# 大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案(24篇)

来源：网络 作者：枫叶飘零 更新时间：2024-09-05

*为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容，希望对大家有所帮助。大学生联谊会活动策划方案 大...*

为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容，希望对大家有所帮助。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇一**

活动时间：20xx年5月12日上午

活动地点：校新田径场

主办：11、12、13级工管2班班委 参与人员：11、12、13级工管2班全体成员

活动主题：班级篮球、羽毛球、跳绳接力友谊赛

活动的目的及意义：

1、增强各年级之间，班级之间的互动交流，有利于高年级与低年级同学分享学习生活经验。

2、让同学们走出教室，享受户外运动的乐趣。

3、锻炼身体，增强体质，为同学们创造一个轻松的娱乐环境，为同学们提供一个展示自我的平台。

4、培养同学们对体育运动的兴趣。

活动准备：

1、 09、10、11级信管1班各班的班长、团支书、组宣委员先集合开会，相互认识并讨论确定活动的主题及内容，经过讨论分析并向各班征求意见后，班委小组确定了以体育项目比赛为主题的班级联谊活动，并确定了篮球、羽毛球、跳绳接力三个项目。

2、各班组宣到班里传达活动内容，征集各项目报名人数，制定各比赛项目规则。

3、10月4日晚，三个班的生活委员一起出去购买了比赛用的跳绳和比赛奖品。

4、三个班的全体同学将于12日上午9点准时在田径场门口集合，不得无故缺席，有事不能到的同学需向各班班长请假。

5、比赛将按顺序分别进行羽毛球比赛、跳绳接力比赛、半场制篮球赛，具体事项由负责人按现场情况具体安排。 突发事件或活动变更措施：

如遇上下雨或者恶劣的天气环境，则活动向后延期举行。

活动预算：

此次活动预计用时半天，包括购买比赛用具、比赛奖品、食物等，预计活动经费为300元左右，具体按活动实际经费为准。

信管11-01班 组宣委员

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二**

一、活动全称：

阳光之行

二、举办机构：

1)主办单位：贵州大学理学院团委学生会

2)承办单位：理学院学生会文艺部

3)赞助单位：

三、活动地点：

四、活动时间：20xx.(暂定)

五、参与人员：

贵州大学理学院学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，理学院团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1)提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2)提前准备游戏及其他所需道具，礼品。(可与宣传部，体育部等协商准备)

3)人员分配。(包括买道具，买礼品，布置会场，接待工作，主持人，节目负责人，维持现场秩序人员等。)

4)提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间，确定各部参与人数和姓名，收集活动资金。

5)进行分组，除文艺部成员外，其他人员共分四组，每组由一~二个常委负责。

6)活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午12点到达活动现场。

7)活动当天上午11点，全体学生会成员在一教门口集合，各部门清点人数再出发。

八、活动流程：

1)主持人开场，学生会主席致辞。

2)主持人按事先安排，进行分组。

3)给每组五分钟时间商量队名和口号。

4)活动设计：

环节一：文艺部表演节目

游戏1：拔河比赛

道具：一条拔河绳子。(可到体育部借用。)

规则：两两队进行一组，用事先准备好的绳子进行拔河比赛，获胜的两支队进行第三场比赛，其他两支队各记十分，并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分，失败队记三十分。

游戏2：数7

规则：每对派五人进行比赛，共二十人围成一圈。由第一个人随意数一个数(两百以内)，按顺序由他旁边的人从左往右数下去，到了7、带7或者是7的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

游戏3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏规则：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时15秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

游戏4：淘汰游戏

规则：每队派出15人参与游戏，共60人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过8。(比如，主持人喊道4，就应该有4个人手拉手围在一起。)错了的淘汰，最后剩下少数人(根据具体情况定)，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共进行两轮，第二轮可换没上场的人上)。获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

游戏5：歌曲接龙

规则：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以(可以同音不同字)。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。(进行两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

游戏6：杯子传水

道具：一次性杯若干

规则：每队派出8人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿(不能用手)。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

游戏7：多人多足

道具：绳子若干

规则：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。(各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。)用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：(数的队伍选择一人接受惩罚)

1、怪噜饮料

规则：赢的队在一杯纯净水中加料(味精、盐、胡椒、可乐、芥末等)，让输家将其喝下。

2、甜言蜜语

规则：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象鼻子转圈，主持人喊停，用手指指向前方，手指到谁就走到那位同学的前面牵起他(她)的手吻一下，并对那人说\"我可以娶你吗?\"。

3、反串广告(提供广告参考：益达、脑白金等)

规则：男演女，女演男，输家自己做自己看过的广告

4、强颜欢笑

规则：由主持人出题，被惩罚者用喜怒哀乐等表情来读出主持人给的内容

5、屁股写字

规则：由惩罚者用屁股来作出主持人给出的字或画，直到有人猜出为止

6、真情告白

规则：下载不同版本的精彩告白短文，让被惩罚者在在场的同学中，选择一名异性来有感情的念出这段告白。

(惩罚方式被编写在纸条上，由被惩罚者来抽取，从六张纸条中任选一张，按纸条上所编序号对应惩罚方法序号来接受惩罚)

5)集体聚餐

6)活动结束后，统一回校。

九、经费预算：

游戏费用：道具及奖品：300元

场地布置：200元

交通工具：300元

总计：3770元

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇三**

一. 活动主题：

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

二. 活动目的：

1、 丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;

2、 加强学院各二级院系团总支学生会成员间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强学院学生会的整体凝聚力;

3、 对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三. 活动意义：

1. 增进了两个系的团总支学生会的友谊;

2. 为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3. 通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

四. 活动时间：

20xx年5月1日(星期二)18：30

五、活动地点：b308

六、参加人员：

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

七. 活动内容：

(一) 活动前期

1.工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人;

2.两系分别准备5个节目，形式不限;

3.由工商系提供两个趣味游戏;

4.工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿;

5.申请教室并购买瓜子和水果;

6.准备活动的背景音乐;

7.活动场地的布置。

(二)活动期间

1. 主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2. 工程系组织部部长发言并自我介绍;

3. 工程系组织部的工作干事做特色介绍;

4. 工商系部长发言并自我介绍;

5. 工商系组织部工作干事做特色介绍;

6. 节目表演：两部门交叉表演;

7. 第三个节目后，做第一次互动游戏;

8. 继续进行节目的表演;

9. 第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》;

10.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三) 活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.工商系组织部干事写活动总结。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇四**

一.活动主题：

娱乐放松身心，增进相互了解。

二.活动目的：

1、丰富部门成员的课余生活，让同学们在亲近大自然的过程中陶冶个人情操;

2、加强学院学生间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强部门凝聚力;

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三.活动意义：

1.增进两个部门干事之间的友谊;

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3.通过交流可以增强部门凝聚力,让部门成员更加熟悉彼此,为以后更好地开展工作提供便利。

四.活动时间：

20xx年11月19日(星期六上午9点到下午4点)

五、活动地点：

常州市青枫公园

出游方式：公共汽车

景点介绍：

青枫公园是常州的免费开放公园。公园位于钟楼经济开发区核心区域(钟楼区政府大楼南)，依托运河、白鹤河、童子河而建，总面积45公顷。作为常州市首个森林公园、植物科普教育基地和青少年户外活动中心，青枫公园不仅是广大市民休闲健身的适宜场所，也是展示常州城市形象的重要窗口，更是广大青少年探求知识的绿色课堂。

六.活动负责人及参与人：负责人:刘建上，

参与人:商学院大学生事务服务中心教管部干事、机械学院新闻部干事

七.活动内容：

(一)活动前期

1、通过自荐选出两名组织人员，负责部门之间的协调和沟通，以及参与联谊干事的点名;

2、准备好联谊活动中所玩小游戏需要的小道具;

5、部门干事自己准备游玩期间所需的点心水果等食物，并集体购买部分零食瓜果。

(二)活动期间1、两部门干事一同游览青枫公园，如集体行动不便，可分成几个小组行动，最后集合回校;

2、游览过程中可穿插小游戏，调节活跃气氛，如：

a、真心话游戏

用击鼓传球的方法选出答问题的同学，答完后就问下一个问题,答案由其他同学评论为是否为真心话。(游戏虽简单，但是玩起来却可以很开心，把平时想问却不敢开口的问题可以提出来，这样加强互相的了解。)

b、报纸游戏

在地上放在一张摊开的报纸，以小组为单位，准备一些问题。每组一次派男女各一名站在报纸上，要求脚不能超出报纸。几组以抢答形式回答主持人问题，答错的脚下的报纸就对折一次，答对的可以有一次恶整权，将其中一组的报纸对折一次，直到两人没有办法维持在报纸上就输两人。(注：脚不能超出报纸，当某小组报纸对折越小，两人间的距离会更近。)

c、快乐传真

选出一组人，当第一个人被告知一句话后，再通过动作来表达这句话，第二个人模仿第一个的动作，第三个人模仿第二个人的，以此类推，直到最后一个人来猜测他看到的这个动作的人所表达的。

d、k歌赛

以小组为单位，大家就一个主题进行k歌，比如主题为爱，则每小组要唱出带“爱”的歌曲，共唱三个主题，两次生出者赢，最后输的小组要接受惩罚。

3、游览青枫公园代表性的景点——沙滩，接近大自然，真正的放松身心。

(三)活动后期

1、两部门干事集合后一同回校;

2、说说大家通过这次游玩的感触，与大家进行分享，同时对这次负责人的工作进行评价和总结。

八.经费预算;

集体采购零食瓜果——100元

九.注意事项：

1、部门干事务必准时到场;

2、注意公共卫生，不得随地扔垃圾，并能主动清理地上的垃圾等;3、以防联谊当天天气有变，大家随身带好雨伞;

4、活动中，注意安全，不做危险活，不要一个人活动，以防出现不必要的损失;5、请各位干事妥善保管好自己的贵重物品，包不离身;

6、联谊结束后大家一同乘公车回学校，请勿脱离团队;

7、如有突发情况请及时与两位组织者联系。

策划人：朱晓莹

江苏技术师范学院商学院大学生事务服务中心教管部

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇五**

一.活动主题:

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

二.活动目的:

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;

2、加强学院各二级院系团总支学生会成员间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强学院学生会的整体凝聚力;

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三.活动意义:

1.增进了两个系的团总支学生会的友谊;

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3.通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

四.活动时间:

20xx年3月9日(星期二)18:30

五、活动地点:b308

六、参加人员:

