# 最新公司团建活动方案策划(十三篇)

来源：网络 作者：落梅无痕 更新时间：2024-08-25

*确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。公司团建活动...*

确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**公司团建活动方案策划篇一**

为增进各部门员工间的了解增强公司凝聚力和团体合作精神体现人文关怀进一步推动公司企业文化建设让每位员工切实感受到公司大家庭的温暖增强大家的娱乐的同时也能培养大家各方面的能力如组织能力、表演能力等多方面的素质激发大家的创造力。人力资源部特拟定月份的聚餐活动策划书以此此聚餐活动为主线中间穿插一些竞技小游戏并对游戏的获胜者进行一定的物质奖励。

二、具体流程

1.月日由人力资源部作为活动倡导部门制定活动策划草案

2.月日将活动草案送总经理审批

3.经总经理批准后月日晚统计参加此次活动的人员名单、菜品初拟、统计月份奖金得主、统计当月过生日的人员名单、统计未参加过聚餐的新人

4.月日上午定聚餐地点月日上午采买游戏道具并准备奖品

5.聚餐日流程

三、游戏内容

1.“爱”字大比拚游戏人数抽签决定两组人员参加每组10人游戏规则将活动参加人员自由分为a、b两组进行对歌比赛每人各唱一句所唱的歌中必须要有“爱”字坚持到最后的一方获胜。游戏奖品获胜一方共十人分别得蜂胶皂9块并推选出本队贡献的一员得价值98元的精油皂1块。

2.升旗游戏游戏人数参加过前一个游戏的人员不参与此游戏剩下的抽签决定两组人员每组5人游戏道具每个人四肢分别绑上红黄蓝绿四个小旗丝带。游戏规则口令红旗黄旗升起来绿旗升起来红旗降下来蓝旗升起来。然后就任意组合升降喊几个口令后大家手脚就会乱了动作错了即淘汰。口令为10至15个口令全部结束后剩下队员最多的一队获胜。游戏奖品获胜一方火山泥皂5块。

3.夹气球游戏道具气球3个备6个游戏人数全员参加游戏规则将活动参加人员自由分为三组排成三队每队16人左右每人将手背在身后从第一个人开始用头和身体夹住气球传给下一个逐个传递如果在传递过程中气球被挤压爆掉或者掉到地上必须要从第一个人开始重新传递最先传完的一组获胜。如在传递过程中气球掉下第三次即淘汰。游戏奖品获胜人数16人获胜一方得价值48元的健足袜8双及价值48元的火山泥皂8块。

四、活动经费预算

**公司团建活动方案策划篇二**

一、活动目的

通过拓展活动来拓展企业人员的潜能，提升和强化个人心理素质，帮助企业人员建立高尚而尊严的人格;同时让团队成员能更深刻地体验个人与企业之间，下级与上级之间，员工与员工之间唇齿相依的关系，培养整体作战的全局意识和合作精神，提高团队绩效，激发出团队更高昂的工作热诚和拼搏创新的动力，使团队更富凝聚力。

二、计划时间、地点、费用

1.时间：\_\_\_\_年\_\_月\_\_日(星期天)

2.地点：深圳南澳西冲仙人掌海滩

3.标准：\_\_元/人(暂按100人核价)

现有人员\_\_\_

4.公司购买饮用水：\_\_元\_\_\_支/人\_100人=\_\_\_元

费用合计约：\_\_\_元/人\_\_\_\_人+\_\_\_元饮用水费+\_\_\_\_元晚餐费=\_\_\_\_\_元

带家属费用自理。

费用包括：

1)50座往返交通费2)培训费(专业教练执教)3)器械费4)培训场地使用费5.西冲景点门票6.一正餐(8菜1汤)7.快艇登岛8.优秀的导游服务费9.横幅特别赠送：精美旅游帽一顶、矿泉水每人一支、旅游意外险10万每人、横幅一条费用不含：个人消费项目

三、活动内容及时间安排

7:20-7:30全部人员在公司楼下集合

7:30-7:35点名清点人数

7:40准时出发

9:00-11:30开始拓展项目活动(详见下表)

12:00-13:30午餐

14:10-15:30大家可乘坐快艇前往美丽的情人岛

15:30-17:30沙滩游戏

18:00-19:30晚餐

**公司团建活动方案策划篇三**

(一)、活动引言：

为了从各方面丰富同学们的生活，在保证不影响的同学们的学习的基础上，增强班级同学的交流，提高班级文娱活动的质量，丰富班级活动，经过班委提议，同学同意，决定开展\"同窗之谊\"的班级活动。

(二)、活动目的：

来大学已快一学年了，同学们渐渐熟悉了。消逝在欢笑里的青春，是我们昨日最美的回忆；流逝在歌声里的岁月，是我们曾经永世的无悔；留在记忆力的永恒，是我们那些同窗的日子！为了大家更好的交流和进步。特举办这次班级活动，增进同学们的友谊，增强集体荣誉感。

