# 2024年趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题(15篇)

来源：网络 作者：花开彼岸 更新时间：2024-06-26

*当工作或学习进行到一定阶段或告一段落时，需要回过头来对所做的工作认真地分析研究一下，肯定成绩，找出问题，归纳出经验教训，提高认识，明确方向，以便进一步做好工作，并把这些用文字表述出来，就叫做总结。总结书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇总...*

当工作或学习进行到一定阶段或告一段落时，需要回过头来对所做的工作认真地分析研究一下，肯定成绩，找出问题，归纳出经验教训，提高认识，明确方向，以便进一步做好工作，并把这些用文字表述出来，就叫做总结。总结书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇总结呢？以下是小编收集整理的工作总结书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇一**

寒假在过年的喜庆中圆满落幕，伴随着新学期的开始，协会的工作也开始正常运作。为了进一步增进各部门成员的了解，促进彼此间的认识，也为了丰富协会各成员的大学生活，给大家提供一个展示自己才艺，释放自己才能的平台，协会届时将举行一次趣味运动会，娱乐身心。

二.活动目的

此次趣味运动会秉持“展现自我，玩得尽兴”的理念，具有趣味性和健身性，旨在加强交流，增强协会的凝聚力，以及部门之间，部门内部的团结合作精神，而且有助于友谊的产生和发展。也有助于锻炼身体，释放青春活力，展示个人风华魅力。

三.活动主题

“展现自我，尽显风采”

四.活动时间

\*年\*月\*日(星期日)下午

五.活动地点

六.活动单位

主办方：

承办方：

七.活动单位

协会全体成员

八.活动流程

1.前期安排

1)由活动部和外联部各成员一起购买或租借趣味运动会所需的道具和工具。

2)各部门部长向各部门成员讲清楚比赛项目，比赛规则，鼓励成员踊跃报名参加。

3)由办公室统计参加趣味运动会的具体人数。

4)各部门都要拟定一条参赛口号，具有创意性和代表性。

5)推荐选举主持人两名，裁判员两名。

6)各部门也可以组建各自部门的啦啦队，为参赛成员加油。

2.活动流程

1)活动部和宣传部成员提前到达通知场地，布置道具，做好运动会比赛前期工作

2)全体成员准时到达通知场地

3)主持人宣布趣味运动会开始

4)进行趣味运动会比赛项目

项目一：

拔河比赛

比赛方法：比赛分四队，每两队角逐，所有队员均参加，每对赛前将队员分成任意人数的三组，并将人数报以裁判，比赛开始后人数不得更改。三组进行比赛,两组以上获胜则为胜利。拔河时将绳子中

线拉过己方2米处获胜。

道具：一根长约20米的绳子

详细规则:四对抽签选择对手，两队胜者正夺冠军;两队败者争夺第三名。

项目二：

摸爬滚打

比赛方法：一共4支队，四支队伍同时比赛。每队出4人，不得少于一个女队员。当比赛开始时，每个小组第1选手以蛙跳的方式从起始点开始向前跳10米，第2选手接到棒后，立即原地转5圈，然后继续向前跑30米，第3位选手接到棒后做10个蹲起后，往回跑20米，第4个人接到棒后，全力向起点冲去。时间最短者胜利。

道具：4根接力棒

注意事项：如果中途出现掉棒的现象，则扣掉该队2秒时间;如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间。 项目三：

踩气球

比赛方法：每次10人参赛，男女不限，每名队员脚踝处绑上一个气球，3分钟时间，在指定的范围内，踩爆对方选手的气球，并保证自己的气球不被踩破。气球被踩破的队员要及时离场，不能参与比赛。比赛时间到，保留气球多的人获胜。

道具：每组20个气球

注意事项：每个人不允许出圈，出圈算输。只能用脚，否则视为

违规，取消继续比赛的资格;裁判发出哨音后方可开始比赛;参赛队员穿运动鞋，以防踩伤其他人。

项目四：

步调一致

比赛方法：共4个队伍，每组15人，男女搭配。事先将每组相邻队员的两条腿绑在一起，站在起始点发令同时，各组队员开始向折返点走去，手触摸到对面队员手臂后，对面一组队员朝起始点返回，返回起始点与本组下一组队员触臂后，本队下一组队员继续进行，最后以参赛队到达终点所用时间最少的队为胜。

注意事项：绑腿均绑在腿关节处，跑步途中必须始终保持绑脚状态。

项目五：

动感颠球

比赛方法：一面四周绑了数根绳子的鼓。要求每位队员拿起一根绳子，把鼓提起来;用这面鼓颠起一个排球，在排球不落地并超出一米高的情况下连续颠，颠球次数最多得队获胜。

道具：绑着绳子的鼓四个，排球四个

项目六：

勇往直前

比赛规则：共三组，每组一男一女,男生用眼罩蒙住眼睛,背起女生从起点出发，绕过路障，达到终点，取下眼罩，两人一起跑回起点，早到达者，为赢，以此类推。其中路障摆放的障碍物,须绕行;气球,

须踩破;鲜花，须拾起，递给女生。赛程20米。

项目七:

跳大绳

比赛规则：每对12人，2人摇绳，10人跳绳。比赛开始，队员依次跳绳一次跑至摇绳者的另一侧;以次类推，全队绕8字循环进行，从第一个队员进绳开始计数，绊绳的队员必须返回重跳一次，在绳里原则上每个队员每次只能跳绳一下,多跳的只计算一个，时间2分钟,个数多者获胜。

道具：一条长绳

项目八：

单腿斗鸡

比赛规则：甲乙两人分别单腿站立，另一腿抬起用双手拉住小腿部位，用膝盖部位与对方膝盖部位碰撞，挤压对方膝盖部位。不得以身体其他部位撞击，拖拽，推挤对手单腿支持不住而放手，双脚落地者，即为失败;参赛队员以抽签形式进行淘汰赛采用三局两胜制决出胜负。(四组同时进行)

项目九：

心心相印

比赛规则：4支队，每对10人，5男5女。参赛队员10人，每一组2人背靠背夹球(软式排球)，手放置胸前，两者身体仅以球为接触点，违例不计名次，分5组迎面接力跑。球落地时，参赛人员拾球从落地处继续进行，否则成绩无效。以每参赛队5组全部进行完毕

时间快慢记胜负。

项目十：

二龙戏珠

比赛规则：每对10人，5男5女。各队接球人手拿塑料桶站在投掷人身后，投掷距离为4米，投球者向背后投球，接球人手持塑料桶站在一平方米区域内任意接球(不准脚出界)，每人投五球，最终以各队投入桶内球数多少分胜负。

道具：乒乓球，塑料桶

3.后期安排

各部门成员进行活动心得总结，交给各部门部长。

九.活动要求

1)友谊第一，比赛第二。不应在比赛中发生争执，闹得不愉快。

2)各部门成员应尽情玩乐，开心游戏。

3)各部门成员应遵从人员安排，遵守比赛规则。

4)裁判要做到公平，公正，公开。

十.注意事项

1)由于是室外活动，若下雨，可另行安排时间，延迟运动会。

2)趣味运动会可全程拍摄，并上传到群共享，留作纪念。

3)各部门无比赛项目的成员可充当啦啦队，为参赛人员加油鼓劲。

4)考虑到部门成员可能因各种原因缺席此次运动会，为保质保量，各部门部长应向部门成员强调这次活动的重要性，鼓励成员积极参与比赛。

十一.可行性分析

1.趣味运动会所需道具都很简单，场地也有保障。

2.组织人员有一定经验能力，能成功筹办和展开一系列活动，从操作上保证了趣味运动会的可行性。

3.鉴于协会曾举办过趣味运动会，有经验可循，从组织上保证了活动趣味运动会的可行性。

4.时间定于星期天，地点在休闲广场，在时间和地点上保证了趣味运动会的可行性。

\*协会 年 月 日

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇二**

本次的趣味运动活动旨在丰富我院师生的课余文化生活，给每一位学生展现自我的机会，在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学、学生会各部门以及老师之间的交流、并促进友谊，增强班级凝聚力，为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

