# 游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明(七篇)

来源：网络 作者：眉眼如画 更新时间：2024-06-15

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇一**

1.设定网络游戏界面视觉创意、风格;

2.按照已定界面风格的原形标准，完成各级界面的延展性设计;

3.完成网络游戏界面相关的标志、图标、图素的设计与绘制;

资格要求：

1.大专及以上美术院校或其他相关院校毕业，专业不限;

2.具有扎实的美术功底，良好的色彩搭配感、以及设计造型能力;

3.有较强的手绘能力，能独立进行精绘界面中的设计图素与图标;

4.熟练使用 photoshop,illustrator等相关制图软件，能较好的使用flash;会cocos的优先!

5.从事相关工作1年以上，至少一款完整的端游项目界面开发经验;有主导进行大型rpg游戏产品界面设计更佳;

6.热爱游戏事业，关注行业变化;

7.工作态度积极，具有良好的工作协作能力，团队合作精神，善于沟通;

8.具有良好的应变能力与扛压能力。

福 利 待 遇

舒适办公：舒适的办公环境，轻松融洽的团队氛围;

大厂项目：参与制作的项目皆为网易等大厂项目，风格多样，多方位提升个人能力;还会给优秀设计师提供外派驻场大厂的工作机会;

薪资待遇：富有行业竞争力的待遇，全勤奖，人才引荐奖励等，年终奖，鼓励员工快速成长;

周末双休：为员工提供充足的周末休息时间;

导师帮带：对新进员工都会安排前辈帮带，让新进员工快速上手工作并融入公司;

日常福利：不定期下午茶，部门聚餐、团建活动等;

节假福利：传统节日享有公司精心准备的节日福利，如粽子礼盒、月饼礼盒、零食大礼包、开年红包等;

带薪假期：除了国家法定节假日外，还有带薪病假、婚假、产假、陪产假、哺乳假、丧假等。

需要提交相关作品简历以便审核。收到简历作品后我们会尽快审核，审核时间一般为5个工作日。(具体要求：1、将个人简历与最新作品打包成一个压缩包，发送至”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_”;2、邮件命名：姓名+应聘岗位+招聘渠道)

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇二**

岗位职责：

1、根据游戏项目整体风格，完成界面相关表现设计;

2、负责游戏产品的界面结构、交互设计和视觉设计;

3、根据产品需求，独立完成游戏界面及游戏logo、图标的设计与绘制;

4、根据主美的设计要求，完成ui界面的铺量制作

5、配合策划人员和技术人员，细化产品设计，适配机型，确保优质的界面表现;

6、美术设计或相关专业大专以上学历优先，一年以上的设计经验;

7、具有扎实的美术功底和设计能力，精通photoshop、ai等相关设计软件。

8、有q版游戏、休闲游戏、小游戏类从业经验者优先、有参与过成功产品上线经验者优先

任职要求：

1、大专以上学历，美术相关专业毕业，美术基本功扎实，手绘能力良好;

2、精通视觉效果呈现，有一定的交互意识，具备一定的沟通能力，并能承受较强的工作压力;

3、熟练使用各种设计软件;

4、有良好的沟通协调能力，能与项目组内策划、程序人员积极沟通美术需求;

5、热爱游戏事业，做事认真细致，具备团队合作精神。

注：简历中必须附带本人作品或者添加作品链接。

成为指云公司的一员，我们将为您提供年轻有活力的工作环境：

►超人性化上班时间安排

►舒适的工作环境和氛围，自由轻松的企业文化，给你最大限度的工作支持

►内部的分享氛围，可以给予每个人最大的学习和发展空间

►交通便利：地铁五号线三溪b出口500米;公交b2a、b6、b18到汇彩路总站步行100米到达公司

►生活便利：三溪地铁上覆盖美林商城、宜家家居、商超等等

薪资及员工福利：

►指云具备同行中上水平工资的竞争力及五险一金

►指云每一个成员都享有激励、调薪机会

►不定期团建旅游、户外烧烤、包场电影等文娱活动

►加班补贴：日常补餐费、贴心的加班交通费

►月度生日会及生日红包、丰厚的年会奖品

►享受国家规定节假日

上班时间：双休、10:00-21:00(周一、周二、周四)、10:00-19:00(周三、周五) 午休2小时

公司拥有充沛的资金流，发展稳定，期待热爱游戏行业的你加入我们!

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇三**

【岗位职责】

1.与游戏策划/程序密切合作，参照整体游戏风格，对游戏菜单、图形、界面的风格创意的设计及调整;

2.负责解决运营中产品的设计需求，游戏界面日常维护及设计工作;

3.按照已定界面风格的原形标准完成各次级界面的延续性设计;

4.按照项目进度按时按质完成制作。

【岗位要求】

1.大专以上学历，1年以上游戏ui工作经验，精通photoshop、flash、illustrator或其他绘图软件;

2.具备较强的图形细。节把握能力、良好的手绘基础、图片材质效果处理能力;

3.熟悉游戏产品构建过程，包括功能分析、游戏原型设计、游戏界面设计、界面易用性分析等设计出高质量的作品;

4.能充分理解以用户为中心的游戏界面设计 富有创造力，对色彩搭配敏感，对用户体验和易用性有敏锐的把握、领悟能力强;