（三）、活动对象：

化学化工系\_\_级制药工程二班全体学生。

（四）、活动时间：

三月二十九日晚。

（五）、活动地点：

理科楼513。

（六）、活动流程策划：

一、布置会场，设计板报，营造良好的活动氛围。

二、具体活动：

1.一定的歌曲节目。

2、适当的小游戏，通过同学配合一起共同完成，增强大家的情谊。

3、同学之间互换礼物。

4、对于班级的未来及你对班级的建议的探讨。

**公司团建活动方案策划篇四**

第一部分活动概况

一、晚会主题

收获开创凝聚欢乐

二、晚会时间

x月x日20：00-22：30

三、晚会地点

\_\_

四、参加人员

全体员工。

五、晚会目的

1、通过本次文艺晚会丰富员工的业余文化生活，给员工一个展示自己的舞台。

2、为明年打造一个良好的精神基础，也为来年的生活和工作创造良好的精神环境。

3、加强管理者和员工之间的沟通、理解、信任，增强团队精神。

4、提高企业内部员工的向心力、凝聚力。

第二部分：工作人员及项目组

一、工作人员组

总指导：\_\_x总策划/现场导演：\_\_工作组委员会：\_\_

职责：

1.负责节目整体的策划、拟定方案，确定流程。

2.总负责全场的节目效果，统筹全场流程

3.负责联系相关其他工作人员并在现场统筹其他各部分工作人员。

二、主持人组

总负责人：\_\_组员：待定

职责：

1.负责主持词的拟定;

2.负责节目当场的串场以及烘造气氛3.负责邀请嘉宾和领导讲话;

三、节目组

节目组总负责人：\_\_组员：待定

职责：

1.x月x日前统筹各部门上报节目并进行节目初审。

2.x月x日前完成所有节目的验收。

3.x月x日前确定所有上场节目并排定节目次序，制定节目单。

4.总统筹所有节目的效果。

5.负责x月x日下午的彩排。

四、游戏抽奖/后勤保障组

总负责人：\_\_组员：待定

职责：

1.x月x日前负责拟定抽奖游戏方案以及抽奖、游戏环节奖品。

2.x月x日前挑选2名礼仪人员负责邀请领导或是抽奖颁奖环节。

3.负责准备所有奖品和游戏道具。

4.负责其他物品采购。

5.负责印发节目单。

6.负责人员的入场与退场。

五、音响灯光组

总负责人：\_\_组员：待定

职责：负责全场节目的音乐播放以及灯光调试。

六、舞台布置组

总负责人\_\_组员：待定

职责：

1.负责舞台的布置、背景的制作

2.负责化妆室、更衣室的选定并贴好标签指导演员前往

七、化妆组

总负责人：\_\_组员：待定

职责：负责监督化妆效果、安排节目演员按次序化妆、更换演出服。

八、现场机动及摄影报道组

总负责人：\_\_组员：待定

职责：

1.负责全场节目的盯场、按节目单催场。

2.负责节目道具搬运。

3.负责执行导演的其他要求。

4.负责处理其他紧急情况并及时通知导演。

5.负责全程的摄像，照相，及采访，会后评论稿。

第三部分：晚会流程(详见节目单)。

第四部分：抽奖及游戏环节。

一、奖项设置

特等奖一名奖品待定(总价值5000元左右)一等奖二名奖品待定(总价值3000元左右)二等奖五名奖品待定(总价值20\_\_元左右)三等奖八名奖品待定(总价值1000元左右)纪念奖：所有参加游戏人员均获纪念奖。

二、抽奖人员

领导班子或嘉宾(抽奖游戏组根据名单提前1-2天决定)

三、游戏设置

待定

第五部分：经费预算(约元)

部分明细：

**公司团建活动方案策划篇五**

一、活动背景、目的与意义

背景：“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，作为青春的代言人，大学生洋溢着青春的活力，充满着四射的激情，年轻的一代将接过社会发展的接力棒，大学生是年轻一代的主导力量。大学生活动是学院校园文化建设一道亮丽的风景线，不仅丰富大学生校园文化生活，营造现代文化气氛，增进同学交流，拉近人与人之间的距离，还为同学们提供交流聚会的机会。同时假面舞会作为最具浪漫气质的激情活动之一，颇具西方文化色彩，充满了魅惑和绚烂的气氛。舞艺协会作为校园文化建设中的又一新生力量，本着丰富大学文化生活，在万圣节之夜这个美好的节日里，和全校师生一起度过平安但不平凡的夜晚。

目的：为了给我校学生一个增进交流的平台，舞艺协会将于\_月\_号晚\_\_点在大学生活动中心举办假面舞会。意为给中外学生提供一个相互交流，促进理解，增进友谊的机会.

