# 单位联谊活动方案(二十一篇)

来源：网络 作者：独坐青楼 更新时间：2024-09-05

*“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。那么我们该如何写一篇较为完美的方案呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。单位联谊活动方案篇一[活动名称]：大家一起来,我要我精...*

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。那么我们该如何写一篇较为完美的方案呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

**单位联谊活动方案篇一**

[活动名称]：大家一起来,我要我精彩.

[活动主题]：我的青春，我做主—班级联谊活动

[活动时间]：待定

[活动地点]：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

[活动形式]：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

[活动内容]：

一、烧烤活动

1. 建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定举办烧烤活动，那么可以自带食物烧烤，也在烧烤场那里购买。

2.如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的草地上举办。

二、主持人致活动开幕词,活动开始.

三、娱乐游戏环节

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼(破冰节目)

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔(写队名用)，奖品

规则：1.各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答 (动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

1. 平均每组有两到三个问题。

2. 主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派

3. 回答错误的谜题可以再度作答。

4. 每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜 (动脑动手合作型节目)

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球(动手合作节目)

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴;手(二张);屁股;脚(二张) 汽球(每组一个)

游戏规则：

1. 分两组，但每组必须要有六人。

2. 主持人请每组每人抽签。

3. 首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起(抽到嘴巴的人 不能用手自已吹起汽球);然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.

节目五：其他常规娱乐节目 (大学生独有才艺表演节目)

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等。

节目六：七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果(可以分的)

主持人要求大家分组坐好(一定要有男有女)

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

其他备用游戏节目：

1：多人多足

目的：配合协调能力

道具：普通红绳子，秒表一个，哨子一个。(一名裁判)

人数：4组，每组8人

游戏规则：以队伍为单位参加，全队站成一排。用绳子绑在脚上，从场地的一边走到另一边。每组派8人参加，四组同时进行。没参加游戏的组员要帮忙绑绳子。最后以时间最短的队伍胜出。四组队伍最后到达终点的一队每人将表演一个小节目。

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

人数：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

游戏规则：当场选出十名人，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出 (胜出的一方可以向输的一方提出一个问题，(注：不能太过分)

3：集体兔子舞(需多媒体支持)

目的：培养同学们的感情以及增进彼此的了解，让他们体会沟通与合作的妙处

人数：两个/三个小组组成一队，一队大概16人

场地：空旷的平地

道具：兔子舞歌曲，mp3/笔记本电脑，音响

游戏规则：

1.此游戏适用于16人以上，人数不宜过多，否则会减低游戏的乐趣。

2.将已分好的小组组成一个小队，要求后面的学员用双手搭在前面学员的双肩上。

3.播放兔子舞歌曲施令：左脚跳两下，右脚跳两下，双腿合并向前跳一下 ，向后跳一下，再连续向前跳两下。

4.另外一队，继续游戏。

[活动准备]：

1、烧烤用品，数码相机1~2部，笔记本电脑，音响

2、主持人解说词(主持人自行准备)

3、游戏道具

4. 其他

[活动分工安排]

1、班长负责责统筹安排活动，协调两个班级的分工合作事宜。

2、文娱委员负责策划联谊活动的节目，协助节目的开展。

3、节目主持人待定，建议由主持经验丰富的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。

4、团支书负责脑筋急转问题的收集，场地的申请和布置。

5、组织委员负责心心相印节目的材料收集及场地布置。

6、生活委员;负责游戏道具，奖品的购买，经费的预算和收集。

7、宣传委员;负责照相记录，场地布置，多媒体支持，协助节目的开展。

[活动经费预算]

1.烧烤费用：25元/人

2.游戏道具费用：

3.游戏奖品费用：

**单位联谊活动方案篇二**

\_\_年9月，我们有缘相聚在山东青年政治学院。1年很快就过去了。\_\_学年期末即将来临，大家期盼着这一盛会举办，这一次聚会的组织和筹划，我们得到了很多同学的大力协助。为了组织好这第一次聚会，所以，我们这次聚会我们提前认真筹备，给大家营造一个快乐、祥和、温馨、温暖的\"商河人在山青\"的大家庭。

一、活动主题与目的

希望大家能多交流多沟通能够相互学习相互帮助分享各自的经验教训快乐痛苦，也希望大家能够实现自己的梦想闯出属于自己的一片天空。

二、活动方式

1.活动内容：自我介绍、聚餐、互动游戏、拍照留念等……

2.活动地点：餐厅包间

3.活动时间：6月10日下午开始，18：00开始签到，活动持续到22：00

三、报名方式及时间

1.报名时间：本日起至6月5日截止，希望各位老乡能够认真对待本次聚会，尽量提前报名，以便我们提前安排好座次。

2.联系人：郑凯张泰永

3.报名方式：在空间上留言，电话、短信联系，或qq报名都可。

4.报名要求及格式：姓名+电话+人数，可带家属。

四、活动程序

(1)16：30—18：00方便者可来，喝茶，聊天，打牌，吃瓜子，吃水果……

(2)18：00—18：30开始签到登记，留下你的姓名、系别、手机号、专业、毕业高中、所在乡镇。同时发给您一张带有登记序号的卡片，以备抽奖对证。

(3)18：30—18：45老乡聚会合影。

(4)18：45—17：00商河人在山青老乡会第一届会长,会长助理选举。选举及相关人员讲话。

(5)17：00宴会正式开始，期间有老乡表演的节目，互动游戏，抽奖，学习经验交流等……

(6)结束时间大约在21：30—22：00之间。

(7)1句话结束。真心话、

五、活动经费

聚会实行aa制，每人30到50元。(多退少补)

欢迎各企业或个人赞助。

所有单据以发票报销。(公共费用)

六、筹备组人员

总负责：商河人在山青

联络处：郑某某136\_\_\_\_

登记人员：张某某

游戏组织：周某某

其它事宜正在商讨完善中……

要求：以上所有负责人必须提前到场

七、我们聚会的宗旨是

以娱乐的方式来结识更多在山东青年政治学院的老乡，也就是说结识老乡为主，娱乐为辅.老乡聚会是重在“情”而不是重在“娱”，大家千万不要理解错误。我们也相信绝大多数老乡会把认识更多的老乡看的比普遍的娱乐更为重要和有意义.

请记住我们的口号：团结互助，共同进步;商河人在山青，什么事也不难!我们永远是一家人。

八、其它要求和注意事项

1.必须和以上指定联络人联系。

2.注意安全，遵守交通规则，不要酒后驾车，不要闯红灯等。本活动属自愿活动。

3.天气寒冷，带上必要的衣服以防感冒。

4.您的一举一动关系着商河人的形像，请不要乱丢垃圾、随地吐痰、惹事生非等。

5.我们是一个大家庭中的兄弟姐妹，请您听从组织人员安排，尊重与会的同乡;若您需要提前离开请告知登记人员或联络员。

6.请按登记表内容登记你的资料，我们将在会后整理出通讯录上传到供大家下载或直接发给有需要的与会同乡。

**单位联谊活动方案篇三**

一、活动形式：

通过路演活动，在3.15当天，宣传企业本身、产品及产品健康知识，本次活动与3.15年主题相融，使受众极易对企业及其产品产生好感，有利于培养固定消费群，促销产品。

二、宣传形式：

1、电视(哈尔滨生活频道)：

宣传天数：15天

播出时长(每天)：一分钟

2、新晚报

版面：整版

宣传天数：一天

3、活动现场

活动现场气氛宣传一天

三、收费标准：35000元

四、活动具体方案(附后)

活动策划方案

一、活动策划背景：

今年的3.15主题是消费与环境，其含义是：“营造安全放心的消费环境，保护消费者的安全权利;倡导健康、文明的消费方式，节约资源;人与自然和谐相处，健康消费，保护环境”。所以，整个活动围绕3.15主题开展，以一种公益性的方式倡导“行文明消费，做文明市民，节约资源，保护环境”。进一步增强消费安全意识、节约意识、环保意识和可持续消费意识，营造良好的“消费与环境”年主题活动氛围。企业借此机会，可向消费者展示宣传产品质量、品牌形象以及售后服务。

二、活动主题：歌咏健康消费，舞倡品质生活暨3.15知名企业送健康大型歌舞联谊会

三、活动内容及形式：

舞台活动：

主持人介绍产品健康知识及系列品牌产品、乐队演唱、舞蹈表演、互动游戏、有奖问答、产品广告短篇表演、万人签名、群众参与，其乐无穷，宣传效果显著。

本次活动分四个阶段：每一个阶段都有一个小活动主题，一个阶段宣传一个企业及其产品，为时2小时。

四、活动目的：

1、在消费者权益日来临之际，通过本次活动，可以锻炼消费者的打假能力和加强受众消费权益维护意识，有很强的公益性。

2、帮助受众识别真假标识，倡导公平消费，坚决抵制一切假货，能增加消费者对产品的好感。

3、有效提高产品的暴光度和知名度，让受众更加深刻地认识产品的功能、用途，更多的购买该产品。

4、可以借此公益性活动在各大媒体进行宣传炒作，将提高产品在消费者心目中地位及形象。

5、通过活动现场气氛渲染能使消费者现场购买产品，能大大提高产品销量。

五、活动时间：3月15日 10：00—20：10

六、活动地点：中央大街中央商场门口(暂定)

七、活动宣传计划：

活动在哈尔滨生活频道媒体与新晚报上，自活动预告发布之日起，至活动结束予以全程报道。

(一)、宣传期限

哈尔滨生活频道 15天 每天一分钟。

新晚报 一天 整版广告

活动现场气氛宣传 一天

(二)、宣传的特点

活动启动前、后，哈尔滨生活频道及新晚报，对活动进行多方位的宣传，是提高企业及产品知名度的良好时机。本次活动宣传具有以下几个特征：

1、宣传形式多样化

本次活动宣传媒体有电视、报纸，活动现场气氛宣传等，大大提高受众对企业及其产品的关注率，使活动的宣传报道更具丰富性、多样化。

2、宣传范围大，受众群广

本次活动将涉及到多种行业产品的宣传及现场促销，将吸引不同需求的消费者关注活动宣传。使参加本次活动的企业及产品产生更具吸引力的影响。

3、宣传费用小，受益大

以最小的投入，去赢得哈市的消费者，是企业参加此次活动的希望。如以同样的资金，通过其它方式对企业和产品进行宣传，很难能形成像本次活动这样规模性、公益性的宣传攻势。本次活动宣传的连续性和递进性会使宣传的目的精确化，意义深远化，影响最大化。