5.对游戏制作充满热情，理解能力强，做事认真细致，精益求精，严于律已,有较强的团队合作精神和合作意识。

【岗位福利】

1、工作时间：10:00-12:00，13:30-19:00;

2、工资待遇：公司根据岗位、能力和贡献来为员工提供富有竞争力的薪资，另加项目分红;

3、五险一金：公司为全体员工入职购买五险一金，给员工安心的保障;

4、带薪假期：法定节假日，婚假，陪产假，产假等，全年还享受5-10天年假;

5、其他福利：包中晚餐，下午茶，生日party，部门团建，体育运动等;

6、旅游活动：春游秋游出国游每年通通都有;

7、企业气氛：工作环境舒适，无障碍沟通，90后热闹融洽气氛，上司老板好沟通。

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇四**

岗位职责：

1、负责项目中各种交互界面、图标、logo、按钮等相关元素的设计与制作，对产品的整体美术风格、交互设计、界面结构、操作流程等做出设计;

2、根据需求，定位设计与体验目标，把控设计方向、输出ui设计方案、资源整合。

3、上级安排的其他工作;

任职要求：

1、视觉传达设计或美术相关专业者优先;

2、1年及以上界面设计经验，有扎实的视觉表现能力和丰富的ui/ue设计经验，有完整项目经验

福利待遇

1、无责底薪+项目奖金+七险一金+节日福利+交通补助+餐补+累积全勤奖(月高达750)+年度体检+周末双休

2、按照国家规定享受带薪(婚假，产假、病假、年假、各种法定节假日)

3、提供岗前培训，一对一辅专业培训，让你迅速进入角色，进入行业

4、每周下午茶、水果零食、生日party、员工聚餐、唱k及旅游等

5、奖励：公司设有年终奖、年度优秀员工奖、年度最佳进步奖等奖励

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇五**

『岗位职责』

1. 能和美术组内沟通协作顺畅，对游戏美术风格有较强的理解;

2. 能较好的和策划和各职能沟通，理解具体的ui需求;

3. 能够在方案设计阶段，结合产品风格基调相匹配的视觉包装进行思考，能参与配合主ui执行及输出，并确保最终实现品质;

4. 有一定的交互基础认知和平面相关设计能力，具备专业创新能力及鉴赏能力，能够进行一些专业性的自主迭代，提出改进意见;

5. 能较好的和程序沟通，跟进检查线上游戏效果。

『职位要求』

1. 大专及以上美术院校或其他相关院校毕业，专业不限;

2. 风格暂不限制;

3. 有较强的手绘能力，能独立进行精绘界面中的设计图素与图标;

4. 具有扎实的美术功底，良好的色彩搭配感，平面排版及造型设计的能力;

5. 熟练使用photoshop，illustrator等相关制图软件，能使用ae/flash制作动效演示设计更佳;

6. 执行能力强，工作态度积极，具有良好的工作协作能力、团队合作精神，善于沟通;具有良好的应变能力与抗压能力;

7. 热爱游戏，关注游戏体验，结合本岗位工作配合产品改进游戏体验。

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇六**

1、游戏系统主界面和各级分界面控件风格设计;

2、能够独立完成游戏开发中对ui、icon、logo等2d元素的设计和制作。

3、根据确定的主题风格完成满足易用性要求的游戏界面的设计开发与输出。

岗位要求：

1、大专以上学历，1年以上ui绘制经验

2、有一定的手绘功底，热爱画画，能独立完成设计以图标绘制。

3、优秀的美术欣赏水平及对游戏美术的鉴赏能力;有丰富的游戏体验经验，对用户体验有清晰认识。

3、熟练使用相关软件，规范标注ui尺寸规格;

4、耐心细致，良好的职业素养;

【工作环境】园区内工作，上班不用排队等电梯

【五险一金】入职即购买五险一金

【生活福利】无限量零食饮料全天供应，每周供应美味下午茶点

【团建活动】每季度丰富多彩的团建活动

【温馨假期】国家法定假日

【节日福利】传统节日心意礼品，包括端午星冰粽、儿童节零食大礼包、中秋特制月饼等

【职业发展】提供横、纵向的升职空间，专业及管理双通道的职业发展方向，能力是识别关键岗位人才的标准，你有能力，我有平台，你永远都是主角

**游戏设计师岗位描述 游戏设计师岗位说明篇七**

工作职责:

-擅长写实/科幻/战争风格的概念设计工作;

-需要保持与策划,制作等相关部门保持紧密的合作与沟通;

-需要与主美紧密合作,为团队提供美术方向;

-具备快速表现的能力;

-具备3d模型辅助设计制作能力者更佳;

-具备良好的语言表达能力及合作态度;

任职要求:

-有3-5年的概念设计工作经历;

-设计/绘画相关专业,本科以上学历;

-有坚实的绘画技巧和良好的色彩感;

-有高超的创造力以及良好的创新设计感;

-对于人体结构,动式,武器装备,服装设计等有一定的知识积累及设计经验;

-熟悉逼真的写实风格;

-掌握photoshop,painter和其他相关软件;

-具备熟练使用手绘板进行绘画的能力;

-具备良好的沟通能力;

-具备良好的自学能力及学习意愿;

-对3d制作实现过程及引擎工作有一定了解的游戏制作经验者优先;

-对于游戏开发充满激情,做事积极主动;

-有3a级游戏概念设计经验者优先;

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找