意义：举办此次舞会为我校各院大学生搭起了交流的桥梁，也能够让学生更多的加入到我校的大学生活动中，更加丰富其在我校的文娱生活，扩大他们的交友范围.

二、活动时间与地点

时间：20\_\_年\_月\_号星期\_

地点：我校大学生活动中心

三、活动开展形式

活动主要以舞会的形式开展，其中穿插几个歌唱、小品等节目表演和两个互动游戏

四、活动内容

此次舞会是较为大型的舞会，舞会将以跳交际舞为主，有曳步舞、街舞、兔子舞等多种同学们喜欢的舞种，游戏，纪念品。

入场时间：17：30~18：00

入场要求：鼓励携带舞伴前来。对于无舞伴者，每人在入场处抽取一张我们自

制的卡片，以此入场。面具自己准备。

五、活动流程

第一环节热场歌曲串烧（18：25~18：35）

1.吉他弹唱一首2.歌曲

第二环节partner舞会（18：35~19：05）

1.校园华尔滋，灯光较亮，放以较为舒缓的音乐，主要由舞艺协会的会员开舞，并积极拉入现场的其它同学，若有不会的，可现场教授。

2.第二只舞——兔子舞，此环节中大家一起跳兔子舞，灯光调暗，放一些节奏稍快的音乐，一是为了有较活跃的气氛，二是方便相互间的交流。

第三环节中场节目表演（19：05~19：15）1.由舞艺协会献上自制小品《非雷勿扰》

1.邀请现场同学个人才艺展示，并在表演结束向其颁发礼品。

第四环节游戏时间（19：15~19：35）

1.击鼓传花2.默契考验

根据每人手中的卡片，所有人自动由卡片分为6个小组，由协会为每个小组分配一名组长（协会干事），每组派出3对参赛选手（一男一女，具体参赛人数主持人课根据现场人数随机应变），让每队选手依男左女右的队形站成6列，每对选手派发一个气球，在对长在规定的跑到内，率先跑到终点的一组获胜。运送过程中气球掉了就罚退。比赛分三次进行，第一排首先pk，1、2、3组先pk，4、5、6其次，两次分别产生一个获胜者，两个获胜者在进行pk。然后第二排、第三排照例进行，最后，三队选手进行终极pk总冠军，每组参赛同学都会有奖品发送，前三名更会有奖状发送。

第五环节众人共舞（19：35~19：45）

此环节主要是跳disco，播放节奏感强的音乐，让全场自由跳，自由唱，将舞会的气氛high起来。

第六环节压轴表演舞会结束（19：45~20：00）

由舞艺协会会员表演舞蹈《鬼步舞》、《江南style》结束后，主持人致词总结，结束活动。

第七环节会场整理，打扫卫生

六、活动开展

1.活动准备阶段

前期宣传：\_\_\_负责人：\_\_\_宣传部部长：\_\_\_

1.制作\_\_张彩色海报，分别帖在各个宿舍楼下.

2.制作两个展板，分别放于\_\_食堂和\_\_食堂（以上两项均在\_月\_号之前完成）.

3.制作并向各班级或部门发出邀请函.

4.在校社联主页上发布，引发更多的关注，并且每天在舞艺的人人主页上发布一些与之相关的宣传内容.

注：以上宣传活动均在活动审批后进行

6.活动经经费预算

活动经费来源：需社联外联部帮助拉取赞助。

7.活动安全

七、活动准备时的安全预防

1.详细采集报名人员的信息，且在入场时要求所到人员签到（详见报名信息采集表和到场人员签到表）（办公室，负责人：\_\_）

2.事先在活动场地贴上安全注意事项（办公室\_\_\_，负责人：\_\_）

**公司团建活动方案策划篇六**

一、运动会目的：

为了加强精神文明建设和企业文化建设，丰富职工体育文化生活，增强职工体质，提高公司全体职工的凝聚力，向心力。

二、运动会主题：

团结、文明、创新、拼搏

三、组织机构及职责：

(一)大会组织委员会名单

主任：\_\_\_

副主任：\_\_\_\_\_\_…

总裁判长：\_\_\_

委员：\_\_\_\_\_\_…

(二)大会仲裁委员会名单

主任：\_\_\_

委员：各代表团团长

加入文书文秘小组，轻松做文秘!