(三)媒体支持内容：

(1)哈尔滨电视台生活频道

1、活动宣传广告播出

2、活动现场录制及播出

投放15天，1分钟/天。

(2)新晚报

整版广告 投放一天 图文结合的形式。

(3)、活动现场广告：

活动现场广告的信息沟通是活动信息传播的另一重要途径，可以为本次促销活动专门设计活动标志，并且以醒目统一的风格运用于各活动现场广告上，包括：彩虹门、空飘、条幅、海报、广告展板、气模、标语、旗帜、立牌、x展架、宣传单等进行活动现场烘托气氛。

主持人现场口播串联词加大产品品牌宣传力度，增加宣传次数，使循环流动人群能够听到并感受产品的魅力。

八、活动流程：

xx年3月15日

—09：00 现场准备、舞台、灯光、音响搭建调试

09：40—10：00 全场倒记时(全体演员、工作人员就绪、清台)

10：00—10：20 开场曲(主持人开场白宣布活动进行第一阶段、a产品健康知识及现场促销活动介绍、鸣谢冠名商家\*公司)

10：20—10：30 乐队a表演时间

10：30—10：45 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

10：45—10：55 乐队 b表演时间

10：55—11：25 互动游戏(1)“我要”(为产品名)

奖品3份

11：25—11：35 劲舞团表演劲舞

11：35—11：50 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

11：50—12：00 电子琴手现场演奏

12：00—12：10 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

12：10—12：20 乐队 c表演时间(签名者进行环保誓言宣誓仪式，可根据现场签名情况决定)

12：20—12：30 主持人宣布活动进入第二阶段(b产品健康知识及现场促销活动介绍、鸣谢冠名商家\*公司)

12：30—12：40 乐队d表演时间

12：40—12：55 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

12：55—13：05 提琴现场演奏

13：05—13：35 互动游戏(2)“你快我慢”

奖品3份

13：35—13：45 乐队e表演时间

13：45—14：00 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

14：00—14：10 歌曲(男)

14：10—14：25 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

14：25—14：35 歌曲(女)(签名者进行环保誓言宣誓仪式，可根据现场签名情况决定)

14：35—14：45 主持人宣布活动进入第三阶段(c产品健康知识及现场促销活动介绍、鸣谢冠名商家\*公司)

14：45—14：55 乐队表演时间

14：55—15：10 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

15：10—15：20 模特表演

15：20—15：50 互动游戏(3)“转转你我更开心”

奖品3份

15：50—16：00 乐队表演

16：00—16：15 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

16：15—16：25 歌曲(女)(签名者进行环保誓言宣誓仪式，可根据现场签名情况决定)

16：35—16：45 主持人宣布活动进入第四阶段(d产品健康知识及现场促销活动介绍、鸣谢冠名商家\*公司)

16：45—16：55 歌曲(男)

16：55—17：10 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

17：10—17：20 乐队表演

17：20—17：50 互动游戏(4)“数字游戏”

奖品3份

17：50—18：00 激情电声小提琴演奏

18：00—18：15 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

18：15—18：25 乐队表演

19：25：19：35 产品现场促销活动介绍及有奖知识问答

奖品3份

19：35—19：55 街舞(签名者进行环保誓言宣誓仪式，可根据现场签名情况决定)

—20：10 燃放烟花 万人合唱(全场灯光、音效配合)

活动结束 主持人致词

九、游戏说明：

游戏(1)：“我要”，请6～12人，不同年龄的观众上台，分2组进行。规定每位选手只用一口气的时间不断地说“我要(为产品名)、我要、我要、我要……”，谁一口气说的次数最多就为赢。

效果：可让不同地方口音的现场观众上台表演，富趣味性，同时也加深了现场观众对“”品牌的印象，能起到良好的宣传效果。

游戏(2)：“你快我慢”，请10位现场观众分5组进行比赛，每组1号选手负责用吸管喝杯子里的饮料，每吸一口咽下，就向2号选手发令“跑”，2号选手执托有乒乓球的球拍从起跑点跑至1号选手处，绕1号选手1周后回到起点，1号选手继续喝，循环往返，最先喝完一杯饮料的一组获胜。

道具：乒乓球、乒乓球拍、透明杯子、吸管、饮料。

游戏(3)：“转转你我更开心”，请6～8人一起参加，以主持人为圆心成圆形站立，按顺时针方向随音乐跑动，跑动的过程中回答主持人的问题，淘汰制。

游戏(4)：“数字游戏”，请6位观众参与，通过数青蛙进行比赛，“一只青蛙一张嘴，两只眼睛四条腿，二只青蛙二张嘴，四只眼睛八条腿……”，依次数下去。互动性强。

效果：能极大的提高现场的人气，把整场活动推向高潮。

十、效果预估：

通过本次以倡导“健康消费，保护环境”的公益性活动，可以提升企业的形象，增加受众对企业及其产品的好感。通过现场火爆气氛，增强现场购买力度，促进产品销量及后续销量。以倡导环保的名义制造新闻点，让社会关注，以此来扩大知名度。通过万人签名，拉拢消费群体，培养自己的固定消费群。

十一、活动宣传费用(每个企业)：

**单位联谊活动方案篇四**

一、活动背景

随着社会经济快速发展，物质水平不断提高，生活、工作压力也越来越大。据粗略统计，25—30岁的青年男女已成为我市各行业经济发展的中坚力量，在承受着来自社会各方面压力的同时，他们也被爱情、婚姻问题所困扰，这部分大龄青年的择偶难题已不再是简单的个人问题，不仅影响企业的发展，已成为了日益严重的社会问题。

在部分企业中，单身职工占很大比例，这部分职工忙于日常工作事务，一是接触异性机会少;二是多数职工不想在同一单位找对象;三是当现实不能满足另一半要求时，他们就陷入了“高不成、低不就”的怪圈。在剩男剩女爆炸的今天，我们适时举办“相约王莽岭七夕诉真情”晋城首届单身职工相亲联谊会，意义深刻，不仅能缓解因单身问题带来的社会矛盾，同时也解决了企业的后顾之忧。本次活动将交友、婚恋、旅游观光融为一体，无论从活动规模、环境营造、舆论打造等各方面上，为促进晋城市和谐社会的发展提供科学的创新和尝试。

二、活动意义

和谐凝聚力量，和谐成就伟业。

三、活动主题：

“相约王莽岭七夕诉真情”

四、活动时间：

20\_\_年七夕

五、活动地点：

国家aaaa级景区-----山西王莽岭景区

六、活动报名方式(略)

七、报名条件及报名成本费用

1、20岁以上未婚女士、22岁以上未婚男士均可参加。

2、参与者和陪同者在王莽岭景区购买半价门票(50元)和半价区间观光车票(25元)即可参加本次相亲联谊会。并均可获得由晋城时尚爱琴海婚纱影楼提供的价值288元个人写真套系一份，相亲成功者还可获得由晋城时尚爱琴海婚纱影楼提供的价值1000元婚纱摄影礼金券一张。

八、活动内容：

(一)开幕式：

1、开场锣鼓表演

2、主持人介绍嘉宾及活动规则

3、市领导宣布活动开幕，参与者放飞手中的爱心气球。

4、领导和嘉宾为参与者发放红线(77根9寸长的红线)

5、贵宾退场，参与者开始找意中人，牵红线过鹊桥，正式步入相亲历程。

(二)现场相亲(相识、相知、相亲)

1、现场分组：分为男区、女区，人数大致对等;

1.1、牵红线：领导和嘉宾为参与者发放红线。

1.2、千里姻缘一线牵：领到红线的女性到男队中寻找意中人，找到意中人后，把红线绑在对方的小指上，参与“夫妻双双把家还”游戏。

1.3、“夫妻双双把家还”游戏环节：找到意中人的参与者手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点后，男士抱起女士，双方协同将气球踩破。参与鹊桥会。

1.4、鹊桥会：双方牵着红线一起过鹊桥。

1.5、情侣寻宝太行山：男女双方风雨同行，参与趣味寻宝活动。找到宝贝的参与者即获得王莽岭景区提供的大奖。

1.6、一吻千年：途经景区“不了情”景点时，男女双方共锁同心锁，将手中红线系在铁链上，并了解不了情这段爱情故事。

1.7、太行之巅诉衷情：到达山顶，面对青山，苍天作证，唱出自己爱的心声，表达自己爱的誓言。

1.8、沐浴爱河：欣赏锡崖沟百米瀑布，留下爱的记忆。

1.9、接受爱国主义洗礼：追忆锡崖沟历史，珍惜今日美好生活。

2、剩余参与者再行分组：分为男区、女区，

2.1、领导和嘉宾为参与者发放绣球，共七个绣球。

2.2、女队七名参与者通过抛绣球环节寻找缘分;

2.3、由女性参与者同时抛向男性团队，接到绣球者参与“夫妻双双把家还”游戏。

2.4、“夫妻双双把家还”游戏环节：找到意中人的参与者手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点后，男士抱起女士，双方协同将气球踩破。参与鹊桥会。

2.5、鹊桥会：双方牵着红线一起过鹊桥。

2.6、情侣寻宝太行山：男女双方风雨同行，参与趣味寻宝活动。找到宝贝的参与者即获得王莽岭景区提供的大奖。

2.7、一吻千年：途经景区不了情景点时，男女双方共锁同心锁，将手中红线系在铁链上，并了解不了情这段爱情故事。

2.8、太行之巅诉衷情：到达山顶，面对青山，苍天作证，唱出自己爱的心声，表达自己爱的誓言。

2.9、沐浴爱河：欣赏锡崖沟百米瀑布，留下爱的记忆。

2.10、接受爱国主义洗礼：追忆锡崖沟历史，珍惜今日美好生活。

九、活动管理

1、凡是通过本次联谊活动成功牵手并准备结婚的职工可享受免2张门票的优惠政策，凭晋城首届单身职工联谊会徽标和结婚证进入景区拍摄婚纱照。

2、凡通过联谊会活动结婚后的职工，经本人申请，qq群会将有关个人资料注销。

3、本次活动，将本着“安全第一”的原则，加强各个环节的安全管理。各组织单位在沿途请注意交通安全，景区在活动现场和观光线路将组织人员进行安全布控，确保本次活动安全、有序进行。

联谊活动方案3

一、活动名称：

友情的呼唤，沟通的开始—大学班级联谊活动

二、活动目的：

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，增强同学们的友谊，增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，并开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供平台。

三、联谊对象:

外语系幼儿英语专业1班

机电系机械制造专业2班

四、活动时间：

11月25日18点

五、活动地点：

1106教室(具体教室另行通知)

六、活动流程策划：

略

七、活动前期准备：

①班会讨论

②跟联谊班级班委讨论

③写活动策划书

④准备互动游戏所需要的道具(气球，眼罩，绳子，笔，小纸条，剪刀，盒子，报纸......)