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

七.活动内容:

(一)活动前期

1.工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人;

2.两系分别准备5个节目，形式不限;

3.由工商系提供两个趣味游戏;

4.工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿;

5.申请教室并购买瓜子和水果;

6.准备活动的背景音乐;

7.活动场地的布置。

(二)活动期间

1.主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2.工程系组织部部长发言并自我介绍;

3.工程系组织部的工作干事做特色介绍;

4.工商系部长发言并自我介绍;

5.工商系组织部工作干事做特色介绍;

6.节目表演:两部门交叉表演;

7.第三个节目后，做第一次互动游戏;

8.继续进行节目的表演;

9.第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》;

10.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三)活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.工商系组织部干事写活动总结。

八.注意事项:

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

2、会议期间手机请调成震动。如需接打电话，可离开会场，或者尽可能小声接打，不要影响到他人为宜;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系;

7、确保每位干事都参加活动;

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

九、经费预算;

瓜子、水果……………………………………………100元

十、主办单位:工程系与工商系团总支组织部

承办单位:工程系与工商系团总支组织部

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇六**

“快乐学院，温馨两系”为主题的联谊活动

1、 丰富两系学生会成员的课余生活;

2、 加强两系同学间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强学院学生会的整体凝聚力;

3、 对部门来说，为大一同学提供一次锻炼组织和交流能力的机会。

1、增进了两个系的学生会的友谊;

2、为两系同学提供了展现自我的舞台;

20xx年6月

图书馆

(一) 活动前期

1、机械系与管理系分别选派一男一女作为活动主持人;

2、两系分别准备5个节目，形式不限;

3、两个趣味游戏;

4、两系心理部部长分别准备发言稿;

5、申请教室并购买瓜子和水果;

6、准备活动的背景音乐;

7、活动场地的布置。

(二)活动期间

1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2、机械系心理部部长发言并自我介绍;

3. 工商系部长发言并自我介绍;

4. 节目表演：两部门交叉表演;

5. 第三个节目后，做第一次互动游戏;

6. 继续进行节目的表演;

7.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在心理部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三) 活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.各系心理部部员写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

2、会议期间手机请调成震动。如需接打电话，可离开会场，或者尽可能小声接打，不要影响到他人为宜;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇七**

一.活动名称：圣诞前夕(平安夜)联谊

二.活动主办：系办公室

三.活动主题：联谊交流

四.活动人员：各班全体学生

五.活动目的:⒈为各班同学间增加联系，加强合作，增进友谊。

⒉增加同学间的相互了解，增强团队合作意识，互助互爱，共同成长。

⒊丰富课外生活，缓解学习压力。

六.活动时间：20xx年12月24日下午7：10开始(班委及活动负责成员6：30到场，通知其余同学7：00到场。)

七.活动地点：(德化陶瓷学院校内)

八.活动场地:

(一)圣诞节气氛;

(二)粘贴气球，彩带，喷雪写“merrychristmas”等;

(三)备注：由全体活动人员负责在活动开始前完成现场布置。

九.活动流程：

(一)开幕式：宣布活动开始

⒈负责：各系各选取出一名主持人。

⒉说明：①由系主持人用致开场辞，系主持人致幽默开场白;

②由各系主持人各自介绍班级特色;

③由各个系主持人向观众自我介绍;

④系主持人介绍第一个开场节目，系主持人介绍第二个节目。

⒊备注：主持人需事先统一开场白等内容。各系代表队由各系班长负责开场表演准备工作。

(二)开场互动：各班表演

⒈负责：主持人、各班表演队!

⒉说明：各班表演准备的节目!

⒊组织：①主持人做简要活动介绍;

(三)备注：班级表演由各班文艺委员组织排练节目。

(三)集体活动一：智力体力大考验!

⒊负责：主持人、策划组

⒋说明：本活动需要男女搭配完成，男生背着女生，主持人出一道脑筋急转弯，听到出发命令后，男生背着女生，迅速跑到前方座位处坐下回答问题，答对胜出，，胜出有奖，回答错误则重复。

⒊组织：①主持人简要介绍，由策划组签条;

②主持人组织问题;

③服务组对胜出对进行奖励;

⑤主持人点评，裁判组代表发言。

⑥结束本环节。

(四)集体活动二：反应大考验!

⒈负责：公正组人员、主持人。

⒉说明：本活动为了活跃气氛，加速增进组员之间了解。

⒊组织：①主持人宣布游戏规则(五张凳子放在中间，六位同学围着凳子转，主持人放音乐，当音乐停止时，同学们就抢占位子，没坐到位子的同学即淘汰，以此类推，最后一名胜出者有奖);

②服务组注意同学们的安全!

4.备注：①男女分成两队进行!

(五)集体活动三：奇思幻想

⒈负责：主持人

⒉说明：此活动为现场抽取观众参与，主持人将在黑板上写下一动作状态，问参与者是否愿意做，愿意和男的还是女的做，白天做还是晚上做，一天做几次，以后会不会继续坚持，等等

主持人可以问，睡觉，上厕所，吃饭，洗澡，脱衣服等搞怪问题。

⒊组织：①主持人宣布活动规则;

②参与者上台就有奖励，奖励飘雪一瓶;

③观众可以起哄，干扰参与者判断;

④结束后主持人点评，摄影组拍照。

⒋备注：①活动组织者知道意图，可以在下面干扰参与者判断;

②主持人要思维活跃，评论幽默;

③主持人问题可以先问些正式的，为搞笑做铺垫。

(七)集体活动五：真心冒险对对碰

⒈负责：主持人、音像组。

⒉说明：大家坐在一起，以“击鼓传花”的方式传递道具，当音乐停下时，由拿到道具那名同学作为参与者，进行真心大冒险。

⒊组织：①主持人做规则简介;

②相关人员配合活动，向参与者发放糖果，参与后有小礼物;

③主持人做活动总结。

⒋备注：真心话内容：

1.是否曾经暗恋过ta人，暗恋的原因是什么，具体情况是怎样的?

2.你选择男女朋友的标准是什么，为什么?

3.说说你们组谁最帅，为什么?

大冒险内容：

1.唱首歌，跳个舞，表演一下自己的特长;

2.做运动，男生蛙跳二十个，女生下蹲十个;

3.找一个异性(不是本班的)，想方法让ta说出：“友谊天长地久”，不能让ta直接说。

(八)集体活动六：歌曲大合唱!

⒈负责：主持人、相关负责人、其余全体同学

⒉说明：此活动为互动全场最刺激的环节。

⒊组织：

①同学们各抒己见，把好听的歌例举来，大家一起唱;

②纪念友谊;

集体活动七：相互了解!

1.负责：主持人，全体同学!

2.说明：深入了解同学!

3.组织：主持人宣布活动;同学们对刚认识的同学进行深入了解，留下电话号码或qq号，以后成为好朋友!!

(九)闭幕式：总结、交换礼物

1负责：主持人、礼仪组、裁判组、摄像组、音像组及各班负责人员

2说明：①主持人宣布：活动进入最后环节。

②礼仪组、裁判组分发苹果;

③摄像组拍照留念。

④各班负责人负责进行礼物交换。

⑤主持人宣布活动结束，音乐想起，说祝福的话。

⒊备注：①闭幕式中强调活动主题。

②活动结束后，由后勤组主要负责现场整理。

十.活动资源：

(一)道具：

(二)物品：

(三)食品：

(四)其他：

十一.活动分工：

1、主持组：负责本次活动的主持工作等。

2、撰稿人：负责班主任发言稿、感谢信的撰写等。

3、摄像组：负责活动全程的摄影，拍照等。

4、后勤组：负责活动资源的借用、购买、制作、运输、归还及活动现场的布置和整理。

5、采购组：

采购道具、装饰等。

6、音像组：负责背景音乐的搜集和播放等。

7、制作组：负责班级礼物、道具(分组纸条)的制作等。

8、广告组：

负责广告的编辑、排练及表演。

9、礼仪队：负责分发奖品、分组签条。

(十)x班表演：负责开场表演等。

(十一)x班表演：负责开场表演环节。

(十二其他：

负责奖品的发放安排。

负责突发事件的处理。

负责道具的管理。

十二.活动经费：物品数量单价/元总价/元

合计

十三.活动备注：

1、活动所需设备、物品、稿件、其他等需于活动前完成租借、购买、撰写、制作等。

2、各种节目的排练需于活动前完成。

3、各(组)人员在不影响完成各自任务的前提下须参加到活动中。

4、负责人姓名依据汉语拼音首字母顺序排序。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇八**

一、活动背景

结束了刚刚的运动会，同学们也渐渐熟悉大一的学习和生活。大一，大家刚刚走进大学的校园，还有一些憧憬和迷茫，同时，大家互相之间也 不太熟悉，趁此之际，计算机科学与技术学院和外国语学院联合为同学 们策划、举办一个联谊会，丰富大家的课余生活。

二、活动目的

能够通过这种方式促使大家参加此次联谊活动，结交更多朋友， 扩展交际空间，培养合作能力、沟通能力。在开心愉快的氛围中获得一 份自信和奖励。

三、活动主题

悠悠相思季，淡淡同学情

四、活动对象

苏州大学计算机科学与技术学院和外国语学院

五、活动地点

主题餐厅

六、活动内容

1 烧烤

2 各组表演 每组出任表演，各种形式的都行。 (想好节目哦，可能就是你表演)

3 桌游

4 正话反说

选几个口齿伶俐的人参加游戏，主持人要事先准备好一些词语。主持人说一个词语，要参加游戏的人反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者停住的人即被淘汰。从三个 字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个 字以上的时候游戏

5.(主题活动) 说说和关于相思的那些事

6 惩罚条例 此条例用来惩罚游戏中输的一方，从如下的惩罚中抽取。

① 说 一段自己骂自己的话。

② 用林志玲的语气作自我介绍。

③ 说出你昨晚或曾经做过的令你印象深刻的梦的内容。

④ 有感情的朗诵一段文章。 (见附录一)

⑤ 对心目中的他(她)作一段 现场告白。

⑥ 蒙上眼， 左转 6 圈， 右转 6 圈， 然后回到自己的座位。

⑦ 模仿自己熟悉的明星的动作的语气或者动作。 ⑧ 先大笑5 秒，忽然大哭 5 秒，反复3 次。

七.安排事宜

1. 张贴海报，进行联谊会的宣传和动员

2. 邀请嘉宾(院学生会干部)