职责：负责运动员资格的终审和对各单项竞赛中有关问题的最终裁决。

(三)大会资格审查组名单

主任：\_\_\_

委员：

职责：负责审查运动员的参赛资格。

(四)组委会办事机构及成员名单

1、会务组：

组长：\_\_\_

成员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_……

职责：制定工作流程图;编制经费预算，确定开支标准及管理办法;做好各类物资的准备和管理工作(按计划购置办公用品、服装、器材、奖品、纪念品，定制奖杯(牌)、制作队旗和引导牌;建立各种物品出入库手续和领取、发放、使用制;指定开幕式、闭幕式和文艺演出活动指挥小组;负责协调各部门的工作;对运动会现场进行布置;邀请和接待领导;

2、竞赛组：

组长：\_\_\_

成员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_……

职责：按规程要求接受运动员报名;组织编排各比赛项目赛事，编制大会总秩序册负责比赛场地的划定;召开领队、教练技术会议;准备比赛用各类表格;及时汇集各项目比赛成绩，统计各代表队得分情况并及时公布;印制与运动会相关证件;负责裁判员的培训工作;负责开幕式出场仪式安排;组织闭幕式颁奖。

3、宣传组：

组长：\_\_\_

成员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

职责：负责开、闭幕式策划、组织工作;准备《国歌》《运动员进行曲》等音响资料;准备领导在开、闭幕式上的讲话稿;安排主席台座次;编排演出节目顺序、彩排;负责运动会的摄影、摄像及宣传报道工作;负责运动会会标的设计和制作。

4、裁判组：

组长：\_\_\_

成员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_……

职责：保证各竞赛项目按规程顺利完成;负责裁判员的培训工作。

5、后勤组：

组长：\_\_\_

成员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

职责：组织观众有序观看比赛;安排8名礼仪小姐并进行培训;负责赛场周围车辆管理;负责主席台桌椅的摆放和音响器材的安装;负责伙食和现场开水的准备;医务和安全保障

四、运动会时间、地点：

拟定于\_月\_日至\_日在\_\_\_

五、比赛项目(八项)：

篮球、乒乓球、拔河、立定跳远、接力赛、抛实心球、象棋、跳绳

六、比赛方法：

见附后运动会总规程、单项规程

七、参赛单位：

\_\_\_代表队、\_\_\_代表队、\_\_\_代表队、\_\_\_代表队、\_\_\_代表队、\_\_\_代表队

八、运动会程序

1、开幕式

2、各项目按照流程表比赛

3、闭幕式

九、奖励方法

**公司团建活动方案策划篇七**

一、时间地点等基本情况：

(1)时间;根据公司的性质，一般大多数选择周六日，如果去外地的话建议2—3天;

(2)地点：现在是夏天的开始，天气非常炎热，选择一些水上基地或者阴凉的基地较为合适;

(3)主题：以轻松简单项目为主(激烈运动太热、太晒，大多数参训人员肯定不喜欢);

二、活动策划的目的要明确：

(1)帮助参加者认识自我，激发个人潜能，客观地进行自我定位;

(2)增强自信心，克服心理惰性，磨练战胜困难的毅力，更客观的面对工作与生活的挑战;

(3)采取有效的措施改善人际关系，学会关心、激励、相互信任;

(4)使大家融洽的与他人及群体合作，达到团体一致性，并形成团队成员间配合默契，形成积极向上、团结互助的团队气氛。

三、基地介绍：

(1)主要以拓展游戏游玩为主，环境要相对干净，清爽;

(2)吃饭的标准都是300—500元/桌(十菜一汤);

(3)住宿采取的是标间1。2米的床;

(4)基础的拓展游戏道具(如毕业墙、背摔台等);

(5)会议室(有投影仪、话筒、音响等设备);

四、 具体的行程安排：(拿3天2晚的活动举例)

day1——

(1)09：00——所有人去到基地集合;

(2)09：00—10：00——放东西，换衣服，军训军姿集合列队，破冰热身;

(3)10：00—12：00——游戏拓展、队内宣誓、餐前训;

(4)12：00—13：30——午餐时间，稍作休整;

(5)13：30—14：30——军训拉练，入营篇;

(6)14：30—17：00——游戏拓展，团队展示;

(7)17：00—18：00——晚餐。稍作休整; (8)晚上——篝火晚会;

day2——

(1)08：00—08：30，起床吃早餐;

(2)08：30—10：30，做热身游戏，破冰分组;

(3)10;30—12：00，神笔马良;

(4)12：00—13：30，午餐时间，稍作休息;

(5)13：30—17：00，主体团建：部落战争;

(6)17：00—18：30;晚餐+休整

day3——

(1)08：00—08：30，起床吃早餐;

(2)08：30—10：30，做热身游戏，破冰分组;

(3)10;30—12：00，景区定向活动;

(4)12：00—13：30，午餐时间，稍作休息;

(5)13：30—16;00，拓展团建游戏，合影留念;