一、活动名称

信息科学与工程学院趣味运动会

二、活动主题

娱乐身心、激扬青春

三、活动宣传

在c区张贴宣传海报

四、活动单位

信息科学与工程学院全体师生

五、活动时间：xx年11月10 日

六、活动地点：学校田径场

七、主办单位：学院体育部

八、活动器材：大绳2条、红布条2条、哨子6个、秒表6个、红色发令旗2个、秒表6个、接力棒6个、院旗、音箱设备、桌子4张、桌布、椅子8个、横幅一个、警戒带若干、饮水机、大桶水2桶、创可贴、酒精、云南白药

九、分组安排

1、 大一、大二每个班为一个队，共17个队，12级计软1班2班合并为12级计工本，共分为4个小组，需要抽签的比赛前各班体委去学生会集体抽签进行分组。每组4个队，进行淘汰赛。

2、 学分会分组：a队：体育部、女生部、信息部、自律部、宣传部、秘书处、社会实践部

队：主席团、学习部、卫生部、科技部、生活部、社团部、文艺部，党团部

十、活动具体安排及具体规则策划(学生组)

1、 拔河比赛

1)所需器材：大绳2条、红布条2条、哨子2个、红色发令旗2个

2)人员安排：发令员2名、记录员2名

3)比赛规则：

a、每一拔河队上场比赛队员15人，每队为男7人、女8人。参加比赛的队员必须是其班级学生，其余人员不得参加。

、体育部派人员清点参赛双方人员、人数是否正确，监督是否有违反现象，如发现有违反现象立即取消比赛资格。

c、比赛地为水泥地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条，布条上挂一小重物垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。胜负决定以裁判员鸣哨、将旗指向胜利一方为准。一局结束后双方交换场地，比赛为三局两胜制

d、各班组织委员要认真组织，其他拉拉队员必须站在场地限制线外，不得进入拔河场地内，否则以作弊处理。

4)比赛方法：a、淘汰赛、决赛

、16个队伍抽签进行淘汰赛，直到决出冠、亚军。(12级软一软二合并为计工本队)

(5)报名方法与时间

①、每队报名人数必须符合项目所要求的人数。

②、每名队员所报项目不限，但要根据赛程安排好，不能同时报两个时间冲突的项目

③、每班体委将在赛前进行有关项目的抽签

2、开火车

(1)参赛者：每队8人，每队女生女学生不少于2人。

(2)裁判员：发令1人，记录1人，监督5人。

(3)比赛器材：秒表2个，口哨2个。

(4)比赛规则：

①各参赛队伍在起点后站成一路纵队，后一名队员左手搭在前方队员的左肩上，右手拉住后方队员的右腿，以此类推，形成一条长龙。

②比赛开始后，队员在跑的过程中不准断开，

以最后一人过终点为准，中途出现队员胳膊或腿与前方或后方队员断开时，需要停下来，重新组好队形，然后才可以比赛，如

队形断链或队员分散跑回终点则取消比赛成绩。

③比赛距离为50米，比赛以各队所用时间作为最终成绩，取前三名。

3、 跳绳接力跑

(1)所需器材：每班自备跳绳1条

(2)人员安排：发令员1名，记录员1名，监督员5名

(3)比赛规则：

a：每队8人，四男四女,分成两组相距30米站开

：第一名跳绳跑步前进到对面与第二名交接，第二名拿到跳绳折返回来，往复四回合，时间最短的一队晋级决赛，决赛决出冠军

(4)比赛方法：

a、小组淘汰赛、决赛

、每个小组的小组赛第一名将进行决赛，然后决出1、2、3名

4、摸爬滚打

1)人员及器材：哨子1个，接力棒5个，发令员1名，记录员1名，监督员5名。

2)队员组成：一共25支队，分五组，每组五支队伍同时比赛。每队出4人，不得少于一个女队员。

3)比赛规则：当比赛开始时，每个小组第1选手以蛙跳的方式从起始点开始向前跳10米，第2选手接到棒后，立即原地转5圈，然后继续向前跑20米，第3位选手接到棒后做10个蹲起后，继续向前跑20米，第4个人接到棒后，返回全力向终点点冲去(50米),全程共计100米。时间最短者胜利。

4)注意事项：

a、如果中途出现掉棒的现象，则扣掉该队2秒时间。

、如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间。

十一、活动及具体规则(学生会、老师组)

1、 拔河比赛

1) 所需器材:大绳1条、红布条1条、哨子1个、发令旗1个

2) 人员安排：发令员1名

3) 比赛规则：a、每一拔河队上场比赛队员20人，每队为男12人、女8人

、比赛地为水泥地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条，布条上挂一小重物垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。胜负决定以裁判员鸣哨、将旗指向胜利一方为准。一局结束后双方交换场地，比赛为三局两胜制

十二、注意事项：

1. 尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2. 裁判必须做到公平、公正、公开。

3. 比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4. 禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5.保持场地的卫生，保持现场的卫生。

6.请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。

7.望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明比赛、文明助威充分展现各部门风采。

8.遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇三**

趣味运动会是近几年来企业新兴的一种企业文化活动。所谓“趣味运动会”，或是专家们集思广益的智慧创造，或是大家苦心搜集的民间游戏。它们虽样式不同，内容各异，风格迥然，但都突出了“趣味”与“团队”的主题。趣味运动会不仅需要个人的机智灵活，更要注重集体的配合与无私的奉献。

企业趣味运动会把成员从日常繁重的工作中解脱出来，让成员彻底抛弃工作中的压力，让快乐不再压抑，将信心从此增强，把力量悄悄凝聚。企业趣味运动会兼顾了趣味性与团队性。即竞技、娱乐、健身等综合于一体的全新趣味训练活动，激发员工团队协作、敢于拼搏，永争第一的精神，玩中享受快乐，欢乐中得到收获。

企业趣味运动会策划书(范例)

一：时间：企业自定

二：地点：企业内部场地或野外场地、旅游区、度假村、学校等。

三：参加对象：企业全体员工队伍(本活动以团队、技巧取胜，而非体能的较量)，100人以上

四：比赛方式：公司员工分队按小组形式比赛。

五：流程安排：

1、领导讲话;

2、领导致词并宣布比赛开始。

六;比赛项目：本次比赛以推进凝聚力，加强团结精神为宗旨，不设置个人项目，全部为集体项目，每个项目每单位派三人参加，共分为七个项目：每项比赛第一名7分，第二名5分，第三名4分

1、手足情深：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成20米交换选手，(时间最少者胜出)

2、山路弯弯：参赛运动员在进行中要绕赛道中间的障碍物跑五圈，然后返回到起点击掌接力，下一名队员继续，(时间最少者胜出)