3. 联系与会人员达成共识，确定各项工作

4. 申请场地

5. 进行人员的配置工作

6. 相关物品的购买

八.后期工作：

1 、联谊会会场的打扫和收拾

2 、工作人员的活动后的感想

3 、工作总结与经验整理

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇九**

一、活动主题：

“快乐学院，温馨两系”为主题的联谊活动

二、活动目的：

1、丰富两系学生会成员的课余生活;

2、加强两系同学间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强学院学生会的整体凝聚力;

3、对部门来说，为大一同学提供一次锻炼组织和交流能力的机会。

三、活动意义：

1、增进了两个系的学生会的友谊;

2、为两系同学提供了展现自我的舞台;

四、活动时间：

20xx年6月

五、活动地点：

图书馆

六、参加人员：机械系，管理系学生会成员或同学。

七、活动内容：

(一)活动前期

1、机械系与管理系分别选派一男一女作为活动主持人;

2、两系分别准备5个节目，形式不限;

3、两个趣味游戏;

4、两系心理部部长分别准备发言稿;

5、申请教室并购买瓜子和水果;

6、准备活动的背景音乐;

7、活动场地的布置。

(二)活动期间

1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2、机械系心理部部长发言并自我介绍;

3.工商系部长发言并自我介绍;

4.节目表演：两部门交叉表演;

5.第三个节目后，做第一次互动游戏;

6.继续进行节目的表演;

7.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在心理部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三)活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.各系心理部部员写活动总结。

八、注意事项：

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

2、会议期间手机请调成震动社团联谊活动策划书社团联谊活动策划书。如需接打电话，可离开会场，或者尽可能小声接打，不要影响到他人为宜;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

九、经费预算(略)

一主题活动：促进社团交流，展现社团优秀文化，促进社团友谊。

二活动时间：待定。

三活动地点：教学楼与实训楼之间的广场。

四活动对象：江西工程职业学院全体师生。

五活动内容：在预定是见预定地点顺利开展晚会，通过节目娱乐宣传等方式让学校全体师生了解校园社团，了解校园社团文化，并通过举办晚会的形式加强社团交流与合作及文化交流社团联谊活动策划书社团联谊活动策划书。

六活动安排：

1.晚会宣传阶段：

a海报两张(一张教学楼，一张食堂)。

b横幅。

c小贴士(宣传部根据场地需要负责决定)。

d广告气球(待议)

2.活动节目单：(待定)

推荐：(大合唱)各社团派出代表曲目待后续决定，人数初步定未42人二人领唱。

3.活动场地布置：力求彰显社团文化，营造晚会气氛社团联谊活动策划书策划书。

说明：以下内容待各方面确定，各社讨论后分工合作

1.筹办费用(通过拉赞助的形式)。

2.晚会前一周宣传工作

3.晚会的节目道具服装背景音乐控制音响场地布置安保工作请柬收发

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十**

一、活动名称:

友情的呼唤，沟通的开始—大学班级联谊活动

二、活动目的:

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，增强同学们的友谊，增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，并开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供平台。

三、联谊对象:

外语系幼儿英语专业1班

机电系机械制造专业2班

四、活动时间:

11月25日18点

五、活动地点:

1106教室(具体教室另行通知)

六、活动流程策划:

①由主持人宣布晚会开始

②准备好节目的同学上台表演

③表演完后，由主持人随机抽签将两个班的同学分为若干小队，每6个人为一个小队，每个小队保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的。

④晚会期间的互动游戏:(可以有同学们任意选几个，也可以都做。为了公平起见，所有要惩罚的人去盒子里抽签，里面有惩罚人方法的小纸条，必须按上面的要求做)

⑴游戏名称:拍七令

游戏规则:从1-99报数，但有人数到含有“3”的数字或“3”的倍数时，不许报数，要说“过”，下一个人继续报数。如果有人报错数则罚。

⑵游戏名称:双人顶气球接力赛

游戏规则:每队6人分成3组，一男一女搭配，双方用脸夹着气球走一段距离，换另一组接力，最先完成的胜利，输的一方淘汰，淘汰一方接受惩罚。(每次2个队比)

⑶游戏名称:瞎子背瘸子

游戏规则:每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，男的扮瞎子，女的扮瘸子，男遮眼背女，在女的指引下，踩破已放好的气球。哪组完成的时间最短，哪组获胜。输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑷游戏名称:两人三足踩气球

游戏规则:每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，每个脚上绑2个气球，互相踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己队的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最少的那两个人受到惩罚。(每次2个队比)

⑸游戏名称:猜数字

游戏规则:某人说一目标数字(1到100之间)，告知主持人，然后开始击鼓传黑板檫，鼓停时，拿黑板檫的人猜一个数字，主持人告知此数字比目标数字大还是小，然后继续传，下个人只能在前面说过的范围里面猜，直到最后必有人猜中，猜中的人就要受到惩罚。

⑹游戏名称:泡泡糖

游戏规则:主持人召集若干人上台，人数是奇数，当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局，并受到惩罚，最后剩下的两人胜出。

⑺游戏名称:领头羊

游戏规则:每个队自己玩，一个人转过头,下面的人其中要选一个来做动作,然后大家一起做这个动作,再让那个转身的同学来猜,这个动作是谁做的.这个游戏是靠人与人之间的默契的哦!猜错的受到惩罚，惩罚方法由自己队内定!

⑻游戏名称:一只青蛙

游戏规则:所有同学围成一圈，面朝中央。主持人念“一”，顺时针下一位念“只”，再“青”再“蛙”再“跳”再“进”再“水”再“中”再“扑通”;接着“两只青蛙跳进水中扑通扑通”……依此类推，跟不上节奏或出错者受到惩罚。

⑼游戏名称:脖子接气球

游戏规则:每个队的第一个人用脖子夹着气球，然后传递给下一个，下一个也只能用脖子来接，依此类推，最先传完的一队胜利，输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑽游戏名称:三人抱成团

游戏规则:每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!淘汰的那一个人受到惩罚。

⑾游戏名称:金鸡独立

游戏规则:一男一女同站一张报纸上,开始回答问题，答错问题,报纸折半继续，答对问题,问下一道，男女在回答问题时,身体不能接触报纸以外的事物。

⑿游戏名称:吹盒子

游戏规则:自愿者上来，两个人蒙上眼睛，头趴桌子上面，两人互相吹盒子，把盒子吹到另一方的胜利!

⑤晚会快结束时，每人发两张纸，写下今天最开心的事情和最不开心的事情，然后由主持人念出来，不用写名字，我相信念出来的视屏一定很搞笑!

⑥主持人宣布晚会结束，大家一起清理教室，清理完后一起去ktv唱歌。

⑦唱完歌后清点人数一起回学校，联谊结束!

七、活动前期准备:

①班会讨论

②跟联谊班级班委讨论

③写活动策划书

④准备互动游戏所需要的道具(气球，眼罩，绳子，笔，小纸条，剪刀，盒子，报纸......)

八、活动经费预算:

1200元之内

机电系机械制造2班:700元

外语系幼儿英语1班:500元

九、活动注意事项:

①同学之间要和谐，不要伤和气

②注意自己的言谈举止

③注意教室卫生

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十一**

一、活动目标

此次舞会是由财会学院学生会举办与信息学院联谊的周末舞会，希望能提供一个交流的平台，通过跳舞和游戏，使同学们能够更好的了解彼此，互相能够有更好的沟通，丰富业余生活，促进学院内部和谐，营造家的温馨感。一方面促进学院之间的友谊，另一方面也希望在20xx年，每个同学们可以有更丰富的生活。201\*，让我们一起约会吧!

二、活动对象

对象不限，以财会学院学生与信息学院的学生为主，外院学生亦可。

三、活动时间

201\*年3月19日18：30～20：30

四、活动地点

学生活动中心多功能厅

五、活动宣传

1.两张海报一张放流水，一张放行云，3月16日前由两个学院共同完成，一个学院负责一张。(图画为主，突出主题。主标题：我们一起约会吧。副标题：难忘之夜，相约今晚时间3月19日(周五)晚6：30～8：30 地点：学生活动中心多功能厅。)

2.财会宣传部负责宣传视频制作，3月18日前完成。

3.派出4～5位进行班级宣传，两个学院负责各自学院的宣传，在3月18日晚上进行。

六、筹备小组(人员待定)

宣传组：负责舞会之前的宣传工作(包括视频、两张海报以及宣传纸的制作)

策划组(4人)：负责舞会策划，人员联系，人员安排，现场控制等。

音控组(2人)：负责现场的音控。

道具组(3人)：负责舞会相关道具及奖品的购买和保管，并负责奖品的发放以及舞会现场布置用品的购买。

现场组( 所有文艺部成员和部分宣传部成员)：负责舞会前的教

舞秩序以及舞会的现场控制。

表演组(我院舞蹈队以及友情表演的五组情侣们)：进行现场表演，煽动现场气氛。

机动组(2人)：负责突发事件的紧急处理;

七、相关要求

1、主持人2人(男女搭配 1个财会学院，1个信息学院)。财会学院选好礼仪队成员。

2、确定舞会现场布置方案，3月16日前完成，3月19日中午采购布置用品。

3、现场布置所需的物品(宣传组负责)，包括2台笔记本电脑，一台备用。

4、舞会所需音乐(音控组负责)。

5、在宣传视频中，要概述舞会的流程等，参与的工作人员在舞会前两天要向本班同学说明舞会的分组等一些细节，以保证舞会现场可以有序的进行。

6、舞会现场布置的经费由两个学院共同分担，预算50以内。19日下午1点正式开始布置。

7、舞会现场邀请奶茶店在旁边摆放摊位供应饮料(院外联部负责)。

八、活动流程

(一)前期工作

1)前期筹备

1、决定策划组人员。

2、策划组人员对舞会进行讨论以及完成策划书。

3、联系外院达成共识，确定各项工作。

4、进行人员的配置工作。

5、前期的宣传工作，相互合作，包括我院，信息学院以及全校的宣传。

6、相关的道具的购买，包括游戏道具，卡片等。

2)前期准备

1、所有相关人员的到场。

2、本院与信息学院主持人之间进行配合，进行台词模拟等。

3、音控组进行音控的测试。

4、(5点30分—6点15分)宣传部负责舞会现场的布置。

5、(5点45分---6点25分)相关人员在活动多功能厅外进行教舞，工作人员维护教舞秩序。

6、(6点20分)负责拿卡片的工作人员在门口就位。

(二)活动流程

1、(6点20分--6点30分)舞会参与人员(有舞伴的)提前10分钟在工作人员的指引下进入活动现场，其他没舞伴的参与人员提前5分钟有序的进入多动能厅。门口有4位工作人员分发卡片。卡片上标有数字，男生拿黑色的卡片，女生拿白色的卡片(有舞伴的人员不用拿卡片)。