(6)16：00，开始返回自己温馨的家

五、具体拓展游戏的介绍：

举例说明：

(1)神笔马良

a、游戏玩法——

在地上放一张一平米大的纸。所有队员拉绳子的末端，不得接触毛笔，按照教练的要求完成指定的任务。最快完成的为获胜。教练也可以根据字的美观度来打分。

b、游戏目的——

1。 加强团队精神。

2。 培养团队配合协作能力。

3。 感受团队配合协作中，各成员之间的沟通方式与行为方式的变化及所需要的调整。

4。 提升团队士气，激发饱满的激情

(2)毕业墙

a、游戏玩法——

全队所有成员在规定的时间内翻越一面高4。2米的光滑墙面，在此过程中，大家不能借助任何外界的工具，包括：衣服、皮带、绳子等。所能用的资源只有每个人的身体。

b、游戏目的——

1、增强团队凝聚力

2、加强团队服从与奉献的精神;

3、促进团队沟通，增加团队协作能力

(3)真人cs

a、游戏玩法——

把军队实战对抗训练系统转为民用的仿真系统，同时借鉴了cs网络游戏的场景设计和游戏规则，是一种独特的极度紧张而又充满娱乐性的射击对抗寓教于乐的培训项目。通过角色的扮演和团队协作，在体验快乐的同时达到健康休闲、团队建设目的。

b、游戏目的——

1、克服心理惰性，完善性格结构，磨炼战胜困难的意志。

2、调适身心、不浮躁、不颓废，更好的面对工作与生活的挑战和压力。

3、认识群体的作用，增进对集体的参与意识和责任心。

六、费用明细清单：

(1)活动策划费用、筹划费用、对接费用等;

(2)主训教练12年从业经验、助教2名，方案策划、场地踩点等;

(3)拓展基地场地使用费;

(4)来回大巴车辆接送、含司机午餐及过路费;

(5)香槟、横幅、摄影摄像、备用医疗辅助设备、无限量饮用水;

(6)餐费+住宿费;

(7)其他需要实际支付的费用;

七、完美的结局：

(1)总结分享;

(2)香槟庆祝;

(3)拍照留念;

(4)快乐返程;

**公司团建活动方案策划篇八**

活动目的：

体现公司人本主义，增加员工归属感;丰富员工思想及生活，增加交流、沟通及合作能力。

活动方式：

1、人力资源部在员工生日当天早上10：00以前，以公司名义发送贺卡或e—mail祝贺员工生日。

2、根据员工人数2—3个月定期举行员工集体生日活动(具体活动祥见方案，员工可以根据自己的选择来确定生日活动的内容，特别说明的是如参加生日公益活动的员工将能够获得公司1天的带薪假期)。

3、每月5日前人力资源部将在公司食堂公布当月寿星榜(生日员工名单)。

活动方案：

员工生日活动共分为户外、室内及公益活动三种：

一、户外活动：

1、员工生日活动方案之户外系列一：郊游

主题：员工集体生日会

目的：增强员工归属感，丰富员工生活，增进各部门员工沟通了解

方式：由自愿报名领队的1名总经理带队，外出郊游(周末一天时间)，选择离公司2小时以内的旅游景点，参加人员可爬山划船有奖游戏等集体活动

地点：农家乐等

参加人数： 40人左右(可1—3个月过生日员工合并一起做)

费用：60—80元/人

总费用：2400—3200元

具体内容：

进行爬山或打牌等休闲游戏比赛，给获奖队伍颁奖

员工团建活动方案(九)：

目的：体现公司的人文关怀，推进公司企业文化建设，增进员工间的相互交流，以及对公司的归属感，让员工过一个有意义的生日party。

主题：\_\_\_之家第\_\_季度员工生日party。

时间：每季度举办一次，具体时间为每季度的第二个月第二周周六下午15：00-17：00。

地点：员工活动室。

参加对象：当季度生日人员，公司领导以及各部门负责人。

活动安排：

1、 领导或主持人发言对生日员工的祝福，对他们的工作表示感谢;

2、 领导发放生日贺卡;

3、 一起唱生日歌，许愿，吹蜡烛，切蛋糕等;

4、 吃蛋糕、相互交流、小游戏等;

5、 生日抽奖礼物(买各种价值同等左右，但为不同的礼物，创造一些期待和惊喜)。

物料准备：

1、每人一顶生日帽子;2、少量气球;3、生日蛋糕(根据参加人员确定尺寸大小);4、生日贺卡;5、小食(糖果);6、生日礼物;7、横幅一条;8、当期游戏小道具等……

费用预算：预估200元/人\_当季度实际生日人员。

自20\_\_年4月起，生日人员的福利费将不在工资中体现。\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_年\_\_月\_\_日

**公司团建活动方案策划篇九**

一、活动背景

1、基本情况简介：本次活动为该公司迎新年联欢会，人数为五十人左右，需要边吃饭边抽奖，并穿插游戏及文艺表演，时间约为四个小时;