3、地道英雄：再行进中钻过三张桌子，再跳过三把椅子后返回，到起点击掌交接，(时间最少者胜出)

4、准星调校：有一名队员蒙上双眼拿篮球站在三分线以外，其他两位站在球场以外指挥其移动方向，把球投出后交接，每投中一球得一分，(得分最高者获胜)

5、：20米之外的桌子上，三名队员轮流在一根线上穿针，返回时击掌为接力，三分钟内所穿针最多队获胜。

以下项目要有全部六名队员共同来完成

6、系手绢：全体队员站在篮球场中圈内，第一名队员开始那手绢跑到篮球架下把手绢绑到上面后回到中圈击掌后下一名队员出发，轮流出发，三分钟内手绢最多者获胜。

7、六人跳绳：两人摇绳，其余四人轮流，两分钟内跳过人最多者获胜。

七：比赛并计分结束后为获胜单位发奖。

具体项目也可以在以下项目中精选：

1、沟通游戏——自我中心意识：

你在平常的生活中是以自我为中心还是以他人为中心呢。尽情地和你的朋友交谈吧!我将会派出我的监查卧底在你们当中，拿到你们的把柄。小心哦!

目的：向团队成员展示，他们的自我中心意识比他们自己认识到的更严重;揭示关注其他的人的重要性。

2、团队挑战项目——飞越激流：

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇四**

主题：关于运动会趣味活动策划书

活动口号：我运动，我团结，我环保!(只是我个人写的，可以根据情况来修改) 构思：运动会首当其冲当然是运动了啦，然后无论是运动还是做事团结是必须得，而环保则体现了我们大庙山人的修养和素质。

一、活动目的：激发学生们的参与热情，使学生感到体育的快乐和魅力，从运动中了解集体的力量，也培养学生团结协作意识。

二、参与人员以及分配：(见下文)

三、时间：中午休息2个小时

地点：橘园洲中学的(具体地点如大操场要有广播)

四、活动流程安排(因为不知道几点开始所以大概写了下)

宣布规则和准备要先花5分钟

1、3分球投篮大赛(和备选项目1v1斗牛)35~40min 开始时间：结束时间：

2、萝卜蹲 20分钟 开始时间：结束时间：

3、耳语传真20分钟 开始时间：结束时间：

4、动作模仿20分钟 开始时间：结束时间：

5、我爱环保20分钟 开始时间：结束时间：

五、 活动的具体内容

1、活动名称：3分球投篮大赛。用时：35分钟 活动以男生为主。

a地点 分为有4~6个篮球场进行。

b报名要求 在进行项目前先进行广播，喜欢报名有意向的同学到(指定地点)填写报名表，然后进行分组，分为4~6组。

c具体内容与赛制 每人有1分钟的时间进行投篮，踩到线进球无效。裁判由文体部的成员组成，每个人要事先准备有一个秒表，最后由每个小组的裁判取每组的第一名或第二名(这个根据具体时间来改时间)

以上用时25分钟

接下来是精彩部分

同样按以上的规则来进行活动，地点分为2个体育场进行决出4个选手。

最后决出123名

以上用时10~15分钟

d活动奖励：如证书、篮球、等等

e活动总结：活动优点 观赏性强，提高同学的积极性

缺点 缺少女生的参与

1、活动名称：1v1斗牛。

a地点 分为有4~6个篮球场进行。用时：35分钟 活动以男生为主。

b报名要求 在进行项目前先进行广播，喜欢报名有意向的同学到(指定地点)填写报名表，然后进行分组，分为4~6组。

c具体内容与赛制(一下是根据我平时打球总结有待完善)

1、进攻方若是被防守方盖帽,抢断,将球拍出界,那么球权归防守方.

2、进攻方若投篮不进,球也归防守方(也就是没有篮板球)

3、一般来说,在进攻方进攻时,要将球传给防守方,然后防守方再把球传给你,以示礼貌(也是为了防止偷袭等一些不公平的手段 )

以上用时25分钟

接下来是精彩部分

同样按以上的规则来进行活动，地点分为2个体育场进行决出4个选手。

最后决出123名

以上用时10~15分钟

d活动奖励：如证书、篮球、等等

e活动总结：活动优点 观赏性强，提高同学的积极性

缺点 缺少女生的参与

(以上大型的活动，下面是小型的而且比较有趣)

2、活动名称：萝卜蹲(就是快乐大本营常玩的那个)：。

a地点 空旷的操场即可。总共用时：20分钟。

b报名要求 随便名额不限，男女不限(主要是要拉动同学的积极性)

c具体内容与赛制 ：

就是好几个人，条件允许的话每个人头上顶一种蔬菜的图片，其中开始的人喊一种蔬菜名比如说萝卜蹲，那么顶萝卜的那位就蹲一下，正确的话顶萝卜的人接着喊另一种蔬菜名，相对应的那位蹲一下，以此类推，可以速度很快，直到出现错的为止，这时可以处罚，比如说唱歌什么的就随便了，可将同学分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

d活动奖励：看你们文体部的情况来定，其实在处罚是大家能够开心就行了。

e活动总结：这个游戏比较好玩，应该会有男生和女生的参与。

3、活动名称：耳语传真。(构思也是来源于快乐大本营)

a地点 空旷的操场即可。用时：20分钟。

b报名要求 随便名额不限，男女不限(主要是要拉动同学的积极性)

c具体内容与赛制 将人员分成两列，分别对头个同学说一句话，不让其他人听见，要求以做动作的形式来表达，以此类推其他的同学传给下一个同学，由列尾者报出结果，看两列队伍哪个正确率更高，以次结胜负。输的队伍要惩罚。

d活动奖励与惩罚：唱歌啊，跳舞啊，展现自己的才艺都行。

e活动总结：游戏快乐有趣，一定大家会喜欢

4、活动名称：动作模仿

a地点 空旷的操场即可。用时：25分钟。

b报名要求 随便名额不限，男女不限(主要是要拉动同学的积极性)

c具体内容与赛制： 各队分别派代表表演，由另一队模仿，一个一个往下传，最后将表演者的表演与最后一个模仿者的动作进行比较。(武术、舞蹈、其他表演，30秒，每队各派出5人参加，第一个其他队员背过身去)

d活动奖励及惩罚 其实就是让大家开心了啦：唱歌啊，跳舞啊，展现自己的才艺都行。 e活动总结：游戏在模仿的同时带动大家的积极性，同时也挺搞笑的

5、活动名称：我爱环保

a地点 同学的活动区。用时：25分钟。

d活动内容：我发现每次运动会有些同学很不文明乱丢垃圾，因此可以通过广播来开展环

保教育，然后你们文体部的每个成员都要参加，走到一些不环保的不文明的地方来宣传环保的理念并且收集垃圾。

六 活动所需道具

1、篮球4~6个、裁判4~6个、配秒表4~6个。

2、5种蔬菜的图片，但一定要有萝卜。裁判1个。

3、要有纸和笔用来写同学表演的内容、裁判1个。

4、热情就够了

5、每人一个垃圾袋和带有环保标语的牌子

6、医务箱

七、工作安排

每一项节目都要在半个小时前准备好，可以指定几个一个成员来做，还要安排一个后勤人员来处理特殊情况，全部工作在一天前就要准备好。

八、安全问题

到时候不一定有人受伤，安排一个人来处理医务箱，具体的可以去询问校医。

制作人：李文琪

高一三班

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇五**

一、活动背景

自律会新成员进入组织至今，对我们组织的工作已慢慢熟悉，但是各部门成员间还不是非常熟悉，那如何让自律会内部更加和谐，让成员们更好地团结起来，更加快乐地融入到工作的环境中来就成为组织要解决的问题。趣味运动会也是我系自律会传统的比赛项目，为了更好地传承经典，开创未来，所以特开展趣味运动会。