2、(6点30分)主持人上台宣布舞会开始。

3、(6点30分—6点40分)院舞蹈队进行舞蹈表演。

4、(6点40分--7点)两名人员上台领舞，第一轮的群舞开始，进行十六步，三十二步，以及恰恰。由领舞人员在台上进行现场演示基本舞步，带动全场进行第一支舞(学生会干事下舞池主动融入气氛)。

5、(7点---7点20分)第一轮群舞结束。参与人员稍作休息，同时进行分组。按照他们手上的卡片号码进行分组。每10人一组，5个男生，五个女生。(例：男生黑色卡片1---5号，女生白色卡片1---5号，照此往下推)。每组内先是自由配对。男生如果有意，可以邀请女生，在女生同意的情况下，两人可搭成一对。其他没有搭对的，由黑白配的游戏进行搭对。直到所有的人都有舞伴为止。工作人员在旁进行指导。如果男女人数不协调，可以有男男搭或者是女女搭。

7、(7点20分---7点40分)搭配结束，进行第二轮的交谊舞，包括伦巴和三步。领舞在台上现场领舞，舞伴们现场学习。

8、(7点40分---7点45分)第二轮交谊舞交谊舞结束。参与人员稍作休息，工作人员乘此布置游戏所需的道场和道具。

9、(7点45分--8点)进行吃蛋糕游戏，每组选派出一组舞伴参与此次游戏。优胜者共获一只小蛋糕。

10、(8点---8点15分)参与人员可以进行舞伴的自由选择和调换。现场领舞进行两人版的小熊舞，顺便进行喊停游戏。在跳小熊舞的过程中，台上的主持人随意喊停，则每人要保持姿势停下来，没停的要给自己舞伴一个拥抱。

11、(8点15分--8点25分)小熊舞结束。主持人现场提问，如果有意舞会后继续发展的舞伴们，男生或女生可以举起他(她)的手，然后拉着他(她)的舞伴到台上，进行现场的心里话告白。

12、(8点25分--8点30分)领舞上台，现场进行兔子舞群舞，大家可以随意的发挥。

13、(8点30分)主持人宣布舞会结束。

(三)后期工作

1、舞会现场的打扫和收拾。

2、工作人员的活动后的感想。

3、工作总结与经验整理。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十二**

◆活动背景

有这样一群人，他们在工作岗位上兢兢业业，但是却忽略了生活中的一个重要元素，那

就是爱情。在一百年只有一次的“圣·光棍节”里，让我们告别单身，拥抱真爱!

希望在此次派对中所有单身的朋友都能收获等待已久的缘分!

◆活动目的：告别单身，拥抱真爱!

◆活动时间：11月11日18:30-22:00

◆活动地点：上地\*街\*\*大厦

◆活动对象：所有单身且想“脱光”同事

◆报名联系：

◆征集个人才艺(同志们，一定要抓住这千载难逢展示自己的机会哦!)请到市场部\*处报名

奖项一：黑马王子奖1个

奖项二：玫瑰佳人奖1个

奖项三：神仙眷侣奖1对

奖项四：心心相印奖2对

奖项五：金鸡独立奖1对

奖项六：默契配合团队奖3对

18:30提前布置好会场，准备好签到表，签到后给每个人编号，男女分别放在两个抽奖箱内。同时派发每人三个小礼花，两张便签条，游戏中备用。

18:30-19:00自助晚餐(现场播放爱情短片)

19：00活动正式开始：主持人开场白、介绍到场人员

19:00-21:00活动主场

21:00-22:00自由舞会

开场节目：桃花朵朵开表演者：

活动内容：以游戏为主，唱歌才艺穿插其中。

活动破冰：每人二十秒展现出你自己，带爱情宣言，配动作，越特别越好。

男士版：要求参加活动的男士每个人上台在20秒内展示自己，形式不限;

备注：如果现场有女士对正在介绍的男士有一点点心动，可通过放礼花来提问(每位只有三个礼花，每个礼花只能问一个问题，用完即止);

女士版同上。

获得最多礼花者可获得黑马王子、玫瑰佳人奖项。

游戏一为伊消得人憔悴

要求：准备几份报纸，游戏一轮，共4组，把报纸铺地上男女同站，和对手石头剪刀布，输了的对折报纸，直到两人不能站为止。胜出者得金鸡独立奖。输的要表演节目。

游戏二衔纸杯传水

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

要求：人员选六名一组，男女交替配合。共选十二名员工，分二组同时进行比赛。另有二名人员辅助组第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个小缸内，最后在限定的五分钟内，看谁的缸内的水最多，谁就获胜。获胜者获得默契配合团队奖3对。

游戏三“心心相印”砰砰砰

要求：要求人数为4组，游戏玩2轮，男女自由结合，把女士的眼晴用布蒙住，在脚上绑着气球，男士自己去踩对方的球，同时要好保护自己的气球和女伴，最后脚上剩下球最多的组获胜，将获得“心心相印”奖;要求：1.必须用脚踩气球，不许用手;2.同一防备和保护姿势不能停留5秒以上。获胜者得心心相印奖2对。

游戏四猪八戒背媳妇

要求：两人一组，游戏玩三轮。男生背女生，男生用纱巾蒙住眼睛，背起女生，女生为男生指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行;汽球，须踩破;鲜花，须拾起，递给女生。获胜者得神仙眷侣奖1对。

游戏五我俩双双把家还(20分钟)

准备：个气球

要求：我们邀请十组选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的拍档。

手挽手，背靠背从起点到终点运球，比速度。

游戏六抛绣球(20分钟)

准备：提供3个小筐(小筐包装的漂亮一点)，40个气球

游戏规则：一局六名选手，两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者努力接住来自投手的球，最后以接球的多少决定最后的胜负。此游戏主要考察两人的配合能力，看谁最后满载而归。两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者想尽办法接住球。接球多的一组获胜。

共三组，每组两人.

1、参加派对的男女同仁要求：未婚单身青年，男女不限，可备才艺表演及用于赠送心仪对象的小小礼物。

2、费用：\*\*元/人，包括晚餐、水果、饮料、游戏用礼品等。

3、有团队意识，服从领队的安排，出现问题及时与领队联系。

4、环保意识，这一点每个人一定要严格并自觉地遵守，晚餐、活动结束后请自觉带走周围的垃圾。

5、活动当天希望您以最亮丽的形象出现在我们的活动中。

1、根据人数预定好晚餐。

2、小食品、水果、糖果、饮料。

3、小礼品14件：巧克力、玩偶等。

4、酒水：可乐、雪碧等。

5、餐巾纸、垃圾桶若干。

6、聚会场所费用(小礼花、音响、投影、一次性水果盘、一次性水杯等)

7、游戏道具：气球、报纸、篮子。

穿插爱情曲目：第一次、勇气、我喜欢、甜蜜蜜

游戏搞笑配乐：猪八戒背媳妇、穷开心、桃花朵朵开、回娘家。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十三**

一、活动主题：我们一起成长

二、活动背景：在新学期开学之际，为增强两届环科班之间的联系，为环科专业之间的交流搭建个良好的平台，特举办此活动。

三、活动目的：为了增进两届环科班之间的联系，增强学业上的交流与互动，并向12级环科班的学弟学妹们传授一些学习的方法及活动经验，我们举办了一次环科专业的联谊活动。

四、活动时间：20xx年xx月xx日(星期日)

五、活动地点：塑胶操场

六、主办单位：环境学院环科专业

七、宣传方式：飞信、博客、qq群、新闻稿、微博

八、人员安排：

策划书：张×× 协办人：全体班委

活动主持人：xx级环科彭浩、12级待定

参与活动对象：20xx级环科全体同学、20xx级环科全体同学

邀请嘉宾或评委： xx老师、xx老师

九、活动前准备：

包括策划书、活动所需物品，所需经费等

十、活动流程：

1、首先大家到塑胶操场集合，组织好现场秩序。

2、11级环科的各方面有突出表现的同学向12级同学传授一些学习及活动经验，对于大家不懂的问题进行一一解答。

3、邀请王毅老师或郭翔老师进行总结发言。

4、大家进行一些娱乐活动认识彼此，增强联系。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十四**

一、活动主题：生化学院09302班、09303班联谊会

二、活动时间：20xx年1月19日下午

三、活动目的：

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，促进同学之间的交流，增强同专业同学们的友谊。

三、活动地点：学校附近

四、活动方式：随心所欲 吃、玩、唱。

五、活动经费来源：两班同学自付，先预收50元，交给各班班长，多退少补。

六、活动工作安排：

活动负责人：赵亚娟、童木、郑彩娇、林晨、翟梦旭、倪硕、张红伟

主要任务：负责联系活动场所，维持秩序，确保大家安全(如有需要，以小组为单位)

七、出行方式，考虑到经济问题以经济节约为原则，由班级乘坐公交车。具体路线。。。

八、活动具体计划

1.10点考完试后，10：:20在学校门口集合，10：30从学校出发

2、11:00—13:00 吃饭

3、13:00-14:30 大伙在饭馆玩会游戏、聊会天

2.15:30到保龄球体育馆(待定)

3.17:00解散，自愿去唱歌的去唱歌

九、聚会要求

1、本次班级联谊活动班干部必须参加，其他同学如有急事，须向班长请假。

2、负责人一定要确保大家的安全

3、本次活动要求组织者与参与者之间相互配合、相互支持，保持聚会各个环节的顺利开展。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十五**

一、活动主题

以培育和践行社会主义核心价值观为根本，充分挖掘七夕节的深厚文化内涵，结合勤劳节俭和孝亲敬老教育，凸显七夕节爱情、家庭等文化内涵，广泛开展群众性节日民俗、志愿服务、经典诵读、鹊桥联谊会、集体婚礼、文体娱乐等活动，引导人们追求爱情美满、和睦幸福的美好生活，促进现代家庭观念的健康成长，在全社会形成奋发向上的精神力量和团结和睦的精神纽带。