八、活动经费预算：

1200元之内

机电系机械制造2班：700元

外语系幼儿英语1班：500元

九、活动注意事项：

①同学之间要和谐，不要伤和气

②注意自己的言谈举止

③注意教室卫生

**单位联谊活动方案篇五**

【活动背景】：新学期开学伊始，在寒假每个部门成员都有自己的经历和感受，更因为一个寒假，部门成员有了些许的陌生感。

【活动目的】：培养两部门部员的团队精神和协作的能力，拉近部员间的距离，提高部门集体凝聚力，增进两部门间的友谊。

【活动主体】：时间：某次例会时间

地点：r110

到场人员：校自律会纪检部全体成员，校自律会外联部全体成员

【活动内容】：(1)所有成员到场后，由我部长或外联部部长宣布活动开始

(2)两部门各选出十名部员分别组成两队，其余的当观众，有时可以参加投票

(3)通过以下小游戏来完成本次节目活动。

一：队名大比拼(破冰节目)目的：破冰，让两队员相互了解熟悉，并提高两队员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔(写队名用)

规则：1.各队想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各观众投票选出较好的队名，然后主持人给获胜的一方分发糖果等小吃。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答 (动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：两小组成员

道具：脑筋急转弯问题

游戏规则：

1. 平均每组有十个问题。

2. 主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。

3. 回答错误的谜题可以再度作答。

4. 每组答对问题，主持人先做一下统计，游戏结束后在看分数，判定两组胜负，然后主持人给获胜的一方分发糖果等小吃。

节目三：心心相印，我来比你来猜 (动脑动手合作型节目)，这个节目由观众选人参加

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品 人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。两组员作为裁判，最后给参加的各位成员发糖果等小吃。

节目四：七拼八凑

要求：将两部门所有成员，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份是糖果(可以分的)等小吃

主持人要求大家分组坐好(一定要有男有女)

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。 采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

【活动准备】：1、数码相机1~2部，笔记本电脑，音响

2、游戏道具：大白纸，大水笔，脑筋急转弯问题，纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品，糖果等可以分发的小吃等

【活动分工安排】：1、两部长长负责责统筹安排活动，协调两个部门的分工合作事宜

2、节目主持人待定，建议由主持经验丰富，口才比较好的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。

3、两部长负责派人收集各游戏节目的资源

**单位联谊活动方案篇六**

一、指导思想

为了全面贯彻落实党的教育方针，大力促进农村教育的发展，尽快提高农村学校的义务教育水平，缩小城乡和校际之间的义务教育差距，促进基础教育事业的均衡发展，努力完成市教育局下达的结对子任务，特制定此方案。

二 、手拉手联谊工作领导小组：

组 长：唐亚楼

副组长：姜德龙、戴春富、张志辉

成 员：张敏杰、梁庆伟、裴英杰、邓晓军、赵林华、刘艳红、周国栋、贾淑媛、刘继伟

三、手拉手联谊学校对象：

安达五中、笔耕中学、吉星岗一中、吉星岗二中

四、工作内容和措施：

1、学校成立手拉手联谊工作领导小组，加强联谊工作的组织和领导。

2、开展多种形式的教育教学经验交流和送教下乡活动。

协调市教研员和三所联谊校进行课改理论讲座，巡回听课，开展大型经验交流会，学校每学期开展一次送课下乡活动，每次送课下乡要保证时间;通过集体备课、上示范课、同科目教师之间结对帮扶等形式，提高双方学校教师对新课程理念、教案设计、有效课堂教学反思的水平，促进教育教学质量的提高。

3、开展教师体验生活进校园活动。

每学期抽出部分教师到农村对口学校体验教学工作、学习和生活，让我校教师体会到农村学校和私立学校教师工作的辛苦，从而珍惜现在的工作岗位，更加努力地做好本职工作。

4、关心和帮助手拉手学校贫困学生的学习和生活，组织我校学生义务捐物活动，为他们捐助一些学习用品。鼓励他们努力学习，从小树立远大理想。

5、充分利用教育网、远程教育等手段，与结对学校达成备课、课堂教学等优质资源共享。

五、本学期双联工作安排：

1、时间：20xx年4月中旬

2、地点：安达五中

3、参加人员：教育局基教股、进修校中教股、联谊校相关人员

4、活动内容：与结对子学校校长联系，具体商讨本次活动内容、方案并制定具体措施。

**单位联谊活动方案篇七**

一、指导思想

为了全面贯彻落实党的教育方针，大力促进农村教育的发展，尽快提高农村学校的义务教育水平，缩小城乡和校际之间的义务教育差距，促进基础教育事业的均衡发展，努力完成市教育局下达的结对子任务，特制定此方案。

二 、手拉手联谊工作领导小组：

组 长：唐亚楼

副组长：姜德龙、戴春富、张志辉

成 员：张敏杰、梁庆伟、裴英杰、邓晓军、赵林华、刘艳红、周国栋、贾淑媛、刘继伟

三、手拉手联谊学校对象：

安达五中、笔耕中学、吉星岗一中、吉星岗二中

四、工作内容和措施：

1、学校成立手拉手联谊工作领导小组，加强联谊工作的组织和领导。

2、开展多种形式的教育教学经验交流和送教下乡活动。

协调市教研员和三所联谊校进行课改理论讲座，巡回听课，开展大型经验交流会，学校每学期开展一次送课下乡活动，每次送课下乡要保证时间;通过集体备课、上示范课、同科目教师之间结对帮扶等形式，提高双方学校教师对新课程理念、教案设计、有效课堂教学反思的水平，促进教育教学质量的提高。

3、开展教师体验生活进校园活动。

每学期抽出部分教师到农村对口学校体验教学工作、学习和生活，让我校教师体会到农村学校和私立学校教师工作的辛苦，从而珍惜现在的工作岗位，更加努力地做好本职工作。

4、关心和帮助手拉手学校贫困学生的学习和生活，组织我校学生义务捐物活动，为他们捐助一些学习用品。鼓励他们努力学习，从小树立远大理想。

5、充分利用教育网、远程教育等手段，与结对学校达成备课、课堂教学等优质资源共享。

五、本学期双联工作安排：

1、时间：20xx年4月中旬

2、地点：安达五中

3、参加人员：教育局基教股、进修校中教股、联谊校相关人员

4、活动内容：与结对子学校校长联系，具体商讨本次活动内容、方案并制定具体措施。

**单位联谊活动方案篇八**

一。活动目的：为加强学生之间的交流，提高协作能力，增进同学之间的友谊，密切联系师生关系，培养学生良好的兴趣爱好，提升审美能力与品位，提高学生的综合素质，丰富校园生活。

二。活动时间：20xx

三。活动地点：待定。

四。主办单位：大学生创业联合会。

五。活动背景：舞蹈是一种人体动作的艺术，它在展现艺术之美的同时，也具有抒发舞者思想感情和健身保健的作用，从而引导学生成为综合素质全面发展，兴趣品位优质高雅的人才。

六。活动流程：

(一)培训阶段：华尔兹，恰恰，慢四，兔子舞的基本舞步。

(二)准备阶段：主要装饰品为彩带和气球，悬挂于会场四周，制造喜庆的气氛，若有投影仪则制作好幻灯片，在会场中央显示“浪漫之夜”，若无投影仪，则在会场上悬挂“浪漫之夜”字样，随着曲目的变化，屏幕播放不同的mv.

(三)舞会流程：在舞会开始前两个小时，工作人员到达会场，对会场进行最后的修饰，将桌椅摆放整齐，在舞会开始前半个小时，会场开始播放一些舒缓和谐的背景音乐(如肖邦的钢琴曲)，营造浪漫温馨的氛围。主持人出场，介绍今晚的活动，宣布舞会正式开始。第一节：若干对专业的舞者进行热烈风格的表演，如探戈，激发全场的热情，调动活泼的氛围，使舞会有一个热烈的开场。第二节：集体恰恰。借助开场的火热气氛，邀请全体成员上场表演。第三节：华尔兹。第四节：小游戏。第五节：慢四。第六节：风趣逗人的小品。第七节：兔子舞：兔子舞是一种简单易学，活跃欢快的舞蹈，能够充分展现学生的青春与激情，当音乐响起，全场学生投身舞池中表演，使全场气氛达到高潮。圆圈舞：所有同学随即围成一个大圈，一个小圈，大圈包围着小圈，跳圆圈舞。第八节：主持人发表总结性讲话，宣布舞会结束。最后相关人员进行清场工作。

七。资源需要：

(一)人力资源：会场布置人员，主持人男女各一人，服务人员，音效师，摄影师，会后清理人员。

(二)物力资源：游戏道具，小礼品，活动场地，笔记本电脑，功放，音响，话筒，接线板，彩带和气球。

**单位联谊活动方案篇九**

一、活动时间

彩排时间：x年x月x日下午3：00—4：30

活动时间：x年x月x日下午6：00—8：00

二、地点

新世纪大酒店四楼荣华厅

三、活动主题

爱在乐清美丽邂逅——乐成镇总工会交友联谊会

四、主办单位

乐成镇政府、乐成镇总工会

五、活动对象

1、年龄在20周岁-35周岁左右的单身青年男女，思想品德良好，遵纪守法;

2、报名时需填写《交友联谊登记表》，提供个人基本资料及一定的保证金(活动结束后返还);

3、人数拟定为100人左右。

六、活动内容

(一)开幕式

1、介绍活动总体安排

2、领导讲话

3、参与活动青年代表讲话

(二)风采展示区

搭建舞台，组织青年通过表演节目、参与游戏展现风采，具体内容有：

1、个人表演(歌舞、魔术等)

2、互动游戏(现场有奖猜谜、抛绣球等)