二、活动目的和意义

通过本次的趣味运动会，一方面在娱乐中增进自律会成员间的亲密感，在游戏中学会合作共赢，在游戏中学会相亲相爱。另一方面，也借此机会增强大家的体质。本次趣味运动会的目的在于增强我们组织的凝聚力，展现出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情，也希望通过此次趣味运动会可以丰富自律会成员的课余生活，同时也给自律会成员提供一个展现自我的机会。 三、活动主题

快乐参与 和谐自律 四、活动地点

达理篮球场 五、活动时间

20xx年12月15日下午3点到5点 六、活动对象

自律会全体成员 七、活动前期安排

(一)12月9号 制作比赛签

(二)12月10号 全体参赛人员中午12点30分到学办抽签组队，并在14号之前自行决定队长、队名及口号

(三)12月12号 租借和购买活动所需的物资 (四)12月13号 联系记者部

(五)12月14号 召集活动的工作人员12点30分于学办开会说明比赛规则及比赛的注意事项(如裁判计时要公平、统分人员统分要公平等 (六)12月14号前 各部门部长必须向本部门成员说明比赛规则以及注意事项

(七)活动当天 工作人员12点30分到达理篮球场圈场地，14点到活动现场布置场地 八、活动过程

1、各队队长在比赛前做好本队队员的签到工作

2、每个项目的负责人向到场人员说明规则以及注意事项

3、正式比赛：爱心接力赛(包括毯子飞行、手指顶汤匙、抢收抢种)、滚雪球、我手写我心、瞎子投球，一心一花篮

4、自律会全体参赛成员合影留念 5、颁奖 6、清场 九、人员安排

1、布场、统分、清场、物资的购买和租借：策划部8人

2、裁判和控场：办公室、管理部、宣传服务部各出2人，共有6人,轮流替换(每两人一组负责一个比赛项目的裁判与计时工作)。 十、经费预算(见附表一) 十一、活动突发情况及解决方法

1、如若遇到天气突变等情况，活动就推迟举办。

2、如若遇到人员反映比赛不公平的问题，应该和裁判私下处理，不要在比赛现场发生冲突。

3、为防止遇到比赛所需的道具损坏，从而影响到比赛进程的问题，应事先准备备份。

4、裁判要端正态度，本着一颗公平的心，保证比赛的公平。

5、如果借用的道具损坏或丢失，要及时和道具的主人说清楚，并寻找最好的解决方式。

附表一：购买道具表

总计：280元 附表二：借用道具表

附录一;

游戏规则及注意点 (一)爱心接力赛

比赛方式：采用等人数计时的方法计分，用时少的队伍获胜。

第一关：播种希望：每队出4名队员参与此关，参赛者手持装有5个乒乓球的盘子从起点出发，依次将乒乓球倒进沿途设置的5个水杯中，掉在地上要重新捡起来放进盘子继续倒直到5个球全都倒进水杯，最后1位队员完成后与下一关的第1位参赛者击掌方可进行下一关。

第二关：手指顶汤匙：每队派4名队员，第1位队员用手指顶着汤匙从起点出发将汤匙传给下1名队员，该队员走到第3位队员处，以此类推，中途汤匙掉地则重新回到该队员的起点重新出发最后1位队员完成后与下一关的第1位参赛者击掌方可进行下一关，每位队员行进路程为3米。

第三关： 飞行的毯子：每队派4名队员参赛，第1位队员坐在毯子上从起点出发至下1位队员处，该队员出发至第3位队员处，以此类推直到终点并爆破椅子上的气球，中途参赛者身体不能离开地面，每位队员的行进路程为4米。 比赛规则：

1、必须要与上一关的队友击掌后才可以进行下一关; 2、爆破气球后裁判才停止计时。 (二)滚雪球

比赛方式：采用等人数计时的方法计分，用时少的队伍获胜。

参赛队伍将队员分两组分别纵列站在赛道的两端(中间相隔15米)。裁判发令后，起点的第1位队员迅速起跑支终点，与终点的1位队员手拉手跑回起点，拉起起点上1位队员的手，3人一起跑到终点，以此类推，直到所有队员都跑回起点线后，裁判停止计时。

比赛规则：

1、每次往返，参赛者都必须绕赛道上的椅子转2圈; 2、整支队伍要跑过起点线才停止计时;

3、运动过程中，队员必须手拉手，不得脱手，脱手的队伍加10秒。

(三)我手写我心

比赛方式:采用等人数计时的方法计分，用时少的队伍获胜。

每队第1位队员站在布袋里跳到终点的黑板前，写“爱”字的第一笔，然后跳回起点与下1位队友击掌后，下1位队友方可出发至终点写“爱”字的第二笔再跳回起点，以此类推，直到将“爱”写完，起点至终点的路程为10米。 (四) 瞎子投球

比赛方式：采用等人数计时的方法计分，用时少的队伍获胜。

每队派2人当球框，2人当瞎子，2人捡球，2人将投中的球从球框中拿出，其余队员负责搓纸球。每队必须投中20个球才停止计时。

游戏规则：

1、每队分发20张报纸用于制作球，球可重复利用

2、投中球后，其他队员马上将框中的球拿走以免影响比赛 3、当球框的参赛者可以自由移动 4、瞎子距离球框3米 (五)一心一花篮

比赛方式：采用同路程计时法，用时少者获胜。

每队所有队员都必须参与，手牵手围成一个圈，所有队员一起伸出右脚，成员a将右脚搭在自己手上，a左边的队友将右脚搭在a的脚上，以此类推，将脚搭好后，大家松开手。裁判发令后，大家边跳边转捡起地上的10个矿泉水瓶后按原路跳回起点。 比赛规则：

1、从起点跳至终点的过程中必须捡起地上所有的矿泉水瓶才能从终点返回到起点，少捡一个矿泉水瓶加10秒;

2、最后1位队友跳过起跑线才停止计时;

3、若在途中花篮散开，要在原地重新编好才能继续前进，否则视为违规，违规队伍加20秒。

自律会趣味运动会签到表

自律会趣味运动会统分表(总表)

自律会趣味运动会成绩登记表

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇六**

一、活动目的

本次趣味运动会的宗旨在于增强各系的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神，增加团队凝聚力，在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富学生课余生活，给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。

二、活动主题

参与、健康、娱乐、和谐

三、活动口号

让运动成为一种习惯 让团结成为一种精神

四、活动对象

职院学生

五、活动时间

xx年四月至五月

六、活动地点

风雨操场、东篮球场

七、活动项目

项目一：拔河大赛(总分35分

参赛者：15人(8男7女)

裁判员：发令1人，记录1人，监督员若干。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：东篮球场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

比赛评定原则;采用晋级的方式，每轮三局两胜。决出第一名(35分);第二名(30分);2个第三名(25分);4个第五名(15分)。

项目二:盛水接力(30分)

参赛者：10人(5男5女)

裁判员：发令1人，记录1人，计时员一名，监督员若干。

比赛场地：风雨操场跑道(100m)