二、活动内容

1.以弘扬爱情美满、幸福和睦为主题开展家庭文化教育。在机关、企事业单位、学校、社区组织开展吟诵经典爱情诗篇、传颂美丽爱情故事等中华经典诵读活动，引导人们感受传统文化魅力。结合孝敬教育、传承家风等主题，开展家庭文化宣传活动，培养人们爱亲、爱家、爱国的良好品质。市文明办、铁东区青少年艺术中心(“我们的节日”文化传播基地)将联合举办“爱的旋律”钢琴音乐会系列活动。

责任单位：市文明办、市直机关工委、市教育局、市总工会、团市委、市妇联、各县(市)区开发区

2.要利用七夕节，大力发展节日文化、旅游产业，不断扩大传统节日的社会影响。适应现代经济发展的要求，按照“政府主导、民间主办、市场运作、社会参与”的模式，努力挖掘传统节日市场潜力，把弘扬传统节日丰富内涵、推动非物质文化遗产保护和发展文化、旅游产业更好地结合起来，打造具有特色的节日文化活动。

责任单位：市文明办、市文广局、市旅游局、各县(市)区开发区

3.举办各类交友联谊主题活动。通过相亲会、恋爱派对、篝火晚会、情侣漂流、共植爱情树等活动，为青年男女提供展现自我的机会，让他们敞开心扉，寻找到真爱。

责任单位：市文明办、市总工会、团市委、各县(市)区开发区

4.大力营造节日氛围。市直新闻媒体要大力宣传七夕民俗文化、地方乡风民俗等内容，加强民族传统节日文化知识的普及工作;要及时报道各地开展特色七夕文化主题活动，以及广大干部群众的过节心得，营造浓厚的七夕节日氛围。市文明办将举办“我们的节日•印记”——七夕篇民俗摄影大赛活动。

责任单位：市文明办、市总工会、团市委、各县(市)区开发区

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十六**

一、活动目的

1、加强各部门干事之间的了解，为以后活动的开展打好基础;

2、培养部门内干事们的团结合作能力，增进彼此的互信，对以后的工作安排做一个借鉴;

3、提高会内各个部门的凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

二、活动主题

魅力青春，炫我风采

三、活动时间

xx年04月——xx年05月(根据内容分阶段进行)

四、活动地点

天津商业大学篮球尝南区篮球场及圆厅一(教室待定)

五、活动内容

1、户外素质拓展

各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏(如:踩气球、合作运球、n人(n+1)足等)趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、部门风采展

1)个人风采展:每个部门选出一个才艺之星参加，项目包括唱歌、舞蹈、书法、朗读等，时间为五分钟;

2)部门风采展:尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、篮球比赛

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。(根据部门人数及具体情况可作调整为三男)

六、前期准备部门工作内容截止时间监督人签字组织部及时完善活动策划，安排活动监督人员，负责会内礼仪、主持等人员的挑选及部内活动的准备，做好素质拓展、篮球比赛的对阵抽签工作及各部门风采展的活动申报工作20xx年04月24日宣传部出一块画板，安排好活动的各项宣传活动，制作部门风采展活动ppt，收取整理参加个人风采展人员的ppt20xx年04月18日服务部布置活动会场，借好教室及场地，活动结束后整理会场20xx年04月24日外联部安排好活动参与人员20xx年04月16日办公室安排照相人员，购买活动奖品及奖状，安排人员负责签到20xx年04月16日

七、活动流程

1、20xx年04月16日下午进行素质拓展活动

2、20xx年04月20日下午进行个人风采展及部门风采展

3、20xx年04月23日进行篮球赛初赛，选出三队参加20xx年04月24日下午的半决赛及决赛

八、活动细则

1、素质拓展:

a、踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名。(注:主席团从各部挑选队友组成一队)

b、五人六足游戏:各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

c、背夹气球游戏:各部出12人，分六组，每两人背夹一气球到终点，把球传给终点处等待的本队队员，依次接力，按时间顺序排名

d、夹乒乓球游戏:各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。

(注:每项比赛按排名分别得分为6分，5分。4分···以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一二三等奖，其余队伍获纪念奖)

2、部门风采展:

a、单项选出前三得奖，其他获纪念奖

b、集体奖评选出前五对参赛部门选手颁发获奖证书

3、篮球赛以友谊赛进行，旨在促进部门之间联系，无排名先后

九、经费预算:

1、素质拓展:饮水机借用0元

纯净水一桶5元

气球5袋

乒乓球60个

奖品

2、部门风采展:彩带

奖品

3、篮球赛:饮水机借用

纯净水2桶10元

合计

十、注意事项:

1.各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展;

2.各工作人员按时到位，做好本职工作;

3.由于篮球及足球比赛于室外进行，要特别注意安全，同时参赛人员也要避免身体冲撞，以免受伤;

4.如遇特殊原因(天气，场地等限制)导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法;

5.活动结束后，各部门及时做好总结工作。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十七**

一.活动主题:

娱乐放松身心，增进相互了解。

二.活动目的:

1、丰富部门成员的课余生活，让同学们在亲近大自然的过程中陶冶个人情操;

2、加强学院学生间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强部门凝聚力;

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三.活动意义:

1.增进两个部门干事之间的友谊;

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3.通过交流可以增强部门凝聚力,让部门成员更加熟悉彼此,为以后更好地开展工作提供便利。

四.活动时间:

20xx年11月19日(星期六上午9点到下午4点)

五、活动地点:

常州市青枫公园

出游方式:公共汽车

景点介绍:

青枫公园是常州的免费开放公园。公园位于钟楼经济开发区核心区域(钟楼区政府大楼南)，依托运河、白鹤河、童子河而建，总面积45公顷。作为常州市首个森林公园、植物科普教育基地和青少年户外活动中心，青枫公园不仅是广大市民休闲健身的适宜场所，也是展示常州城市形象的重要窗口，更是广大青少年探求知识的绿色课堂。

六.活动负责人及参与人:负责人:刘建上，

参与人:商学院大学生事务服务中心教管部干事、机械学院新闻部干事

七.活动内容:

(一)活动前期

1、通过自荐选出两名组织人员，负责部门之间的协调和沟通，以及参与联谊干事的点名;

2、准备好联谊活动中所玩小游戏需要的小道具;

5、部门干事自己准备游玩期间所需的点心水果等食物，并集体购买部分零食瓜果。

(二)活动期间1、两部门干事一同游览青枫公园，如集体行动不便，可分成几个小组行动，最后集合回校;

2、游览过程中可穿插小游戏，调节活跃气氛，如:

a、真心话游戏

用击鼓传球的方法选出答问题的同学，答完后就问下一个问题,答案由其他同学评论为是否为真心话。(游戏虽简单，但是玩起来却可以很开心，把平时想问却不敢开口的问题可以提出来，这样加强互相的了解。)

b、报纸游戏

在地上放在一张摊开的报纸，以小组为单位，准备一些问题。每组一次派男女各一名站在报纸上，要求脚不能超出报纸。几组以抢答形式回答主持人问题，答错的脚下的报纸就对折一次，答对的可以有一次恶整权，将其中一组的报纸对折一次，直到两人没有办法维持在报纸上就输两人。(注:脚不能超出报纸，当某小组报纸对折越小，两人间的距离会更近。)

c、快乐传真

选出一组人，当第一个人被告知一句话后，再通过动作来表达这句话，第二个人模仿第一个的动作，第三个人模仿第二个人的，以此类推，直到最后一个人来猜测他看到的这个动作的人所表达的。

d、k歌赛

以小组为单位，大家就一个主题进行k歌，比如主题为爱，则每小组要唱出带“爱”的歌曲，共唱三个主题，两次生出者赢，最后输的小组要接受惩罚。

3、游览青枫公园代表性的景点——沙滩，接近大自然，真正的放松身心。

(三)活动后期

1、两部门干事集合后一同回校;

2、说说大家通过这次游玩的感触，与大家进行分享，同时对这次负责人的工作进行评价和总结。

八.经费预算;

集体采购零食瓜果——100元

九.注意事项:

1、部门干事务必准时到场;

2、注意公共卫生，不得随地扔垃圾，并能主动清理地上的垃圾等;3、以防联谊当天天气有变，大家随身带好雨伞;

4、活动中，注意安全，不做危险活，不要一个人活动，以防出现不必要的损失;5、请各位干事妥善保管好自己的贵重物品，包不离身;

6、联谊结束后大家一同乘公车回学校，请勿脱离团队;

7、如有突发情况请及时与两位组织者联系。

策划人:朱晓莹

江苏技术师范学院商学院大学生事务服务中心教管部

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十八**

一、活动主题：与新生班级联谊(新生班级待定，以大一为主)

二、活动时间：20xx年10月份

三、活动地点：新校区教室(具体另行通知)

四、活动目的：促进班级里内部团队，帮助大一新生了解学校，了解我们专业与未来我们专业走向，促进大一大三学生友谊，增加大家交友面。

五、活动流程：

1、主持人发言，活动开始。

2、为大一学弟介绍学校，我们学院以及我们的专业。

3、知识竞赛(内容可以包括科普，生活常识，还有我们专业方向性知识以此帮助大一新生了解我们专业)

4、小游戏环节(可以借此让与大一新生和我们互相交流娱乐，给与大家一个共同了解彼此促进友谊的机会，小游戏内容尽量包涵娱乐性质游戏，不带有强迫表演性质，具体游戏内容由班级组织委员协调)

5、嘉宾致辞(发言人以当天来的嘉宾为准，以辅导员张涵老师为主，对于09和07资源两个班将来提出要求和意见)

六、嘉宾：班主任(王××)，辅导员(张××)，其他班级班委

七、奖品准备：资源1011班委准备

八、预期活动效果：

通过和新生班级的联谊，真正做到为学风建设树立一个榜样。活(文章转贴自实用工作文档栏目) 动过程中达到气氛融洽的，台上台下得到互动的效果。同时能够让新生班级同学更加了解本专业，在大一就为专业知识达到扎实的基础。

九、活动注意事项

1、班会按时进行

2、班会成员按时出席

3、有较完整的班会记录和同学们的发言稿

4、教室与黑板布置合理

5、班会秩序维持较好纪律

6、保持教室清洁和活动气氛

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇十九**

活动目的：通过举办联谊舞会，使大一新生有更广阔的交流空间，丰富同学们的校园生活，使同学们在活动互相了解，互相认识，同时，也为学生会今后工作的执行奠定基础。

活动名称：大一新生联谊舞会

活动主题：联谊舞会

活动时间：20xx年10月中旬

活动地点：大学生活动中心

主办单位：学生联合会组织部 宣传部。

一、活动目的：通过举办联谊舞会促进同学彼此了解。

二、活动时间：20xx年10月中旬

三、活动场所：大学生活动中心

四、活动对象：学生联合会成员及全体大一新生

五、前期安排

由组织部组织学生会相关负责人准备舞会发言，邀请特别嘉宾，协调活动时间事宜。

由宣传部进行前期宣传，并负责相关物品准备。

1. 海报

要求(1)数量2张

(2)内容宣传这次的宗旨、时间、地点。

(3)大小:

张贴时间:20xx年10月10日~12日

地点:南北区各一张

2. 横幅

要求:(1)数量一条

(2)内容：大一新生联谊舞会

(3)时间:活动前

(4)地点学生活动中心前

要求:

3. 物品的准备

气球

彩带

矿泉水

4. 场地的布置

(1). 力求展现活动主题,营造活动气氛

(2). 区域划分

六、活动内容：

1.由主持人宣布“联谊晚会”开始，之后介绍本次联谊的宗旨、目的和特邀嘉宾。

2.由特邀嘉宾做本次活动的开幕讲话。

3.由各学生会主要负责人介绍江淮学院相关情况、学生会的作用性质、各自部门的作用等等。

4.活动开始，组织相关活动。

5.主持人宣布活动结束。

相关人员安排

组织部:

(1)负责会场布置;

(2)后勤卫生;

(3)考勤;

宣传部:

(1)负责前期、后期的活动宣传;

(2)后勤卫生;

(3)照相;

七、经费预算：

附录：相关活动

准备很多气球，然后写一些整人的纸条，叠好放进去，然后吹气球，封口。把气球全扎起来挂在屋子里，不方便挂就放桌上。然后参加活动的人用一个锥子或者什么尖的东西，选一个刺破，看纸条些什么，他就要照做。具体整人的内容就要看你们的年纪、身份选择不要太过分的了。

既然是男女配对的话，可以一对一组，纸条上写着任务由男生还是女生完成，可以替对方完成任务，但是被帮忙的就要付出一定代价给自己的配对对象。比如：假设纸条说让女生一口气吃5颗秀逗糖，但是男生帮她吃了，她就要亲吻男生的脸颊一下(会不会有点过分?)，总之视你们的具体情况来定。

心有千千结

只要地方够大 人越多越好玩

游戏介绍~

一大堆人手拉手围成一个大圈

然后要每个人记住左手拉的是谁 右手拉的是谁

然后将大家占的顺序打乱 越乱越好

然后打乱以后的位置不可以再变

这个时候所有人不许移动位置

将自己做手和右手与游戏一开始牵手的人牵好

然后大家开始解开这个结

不可以松手

最后要全部解开

围成一开始的那个圈子

顶气球：

道具 一个大气球、一根绳子

人数 两方，各二到四人为宜

玩法 两方互顶气球过线，只许用头，落地者输

抢椅子：

道具 椅子、任何可外放的音乐播放器

人数 比椅子总数多一个

玩法 把椅子背对背放两排(如地方足够，可以朝外摆成圈)，音乐响起游戏者排队绕椅子走，音乐停，大家就近坐到椅子上，没有座位者被淘汰;去掉一个椅子后继续，直到最后两个人中有一个抢到椅子者为胜

传乒乓球

道具 勺子数把(最好一次性塑料勺)、乒乓球一个

人数 分为两队，人数相等%

亲密接触

目的：

调动现场气氛，挑动观众参与欲

参与方式：

由主持人召集，观众自由报名，然后由主持人配对，每轮接受四人，两人一组，每轮两组，共三轮，共

计参与12人次

规则：

每组中两人各自从住持人手中抽取事先准备的写好身体各部位名称的卡片(如背，手，小腿等等)然后

两人以各自手中卡片的部位去挤爆气球(只允许以挤压方式，不允许以戳踩等方式，违规扣2件气球)，

每次只可挤爆一只气球，然后取下一只气球，在指定时间内爆球件数最多者获胜。指定时间为60秒

游戏时长：10至15分钟

奖品：优胜奖2件，参与奖10件

道具：

写好身体各部位的卡片20张，分十个部位，每个部分两张，气球250只，递球员两人，计数员两人，现场

给气球充气人3人

部位为：背部，臀部，小腿，大腿，肩，手，肘，臂，头顶，腋下

屁股写字

输的人要用屁股写出赢的人的名字，要大家都能接受才可以停止。

培训常用小魔术

俺经常玩!对于调节气氛、训练观察力、增加色彩有一定帮助!各位cs(不光是9-11cs活动的朋友们)请回贴!因为时间关系，培训领悟暂搁下!

1.两数巧合

在桌子上放着一张纸和一支铅笔。表演者走到桌子前，将衣服口袋翻出来给观众看，证明口袋里没有任何东西，然后再将口袋翻回去。表演者拿起铅笔在纸上写了一个数字(不让观众看见)，写好后，将纸条装进了衣服口袋里。表演者对观众说：“你现在随便说一个数字，你说的这个数字我早已预测出来了，就写在了刚才那个纸条上。好了，现在随便想一个数字，说出来。”观众报出了一个数字后，表演者从口袋里掏出了那个纸条，让观众看上面写的数字，果然是观众报出的那个数字。这是怎么回事，难道表演者真会预测?

具体操作：

表演者事先在桌子的一角上放一个长约1厘米的铅笔芯(因为小，观众不会发现的)，当然你也可以根据自己的喜欢将铅笔芯藏在其他地方。当表演者拿起铅笔在纸上写数字上，要假装在写，其时没有写任何东西。“写”好后将纸条装在口袋里。当观众报完数字时，表演者偷偷那起桌子上的铅笔芯。然后伸进口袋，用铅笔芯快速在纸条上写出观众报出的数字(为了写起来方便，让观众报数字时，可以限定一下所报数字在0到9之间)。这时表演者掏出纸条让观众看(观众看纸条时，表演者可将铅笔芯扔掉)，观众定会感到非常不可思议。表演好了，这是一个非常精彩的小魔术哦!

2.钞票变白纸

准备工作：钞票10张，白纸10来张。

表演方式：表演者事先把白纸条夹在第9和第10张钞票之间。表演开始，表演者将10张钞票展成扇面握在手中。然后从扇行的钞票中抽出几张正反面作交代，借机将10张钞票移到最下面，下面就是一叠白纸了。接着，理齐这叠钞票，右拳对着这叠钞票一击，然后展开扇面。奇怪!原来的一叠钞票全变成白纸了。再假意抽出几张纸交代，这样就可以用交代过的纸把钞票遮住，看上去好象钞票全变成了白纸。

注意事项：表演用的钞票和白纸要新而挺的

3.报纸盛水

表演者把水倒进一个用报纸卷成的漏斗里，这已够令人惊讶了，报纸怎能包住水呢?但他还是一本正经地把报纸漏斗的下而折起来，不至于让水流出来;而观众们却在等着看，水是否从报纸下面流出来，出乎意料，表演者突然把报往空中一扔，按住后将它展开，滴水不见，报纸完全是干的。然后再将这张报纸卷起来，从报纸里往玻璃杯里倒水。作为道具，需要两件普通的日常用品：一个有把的大玻璃杯和一张报纸。此外还需要一件辅助道具———一个直径为3～4厘米、高15厘米的透明塑料容器，容器上面有一个耳子。

表演时，玻璃杯放在桌子上，杯子的后面(从观众角度看)挂着塑料容器。现在把报纸卷成漏斗形，右手拿起杯子，拿着漏斗形报纸的左手在玻璃杯后面从下而上提起，杯后的塑料容器于是就挂到报纸里去了。杯中的水就可倒进位于漏斗形报纸里的塑料密渐注意不要让水弄湿报纸)。等水倒得差不多了，拿报纸的手又由下而上地提起来，让玻璃杯将透明塑料容器挂走，然后放下玻璃杯。为了加强表演效果，表演者故意装做十分小心地拿着报纸的样子，意为不让水晃出来，但突然间他将报纸往空中一扔，或者干脆往观众席上扔去。接着重新把这张报纸卷成漏斗形，将水从报纸里倒回杯子——先将挂在玻璃杯上的塑料容器放入漏斗形报纸中，然后把塑料容器里的水倒入林子，又按同样方法把空塑料容器挂走，将杯子放好，再展开报纸给观众

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二十**

【一】 活动背景及目的

告别了熟悉的环境，孤身来到了陌生的xx大学，为了了解大学生活，为了适应大学生活，更为了融入大学生活，建立良好的友谊基础，特地举办学习活动交流及联谊活动。

【二】 活动主题

学习活动交流及联谊活动。

【三】 活动对象

20xx级宣传部，组织部，文艺部，及秘书部所有成员。

【四】 活动时间

【五】 活动地点

【六】 组织机构

【七】 到场人员

宣传部，组织部，文艺部，秘书部全体成员

【八】 活动流程

1：活动前策划准备阶段

20xx.10.x—20xx.10.x

(1)秘书部部分成员商讨此次活动的的内容,形式，并根据所思所想认真写活动策划书。

(2)申请教室，对活动中的道具进行认真的准备。

(3)诚恳邀请出席此次活动的相关人员，并告诉相关事宜。

(4)认真排练，努力在活动现场表演完美的节目。

2：活动实施阶段

(1)提前二十分钟入场，并进行会场布置.

(2)对各部门成员进行分工，提前进入工作状态.