(三)信息交流区

1、交换名片：参与者并将自己相亲名片(总工会统一制作，印有个人信息)交给意中人。

2、影像播放：现场用投影屏幕播放参加活动青年的生活照或tv短片，直观形象地展示青年形象，介绍相关情况。

(四)浪漫约谈区

配备单桌一张椅子两把，为有一定交流意向的青年男女提供一个坐下来深入沟通的空间。

(五)温馨服务区

1、为参加交友联谊会的人提供咨询，负责现场协调和处理相关事宜;

2、为参与活动采访的媒体记者和参会人员亲友提供茶水、休息的地方;

3、为意中的男女青年进行登记并建立档案。料注销。

3、本次活动，将本着“安全第一”的原则，加强各个环节的安全管理。各组织单位在沿途请注意交通安全，景区在活动现场和观光线路将组织人员进行安全布控，确保本次活动安全、有序进行。

**单位联谊活动方案篇十**

一、主办单位: 团总支心理健康部

二、比赛的时间与比赛地点：

时间：4月11号(如有特殊事件顺延推迟)

地点：综合楼经管系羽毛球场

三、竞赛形式：羽毛球(双打)

四、参赛条件与报名：

1.参赛对象：旅环学院全体学生

2.资格审查：

通过报名取得参加比赛的资格。在比赛的过程中，讲究“公开、公平、公正”的原则，旨在为同学们举办一场较高水平的羽毛球大赛。一切参赛者必须服从裁判的场上宣判,如有任何异议,可于赛后向裁判委员会投诉,任何人在比赛进行期间不得以任何理由干涉裁判的工作,不得随意中止比赛,不得对裁判无礼、甚至威胁。否则将对违规者追究责任。

3.报名：报名时间为3月30号——4月2号(遇特殊情况适当调整)

报名时登记详细个人信息，各班到心理委员处报名参加。

五、宣传工作

(一)前期宣传：在学校张贴海报公布报名方式、比赛时间、地点等;

(二)赛前宣传：用海报公布比赛信息，内容包括赛制、抽签的时间、地点和公布对阵表的时间地点等;

(三)后期宣传：比赛后一星期内，公布比赛情况和获奖情况并作总结。

六、赛事组织工作

(一)抽签分组：由体育部派出工作人员共同主持和监督抽签工作，务必使抽签工作做到公平、公正、公开。

(二)工作人员安排:

组织委员会：旅环学院学生会

裁判委员会：由体育部成员担任裁判

后勤小组：

1、比赛组委会:由比赛组织委员会会派出工作人员组成。负责当天活动的全面组织、协调等工作;

2、主裁判：每场比赛一名，负责比赛的裁判、记录、计分等工作;

3、发球裁判：每场比赛一名，协助主裁判执裁，判断发球员发球;

4、边裁：每场比赛二名，协助主裁判判断边线球。

4、后勤人员：若干。负责比赛用球、饮用水等必需物资的提供，场地设备的维护，现场秩序的维持以及其它后勤工作等。

七、赛事总则

(一)裁判和比赛监督

1.每场比赛由一个主裁和二个助理裁判执裁;

2.由体育部组成裁判委员会，体育部部长任裁判长,由裁判委员会指派各场比赛的裁判;

3.裁判委员会的职责:

1)在比赛结束后调查参赛者对裁判判罚的投诉;

2)及时调查关于违规参赛的投诉,调查结果出来之前,当场比赛不得进行;

3)监督裁判的工作。

4.当裁判因某种原因不能到场或不能正常行使裁判职责时，应提前或及时报告裁判委员会增派或调整裁判，候补裁判应由裁判委员会指派，任何人未经允许不得擅自上场执裁。

八、比赛规则1.比赛的连续性及对不端行为的处罚1)一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息;第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。2)下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚： ①运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断;②除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地;③运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

九、奖励办法

设一等奖、二等奖 、三等奖和优秀奖其中，一等奖一组 二等奖一组 三等奖一组 优秀奖若干组

策划书：旅环学院团总支 心理健康部

大学生羽毛球比赛策划书

活动名称：大学生羽毛球比赛

活动目的：为丰富大学业余文化生活，发掘和培养羽毛球人才。同时也为全面贯彻教育方针，检验同学们对课堂上所学羽毛球知识的掌握程度，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并培养我羽毛球班内部同学间的友谊。特举办首次“兰谊杯”羽毛球比赛。

参加对象：我周二下午羽毛球班全体学生

主办单位：周二下午羽毛球班

报名时间：20\_\_年\_\_月\_\_日

活动地点：体育馆内

裁判员：主裁判(1名)：李阳老师 副裁判(2名)：男体委 女体委

器材设备：比赛羽毛球由老师提供，球拍可自带。

比赛规则：比赛中采取以小组为单位，3局2胜制。将班级人员分成8组，男生每组7人，共6组;女生每组2人，共4组。各组内部自行确定比赛选手，然后抽签决定对手(男生组与女生组分开)。

比赛赛制：比赛采用单淘汰制。

比赛项目：男单、女单

比赛奖项设置：男生组评出2组，女生组评出一组

比赛要求及注意事项：

一、挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。(注：这里用硬币代替挑边器)

二、局数和分数

1.每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

2.女子单打11分为一局，先得11分的一方胜该局。男子单打以15分为一局。先得15分的一方为胜

三、发球权、得分和交

1.比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，发2个球后交换发球权，由对方发2球后再交换，直至比赛结束。

2.下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3.比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4.发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

四、交换场地

1.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得8分(15分为一局)、6分(11分为一局)时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2. 在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换、已得分数有效,并继续进行比赛.

五、发球和接发球

(一)合法的发球

有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1.发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2.一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3.在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4.发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员\"在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5，发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。，左区反之。

(二)合法的接发球。

1.接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2.接发球时，接球员的脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

六、发球和按发球的方位和顺序

1.发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2. 发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

七、重新发球如下列情况发生时应重新发球：

1. 发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2. 发球时，发球员和接发球员同时违例。

3. 当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4. 在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5. 除发球以外，球过网后桂在网上或停在网顶。

6. 在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

八、比赛的连续性及对不端行为的处罚

(一) 一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息;

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

(二) 下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1. 运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断;

2. 除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地;

3. 运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

九、违例

1.比赛中，球拍未击中球。

2.发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

3.比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。

4.比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。

5.比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，

6.比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。

7.比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱;选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。

8.击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。

9.一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。

10. 球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。

11.阻碍对方紧靠球网的合法击球。

12.比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

羽毛球竞赛的场地与器材设备

奖品设置：优胜的男生组将获得得老师所给的现金奖金70元，女生组20元

**单位联谊活动方案篇十一**

【活动目的】：培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

【活动名称】：大家一起来,我要我精彩.

【活动主题】：我的青春，我做主—班级联谊活动

【活动时间】：待定

【活动地点】：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

【活动形式】：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

【活动内容】：

一、烧烤活动

1.建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定举办烧烤活动，那么可以自带食物烧烤，也在烧烤场那里购买。

2.如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的草地上举办。

二、主持人致活动开幕词,活动开始.

三、娱乐游戏环节

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼(破冰节目)

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔(写队名用)，奖品

规则：1.各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各组投票选出的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答(动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

1.平均每组有两到三个问题。

2.主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派

3.回答错误的谜题可以再度作答。

4.每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜(动脑动手合作型节目)

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球(动手合作节目)

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴;手(二张);屁股;脚(二张)汽球(每组一个)

游戏规则：

1.分两组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起(抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球);然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.

节目五：其他常规娱乐节目(大学生独有才艺表演节目)

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等。

节目六：七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果(可以分的)

主持人要求大家分组坐好(一定要有男有女)

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

其他备用游戏节目：

1：多人多足

目的：配合协调能力

道具：普通红绳子，秒表一个，哨子一个。(一名裁判)

人数：4组，每组8人

游戏规则：以队伍为单位参加，全队站成一排。用绳子绑在脚上，从场地的一边走到另一边。每组派8人参加，四组同时进行。没参加游戏的组员要帮忙绑绳子。最后以时间最短的队伍胜出。四组队伍最后到达终点的一队每人将表演一个小节目。

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

人数：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

游戏规则：当场选出十名人，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出(胜出的一方可以向输的一方提出一个问题，(注：不能太过分)

3：集体兔子舞(需多媒体支持)

目的：培养同学们的感情以及增进彼此的了解，让他们体会沟通与合作的妙处

人数：两个/三个小组组成一队，一队大概16人

场地：空旷的平地

道具：兔子舞歌曲，mp3/笔记本电脑，音响

游戏规则：

1.此游戏适用于16人以上，人数不宜过多，否则会减低游戏的乐趣。

2.将已分好的小组组成一个小队，要求后面的学员用双手搭在前面学员的双肩上。

3.播放兔子舞歌曲施令：左脚跳两下，右脚跳两下，双腿合并向前跳一下，向后跳一下，再连续向前跳两下。

4.另外一队，继续游戏。

【活动准备】：

1、烧烤用品，数码相机1~2部，笔记本电脑，音响

2、主持人解说词(主持人自行准备)

3、游戏道具

4.其他

【活动分工安排】

1、班长负责责统筹安排活动，协调两个班级的分工合作事宜。

2、文娱委员负责策划联谊活动的节目，协助节目的开展。

3、节目主持人待定，建议由主持经验丰富的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。

4、团支书负责脑筋急转问题的收集，场地的申请和布置。

5、组织委员负责心心相印节目的材料收集及场地布置。

6、生活委员;负责游戏道具，奖品的购买，经费的预算和收集。

7、宣传委员;负责照相记录，场地布置，多媒体支持，协助节目的开展。

【活动经费预算】

1.烧烤费用：25元/人

2.游戏道具费用：

3.游戏奖品费用：

4.其他费用：

**单位联谊活动方案篇十二**

一、活动目的和意义

通过举办本次晚会，加强院与院之间的互动，增进兄弟学院的感情，同时也为院系之间的同学提供一个交友平台，让更多同学接知更多领域的朋友，丰富同学们的业余生活，并为以后的院系联合工作打下良好的基础。本次活动希望通过联谊文艺晚会的形式，不仅促进各研分会文艺部之间文艺节目的相互沟通、学习和借鉴，也能带动各研分会外联部在迎新晚会之前展开一些小型的拉赞助实践机会，当然，间接的也能带动各研分会整体运作更加团结和紧密。