比赛器材：八个桶、四个盆子、100个一次性杯子、水

比赛规则：男女间开。比赛以第一位女生开始，在100m起点拿杯子盛满水做好准备，等该位同学到达终点将水倒入桶后，起点处同学方可舀水跑动。跑完的同学拿着空一次性杯子从终点马上跑到起点，排在同学后面，重复。

比赛评定原则：规定计时10分钟，根据桶内水的多少排名。第一名得分30分;第二名得分26分;第三名得分23分;第四名得分20分;第五名得分17分;第六名得分14分;第七名得分11分;第八名得分8分。

项目三：六人七足竞走(30分)

参赛者：6人(3男3女)

裁判员：发令员1人，记录人一人，计时员两名，监督员若干。

比赛场地：风雨操场跑道

比赛器材：绳子15根

比赛规则：男女间开，左右脚绑在一起，途中绳子若松散，需系好后在前进。

比赛评定原则：竞走100m,以时间为标准排名。第一名得分30分;第二名得分26分;第三名得分23分;第四名得分20分;第五名得分17分;第六名得分14分;第七名得分11分;第八名得分8分。

八、首届趣味运动会组委会名单

主任：

委员：

裁判长：

裁判员

场地器材组

计时员：

监督员：

九、竞赛日程

1、《拔河比赛》第一轮—————————4月25日 16：30pm

2、《拔河比赛》第二轮—————————4月26日 16:00pm

3、《拔河比赛》总决赛—————————4月27日15:00pm

4、《盛水接力》————————————5月4日 15:00pm

5、《六人七足竞走》——————————5月5日 16:30pm

十、竞赛分组

所有比赛分组为了公平起见由各系负责人抽签决定。

各系报名名单在4月20号之前交齐。

十一、注意事项(5分)

1、未报名者不得参加，一经发现取消比赛成绩;

2、不得扰乱次序

3、比赛中绝对服从裁判，以裁判的判罚为最终成绩;

4、活动项目分区域，参数队员需听从工作人员安排，在指定区域和规定时间进入比赛场地，无故迟到五分钟以上，视为放弃比赛;

5、参赛队需有带队人，负责信息的传递和交涉;

6、参赛队员保持场地卫生，听从工作人员安排;

7、参赛队员注意安全、并遵从友谊第一、比赛第二的原则;

8、根据表现将会进行将扣分，有弃权情况(人数不足或不符合要求视为弃权)将取消奖金发放并口相应的分值。

十二、积分制介绍

本次运动会采用积分制的方式，总分100分。由来两部分组成(活动项目95分、注意事项5分)，按综合分值评比。

一等奖：200元

二等奖：150元

三等奖(2个)：100元

奋斗奖(4个)：50元

经费预算

院学生会体育竞赛部

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇七**

一、活动背景与目的

萤火虫队伍下乡支教，为了丰富学生的课余生活，更好地贯彻关于三下乡的活动宗旨，把体育文化入到学生的生活，增强同学们之间的凝聚力、班级凝聚力。培养上进心，增强自信心，开发自身潜能，增强人际交往能力和分析解决问题能力，培养团队意识以及团队的凝聚力和竞争力。它的竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步的锻炼。

二、活动简介

(一)活动时间 20xx年7月15日

上午8:00——12:00

下午3:00——5:00

(时间可以根据情况灵活改变)

(二)活动地点 田心二中篮球场

(三)参赛对象 田心二中的学生，尽量拉学校里的老师参加，提高活动气氛。

(四)活动名称 田心二中趣味运动会

(五)活动形式 个人参加，团体参加均可，团体参加的成员必须是同一个班级，参赛者排名在前三名除了有相应的奖励之外，还有班级加分，得分最高的班级给予最佳团结奖，加分情况如下： 一等奖：加3分

二等奖：加2分

三等奖：加1分

个人奖以及团体奖奖品到时再分配

三、活动注意事项

1、做好防暑工作，最好找一些药草煮一桶凉茶。或找其他的降暑方法。

2、药箱要备好(班主任商量好，在下乡之前准备好常用的药如红药水、绿药膏之类)。

3、班主任要事先向班里强调一下安全问题(这些都是以防万一)。

4、有些活动项目要事先准备，班主任要尽量配合，提早做好组织工作，尽可能提高同学们的积极性。

四、活动流程

1、前期准备工作

a、场地布置与准备

b、活动宣传：主要靠班主任的宣传组织工作，以及各科任老师的积极宣传与配合。

c、做好奖励工作准备。

2、运动会项目：

a、龙卷风(我们校运会就玩这个，很热闹!)?“龙卷风”是一个集体参与的活动。一共36人，男女各半，站成一个方队，每排两端均为男生。一根横杆从第一排起，6人抓杆奔跑;前方有三个障碍物，以每个障碍物为圆心，杆为半径绕圆心分别以逆时针、顺时针逆时针旋转，再跑回去，把杆由前到后从其余人脚底送过去;然后第二排人接杆继续，直到六排选手都节束。以计时最短者胜出。那么多的人在场上奔跑，特别是绕圆心时，由于离心力巨大，还真有一种龙卷风的感觉，快要旋转上升了!赛场上的叫喊与台下的欢呼交织在一起，响声震天，也颇具龙卷风的声势。这是提供理解的视频网页：?

b、三人四足(短跑类)?三个人肩并肩，中间人两腿和旁边两个人用绳子绑在一起，这样就三人，四足了~!规定距离，(如50米)，可以3个组一起跑，最后以用时最短者为胜。??以上这些都是我们玩过的，效果也很不错。参与度都比较高，也很有观赏性

c、仙人指路?你和他(她)有足够的默契吗?你想在完全看不见的情况下“穿越荆棘”吗?来参加仙人指路吧!这项游戏由两个人共同来完成。其中一人a在比赛开始前被蒙住双眼，由“仙人”，b指引“穿越荆棘”!?规则：一组两人，其中一人被蒙住双眼，另一人负责指引道路。只能通过语言沟通，不能搀扶。被蒙住双眼的必须按照比赛设定的路线，越过路障。如在行进过程中碰到路障，每碰一个路障时间加十秒，在最后计算时间时计入总时间。比赛以用时最短为获胜。?

d、《懒惰的自行车》 ?规则：自行车在规定的跑道上(约50厘米宽，100米长的跑道)行驶，看哪辆自行车行驶的速度最慢，谁就是获胜者。还有个最主要的条件是参赛者不可以从自行车上掉下来。 ?参赛人数：不限 ??

e、《单脚火车跑》 ?参加限制：每队参赛8人 ?比赛规则： ?⑴8人排成一列，每人仅用右脚支撑。后一人右手搭前一人肩，左手托住前一人左脚，多队并排一起站在起跑线上。⑵裁判发令后各队齐出。距离为30米。⑶按所用时间排名，少者胜。注意脚掉下来的队伍将失去比赛资格。视频学习网页?：?? 这个每个班两队，男女各一对，只设一等奖。

f、《众人一条心》 ?规则：参赛者以8人为一组，要求8人肩搭肩，从起点起跑，不可出现摔倒和放手的现象，(出现以上现象者放弃比赛资格)手始终在另一个队员的肩上。哪一队所发的时间最少，哪一队就是获胜队。 ?参赛人数：5——#个人为一组。

g、盛水接力方法：跑道前方设置一个水，起点外设置一个大塑料瓶。比赛开始时，参赛选手持水瓶到水桶内盛水后返回倒入大塑料瓶内，依次进行盛水接力，大塑料瓶先盛满水者为胜。(注：塑料瓶身内设若干漏点)