(3)接待到场人员，维持现场秩序

(4)秘书部成员做好记录工作。

3：活动实施步骤

学习经验交流环节

(1)主持人介绍到场参会人员。

(2)由有高年级的同学讲自己的学习历程，学习心得。

(3)由新生代表讲自己刚入大学的困惑与苦恼。

(4)由优秀学生代表为新生解答疑惑，揭开大学学习的面纱，使新生们看到并学习到学习的本质与技巧。

(5)同学们共同勉励，共同激励。

互动环节

(1)数字游戏：由一位同学写下一个数字，并只让主持人知道，然后再找若干人猜数，每人猜完后后，主持人将不断缩小范围，直至将数猜到，猜到的人将为大家表演一个节目。

(2)模仿:选两个小组，主持人再黑板上写下一个动物的名字，然后让1组一个人根据动物的主要特征模仿栋动物的行为，并让2组一个人猜。依此类推，猜对的一分，猜错的零分。每人有三次猜的机会。哪位输了，就要做另一对提出的要求。

(3)看谁反应快:由第一排的第一人起，一次可参与20人。依次说阿拉伯数字，但是再轮到自己说3或3的倍数或含有3的数字时影响亮的拍手，否则就要为大家表演节目。

{注意}由于此次活动本身就有同学表演节目，这些节目与互动游戏穿插进行，不让大家只做观众，要让每个人都互动起来，大家一起笑，一起开心。

【九】 活动结束总结阶段

(1)部分成员负责收拾会场，还原整洁的环境

(2)写活动心得。

(3)宣传部对此次活动进行宣传，并上报学院。

【十】 工作安排

(1)组织部长、副部长负责全局安排所有工作。

(2)秘书部负责活动和策划。

(3)宣传部负责前期和后期的宣传工作，并派发邀请函。

(4)文艺部负责设计邀请函，并装饰晚会现场，且表演多才多艺的节目。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二十一**

活动主题：爱在七夕 有你就好

活动门店：日照店、新玛特、莒县店、岚山店、莒南店、胶南店

活动内容：

一、“祝福北京 祖国圆梦”万人签名活动

二、爱在七夕 购物送惊喜

20xx年x月x日当天一次性购物满77元赠送价值5元巧克力一盒，单张小票限赠1盒，限量赠送，赠完为止。

三、欢乐购物 赢金奖

20xx年x月x日— 月 日期间，活动当天一次性购物满300元(莒县店、莒南店、胶南店满200元)，凭购物小票报名参加“欢乐购物 赢金奖”评比活动，赢取金、银、铜奖。活动细节如下：

(1)一次性购物满300元以上的顾客(莒县店、莒南店、胶南店满200元)，方可报名参加比赛，参赛资格以单张小票数额为准，购物小票不累计参加活动。

(2)该活动以顾客“购物金额”为评比标准，设“购物奖牌榜”，随时公布参与评比活动前三名的顾客的购物额信息。商场当晚停止营业时，排名前三的顾客将分别荣获当日“赢金奖”活动的金奖、银奖、铜奖。获奖者名单将在第二天公布于“购物奖牌榜”并电话通知，领奖时请携带购物小票和身份证。

(3)金奖获得者可获赠价值200元礼品一宗，银奖获得者可获赠价值150元礼品一宗，铜奖获得者将获赠价值100元礼品一宗。

四、你结婚 我送礼

20xx年x月x日— 月 日登记结婚的新人，凭结婚证领取价值88元新婚大礼包一个。每天限量10位，送完为止。

五、商品促效

1、节日礼品类促效：巧克力礼盒、果冻礼盒、饰品礼盒等集中陈列促效。

2、针对暑期学生用品、图书、文具、学生箱包类商品进行限时折扣销售。

3、夏季鞋服类等部分商品5折出清促销。

4、情侣装优先陈列。

七夕，梦幻般美丽的名字。

朗读着它，心中总有些许莫名的感动;

咀嚼着它，又涌现些许莫名的伤痛。

素心红笺，万千柔情，依水而湄，依风而舞。

七夕微信示爱攻略：搞定女神、男神的四个步骤

嫁了，嫁了，也嫁了，都嫁人了……大屏幕女神们集体滴出嫁，触动了不少姑娘恨嫁滴小心脏。如今“七夕”将至，汉纸们抓住这个极佳滴表白时机，说不定就能抱得美人归!

但是……不zuo非女神，表白需谨慎。99朵玫瑰?烧钱又俗气!心形蜡烛?没创意!玩具公仔?太幼稚!烛光晚餐?“臣妾”会害羞!究竟怎样才能在这个七夕向心仪已久的她表达心意?

古时候，西天取经要历经九九八十一劫难，眼看离七夕不到一周的时间，吾等屌丝要修炼成高富帅已是妄想。唉~~~小编已无法抵抗你们“眼泪汪汪”的小眼神，现在就把最新的秒杀女神、男神秘籍来传授，请叫我“小红娘”!

第一步：扫描二维码，关注“”微信公众号(

第二步：来“星光汽车影院”，选择“好友”——来观影就送，(团购、特价除外)目前已上线没有女人可以抗拒的“爱的礼物”——vip电影票一张(限下次使用);

第三步：填写你的“求爱密语”，短短几十个字，文采很重要!发送微信、短信给你的“他或她”

第四步：迅猛的来到“星光汽车影院”付款，轻轻的把爱的礼物送出。晚上都来星光汽车影院过七夕吧!!!!

活动构思：七夕情人节，中国流传千年的爱情经典。随着西方文化的入侵，渐渐地被人们所淡忘。时尚潮流元素——复古。

活动定位：七夕，中国自己的情人节。

活动主题：七夕——中式传统情人节，浪漫携手。

活动对象：高素质、高收入未婚男女。

活动时间：七夕之夜。18：30--20：30

活动地点：：外滩风尚(xx区道)

报名人数：男、女各50人，共100人。

活动可行性分析：(略)实施方案：

1：人员要求专科以上学历，薪金20xx~3000元以上的男女情侣。

2：通过报纸、海报等媒介方式进行宣传，引起人们的认知度。

3：广告设计需新颖，视觉感给人耳目一新(建议用专业人士的构思)，宣传方面，体现本活动严肃认真的责任态度，提高本公司的信任感，展现与其它此类型活动的不同之处。

4：本活动侧重对象为中、高层次人员，所以在活动方面，场景的布局需淡雅、温馨，体现高雅、品位、水准，现场主持人(建议用专业人士)所营造的气氛轻松、愉快，同时能积极调动来宾的积极性，让他们有充分的机会展示自己，增加其吸引力，达到参加本活动的初始目的。

5：办公室人员负责应征人员的报名事宜和资料的管理。

6：此活动为保证其资料的真实性，减轻公司的审查力度，报名人员须以工作单位为主要载体。

7：客服人员用隐性的方式通过报名人员的工作单位验证其身份的可靠性，但须保证应征人员的隐私不泄露。

8：此活动所有人员的资格为后期活动的运作进行储备。

9：活动结束后，由客服人员进行电话回访，体现本公司的责任感与服务，对于应征人员提出的相关问题进行收纳，为周末晚餐计划奠定安排基础。

活动内容：

1：游戏互动

才艺表演(可以是情节表演也可以是唱歌或是其它的才艺)

情节表演的要求是演绎现代版的古代爱情故事(自找拍挡)。以牛郎织女的爱情故事为版本。参与演出的人员可获得纪念品。

2：百人穿针大赛

自找拍挡，要求是在规定的时间内，哪对组合穿的针最多，谁就赢得最终的胜利。可以获得现场大奖——一对钻戒。

此环节是根据古代南北朝时期民间为纪念织女的智、巧所举办的活动改变而来。本来的名称是“结彩缕穿七孔针”。可以体见情侣们的合作默契和女孩子的心灵手巧。

既然过的是中国传统的情人节，就应该有中国传统文化因素在内。此点可体见出中国女性的智、巧。

场地布置：

考虑到外滩风尚自身的场地环境，我们不做太多的花絮布置，只在现场用彩带、纸鹤、鲜花、蜡烛做个简单的装饰，利用灯光营造效果。

彩带：用彩带在天花板上结个花球，伸展出四个架。在架上挂彩条、纸鹤、花瓣。纸鹤：在花球的下面做两个花环，挂纸鹤。

灯光：纸鹤花环中挂一个小光源。因为场地本身的灯比较暗，需在用两盏射灯用于舞台效果。鲜花：在场地醒目位置摆放百合花、兰花。蜡烛：每桌桌面摆放一个蜡烛。烘托出浪漫的气氛。活动所需设备

号码牌(设计成心型)、电视、dvd(vcd)、话筒、音响、专门的情歌碟片、近期流行音乐、铁丝、灯、折纸、蜡烛、主持、工作人员、针线(出于安全考虑最好能定做没有针尾的，个较为大点，线相应粗点，线至少要用要三四种颜色编成，每对一米就够了)、纪念品

活动宣传

刊登报纸广告、海报。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二十二**

活动主题：浪漫携手共度七夕

活动背景：农历七月初七，俗称“七夕节”，是中国传统节日中浪漫色彩的一个节日。古往今来，有多少俊男美女怀着一颗纯洁的心，带着对爱情的憧憬，漫步在这花花世界里，寻觅心中挚爱的那个他/她„„昨天，你或许孤独一人;昨天，你或许还在苦苦寻觅那心爱的他/她;昨天，你或许还哀伤地沉醉在已逝的甜蜜中。今天，请勇敢说出你真挚的独白;今天，请勇敢地展现真自我。

在这里，你们或许不期而遇，月老牵线作红娘，为您寻找相伴一生的他/她!在“七夕”来临之际，用我们的行动来传承千年的爱情经典，共度浪漫之夜。

活动目的：

1.通过本次的七夕活动提高公司的知名度，让更多的消费者认识广西生日缘

2.提高公司知名度的同时，吸纳更多商家入驻我们的商城

3.拉近人与人彼此间的距离，浪漫携手七夕

活动时间：七夕夜(19：00—21：20)

活动宣传时间：20xx年8月17日——20xx年8月17日(公司网站上宣传)

1、8月17日---8月18日：寻找你心目中的牛郎(织女)

2、8月19日---8月20日：爱要大声说出来

3、8月21日：微情书

4、8月22日：晒幸福

报名形式：

1、网上报名，登陆，填写报名表格

2、电话报名……

报名要求：

1、能够准时参加活动者

2、参加活动中能够配合好工作人员

3、参与活动中要注意安全

4、报名参加拼接生日缘的活动者必须是当天生日的人

5、报名中要准确说明所要参加的环节

活动地点：xx公园

活动对象：公司员工消费者群体

活动前期准备工作：

1.物色2名晚会主持人一男一女或公司内部人员担当

2.物品购置：鲜花、气球(心形，圆形亦可;紫色&粉红色)、彩带、蜡烛、卡纸(蓝色&粉红色)、透明胶、剪刀、双面胶、小礼品(情侣用品，如：杯子或者是刻有本公司标志的情侣钥匙扣)、方布块、背景布

3.准备所需器材：麦克风、音响、灯光、座椅

4.收集浪漫情歌以及生日歌

5.提前制作活动号码牌(心形)，男生用蓝色卡纸，女生用粉色卡纸

6.宣传单页、海报7.公司的员工的服装统一带有公司标志。

活动场地布置：

1.场地布置要以温馨浪漫为主，可适当增加公司宣传的标志。

2.全场色调以紫色、粉色为主。

3.场地的门口要设计成一个心形的门，门框以气球作为装设。

4.场内分成两个方块：淡蓝色方块，粉色方块

5.每个桌面上放置蜡烛6.根据场地环境，摆放一定鲜花(以玫瑰花为主)