二、合办学院

物理学院研究生分会制造学院研究生分会

经济学院研究生分会工商管理学院研究生分会

轻纺学院研究生分会数学学院研究生分会

生命科学学院研究生分会艺术学院研究生分会

三、活动时间和地点

时间：20\_年11月中下旬(待定)

地点：北门西区活动中心3楼

四、面向群体

主要面向物理、艺术、经济、生命、工商、制造、轻纺、数学8院新老研究生，每院初定至少20人参与晚会。同时，也会向研究生会指导老师、研究生会成员、各学院、各学院研究生会成员发出邀请。

五、活动内容与流程

(一)前期策划准备

1、各学院确定晚会主要负责人1-3名，在10月20日晚20点以前\_\_建立讨论组，统计联系方式;

2、各学院调研参加人数，在10月22日晚18点之前反馈到\_\_处;

3、各学院必须保证一个节目有效演出，在10月22日晚18点之前反馈到\_\_处;

4、晚会经费由各院外联部积极拉赞助，汇总具体时间会在讨论组里通知;

5、晚会演出时间前10日，各学院主要负责人集中开会，并缴纳活动经费至\_\_处，由该学院统一负责和分配如何购买晚会所需用品。(晚会用品主要分为1)舞台布置2)食品和饮料3)礼品三大部分，具体分工需开会商议)

6、晚会宣传将在晚会演出时间前5日开始进行，主要分为网络宣传和海报张贴两部分，具体负责学院将在开会商议后确定。

(二)活动流程

进场时即分为8个小组，分组形式有两种：1、以学院为单位;2、以丝带颜色分区，丝带上会有数字编号(同学入场时需随机抽取不同颜色的丝带，然后对色入座。目的：让不同学院的同学组成一队，提供更多的交流机会);

【注】分组形式可商量后再定。以下流程中的表演环节均来自各学院的节目，表演顺序待定。游戏规则以学院为单位为例做简单介绍。

1、学院节目第一个(10分钟)

主持人上场，开场词，嘉宾介绍。

2、小游戏1：心有千千结(10分钟)

每个院出2男2女，共32人，组成4个游戏小组，每组8人：4男4女(每院1人)。

游戏规则：

①8人一组，手拉手围成一个圈，拉着手转圈，在转圈的过程中熟悉旁边的人，所有人记清楚自己旁边的人是谁;

②所有人交换位置，原则是自己的左右边跟刚才一定不能相同。交换完之后依然是一个圈;

③站在原地伸出双手，拉住最初旁边人的手，左手和右手千万不要拉错了，形成千千结;

④大家齐心将结打开，在这个过程中拉着的手不允许分开，看哪一组先解开千千结。

3、学院节目第二个(5分钟)

4、第一轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第一批\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

5、学院节目第三个(5分钟)

6、小游戏2：跳绳问答比赛(10分钟)

每院出1男1女，两院为一单位，交叉配成2组(每组1男1女，不同学院)，本游戏为2轮，每轮出1组，共4组一轮。

游戏规则：

每组共跳一根绳，参与者边跳边抢答主持人提出的问题，时间2min。对于每个问题：答对组加1分，答错组不加分且其他组可继续抢答。最终分的组获胜。

7、学院节目第四个(5分钟)

8、第二轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第二批\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

9、小游戏3：谁是最可爱的美女/最阳光的帅哥(15分钟)

女选男的过程和男选女的形式一样，以下以男选女为例简单介绍。

游戏规则：

①主持人随机在抽奖箱里抽取一名男生并请上台，请其面墙站立;

②主持人讲解游戏规则，告知选手通过回答一连串二择一的问题，选出今天职场上最可爱的美女;

③主持人请全体女同事起立，待选手回答问题后，不符合条件的坐下;

④比如说：主持人：“你心目中最可爱的美女身高超过1.60米，还是低于1.60米?”主持人：“你心目中最可爱的美女是长头发，还是短头发?”主持人：“你心目中最可爱的美女是单眼皮，还是双眼皮?”主持人：“你心目中最可爱的美女是穿浅颜色衣服，还是穿深颜色衣服?”等等;⑤当只剩下最后一位女生时，主持人停止提问，请选手转过来，欣赏自己选出来的最可爱美女。

⑥主持人请美女上台，与选手并肩面对观众而立，给予祝福，颁发纪念品

注意事项：主持人结合现场具体情况，不断提问，直至剩下一位女生为止。

10、学院第五个节目(5分钟)

11、学院第六个节目(5分钟)

12、第三轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第三批\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

13、小游戏4：瞎子背瘸子(15分钟)

每院出1男1女，8个院分两轮进行，每轮4组

游戏规则：

男生背女生，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行;汽球，须踩破;鲜花，须拾起，递给女生等。

14、学院第七个节目(5分钟)

15、学院第八个节目(5分钟)

16、主持人致辞，晚会结束(2分钟)

【注】晚会时间大约112分钟左右，加上中途不确定因素，晚会时间会尽量控制在2个钟头以内。以上时间仅供参考，需最终确定各环节之后再定。其中共8个表演节目，4个游戏，3个抽奖环节。游戏形式待定。

六、活动工作小组

各学院主要负责人手机和qq号码

除主要负责人，请各学院在晚会当日派出至少5名同学参与场地布置、现场秩序维护的工作。计划将会向校研会借工作证方便大家工作。

七、活动工作责任分解

学院分工(待定)

八、活动经费预算(略)

**单位联谊活动方案篇十三**

一. 活动目的

为了营造良好和谐的校园文化，更好的使团委中的各位同学加深认识，促进和谐，调动广大同学参与团体活动的积极性和主动性，使广大学生在活动参与中受到潜移默化的影响，使大家更加团结，更加有凝聚力。同时，新一届的各部门干事已经确定，为加强新一届团委成员的熟悉与了解，初步了解今后的工作内容及目标，并让干事们认清自己的工作职责。并尝试用自己的能力完成一次活动，以实际行动来证明自己的能力。

二.活动主题

促团结，增友谊。

三. 活动地点

后山足球场或学生能力拓展中心

四. 活动时间

xx年11月x日( 具体时间根据具体情况而定)

五. 活动人员

团委全体成员

其他机构如果想加入需提前审批

六. 活动内容

1.各部门的特色节目展示

2.小游戏互动

3.自助聚餐

七.活动流程

分工：

组织部负责：策划文案，联系场地。

宣传部负责：前期海报宣传，后期活动成果展示。

文工团负责：主要节目的主要输出。

广播台负责：抽出主持人，主持晚会。

国旗班负责：整个活动的一些突发状况。

秘书部负责：现场的整体安排。

外联负责拉：取一定的赞助金额用于活动经费。

活动前期准备：

1.通知各部门准备特色节目并做好宣传工作(每个部门最少出一个节目)制作并发送邀请函。

2.各个部门负责提供一个互动的团体游戏，并设计奖项(由团委统一提供奖品)

3.聚餐费用问题(需领导决定)

(1)aa制收集活动经费

4.包餐厅。由外联部与餐厅老板商量做到便宜实惠并且在某一时间段提供够人数的食品供应。(建议：学校后山食堂三楼aaa)

活动当天：

1.各部门统一分配各自的位置(操场上围一个大圈或者以舞台的形式)

2.由各部门表演各部门的特色节目

3.由各部门介绍游戏规则，并由各部长选出各部门的代表出去参加。优胜者可以得到获奖小礼品。

活动后期工作：

1.由负责照片的部门收集好当天的风采照片，统一上传团委群空间。

2.收集各部门成员对本次活动的看法，以便下次活动的展开

八.活动当天安排

1.所需的桌凳在下午5：30点左右准备到位(由各部门把数量报到组织部统一调控)

2.所有需要的设备在下午5：30点准备到位，并调试好(由文工团负责所需设备的调试)

3.游戏道具(道具由每个部门自己负责)在下午6点前准备到位，由团委统一安排各部门的活动场地

4.下午6：30正式开始节目表演，由各个节目具体时间来确定时长。争取在8点左右完成。

5.6.30开始由主持人开始宣布开始，接着开始进行每个部门的节目。(节目顺序由节目内容定)

6.部门节目完成之后，开始小游戏活动。由文工-组织-秘书-外联-国旗-广播的顺序开始游戏，游戏人员必须从每个部门里面抽1-2个人或者更多。争取做到每个人都有参与。(游戏主持由各个部门自己认定! )

7.晚上8：20开始进餐，在温馨的音乐下共享晚餐。

九.注意事项

1. 提前完成对各个社团节目以及互动游戏等的审核，以确保活动顺利开展

2. 活动当天安排人员负责维持场地秩序，尤其要充分考虑到各社团表演的安全问题

3. 活动当天安排专人拍照

5. 如遇天气因素可适当推迟本次活动

十. 可行性分析

1.活动场地问题

2.活动所需各种设备与物资

3.活动人员能否到位

十一. 经费预算

活动当天各种所需物资(是由各部门自己统筹安排)

其他：50(做各种突发状况或者临时运筹)

奖品：100(买一些小东西作为奖品，虽然不是很值钱但是意义重大。)

节目设置：为跳舞，歌唱，朗诵和各种特色表演，由各个部门自己统筹安排。需提前2-3天申报节目，以便节目的排序和场景的布置。

游戏设置：必须为团体性小游戏而且有一定的规则性，具体胜利与失败由各个部门负责游戏的人员来定。(游戏前必须给参赛人员全面性的介绍游戏规则)。

**单位联谊活动方案篇十四**

一、指导思想:为提高学校教师的整体课堂教学水平，拓展小学教师研修活动的空间，进一步加强教师间的教学互助，引领教师专业成长，实现教学相长、优势互补，促进校际教学交流活动的开展，磨市镇中心学校特制定本方案。

二、活动主题: 互助•体验•研讨•提高

三、活动参与人:中心学校六年级组、高家岭小学、峰山小学、黄荆庄小学专任教师

四、活动形式：高家岭小学、丰山小学、黄荆庄小学每周各派出一名教师到中心校六年级三个班跟班、听课、上课、参加年级组内的活动。为了方便学科集中，请各小学在派教师时依次按语文、数学、其它这样三类专任教师的顺序循环安排，以确保每周在中心校交流的是同学科的教师，具体的安排由各小学报中心学校统一协调后再下发到各校。