注：道具方面要根据情况准备。

萤火虫下乡团队

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇八**

本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力，展示出大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神，增加团队凝聚力，在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富校社联各个成员的课余生活，给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。

一，娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一，比赛第二。

二，活动整体方案

活动时间：20xx年3月14~15.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位：

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

三，具体活动细则简介

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1. 比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2. 比赛及比赛首场的站位选择由各班班长抽签决定。

3. 淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队，b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。 决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人(包括甩绳人员)，7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。(分两组)

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇九**

为更好地开展我系学生工作，丰富同学们日常文化生活，更好地迎接奥运会的到来，在全系不断树立“健康第一”的指导思想，经我系办公室研究决定于6月份在我系开展第三届校园趣味运动会，现将具体工作安排如下：

一、大会指导思想

适逢奥运会的到来，我们以求真务实的精神，在系内不断树立“健康第一”的指导思想;积极倡导人文奥运的观念，倡导体育与文化、教育有机的结合;以健康、活泼、向上、更快、更高、更强的精神，达到掀起我系春季体育活动高潮，促进全系教职工、学生的健康水平之目的，以健康的体魄迎接奥运会的到来。

二、运动会名称、时间及地点

名称：第三届校园趣味运动会

时间：20xx年6月份(具体时间待定)

地点：校园中心广场

三、成立我系第三届校园趣味运动会组委会

根据我系第三届校园趣味运动会具体活动安排，成立我系第三届校园趣味运动组委会，组委会组织机构成员名单安排如下：

主任：林书媛副主任：刘博徐丰

成员：张敏侯彪陈鹏伊孙郝张宁芷范琳

徐德秋张付强张栩博黄春友

秘书组：组长：张敏组员：张宁芷高月马丹丹利亚杰

工作：负责上传下达协调运动会各项工作及负责有关领导及贵宾的邀请、接待工作和撰写领导发言稿及运动会报名工作。

宣传组：组长：陈鹏伊组员：周娇张昕凝王杨洋赵晓萌

工作：制订宣传计划，组织宣传队伍，负责大会前和大会中稿件的组织和宣传;大会的广播;邀请学院记者团记者、摄影、录像、入场式及大会音乐的播放、扩音器的安装;课间操期间，播放健美操音乐和其他音乐。

比赛组：组长：徐丰组员：徐德秋孙郝张栩博乔野黄春友石亮

工作：制订运动会筹备方案和运动会规程;大会的竞赛编排、各项比赛、裁判的组织训练及裁判工作，表演节目的训练及演出。

后勤组：组长：侯彪组员：娄雪娇颜芳孙贞张宇彭菲李楠艾迪

工作：主席台及大会会场和观众看台的布置;悬挂彩旗;项目器材的准备;医疗救助工作的安排;奖品的准备及发放;其他部门需要协调及安排的应急工作。

保卫组：组长：侯彪组员：杨悦于大千王飞博王野张喻博尚禹彤

工作：负责会场内外的秩序及安全和突发事件的预案和指挥;以及协助悬挂宣传条幅;同时负责各班出勤及比赛过程中学生出勤及纪律情况的检查等工作。

接待组：组长：刘博组员：徐丰孙郝张宁芷徐德秋张付强

四、运动会项目

1、二人三足接力跑

比赛办法：每队8人，2人一组，共4组，每组男女各1人。

每组每人各有一只脚与对方的一只脚绑在一起，2人从起点向折返点走去或跑去，通过折返点后传给另2名队员，由第二、

三、四组依次接力赛跑。

以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

2、齐心协力

比赛办法：每队2人。

名参赛运动员背对背用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

以班级为单

位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

3、宝贝新娘

比赛办法：每队3人。

比赛开始两名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。

男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。

以班级为单位进行，共分两组进行，按照完成时间计算成绩。

4、地道英雄

比赛办法：每队1人。

参赛运动员在行进中钻过3个栏架，完成50米赛段。

如果栏架翻倒，需参赛运动员扶起栏架并重新钻栏。

以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

5、我是乔丹

比赛办法：每队2人。

参赛运动员男女各1人，以接力形式后退运篮球完成50米赛段。

行进途中不得持球跑，也不能双手触球。

以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

6、趣味接力赛

比赛办法：每队4人，男女各2人。

接力赛总赛程400米，共分八个挑战项目，每个项目的比赛距离为50米，前一个项目运动员将接力绸带交给后一个项目运动员，后一个项目才能开始。

各队以完成比赛的先后顺序计算成绩。

各参赛队伍分3组进行预选赛，每组取前三名进入决赛，决赛规则同预选赛。

7、拔河比赛

比赛办法：每队10人，男3人，女7人。

按照年级、专业各出一支队伍，按照名次为班级计分。

8、丢沙包比赛

比赛办法：每队8人，男女各4人。

在规定时间内看俩队剩余人数，当人数相同时看每队所接的沙包个数，以班级为单位进行比赛，以最后结果计算名次积分。

五、开幕式及体育竞赛方案

(一)开幕式工作安排

1、各班级队伍按照规定时间集合，组织运动员、裁判员入场。

入场顺序：国旗、系旗、护旗方队、鲜花队、裁判员方队、各班运动员方队(每班25人)

2、升国旗、奏国歌。

3、介绍到场的领导及嘉宾。

4、系主任宣布大会开幕。

5、院领导致大会开幕辞。

6、裁判员代表宣誓。

7、运动员代表发言。

8、运动员、裁判员退场。

(二)开展各年级、专业健美操表演

(三)比赛正式开始

比赛项目顺序：按照比赛具体时间安排进行。

(四)各班运动员代表入场。

(五)统计各班成绩，公布各班成绩。

(六)公布获奖名单、颁奖。

(七)林主任致大会闭幕辞。

(八)宣布第三届校园趣味运动会闭幕。

(九)各班运动员退场。

六、关于大会筹备工作的几点要求

1、各班级要高度重视本次运动会，在开好本班级运动会或系列体育活动的基础上，做好选拔、组队和训练工作。

在体育活动和训练中，要合理安排运动量，确保安全，杜绝各种事故的发生。

2、为体现我系特色，各班级可自行安排宣传工作，在大会允许的范围内做好本班的宣传和外联工作。

3、各班级应根据开幕式的具体要求，结合本班级的优势，在入场式队伍的组织形式上，力求创新、活泼、积极向上，充分展示本班级学生团结进取和更快、更高、更强的精神风貌。

4、各班级、部门要积极做好所承担的筹备工作任务，各守其职，按时完成任务。

5、各班级根据要求组织报名，填写报名登记表，报名的截止时间为6月5日下午16：30分，不得延时不报。

6、各班级应成立运动会承办领导小组，由班级辅导员任组长，由班长、团支书担任副组长，及时开展运动会的各项工作，应对可能发生的任何情况。

7、对于在本次大会中为大会工作做出突出贡献的集体和个人系办将授予“特殊贡献奖”并给予相应的奖励。

七、比赛成绩及奖励

本次比赛团体设团体总分第一名、第二名、第三名，设优胜奖四名、最佳组织奖三名，精神风貌奖三名、最佳表演奖二名、突出贡献奖二名。

本次比赛各项目均设单项奖，为各项目得分前三名颁发奖品和奖状。

本次比赛得分按照比赛名次计算，比赛第一名积分10分，第二名积分9分，第三名积分8分，第四名积分7分，第五名积分6分，第六名积分5分，第七名积分4分，第八名积分3分，其余得分均为1分。