2、主要执行对象：公司经理、总经理、董事及董事长及各部门员工;

3、组织部门：公司各部门;

二、活动目的、意义和目标

为了全体员工在一个创意的联欢会上充实愉快。让全体员工更加团结向上。

三、资源需要

人力资源：舞台编辑、舞台策划员、搬运员、清扫工、乐队(或钢琴师)、服务员、调酒师、主持人;

物力资源：餐桌、钢琴、电脑(放图片用，也可放音乐用)、租用场地(公司或饭店);

已有资源：公司场地及电脑、调酒师(公司可自备);公司联欢会策划方案需要资源：舞台编辑、舞台策划员、搬运员、清扫工、乐队(或钢琴师)、服务员、主持人、餐桌、钢琴、租用场地;

四、活动开展

1、会场布置：为了给公司添加喜气，可以在会场中央贴一个元旦联欢会横幅，如有需要，可以在会场前部加一个签名的桌子;也可加入大型拉花(一种装饰物，为亮纸，叠在一起之后，再剪出花样，即可装饰)。为了入场人员为该公司职员，可以在入口处设置登记处。最后。可以在舞台旁边设置酒吧台;

2、接待室：舞台入口处;

3、广告制作：公司联欢会筹备处;

4、嘉宾座次：会场前两排为公司核心职员，会场中间三排为普通职员，会场后三排为公司底层职员;

5、赞助方式：公司赞助;

6、主持：公司各部门;

7、领导讲话：\_\_年即将过去，\_\_年即将来临。\_\_年我们同甘共苦度过了挫折、改革开放x年。\_\_年我们公司在激烈的市场战争中脱颖而出，这不得不归功于我们勤劳的员工。\_\_年虽有遗憾，却也有收获。为了明天，为了我们的20\_\_年，公司联欢会现在正式开始!

8、司仪：公司明星员工\_\_x

9、会场服务：服务员服务、酒水服务、清扫服务、声乐服务、特殊服务(特殊情况发生时提供的服务，如急救、防盗等)

10、电子背景：公司\_\_年利润额、利润率、营业额k线图、\_\_年贺喜图、公司大事图片;

11、灯光：普通灯光;

12、音响：公司原有音响;

13、摄像：摄影师(公司员工或自雇);

14、信息联络：公司联欢会筹备处;

15、秩序维持：保安;

16、衣着：演员着演出服，公司员工着晚礼服;

17、指挥中心：主持人;主要指挥如何开展游戏、演出及抽奖活动

1)游戏：抢凳子：让若干人在凳子周围站着，然后绕着凳子跑圈，谁没抢到凳子谁就被罚讲笑话;(20分钟)

同心协力：把人分为两人一组，给他们绑上绳子，再让他们跑向终点，谁先到就得奖励一件t-shirt;(15分钟)

歌词接龙：人们坐成一圈，让一人先唱歌，再让后面的人接上歌词，谁断了歌词就被罚给大家买雪糕;(15分钟)

2)演出：双簧、小品、相声;

3)抽奖活动：准备一个抽奖转盘或抽奖箱，上面标上奖品(如mp3)或装上奖品名称。我的创意是这样：

可用密码形式：在每个桌子上标明一个字母(如：a)。抽奖时，可用字母组成单词，哪桌为组成的单词成分字母最多，大奖就落在哪桌。

可用音乐旋律符号形式：给每个员工一个音乐旋律符号，用它组成一段音乐，中间可以加入升降音符号等等。哪桌组成的音乐被公认听，就把大奖送到哪桌。

附：奖项设置：参与奖：送给参与的人;优秀奖：送给公司最勤奋员工，;三等奖：送给公司创意点子最多员工;二等奖：送给公司业绩前50名员工;一等奖：送给公司最有潜力员工。

18、现场气氛调节：司仪;

19、接送车辆：公司原有汽车;

20、活动后清理人员：公司清洁工;

21、合影：摄影师;

22、餐饮招待：饭店服务员;

23、后续联络：公司联欢会筹备处。

五、经费预算

租用饭店场地约用200元，聘用钢琴师约用100元，总共约为300元;

六、活动注意事项

1、参加的公司员工应按时到场;

2、活动中手机应关闭;

3、演员请提前两个小时到场，准备化妆;

4、闲散人员勿进，请勿扰乱会场秩序;

5、奖品应在联欢会开始前准备好，如为小件，在会场上即可发放;如为大件，在会后发给中奖员工。

6、如有改动，在第一时间告知员工。

七、活动负责人及主要参与者

公司联欢会筹备处及员工。

**公司团建活动方案策划篇十**

时间：

10～20分钟

人数：

不限，人数较多时，最好将队员划分成若干个由5～7个人组成的小组。

道具：

(每个小组)