五、活动时间：20xx年3月28日至本学期结束

六、活动地点：磨市镇中心学校东校区

七、活动内容

1、调查了解。关注点是通过各种方式了解中心校东区不同岗位的教师一日工作常规，提前学习《中心学校班主任工作常规》(点击查看)及出勤制度，向中心学校教师介绍自己学校的工作经验。

2、课堂教学、班级管理。关注点是各班教师一日授课、班级管理及组织活动、教师自我反思与学习。

3、严格跟班。关注点是教师跟班、带班、授课与学生的交流。

4、互学共勉、共同提高。关注点是教师就学校管理、

课堂教学、新课程改革、班主任工作分别进行交流、对比，相互寻找适合自己的教学途径，形成自己的教学风格，打造高效课堂，促使各项工作处于高位运行的良好态势。

八、活动要求

1、中心学校六年级组全体教师以开放的姿态、服务的心态、学习的态度对待镇域内的交流活动，虚心向到我校交流的教师学习，进一步提升课堂教学、研修活动、班级管理水平。

2、 到我校交流的教师严格遵守中心学校的各项制度，全程参与六年级组的教育教学活动，从周日下午3：00到校直到周五参加完降旗仪式不“跑教”。每星期交流结束后上交一份电子版的交流体验报告到中心学校教导处。

**单位联谊活动方案篇十五**

【活动背景】：开学过了14周，师兄师姐为减少部门成员间的陌生感，增进各部门间的友好关系，减少部门成员间的陌生感，促进各部门工作的更好发展。

【活动目的】：为增进两部门间的友谊，促进交流，加强各部门间的凝聚力。营造一个团结合作的氛围，为今后部门各项工作更好的开展。

【活动时间】：

【活动地点】：行政楼前面的小树林

【活动内容】：

1.部门风采展

1) 个人风采展：每个部门选出一个才艺之星参加，项目包括唱歌、舞蹈、书法、朗读等，时间为五分钟;

2) 部门风采展：尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

各部门挑选组队参加，以各种游戏(如：踩气球、背夹气球)趣味比赛，比赛时长为60分钟。

a. 踩气球游戏：每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名 ，胜利的队伍有奖励 b. 背夹气球游戏：各部出12人，分六组，每两人背夹一气球到终点，把球传给终点处等待的本队队员，依次接力，按时间顺序排名

c. 夹乒乓球游戏：各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规u时间内夹球数多少计分 d. 歌曲接龙：部门之间的竞争游戏，主持人会提出一些要求，以部门为单位歌曲接龙，思考时间限时20秒，想不出歌曲的部门就要接受惩罚。( 主持人提出的要求可以有一定的联系性，如首先是歌词含有爱字，几个回合下来之后，提高难度，要求歌曲包含爱字且不包含你我他。)

e. 猜数字：部门之间的休闲游戏，每个部门派出一个代表，主持人事前在手机里

输入一个数字，范围限定在0~500，然后五个人依次说出一个数字，主持人会根据所说的数字来缩小猜数的范围，最后猜中的部门接受惩罚。

【前期准备】：

与纪检部负责人协商，共同筹划活动内容。 准备活动所需器具(兵乓球、气球等)。 安排好活动参与人员，安排好照相人员 制作部门风采展活动ppt， 布置活动会场，借好教室及场地，

【活动流程】：1.两部门人员准时到达通知场地, 2.负责人介绍活动规则, 3.进行活动内容，

4.活动完后交流心得，合影留恋。

【人员安排】：

a. 两部长长负责责统筹安排活动，协调两个部门的分工合作事宜

b. 节目主持人待定，建议由主持经验丰富，口才比较好的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。

c. 两部长负责派人收集各游戏节目的资源

d. 由实践部进行人员统计，采购物品，负责整个活动的流程安排，场地布置。

由 部进行拍照，报销事宜。

活动备注：随机应变，视活动当场事件做出相应的措施

【物资清单】： (1)大瓶1l瓶饮料 50元

(2)一次性水杯3袋 15元

(3)气球1袋 9元 (100个装)

(4)兵乓球30个0元 (借用)

(5)各种零食 待定

(6)奖励用品

1.笔5支 10元

2.小瓶饮料5瓶 20元左右

3.3个苹果 9元

【突发事件及处理方法】：

准备好急救医药箱，用于简单包扎处理。 设定人员疏散通道和措施。 部门人员出现不满情绪，及时调节。 气氛出现冷场情况变换活动形式。 部门负责人出现离席，委员找不到，先安排预备工作人员。 如遇特殊原因(天气，场地等限制)导致活动无法如期进行，应及时通知及暂时取消延迟日期。

**单位联谊活动方案篇十六**

一、活动背景：

七夕历来被人称作是中国的情人节，相传，在每年的这个夜晚，是天上织女与牛郎在鹊桥相会之时。七夕坐看牵牛织女星，是民间的习俗。仰望星空，古往今来有多少人带着对美好爱情的渴望，憧憬着自己的未来，借着传说抒发人间的真情。

七夕节是中国传统节日中最具浪漫色彩的一个节日，而爱情中，情比金坚的誓言莫过于“山盟海誓”，在七夕这个充满着浪漫与情缘的日子，在祖山的高山之上，在金沙湾的碧海之边，带着对爱情美好的憧憬，让我们尽情演绎完美的真情。

二、活动主题：祖山峰上立山盟 金沙湾边定海誓

我们来一同创造奇迹!

9天的奇迹——仅9天的时间，征集全部参与人员，让日月鉴证我们对爱情的期许和美好祝愿。

99对情侣——在黄金海岸的金沙湾、万山之祖的祖山，郑重许下“山盟海誓”。

999对单身男女观礼团——见证美好姻缘的诞生。

持续9天的派对，丰富的爱情主题活动，在互动中，升华彼此的感情。

三、活动时间：

20--年7月28日-----8月4日

活动分三阶段进行：

a段(7月28日——30日)、b段(7月31日——1日)、c段(8月2日——4日)出发时间：7月28日、29日、30日早7点30分

集结地点：

1. 自驾：京沈高速出京方向——第一个服务区(田家府服务区)

无车集合地点：地铁站1号线大望路站—大望桥东南角(集体乘坐大巴)

3.返回时间：8月2日、3日、4日下午14：00返京

4.行驶路线：单程距离：300公里左右领取标示：由所属团队负责人领取并分发，作为当次派对入场及消费凭证，丢失不补。

四、活动地点：考虑到能够达到良好的活动效果，我们将此次活动的地点选择在河北昌黎黄金海岸金沙湾沙雕大世界以及秦皇岛祖山风景区，此地气候宜人、海水及沙滩质量优良、祖山上空气质量优，是个巨大的森林氧吧。配套设施相对完善。非常适合此次活动的举办。

五、活动资费：

1.项目：北戴河2晚住宿，行程内早餐，烧烤套餐一份，祖山、沙雕2景区门票，沙滩狂欢夜门票一张，活动纪念品一套。

说明：此次活动充分体现激情、浪漫的气氛，沙滩上可扎营，并且在安全上我们昼夜有专人负责巡逻，贵重物品提供寄存。

2.情侣699元/对，单身人士299元/位。

3.往返车费：(含保险)此费用不记在活动费用之内。北京往返车费大概100元。

六、活动安排：

★ 系列活动一：邂逅爱的.缘分

活动地点：金沙湾

活动时间：8月2日 18：30——20：00

活动内容：

与众同欢：在篝火晚会上击鼓传花，被传到者自由才艺展示，增加互动性

互动游戏：所有参与者先进行自我介绍，以及才艺展示，将参加者分为男、女 两组，选择较中意的人进行提问，然后，让两组人在众多段混在一起的红线中，任选一条红线，选定后找出牵到同一条红线的男女，如有之前互动环节中已有好感的两人牵到同一条红线，将获得的奖品，例如银质对戒、项链等饰品。其他牵到同一条线的男女可以获得一对小纪念品。

★ 系列活动二：真情互动 欢乐齐享

活动地点：金沙湾沙雕大世界

活动时间：8月1日 9：00——10：00

8月1日 14：00——15：00

8月2日 9：00——10：00

活动内容：

根据金沙湾沙雕大世界现有的娱乐设施，设置一组双人搭配，互动竞技游戏，进行默契考验，每组胜出的情侣，赠与小礼品及祖山特制的爱情祈福香囊。

★ 系列活动三：祈福爱情 永结同心

活动地点：祖山望海禅寺

活动时间：8月2日 下午

8月3日 下午

活动内容：

锁定你一生：入园签到，安排游客在祖山入口购买爱情锁，刻上情侣两人的姓名，锁在铁链上祈祷爱情：参加望海禅寺举行祈福仪式，购买祖山特制的爱情祈福香囊，象征获得永结同心的美好爱情。

★ 系列活动四：聚缘瀑布 携手放生

活动地点：祖山望海禅寺

活动时间：8月2日 8：00—10：00

8月3日 8：00—10：00

活动内容：

祖山望海禅寺门前组织放生活动，设置许愿船，供游人祝福爱情，祈福安康。

★ 系列活动五：七夕鹊桥相会 共筑爱的堡垒(七夕主题日)

活动地点：沙雕大世界

活动时间：8月26日 9：30——11：30

活动内容：

七夕鹊桥相会共筑爱的堡垒：组织情侣们在沙雕大世界进行沙雕比赛，把可以象征他们爱情的东西作为制作主题，完成后为大家讲解为何做这个沙雕，代表了什么含义(爱情故事)，让所有游客现场投票(例如心形牌，插到喜欢的沙雕作品上)，评选出前三名，。所有参赛人员均可获得神秘礼物。

★ 系列活动六：未来之信，真情延续

活动地点：金沙湾

活动时间： 8月2日

活动内容： 写一封给自己的信，当场封存在沙雕景区内，一年后的七夕节予以开启。阅读当时给自己的那封信。

九、七夕爱情派对活动报名事项

活动定于20--年8月22日——8月30日。

报名时间定于8月12日开始，报名地点北京、天津、唐山、秦皇岛、沈阳市内各大旅行社均可。

所有参与者最终都有机会赢取价值8880的足金饰品以及东南亚海滩蜜月旅游的机会。

详情请咨询各大报名点或致电组委会。

**单位联谊活动方案篇十七**

满载着丰收的硕果，幸福的喜悦，怀着对未来的无限憧憬与美好希望，我们送走鼠年的多彩岁月，迎来金蛇报喜新的一年。在过去一年中，我们小东的各项事业都欣欣向荣，小东人民生活水平也逐步提高，小东人民正以豪迈的气概走向未来。