八、本次大会未竞项目由大会组委会负责解释。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十**

大学

一、活动背景

xx年是我们系的所有学生跨入大二的一年，这一学期，我们既要面对理论知识学习的进一步深化，也需要加强身体素质的锻炼。同时，大二这一学年，来自生活、学习、各类组织甚至是职业方面的压力，落在我们身上，会让我们身心疲惫、情绪得不到正常的调节。为此需要一个渠道来缓解和协调。

9月份我系的活动调查问卷显示趣味运动会的受欢迎程度最大，11月份，正值秋高气爽，雨水较少，适合各种体育活动的开展，鉴于各个班级学习的紧张情况，为此我们xx级工管营销电商系在各个班的班委的大力组织下，精心推出系列活动之一——趣味运动会，旨在强健体魄和增强班级的凝聚力。

二、活动目的

举办趣味运动会，旨在提高我们的健康意识，养成勤于锻炼的习惯，放松紧张的情绪，在活动中展现自我，提高自信;也是让大家在集体的项目里培养一种默契和团队协作能力，提高组织的作战能力和凝聚力，增强班级的团结;也是向外界扩大我们系的影响力和名誉度。

三、举办单位

xx级工管营销电商系

四、活动主题

“爱在欢笑成长季”

五、活动口号

“10gyd，且习且乐季”

我们10级工管营销电商系，在这个活动中学习其他班级各种优秀的经验并且为自己所用，所以用“习”;同时是快乐的有意义的活动，不是枯燥无味的，趣味运动会冠名为趣味，正是因为会给每个人带去一种轻松地情绪，所以用“乐”，而且是乐在其中，回味无穷;系列活动是一个完整的计划，正如一年四季的更替，趣味运动会是其中的一个重要组成部分，所以用“季”。

六、参赛单位

七、报名须知

1.报名对象：

2.报名方式：向班级体委报名，体委将名单按报名表统一格式填写好，以班级为单位发送到系体委邮箱

3.报名时间：

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十一**

主题：促稳定团结，送快乐幸福，建和谐校园

时间：20xx年4月中旬

地点：操场

参加对象：五大组织与各组织团队

主办单位：学生会

承办单位：文体部

协办单位：校学生会其它各部门

活动负责人：学生会文体部各干事

活动意义：以丰富校园生活为初衷，促进我校同学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有效更成功的进行。以游戏竞赛的方式来传承南信精神，发扬南信风貌。

活动介绍：

1、活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

2、活动方式

(1)竞赛环节(14：30——15：30)

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节中比赛(每只参赛队为4人，男、女各2名)只参，6赛队抽签，2只参赛队同时进行“闯三关”游戏。

(2)娱乐环节(15：50——18：00)由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队4人，至少有1名女队员)，参加“游戏闯三关”游戏。

3、活动流程

(1)比赛器材的借取与场地布置。

(2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备，6组进行对编号并选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。

(3)引导干事对比赛规则进行讲解。

(4)选手入场开始依次进行体育关，智力关，趣味关的闯关。

(5)比赛结束后，将统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。

(6)干事进行娱乐组活动场地布置。

(7)娱乐组选手在引导下于后场区准备，同上进行编号但以4组为一次编号。

(8)选手入场依次进行闯关，取每小组的第一名进行智力终极pk。

(9)赛结束后，统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。评出优胜。

(10)通知获奖队伍，与奖品台领奖。

(11)干事收拾场地，整理物品。

备注：备注：每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进行全程跟进，进行一对一计分，行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各种原因的计分错误，种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动计分错误的任何疑问。的任何疑问。

4、奖项设置与经费统计

(1)竞赛环节6只参赛队根据“游戏闯三关”成绩排名，取前三名。一等奖：1个，电话卡二等奖：2个，电话卡50元×2×450元×8400元400元144元

三等奖：3个，笔记本，笔12元×12合计：400+400+144=944元

(2)娱乐环节每只参赛队都有参与奖，最终进行统计。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十二**

1、活动背景：响应全民健身的号召，增强职工体育锻炼的意识,以组织趣味比赛的形式为县广电职工创造运动机会,通过群众喜闻乐见的趣味运动项目进行比赛，让职工在假日之余享受快乐健身的乐趣。活动将依托xx县委宣传部、xx县广播电视台，形成自己独特的活力和影响力。

2、活动时间： 20xx年2月16日下午3:00

3、活动地点：xx县广播电视台院内

4、主办单位：zhong共xx县委宣传部、xx县广播电视台

5、参与人员：县委宣传部及濉溪县广播电视台全体职工(预计95人)

(1)大力士拔河

比赛用具:拔河用长绳

比赛规则：

1、采取三局两胜制。

2、根据实际报名人数分成4组，每组派出一名组长负责抽签，决定比赛顺序，具体人数视拔河双方到场人数决定，绳子中间红线越过中轴决定输赢。

3、每小组获胜的队伍通过最终比赛决出获胜队1组。

4、获胜的队伍每人可获得烧鸡1只。

(2)螃蟹运球

比赛用具:汽球

比赛规则：

1、两人为一组，比赛开始后，参赛队员用背部夹住汽球，侧向走到另一端，然后把汽球放入指定筐中。如果在运球过程中，汽球掉了，则回到原点重新开始，每次限时3分钟。

2、放入筐中最多者获胜为冠军，亚、季军以此类推。

(3)快乐跳绳

比赛用具:跳绳

比赛规则：比赛以个人为单位，在规定的2分钟时间内，跳绳最多者获胜为冠军，亚、季军以此类推。

(4)毽子王

比赛用具:毽子

比赛规则：比赛以个人为单位，在规定的1分钟时间内，踢毽子最多者获胜为冠军，亚、季军以此类推。

一等奖1名：相土风情石榴酒1箱

二等奖2名：白芝麻香油1箱

三等奖3名：符离集烧鸡1只

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十三**

一、 环境设计:

园内大环境:在操场区域悬挂“第 \* 届运动会”条幅，并可在操场周围悬挂彩色小旗和气球。根据比赛需要划分出跑道、游戏、休息、看台等区域，并做出相应区域指示说明牌。

班级内小环境:根据比赛科目在班级相关区域绘制项目示意图以供幼儿参考；制作比赛需要的器具；制作拉拉队所需花球、标语牌等相应道具。

二 活动方案

（一）开幕式：

1.宣布运动会开幕

2.介绍到场嘉宾

3.运动员入场。

4.升旗仪式（每班两名幼儿）。

5.运动员代表讲话。

6.园长致词，宣布运动会开幕。

7. 家长代表讲话。

8.教师体操表演。

（二）比赛程序：

（三）颁奖

奖项设置：运动明星班、健康宝宝班、文明宝宝班、快乐宝宝班、最佳啦啦队

说明事项：

1. 遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。

2. 各班级教师管理好本班幼儿，注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。

3.讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做文明人。

人员设置：

1.主持人1-2名

2.总指挥

3.仲裁、场地负责人

4.裁判长、裁判

5.发令员、记录员、器械保管

6.音响操控

7.摄影、摄像

8.安全、后勤

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十四**

大学

一、整体情况

背景：

大学生活是丰富多彩的，体育活动作为同学们课余生活的重要组成部分，一直是我院团委学生会工作的重点，我们鼓励那些体育爱好者和在体育方面有特长的同学积极的参加，在运动场上展现自己独特的风采。