活动流程：

1、进场派号男生奇数(1、3、5„„)女生偶数(2、4、6„„)

2、19：00--19：10主持人为此次活动致开场白

3、19：10--19：15公司代表致辞

4、19：15--19：25代表深情演唱浪漫爱情歌曲

5、19：25--20：25活动时间：两项活动，每项大约半小时(背景音乐：甜蜜蜜)

(1)牛郎织女为爱翻天覆地由主持人从男生方块中抽取10个号数，女生方块中同样抽取10个号数。(或者自由报名参加的方式)给予3分钟的讨论配合时间。让这两个方块的人分别站入两块布(可容纳15个人的布)中，然后这两个方块中那个方块的人最先把布翻到另一边为胜利者，失败者要接受惩罚(才艺展示或屁股写字母)本次活动分两关，第一关是所有的参与人员不可以说话，脚不可以离开布块情况下把布翻到另一面;胜出者可以参加第二关挑战赛。第二关是所有参与人员既不可以说话并且把眼睛蒙上的情况下，脚不离开布块把布块翻到布的另一边，看牛郎和织女谁最先为爱把天翻把地覆。

(2)搭鹊桥本次活动分三轮，每轮三队，共九队，每队由一男一女组合。男女分别在相隔5米得距离线对站相望，由主持人念出一些物品的名称，牛郎和织女要在一分钟之内找到该物品沿着距离线摆放，之后主持人继续念出一些物品的名称，同样在一分钟内找到接着摆放，直至有牛郎和织女搭通鹊桥为胜利者，每轮的胜利者可以接受终极pk(10米距离)决出最后胜利的队伍，成为最幸福得牛郎织女。

6、20：25--20：30有奖竞猜环节预先设定5个有关公司简介宣传单页上有关的问题，主持人然后逐个问题进行提问，回答正确者给予小礼品。

7、20：40--21：10七夕之特别生日夜(背景音乐：生日快乐)

活动当天生日的人可参加此项活动，参加此项活动的人每人可获两份道具，每份道具中都有7个7，和1个1。参加活动者利用这两袋工具和加上自己的一个动作在指定的位置(是背景是白板)拼成“生日缘”这三个字，最快拼出者胜出并赢取终极大奖。最后一起欢唱生日歌，切蛋糕仪式。

8、21：10--22：15爱的礼物颁发

9、21：15--21：20主持人宣布活动结束奖项设置：参与活动的人员每人可得小礼品一份;活动胜出队伍奖励;活动当天生日并在七夕特别生日夜活动中胜出者获终极大奖

预期效果：

1、让更多人认识到生日缘，同时达到为商家的一个宣传效果。

2、通过活动让大家可以留住生活中的美好，可以见证爱情。

3、让更多的人看到生日缘的员工更加热情的一面，拉近与消费者之间的关系。

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二十三**

一、活动主题：“有心有我，同心同德”

二、活动目的

1、新生营结营仪式

2、为新生的军训生活增添乐趣

3、庆祝信息系社团诞生一周年

4、与外校加深联系

5、学会感恩，学会满足

三、活动时间：xx年9月25日(暂定)

活动地点：待定

四、活动计划

(一)筹划阶段

a、 节目组 第一负责人：

1、 负责收集节目，按照小组收集节目

2、 邀请外校社团加入，收集外校节目

b、第二负责人：

1、负责策划三到四个娱乐游戏

要求：游戏必须能使气氛热烈起来

2、负责游戏的道具准备。

c、人员组

1、文艺节目主持人 负责节目的衔接与串连。

2、娱乐游戏主持人： 负责节目的衔接与串连。

3、奖品设计：

4、音乐负责人：

5、视频负责人：

6、外校接任负责人：

(二)活动进行阶段

第一环节：表演类，本校外校

第二环节：游戏类

第三环节：颁奖类

第四环节：生日类

第五环节 手语表演结束。

人事安排：

活动场景布置;

摄像与拍照：

活动期间纪律：

活动结束卫生：

五、活动预算：

香蕉四十个，苹果二十个，糖果若干 ，水20瓶

大蛋糕一个 小礼品若干 证书十一张(优秀营员十个、营长一名) 本子十一本

**大学生联谊会活动策划方案 大学学生会联谊策划案篇二十四**

一、活动目的

通过组织联谊活动，搭建单身青年相识相知的平台，丰富单身青年职工精神文化生活，为青年职工提供交友机会，搭建情感交流平台，共创美好生活。为了使你年轻的身影不再孤单、多情的心灵不再落寞，请别再等待、别再踌躇，勇敢地加入到我们的派对来

二、活动主题：转角遇到爱

三、活动时间：xx年7月30日(星期六)19：00—21：30

四、活动地点： 3楼舞厅

五、活动对象：

六：游戏材料准备：

终极精美礼品10份、计分板、秒表5个、颜色为红、蓝的号码牌各25个、呼啦圈2个、一次性杯子50个、头饰10个(头饰上分别标有幸福、快乐、吉祥、平安、健康、甜蜜、好运、顺利、成功、潇洒等字样)、 跳绳1根、气球n个、椅子若干等。

七、环境材料准备：

预备音乐《相亲相爱一家人》、《幸福恋人》《想把我唱给你听》《等你爱我》开场音乐《非诚勿扰》、暖场音乐《找朋友》(劲舞团)、食物、饮料、灯光等。

一 、热身准备，闪亮登场

(一)签到，并领取号码牌。(号码牌为红、蓝两种不同颜色的不干胶，号码为1~50，蓝色代表男生，红色代表女生，号码分别为蓝色1号、红色2号、蓝色3号、红色4号······以此类推至50号，主持人可以规定10人为一组，那么则1~10为一组，11号~20为另一组，以此类推。)

主持人挑选每队中的一位来到舞台上，让他说出同桌人员的名字或信息，全部答对者获得精美礼品一份。

二、1、甜甜蜜蜜

游戏需求：西瓜2个，牙签若干，盘子4个

游戏口号：爱的甜蜜，吃的幸福

活动内容：女喂男吃西瓜

游戏规则：一男一女，女青年负责用牙签喂男青年吃西瓜，男青年双手背后，保持微笑，(用眼罩遮住眼睛)尽可能的快吃西瓜，每盘大小差不多大小的十块西瓜，先吃完的获胜，男青年动手帮忙或没保持微笑表情的一对，取消比赛资格。

2、 “幸福一线牵”

比比哪对男女心有灵犀，进行穿线比赛。参加比赛的男女嘉宾在规定的时间内先由女士手中拿针，男士手中拿线，将线穿入针中，男女各轮换一次凭时间快慢为胜负。每次五个小组，获胜方即可获得“最佳默契情侣奖”精美礼品

3、转出甜蜜

爱情圈圈：每组男女间隔站立，手拉手围成一个封闭的圆圈，在其中一人手臂上套上一个呼啦圈，比赛开始时，在不许用手的情况下，把呼啦圈穿过每个人的身体，最后传一圈，最先完成的一组胜出(呼啦圈不能太大，否则穿越的时候太容易，也不能太小，让大家都穿不过去)

4、眉目传情

每组选6名组员站成一排。主持人规定左眼、右眼、嘴等为个位数、十位数、百位数等。每组各给他们一个数字，只告诉最后一个人，然后第一个人向前面那个人报数。但是不准用讲的，必须用左眼、右眼、嘴等来报数，排头将正确数字报出来。由于眼、嘴的不灵活，传达间就会多少了几位数，这时主持人就可以说有人眉目传情，多加少减了几下。

三 、1、杯子传水

每队8人，排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着\" 比赛开始，第一个人杯子中装半杯水，并依次传给后面一个人，队员不能用手触碰杯子，传得最快的一对获胜。

2、心口不一

每组派2名队员上场，男女各一名，错开站成一排，轮流跟着主持人一起喊“嘴巴手指不一样”，然后说一个数字1，2，3，4，5(只能是一到五中间的一个)，边手比划一个数字(同样是1—5中的一个)，但是和口说的那个数字不一样，如果一样就淘汰，不能一直说5，不能重复3次，直到只剩最后一名，留到最后的那人所属的那组成员，每人均能获得一份小礼品。

3、幸福大连蹲

道具：印有括号内字样的头饰(如：幸福、快乐、吉祥、平安、健康、甜蜜、好运、顺利、成功、潇洒等)。参加人员：约10人。

游戏规则：每组派2名队员上场，男女各一名，错开站成一排，游戏者面对观众，围成半圆形，记住自己所带头饰名称，游戏开始后由第一人边蹲边念口号“蹲、蹲、蹲完幸福蹲”，头戴“幸福”头饰的游戏者要紧接着蹲同时念“幸福蹲、幸福蹲、幸福蹲完快乐蹲”，头戴“快乐”头饰的游戏者紧接着做，类似点名一样，被点到之后也要紧接点下一个，任点自己之外的任意一名游戏者，可以往回点。蹲错的要罚下场，剩下的游戏者继续蹲，并不断想办法使其他游戏

者出错，人数越少越好玩，反应速度要求越快。游戏玩到最后只剩下两人，均为获胜者，获得小礼品一份。

4、齐心协力

每组选5名队员上场，必须男女都有，第一人跳绳10下，第二人吹爆一个气球，第三人俯卧撑10下，第四人原地转5圈，第五人仰卧起坐一个接一个连上，用时最短的队伍获胜，每人获得精美小礼品一份。

5、情歌对对碰

命题情歌，由各小组自由搭配来唱，或接唱，或唱出含有主持人说出的词的歌。

7、心动你来问

每人在卡片上写两个最关心的问题，写上心动嘉宾的号码，以匿名方式交到主持人的手里。再由主持人从中任意挑选出幸运的(10~~20)封，由相应嘉宾真实作答，最后向最佳人气王颁发小奖品。

8、爱情终决选：经过几轮游戏之后，活动已接近尾声，此时，请现场已配对成功的参与者上台来，由男士对女士说出自己的爱情宣言。另外，配对未成功的参与者亦可将自己的爱情卡片送给心仪的异性。

四、 待定

集体合影留恋、留下联系方式，伴随温馨的音乐 愉快结束活动。

五、爱情宣言签名

各组依次组织人员在活动幕布背景上签名。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找