今年小东的春晚，不仅是年节意义上的晚会，更是在特定的时刻展现出小东村发展的深层形象。不仅要具有仪式节庆感，更要具有巨大的人心凝聚力量和鼓舞力量。

同时，我们希望通过举办本届晚会，让乡亲们在新春佳节能尽情的放松，喜庆丰收，欢度新春。

和谐社会全面发展的终极是追求幸福，展望未来美好的生活。春节文艺晚会更应该实践这一要义。幸福指数是当代社会关注的敏感话题，幸福指数越高的人对未来美好生活的希望也就越强烈。“幸福与希望”的主题更是每个人内心的体验与实际感受，春节一个充满喜庆与欢乐的节日符号;以“幸福和希望”为主题可以营造和谐欢乐的春节氛围，提升人们的欢乐感受，鼓励人们追求美好生活，为美好明天去继续奋斗。同时，也用另外 一种形式告诉我们，在追求更深层次幸福的同时，也要控制好资源发展的一个度，为我们的后代留下一个美丽的希望。

本次春晚将以热烈、喜庆、幸福、希望为主基调。 把握幸福与奔向希望是晚会的情感坐标，阐释幸福之源与奔向明天是整台晚会的灵魂。

晚会在形式上——突出小东村本土特色和欢乐气氛，把艺术性、新闻性和互动交流性紧密交融，将现代时尚元素与高科技运用紧密结合。充分体现传统与现代结合、文化与生活相融所带给观众的年节气氛及情绪感染。

晚会在内容上——紧紧围绕人与家庭的和谐共融、百姓的喜事乐事、邓州的美好明天展开。凸显人民群众深切感受着小东村发展变化带来的幸福，并在幸福中进取追求，满怀希望奔向未来。

大年初二(晚上7时到10时)

小东小学

全体村民

小东文化组委会

小东村民委员会 小东小学

1、宣传：拉横幅、张贴海报、印发传单、网络信息、群众口头宣传等

2、节目采编：召开晚会后勤组会议，组织群众携手提供节目及晚会，联络表演节目的相关负责人员，确定节目性质及情况。由节目负责人与领导小组共同协商节目编排及筛选，最终确定当晚的流程安排。

3、邀请嘉宾：邀请村长、书记、村委代表、校长、老师、乡贤等热心人士。

4、场地布置：后勤组安排相关人员负责。

5、彩排：进行两次彩排，第一次彩排对所有节目进行一次查看，对彩排出现的问题进行及时的修整，并给予充足的时间给演出人员进行调整和准备;第二次彩排等同于预演，确保晚会顺利举办。

6、主持人：择优选拔现象气质佳，表达能力、组织能力、应变能力和责任心都强的学生。晚会主持人将采用四人主持(二男二女)，在主持人主持中，背景音乐配上优美动听的管弦乐《春节序曲》片段贯穿始终，形成主持与音乐相交融的一个整体。

7、现场安排：每个节目安排相关人员负责表演的进行，安排礼仪小姐接待及迎宾，进行嘉宾签到和招待宾客。

8、抽奖：邀请嘉宾进行抽签，被抽到的幸运观众将会得到礼品一份。

9、游戏环节：目的是为了活跃气氛，同时进行与观众的互动。

**单位联谊活动方案篇十八**

一、活动背景

11月11日，是年轻一代中颇为流行的“光棍节”，被称为单身年轻人的节日。如今“光棍节”不仅是校园趣味文化的代表产品之一，更成为弥散于社会的一种文化形态。20\_\_级新生刚进校不久，新生与新生之间，新生与老生之间，学院与学院之间需要更多的交流与互动，这个特别的节日就可以为此创造契机，丰富校园文化，弘扬创新意识，增进友谊，让同学更真诚的交友。

二、活动主题

单身不孤单，一起来狂欢

三、活动目的

1、希望通过此次活动，端正当代大学生的价值观、择友观、爱情观，使学生在校园中能够更加积极向上地发展，做到自身学识和社会经验双向发展，从而提高学生自身修养，增加其自身附加值，为其日后发展提供良好支持。

2、大学校园内，不同学院、不同专业的学生交流较少，此次活动有利于增加学生间的交流，从而达到扩大校园紧密型，有利于校内团结，亦有利于不同院系之间的交流发展。

3、通过此次交友活动，我们能够达到扩大学生社交圈、交友面的目的，从而丰富学生校园生活，为学生在日常的学习生活中提供娱乐机会，同时，这也有利于活跃校园气氛，增加校园生气，使我校校内学习生活氛围更加活跃轻松。

四、主办单位

\_\_大学旅游烹饪学院社联活动部

\_\_大学旅游烹饪学院心理协会

五、活动时间

现场宣传：20\_\_年11月4日~5日

男女嘉宾选拔：20\_\_年11月5日晚7点

晚会：20\_\_年11月10日晚7点

六、活动地点

现场宣传：南广场

男女嘉宾选拔：旅烹社联办公室

晚会：昭文馆报告厅

七、活动对象

扬子津全体在校学生

八、活动要求

1、遵守活动纪律，做到准时参加，不迟到早退

2、所有与活动有关的干事，必须在活动前到场

3、场地的申请，桌子的搬运要及时

4、要杜绝不礼貌、粗俗的语言

5、要时刻注意安全。万事以安全为重

九、宣传方式

1、张贴海报1张

张贴在宿舍楼下，主要宣传活动主题，时间，地点，形式和内容。

2、跑班

①宣传活动及现场宣传的时间，地点和内容

②宣传男女嘉宾，有意参与此次活动的同学及每班一组“默契搭档”的报名

3、报名方式

在班长处填写报名表(各班班长或负责人于11月5日早上7：30前提醒同学把报名表准备好，届时会有相关活动负责人去收)

十、活动前准备

1、活动举办申请及活动场地申请工作，于11月1日之前完成。

2、活动宣传工作：由院活动部负责。

3、资金来源

寻找有意向的活动赞助商，尽可能为本次活动提供更大赞助并和赞助商达成完善的协议。

4、人员物资准备工作：

①男女嘉宾、表演嘉宾及主持人的确定

②互动游戏的道具准备，vcr的\'录制

③海报、宣传资料的制作

十一、活动流程

1、活动发起与报名：

发起动员本次活动，在宣传栏内张贴海报，并由相关负责人通知宣传到各院的同学本次活动情况，在11月3日至11月5日完成各班级的参与报名。

2、活动前期准备：

①完成男女嘉宾选拔工作

②录制完成开场vcr，男嘉宾介绍vcr，每班“默契搭档”宣传vcr以及“学长学姐寄语”vcr

③准备好互动游戏及其所需的道具

④在南广场摆台两天，进行现场宣传

3、男女嘉宾选拔：

①选拔时间：11月5日晚7点

②选拔地点：旅烹社联办公室

③评委：部长以上成员组成评委团

④选拔流程：

参选者按男女生分为两组，分别面试，要求做两分钟左右的自我介绍，介绍自己的性格，兴趣爱好，并展示一段个人才艺，最终选拔出女嘉宾12名，男嘉宾6名。

⑤注意事项：选拔有个性，舞台表现力及表达能力较强的选手

4、联谊晚会：

①时间：11月10日19：00-21：00

②地点：昭文馆报告厅

③晚会流程：

1)入场：男女生分开入场，按男生一列女生一列入座，坐定后主持人说明，邻座男女生在整场活动中要相互交流，并说明在最后的随机提问环节中会对此项进行考验。

2)“非诚勿扰秀”：

a、播放男女嘉宾搞怪vcr

b、女嘉宾上场

c、主持人上场

d、男嘉宾按照序号，由1号到6号依次上场

a)上场后，首先做一段简短的自我介绍。

b)在12位女嘉宾中选出自己的“第一眼女生”

c)女嘉宾向男嘉宾自由提问

d)播放男嘉宾自我介绍及朋友采访vcr

e)女嘉宾与男嘉宾进行犀利问答

f)女嘉宾做出最终选择，若男嘉宾失败，则独自离场;若男嘉宾成功，则与所选女嘉宾一同离场。

e、一段广告形式的短剧表演。

f、“默契大比拼”互动游戏：

a)播放每班“默契搭档”宣传vcr

b)“绑脚抢麦”：13对“默契搭档”分为3组，每组各进行三轮，每轮播放一首歌曲的旋律，在主持人下令“开始”后，每组“默契搭档”必须以“两人三足”的形式冲向立麦，回答歌曲名字并合唱所放歌曲的一段(不少于3句)，最快抢到立麦并顺利完成合唱的一组得一分，三轮结束累计分的两组获胜，进入下一轮。

c)“蒙眼喂蛋糕”：上一轮游戏中获胜的6对“默契搭档”，呈“男生前女生后”的姿势站立，男生手背后，女生蒙眼并用双手将蛋糕喂给男生，最快将蛋糕喂完的一组获胜。

g、表演嘉宾演唱

h、主持人下到观众席中，随机提问台下观众对整场活动的感受，与邻座的交流成果以及对大学生活的期待。

i、播放“学长学姐寄语”vcr

5、活动结束

现场环节结束后由主办方进行活动总结，宣布活动圆满结束。工作人员清扫会场。

十二、经费预算

1、活动宣传资料、请柬、节目单等制作费用：300元

2、活动现场布置费用：400元(舞台，音响，灯光除外)

3、活动矿泉水、荧光棒、公章、化妆等费用：400元

4、横幅费用：100元

5、幕布：800元

总计：20\_\_元

十三、活动注意事项

1、工作组人员的任务发生冲突时，保证节目组的工作顺利完成。

2、各工作组自成立后立即开始工作，比赛完成后一天自动解散。

3、各工作组人员任务如发生冲突，将重新调整各组人力资源。

4、具体事宜责任到人。

5、工作时必须注意协会形象及自身形象。

6、工作态度必须端正积极。

7、注意人身安全。

8、未尽事宜，另行通知。

**单位联谊活动方案篇十九**

一、活动目的：

1、真诚答谢各级领导、社会各界一直以来对学校工作的关心、理解与支持，增进学校与社区、社会的互动、沟通与和谐，共同展望---教育的美好未来，促进学校更好地以科学发展观为指导，站在新起点，确立新目标，实现新发展。