趣味运动会的举办是为了在丰富同学们的课余生活的同时，提高班级的凝聚力，促进年级各个班级之间的交流，给同学们一个展示自己的舞台，迸发青春活力，并以此活动进一步提高年级乃至学院的影响力。

二、目标人群

物光学院09级全体同学

三、活动主体

1、 比赛主题：——物理与光电信息科技学院09级首届趣味运动会。

2、比赛时间：20xx年3月19日早上

3、地 点：田径场

4、比赛形式： 此次活动大致分为两个阶段，即比赛的初赛、决赛。

5、参赛要求：

此次运动会共有三个项目，通过积分制来决定胜负。

6、奖项设置：此次评选出一，二，三等奖并颁发证书;

两个单项奖：最佳个人奖，最佳道德风尚奖。

7、主办单位：物光学院09学生会。

承办单位：物光学院09级团总支学生会。

四、前期准备

1、为比赛做好宣传工作，将于2月28日下发年级趣味运动会通知书以及报名表格，报名截止至3月3日，通知宣传部张贴活动宣传海报。

2、各班体育委员动员本班同学，填好表格，于3月4日交给体育部。

3、进行统一的归纳安排。

五、比赛准备

1. 3月16日前完成场地的租用及宣传栏的租用(路口,食堂)

2. 3月15日前完成若干海报工作。

3. 3月16日前将海报贴于食堂门口,男女生宿舍口的宣传栏。

4.体育部：

1) 3月1日体委开会，向体委说明比赛流程及报名形式，告知各班要自己缝沙包;

2) 3月4日统计各班报名情况，对没有满足要求的班级，要及时进行动员;

3) 通知各班要做好后勤工作，拉拉队，水等;

4) 3月18日晚上8:00体委抽签，觉得比赛顺序

5.外联部：与商家接洽,为活动经费提供保障,并且负责外联后的反馈。(本条待定)

6.主席团：邀请其他学院的老师、学长参与比赛评比

六、比赛当天流程(3月19日)

1. 比赛规则:比赛采用积分制，共有四个项目：

1) 躲沙包:每班派出20名选手，甲乙班对峙，通过投掷硬币决定发球权，(假设甲获得)，甲方向乙方队员投掷沙包，砸中者出局，乙方获得沙包后，继而向甲方投掷，哪方队员先都出局即比赛结束。获胜者进入复赛，决出前三，其余都为第四名。

2) 集体跳绳：每班派出20名选手，分批，每批10人，进行比赛，计时，比看看哪个班的同学能够跳最长时间。决出前三，其余都为第四名。

3) 定数走人：每班派出30名选手，在场上跑动，当裁判说3，计时，所有人进行组队，每三个人拉成一圈，没有成圈的同学，出局。其中，裁判总共得说出5个数，最后，统计每班比赛时间及剩余人数，决出前三，其余都为第四名。

4) 跳皮筋：这次的跳皮筋主角是男生，每班派出10名男生，女生现场教授，看哪个班配合得最好，决出前三，其余都为第四名。

(赛前不可透露有这个项目。)

2. 宣传部：计分及最后的统分

3. 体育部：

1) 场地秩序及选手出场秩序

2) 负责比赛过程的道具借取与各班通知。

4. 生劳部:比赛后场地清理

内容需要下载文档才能查看

共计：人民币 整

注：经费为初步预算，不排除变动可能;

九、注意事项

1、由于活动开展在周末，所以存在活动举办时间与其他活动的冲突，而使比赛无法正常进行，所以我们会适时调整时间

2、受场地限制，及天气的制约，可能会影响选手的发挥，因此，我们的评委会尽量秉着公平、公正、公开的原则将比赛选评误差降到最小。

3、邀请其他学院的老师、学长参与比赛决赛评比，更好的体现了比赛的公平、公正、公开的原则。基本杜绝了个人情感的因素。

4、选手准备：拉拉队。

**趣味运动会策划书总结 趣味运动会策划书活动主题篇十五**

xx年x月xx日(周六)12:00—14:30

五环体育场

艺术与传媒学院秘书处

协办方：艺术与传媒学院体育部

艺术与传媒学院学生会全体成员

1) 丰富大家的课余生活。课程相对宽松的大学生活需要充实起来，运动会的开办可以吸引更多的人参与到各种有益的活动中。

2) 促进学生会内部成员的交流。学生会应该是一个和谐的大家庭，所有的成员应该能从中感受到快乐。

3) 锻炼学生会成员的团队协作精神。

4) 促进文化的交流，提高心理素质，培养合作精神，追求卓越，完善自我。

1) 队伍组建：本次运动会是学生会内部运动会，学生会十三个部门组成十三支队伍。由于人数较多，有的项目会分批进行比赛，轮空的队伍对正在比赛的队伍进行一对一的监督，做到运动会的公平公正公开。

2)器材准备：a4纸若干张、彩色气球若干、凳子若干、纸杯、奖状5张、计时表、胶带、剪刀。

3) 奖项设置：分别为一等奖、二等奖、三等奖、四等奖以及五等奖(以上奖项全部以队为单位颁发)和最佳表现奖等。

1) 活动现场布置

2) 各代表队入场

3) 具体环节：运动会项目开展

4) 总结发言、举行颁奖

5) 清扫活动现场

每个部门各自为一组，在比赛项目开始前，用扑克牌抽签决定比赛的顺序，整个运动会项目下来，都按照此次抽签的顺序进行。

道具：气球若干个

参赛人员：每部一组8人，4男4女，十三个部门接力进行，分部门计时。

规则：

1、参赛队员1男1女为一小组参赛， 25米一小组男女队员，赛道长100米,进行接力。

2、听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住球，开始信号后，两人像螃蟹状横着向下一组跑去，人完全过线后将球交予下组队员，最后一组越过终点线为胜利。

3、听到开始信号夹好球后方可离开起跑线

4、中途球落地，必须从落地处夹起才能继续进行。

5、抱球跑者取消比赛资格。

道具：气球若干，凳子若干、纸杯若干

参赛人员：每个部门出2男2女，分三轮进行(4、4、5)。

比赛规则：将凳子摆开，每个凳子上摆上一个一次性纸杯，一组5个凳子，派一个队员用一口气吹一个气球，只能吹一口气，在吹气过程中换气的不算成绩，吹完后正对纸杯将气球撒气。每组4名队员依次上场，累计整组打倒的杯子个数，打倒最少的部门每位成员需要模仿一个动物。

道具：彩色气球若干，凳子若干

参赛人员：每部三男三女，接力进行,需要分组计时。

比赛规则：将各色气球绑在凳子的四个腿上，男生将眼蒙住背女生，由女生指挥踩破各部指定凳子上的气球，在最短时间内将气球全部踩完的队伍获胜。

道具：a4纸若干张

参赛人员:每部2男2女，分三轮进行(4.4.5)，需要分组计时。

比赛规则：

1、将a4纸放于胸前，当听到起跑口令后，在起跑的同时将手背于背后，利用空气阻力将a4纸顶在胸前进行50米折返跑，一名队员跑过50米线将纸交予另一名队员，50米起点和终点每组各2名队员，男女自由组合，哪队先跑回起点为胜利。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找