·一段约30厘米长的管子，管子的内径比乒乓球稍微大些。

·一个乒乓球。

·一个较大的活动扳手。

·一把木工锯。

·一团绳子。

·一小瓶蜂蜜。

·2张能写字的纸。

·2支钢笔。

·一个放大镜。

·一听未开封的软饮料。

·一个塑料防雨屏风。

·一个网球。

·2卷卫生纸。

·一瓶未开封的酒。

·2个瓷杯子。

·4个新气球。

·2枚生鸡蛋。

·一株小辣椒树。

要求你把上述所有东西都准备齐全，不太实际。可以给每组复印一张清单，让他们自己去想办法。

概述：

这是一个激发创造性思维的有趣游戏，目的是使队员配合工作。

版权所有

目的：

1.使队员配合工作。

2.倡导多角度思考问题。

3.展示同心协力的益处。

准备：

替各组把管子埋在地上后，扶直。管子的地上部分长约25厘米。如果你想在自己的场地上多次开展游戏，可以把管子固定在地面上。每次做完游戏后把管子盖起来，以防绊倒人。

步骤：

1.向各组展示埋在地上的管子。

2.每个管道里放一个乒乓球。

3.让各组尽量想出多种办法取出乒乓球。但不能破坏乒乓球、管子和地面。只能利用上述道具完成任务。

4.游戏结束后，引导大家就相关策略和方法展开讨论。

讨论问题示例：

·你们想出了多少种办法?这些办法都有效吗?

·你们是如何想出这些办法的?

·除一种办法外，各组还有其他方案吗?

·如何将这个游戏和我们的日常生活联系起来?

安全：

游戏结束后把管子移走，以防绊倒人版权所有

变通：

1.发挥想象力，采用其他道具取出乒乓球，而不仅仅局限于上述器材。

2.起初，先让队员独自想办法，然后再组成小组共同完成任务。

答案：

1.将软饮料或酒倒入管子，使乒乓球飘上来。

2.在绳子一端沾少许蜂蜜，然后把乒乓球粘上来。

3.从辣椒树上摘一些辣椒，把种子风干后，放进管子里，浇些水。最后长大的植株会把乒乓球顶出管子

**公司团建活动方案策划篇十一**

一、活动目的

借着节日活跃公司气氛，丰富员工业余生活，实现公司与员工间的互动，密切内部的人际关系，活跃身心，使员工能以更蓬勃的朝气，更积极乐观的心态、更融洽的关系投身工作。巩固企业文化氛围。

二、活动主题

共度“家”节人月两圆

三、活动时间：

20\_\_.9.27下午

四、活动地点：

公司二部

五、活动人员：

公司全体员工

六、相关准备

1.由行政、人事部预先做好前期准备事宜，做好活动安排；

2.相机；（可以上传到群空间里面）

3.横幅、灯笼、气球、丝带。

七、活动详情

1、活动开始，员工进入会场，主持人宣布活动开始；

2、由公司经理中秋贺词；

3、公司员工分为8个团队每个团队6个人，各队喊口号；

4、游戏规则：一共6个游戏，6个互动小游戏结束之后，冠军团队有机会在博饼环节优先开始。最后全部人开始进行博饼。博饼的形式是以主持人从抽奖箱抽取全部人的名字开始，抽完之后放在旁边，如果全部人博饼之后礼品还有，继续第二轮。直到奖品博完。

游戏一：猜灯谜

道具：小红灯笼，灯谜

在十五分钟之内，在公司范围内找到红灯笼，猜出灯谜，十五分钟后统计哪个队获胜，获胜小组成员有奖励。并获得一个积分。如发现手机百度者，取消这局的参赛资格。

游戏二：我爱记歌词

先给选手放一段音乐前奏，音乐一停，选手必须马上接唱，而且歌词一字不能错，如果错误不予加分。看最后哪个团队获胜，队员获得奖品一份。

游戏三

主持人说一句话，看谁在最快的时间反应出来，并倒着流利说出来，一共十句话，反应最快并倒着说出正确的团队获胜，有精美奖品一份

游戏四：表演时间，加分机会

鼓励员工展现自己的才华，让公司更好的了解员工。加深员工对公司的感情，认可公司，热爱公司。

游戏五：企业文化、公司政策、中秋节常识抢答，准备20道抢答题

1.选手进行举手抢答，答对者奖获得一分。

2.每队派出的选手答不出来，可求助于本队队员，每轮求助最多不超过3次。

3.选手在回答问题时，台下的队员不能代答或透露信息，否则扣10分。

游戏六：吃食物猜名称

各组派出代表，然后蒙上眼睛在猜食物叫什么，有简单提示。参赛者必须在一分钟内猜出。一共有五种食物。猜得最多正确者，所在队获胜，如果打平，参赛者各吃一种食物，最快打出来者获胜。获胜团队有一份精美小礼品。

