笔1盒

(2)各游戏环节道具 a袋鼠跳：统一规格布袋4个

b凌波微步：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只

c龙珠戏水：乒乓球6个(球上标记1—6)，水杯11\*3=33个，长桌3张，水壶1个 d夺宝奇兵：椅子6\*5=30把，气球18个 e愤怒的气球：气球 6\*3\*6=108个，细绳一扎 f背运气球：大号气球3\*6=18个，椅子3把

统计：统一规格布袋4个，大号气球18个，小气球140个，椅子30把，桌子3张，水杯33个，乒乓球10个，乒乓球拍6个。 2，奖品：

冠军：，亚军：，季军：

单项游戏冠军纪念品：10+10+5+6+3+6=40个纪念品

六、活动执行倒计时工作表

(待定制)

七、活动所需表格

八、组织管理

安全管理

保洁管理 应急措施

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找