2、提升教师的职业认同感、职业责任感，营造关爱学生、全员育人、和美与共的校园氛围。

二、活动主题：

情满阳光——庆祝教师节联谊会

三、活动时间：

20\_\_年9月10日下午16：30(学校要统一在此告知家长，学生下午15：30放学，确保每位家长都知道，保证学生的安全)

四、活动地点：

文昌大厦二楼(初定)

五、活动出席人员：

各级领导、友好单位代表、爱心人士、家长代表(一个级部一位，德育处负责，上报校长室审阅)、全体教师(在职和退休教师，退休教师由---老师负责)、新闻媒体(---老师负责)等

六、活动总指挥：--书记

七、活动总策划：---

八、活动具体负责人：---(活动组织、整体调度、协调安排、整体音乐、奖状名单提供、主持人主持环节及各种相关彩排等)，另外上周和本周执行校长全面配合。

九、学校分工负责：

1、活动主持：--、---(初定)

2、串场词准备：---(主持词里应体现学校阳光理念和教育的阳光传递。)

3、来宾迎接(送)：由---

4、---“爱心处”负责人、来宾签到——---

5、与会来宾礼品发放：---

6、内退教师礼品发放：---

7、请柬书写：办公室负责(名单提供见邮箱)

8、请柬发送：--主任、--主任等(周三前必须发送完毕)

9、奖状书写：赛主任负责

10采购：办公室。负责采购：来宾礼品、教师奖品、现场抽奖奖品、会场布置所需物品和现场所用小吃、水果、奖品、道具、奖状、签名本、签名笔等等。

11、会场布置：--主任、--主任

横幅：情满阳光——---庆祝第26个教师节联谊会

会场各项设备的协调及布置

12、就餐协调、教师桌席：---

13、活动照相：---

14、活动录像：---

15、活动整个演示文稿：电教组(各分环节由项目负责人提供)

16、其他相关工作临时通知。

十、活动流程：

(一)红色阳光篇——爱心感恩

1、主持人上台，宣布活动主题，介绍来宾

2、校长感恩致辞

3、学校校委会成员为来宾每人献一枝花，引导插成心形。(音乐)

4、其间由--书记随机讲话

5、校长为老教颁发学校特殊贡献证书和送上学校准备的礼品(音乐)

**单位联谊活动方案篇二十**

七夕，梦幻般美丽的名字。

朗读着它，心中总有些许莫名的感动；

咀嚼着它，又涌现些许莫名的伤痛。

素心红笺，万千柔情，依水而湄，依风而舞。

七夕微信示爱攻略：搞定女神、男神的四个步骤

嫁了，嫁了，也嫁了，都嫁人了……大屏幕女神们集体滴出嫁，触动了不少姑娘恨嫁滴小心脏。如今“七夕”将至，汉纸们抓住这个极佳滴表白时机，说不定就能抱得美人归！

但是……不zuo非女神，表白需谨慎。99朵玫瑰？烧钱又俗气！心形蜡烛？没创意！玩具公仔？太幼稚！烛光晚餐？“臣妾”会害羞！究竟怎样才能在这个七夕向心仪已久的她表达心意？

古时候，西天取经要历经九九八十一劫难，眼看离七夕不到一周的时间，吾等屌丝要修炼成高富帅已是妄想。唉~~~小编已无法抵抗你们“眼泪汪汪”的小眼神，现在就把最新的秒杀女神、男神秘籍来传授，请叫我“小红娘”！

第一步：扫描二维码，关注微信公众号（

第二步：来“星光汽车影院”，选择“好友”——来观影就送，（团购、特价除外）目前已上线没有女人可以抗拒的“爱的礼物”——vip电影票一张（限下次使用）；

第三步：填写你的“求爱密语”，短短几十个字，文采很重要！发送微信、短信给你的“他或她”

第四步：迅猛的来到“星光汽车影院”付款，轻轻的把爱的礼物送出。晚上都来星光汽车影院过七夕吧！！！！

**单位联谊活动方案篇二十一**

一、活动流程:

(一)候场

每位入场的嘉宾入口处领取不粘胶，工作人员写上号码(男女分开领取)，贴在外衣上。另在记事贴上写上对应的数字投入姻缘箱中(男女嘉宾各一个箱子)嘉宾按照指示入座，保证男女错开入席。.在等待过程中，男女嘉宾可以踊跃报名才艺展示。

(二)暖场

1.联谊活动开始，主持人开场，申明活动主题，单身联谊并圣诞节活动;介绍活动流程。(5分钟)

2.嘉宾视人数而定，分队，每队选队长，取队名，画队标，唱队歌。并在以后的活动中，完成分组任务，小组内的互动。(15分钟)3.各队在队长的带领下，集体上台，每个人走模特步先亮相，再一起展示自己队的队名、队标、队歌。在这个过程中，每位嘉宾都得到了上台展示的机会。(每队8分钟，共30分钟)

(三)团队作战部分:

1.篮球情缘一线牵:每个队全体出动，男女间隔同向站立。(每队6分钟，共30分钟)

传递篮球，从上传、从下传、上下交替传、一边拍球一边传，计时。各队比完后，用时最少的队伍获胜。获胜队伍的所有队员可以介绍自己的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要接受惩罚，惩罚内容由获胜队决定。

2.我的地盘我做主:每个队全体出动。(每队10分钟，共40分钟)

给大家几张报纸，所有人都站在报纸上，最后用报纸面积最少的队伍获胜。获胜队伍的所有队员可以介绍自己的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要接受惩罚，惩罚内容由获胜队决定。

3.七拼八凑动脑筋:每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上，其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中，最先集齐物品的小组获胜。获胜队伍的所有队员可以介绍自己的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要接受惩罚，惩罚内容由获胜队决定。(20分钟)背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。采集物品来自日常用品，例如:眼镜、手表、高跟鞋、皮带、口红、一角钱、白头发等。

(四)个人参与部分:

1.终极密码:邀请10人，5男5女，自己报名啦。(15分钟)

猜数字(1~100)，先由一个人来写一个数字，然后大家在1~100间进行猜，每猜一次范围缩小，最后猜中的人接受惩罚。下一轮由受罚者再写数字，进行三轮。

2.爱情圈圈:邀请10人，5男5女，自己报名啦。(10分钟)

男女间隔站立，手拉手围成一个封闭的圆圈，在其中一人手臂上套上一个呼啦圈，比赛开始时，在不许用手的情况下，把呼啦圈穿过每个人的身体，最后传一圈，最先完成的一组胜出(呼啦圈不能太大，否则穿越的时候太容易，也不能太小，让大家都穿不过去)

3.神仙眷侣:邀请10人，5男5女，自己报名啦。(20分钟)

事前先在纸上写着诸如“罗密欧”、“朱丽叶”;“王祖贤”与“齐秦”;“梁山伯”与“祝英台”......等对对佳偶的名字。将这些已写好名字的纸中的男性名字贴在男性的背后，女性名字贴在女性背后。同时不可让所有参赛者看到彼此背后所贴的名字。一切就绪后，所有出场者，个个竭尽所能，说出他人背后的名字，然后推想自己的背后的名字.倘若读出了所有人员背后的名字，就不难推出自己背后的名字了.联想出自己背后的名字后，要赶快与自己搭档的对象凑成一组，互相挽住胳膊。到最后没有成对的人，就要接受惩罚。

(五)红娘出动:

姻缘一线牵大奖:在之前的活动中，男女嘉宾把心仪的号码写在记事贴上，由主持人邀请双方共同完成节目。如果人数不足，由主持人从因缘箱中抽取号码，即时配对。(不少于三对)配对的男女嘉宾合作演绎谈恋爱、求婚、结婚、有了孩子等等的场景(可以自己选择或者想象)，最后由所有嘉宾选出情侣，获得圣诞大奖!票选方式:站在支持的那组选手后面。

(六)主持人结束词。

二、场内布置及物资准备:

场内布置:烘托圣诞气氛，灯光啦，气球啦，彩带啦，圣诞树啦。所需物品:

1.游戏道具:两种颜色的不粘胶贴(写上号码贴在身上)，记事贴，白纸，彩笔，秒表，篮球，托盘、呼啦圈，因缘箱(两个)，肉麻情诗几首(打印好)。2.纪念品、礼品:

三、游戏的奖励惩罚方式:

奖:得胜者可介绍自己的资料，展示才艺，为惩罚者选定惩罚方式，或指定下轮参与游戏的嘉宾。

罚:主持人可以事先准备一叠纸条，每个纸条上写一个节目名称。比如:男(女)对女(男)大声说我爱你~;做几个滑稽的动作，如成语肢体表演让观众来猜(如抓耳挠腮、鸡飞狗跳等);浪漫情诗朗诵等

四、其他可供选择的游戏:

1.拍七令。

多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时不许报数要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数，如果有人报错数或拍错人则接受惩罚。

2.探戈舞

\"探戈探戈走，三步一回头，两步一招手。\"男女做跳探戈舞状，和着词做动作。

3.成语接龙.

选出几位年轻人上台，让大家先在纸上写出4个成语。等大家都写好之后，让大家都把自己的成语向台下观众读一遍。然后让每个人在4个成语前加上“我初恋时、我结婚时、我洞房花烛夜时、我结婚后”，这样连起来就变成“我初恋时(第一个成语)、我结婚时(第二个成语)、我洞房花烛夜时(第三个成语)、我结婚后(第四个成语)。有时效果会意想不到的搞笑。

4.正话反说:

主持人要事先准备好一个词语。主持人说一个词语，要参加游戏的人反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者蒙住的人即被淘汰。第一个人说完后，为第二个人想一个词语，相同字数，让第二个人反着说，以此类推。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。最后留下的人获得胜利

5.眉目传情:

一组嘉宾站成一排。主持人规定左眼、右眼、嘴等为个位数、十位数、百位数等。每组各给他们一个数字，只告诉最后一个人，然后第一个人向前面那个人报数。但是不准用讲的，必须用左眼、右眼、嘴等来报数，排头将正确数字报出来。由于眼、嘴的不灵活，传达间就会多少了几位数，这时主持人就可以说有人眉目传情，多加少减了几下。6.情意快递:

每个人事先准备份圣诞小礼物，或者说段祝福的话也行，写上自己的号码，放在大大的纸箱子里;每人上来抽礼物，互相认识礼物的主人，拥抱献上圣诞的祝福。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找