**公司团建活动方案策划篇十二**

为了确保活动有效开展，通常会被要求事先制定活动方案，活动方案是阐明活动时间，地点，目的，预期效果，预算及活动方法等的书面计划。那么什么样的`活动方案才是好的呢？下面是小编帮大家整理的关于员工感恩节活动方案，仅供参考，大家一起来看看吧。

一、活动主办单位：

----公司

二、活动参与对象：

企业整体员工

三、活动地点：

综合楼

四、活动名称：

“系丝带爱心花，传祝愿”

五、活动指标：

进步感恩认识，发扬感恩之心，构建谐和企业。

六、活动时间：

11月26日半夜

七、活动开展：

八、活动前期预备：

“系丝带爱心花，传祝愿”活动

活动策划，活动担任人，活动宣传，活动场地选择，活动人员安排;活动资料用具采购等预备工作，活动留意事项及环境成绩思考，活动费预算，实地调查。

1、活动人员安排：

活动总担任人2人;

活动场地担任人员;

横幅1人担任;

海报宣传组担任;

资料预备4人;

现场布置预备工作人员10人;

安排现场次序维护人员;

签到人员;

应急人员(一切参加活动的工作人员遵从总担任安排);

折花培训指点人员;

后勤担任人员;

摄影担任人员。

外部每个成员参与活动;每个小组担任人做好各自工作;

2、活动资料：课桌，椅子，宣传单，海报，照相机，丝带，笔，彩色纸，胶水，横幅。

3、活动经费预算：横幅26元，折纸15元、丝带30元，胶水10元，共合计：80元。

横幅名字：发扬感恩之心，构建谐和企业

活动正式实施

11月26日，半夜在综合楼门口集合

2.活动内容:

1)宣传感恩节的来历，目的，意义

2)发放丝带，让大家在丝带上写一句最想对要感恩的人祝愿语，并亲身折花扣好挂在树上，代表咱们对他们的感恩。

3)鼓励大家在感恩节这天，拿出手机，给远在千里或近在身边的家人送上祝福

九、活动中存在成绩：

天气状况，活动时间，制造“花”所需的资料的数量不能十分精确，做“花”的培训人员须培训。

十、活动的应急措施：

“系丝带爱心花，传祝愿”活动如遇雨天场地改在十足前举行。每项活动中如出现一些活动资料无余时，由几名应急名人员解决。

十一、活动完结：

整顿场地卫生，整顿现场，收拾资料用具

十二、活动总结：

活动完结后总结报告

注：活动经费以及人员安排还存在一些无余需求补充

**公司团建活动方案策划篇十三**

一、 活动名称：圣诞晚会

二、 活动主办：中信人事行政部

三、 活动主题：公司团队相互交流

四、 活动人员：中信全体员工

五、 活动目的 ：为各员工间增加联系，加强合作，增进友谊，员工圣诞节晚会活动方案。 ⒉增加同事间的相互了解，增强团队团结意识，互助互爱，共同成长。 ⒊丰富生活，缓解工作压力。

六、 活动时间：---- 年 12 月 24日 下午 14:00开始

七、 活动地点：网络一部

八、 活动形式：若干个小组(预计3个小组，10人一组)

九、活动场地： 粘贴气球，彩带，喷雪写“merry christmas，播放跟圣诞节相关的音乐，带圣诞帽，圣诞树，灯，浓厚的圣诞气氛

活动流程：1：宣布活动开始 ，分好小组，开始第一个游戏：

① 寻宝大行动 道具:\"宝物\"(字条) 参加人员:集体 游戏规则:先准备好\"宝物\"(即字条上可以写礼品),然后把宝物分布在各个隐蔽的地方,接着,各 寻宝者开始找寻\"宝物\",找到\"宝物\"的寻宝者不得随意打开\"宝物\",由主持人对奖.

② 给圣诞老人画胡子

道具：圣诞老人，笔

参加人员：小组成员中的一人

游戏规则：游戏开始前将圣诞老人的画帖贴在墙上，并将游戏者的眼睛蒙住，游戏开始后，让游戏者在原地转几圈，然后寻找圣诞老人的方向，给圣诞老人画胡子，谁画的最准确就是谁赢，资料共享平台《员工圣诞节晚会活动方案》

获胜组奖品：---

③ 合力吹气球

目的：沟通配合能力，借著分工合作能力来完成任务。

人数：每组仅限六人

场地：不限。

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴：手(二张)：屁股：脚(二张)气球(每组一个)

适合：全部的人

游戏方法：

首先，抽到嘴巴的必须借著抽到手的两人帮忙来摆气球给吹起(抽到嘴巴的人不能用用自己吹起气球)：然后二人去抽到脚的人抬起抽到屁股的人把气球给坐破

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找