# 计算机技能大赛宣传组织方案

来源：网络 作者：梦回江南 更新时间：2024-09-02

*第一篇：计算机技能大赛宣传组织方案计算机技能大赛宣传组织方案一、活动目的：为丰富我院学生的第二课堂活动，提高我院学生在计算机应用方面的能力和水平，培养学生的综合素质和竞争能力，进而推动我院学风建设活动和大学生素质拓展计划，更为把学 生培养...*

**第一篇：计算机技能大赛宣传组织方案**

计算机技能大赛宣传组织方案

一、活动目的：

为丰富我院学生的第二课堂活动，提高我院学生在计算机应用方面的能力和水平，培养学生的综合素质和竞争能力，进而推动我院学风建设活动和大学生素质拓展计划，更为把学 生培养成知识型、科技型、实用型人才，给学生就业和发展提供更广阔的空间，电子信息系特举办计算机技能大赛。

二、活动方案

1、组织机构：

主办：院团委、电子信息系团总支

承办：电子信息系学生会科技创新部

协办：新闻部、系宣传部、纪检部、卫生部。

2、前期准备：

1．活动举办时间：11月18、19日

2．确定参赛人员数目：初步定为50人

3．提前7天做好宣传海报、通知等工作。

4．指定考试教材及相关的参考书目，并聘请专业老师根据参考书目出相关的试题。比赛分笔试、上机两部分。笔试满分100分，包括填空、选择、简答，时间90分钟；上机满分100分，为实际操作题，时间90分钟。

5．分配各项任务到具体负责人。11月11日开始以班为单位收取参赛人员名单，根据参赛人员人数确定笔试地点。

6．根据报名人数与实验楼王德亮老师商议好上机地点。

7．监考人员：王新艳王刚孙桂青

3、宣传方案

1． 宣传形式：海报、各宿舍楼事务栏。

2． 规格、地点：

（1）海报：校医院北侧及水房海报栏各张贴大海报一张。

（2）事务栏：用A4纸张贴宣传海报于各宿舍楼一楼（共七张）。3.宣传要求

（1）所有宣传必须提前2天完成。

（2）必须保证宣传的质量和效果。

4、实施方案

1．11月17日将考场准备好，11月18日下午2：00—3：30考笔试，11月19

日下午2：00上机；监考人员与科技创新部人员提前30分钟到场，参赛人员提前15分钟到场，按现场安排入座。

2．笔试结束后，由监考人员将试卷收好，交于王新艳。参赛人员准备接下来的上级考试。上机操作严格遵守上机的有关规定，首先在d盘建立以自己名字命名的文件夹，答题完毕 后保存在该文件夹下。

3．比赛结果在2024年11月22日公布。获奖名单将公布在各宿舍楼下宣传栏。

4．11月23日下午2：00，对获奖人员颁发奖品及证书。地点另定。

**第二篇：计算机技能大赛策划书**

计算机技能大赛

策

划

书

机电工程学院团总支信息部

2024年05月07日

计算机技能大赛策划书

为丰富校园文化，给同学们营造一个良好的学习环境，并增强同学们的计算机实践创新能力；同时为广大学已有成的莘莘学子提供一个展现自我的舞台，机电工程学院团总支信息部特此举办计算机技能大赛活动。

一． 活动主题

知识创造未来科技改变世界

二． 活动内容

由机电工程学院团总支信息部组织计算机技能大赛报名工作，一周后团总支各部门组织对参赛人员进行计算机技能比赛，比赛结束后由信息部人员评比作品并对获奖者进行颁奖。

三． 活动时间

初赛：2024年05月 0\* 日 \*\*：00—\*\*：00

四． 活动地点

机电工程学院一号教学楼216教室

五． 活动主办

机电工程学院团总支信息部

六． 参赛对象：

机电工程学院全体学生

七． 大赛内容

1、笔试

2、机试

八． 活动流程

1、前期宣传、报名

05月\*\*日，请年级辅导员通知各班班委，再请本班班委通知本班同学计算机技能大赛相关事宜。并要求\*\*日前将报名表交于团总支，由总支整理后转交信息部。报名结束，信息部干事汇总报名情况，确定人数。

2、赛前准备：

05月\*\*日通知比赛时间地点。

3、比赛流程：

1）在赛现场，进行准备；工作人员于\*\*：\*\*分到达比赛现场，进行赛场布置，安排选手就坐，并协调相关事宜。

2）\*\*：\*\*，分发试卷。

3）比赛期间，工作人员维护赛场秩序、纪律。

4）\*\*：\*\*，所有参赛者停止答题。工作人员收作品。

4、比赛后期：

1）参赛选手离场，工作人员清理比赛场地。

2）信息干事分类汇总参赛作品，并交由各赛区负责 人进行评分。

3）作品评比于\*\*月\*日前完成，上交信息部部长，并将评比结果上报。

九． 活动预算

大赛奖品：\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

十． 活动注意事项

1)积极做好宣传工作

2)管理好考试会场的纪律

3)组织好改卷问题

4)及时通知同学参加决赛

机电工程学院信息部 年05 月 07日12

**第三篇：计算机技能大赛 - 策划书**

计算机爱好者——计算机技能大赛

一、活动目的为丰富校园文化生活、点缀校园缤纷色彩，鼓励同学对生活积极的观察和发现，提高学生审美能力及平面设计作品视觉传达的认识，并激发学生创新和设计的潜能，为弘扬科技文化节，信息工程学院 – 计算机爱好者学会特此举办计算机技能大赛。

二、比赛项目

1.打字比赛

2.网页设计比赛

3.软件设计比赛

三、活动对象：信息工程学院全体学生

四、参加方法：科技月第一周（11.20——11.27）填写相关报名表资料上交或联系举办方。网页设计大赛和软件设计大赛以个人或小组（每组不超过3人，若超过三人则取前三位作者）形式设计参赛作品。

五、比赛时间

打字比赛

11月29日星期四 下午 14：30 – 17：30

网页设计比赛

12月6日 星期四 下午 14：30 – 17：30

软件设计比赛

12月13日 星期四 下午 14：30 – 17：30

六、上交作品时间及方式：

网页设计作品比赛方式：

作品主题须健康、向上。参赛者须在11月27日前将比赛的电子版作品压缩成RAR文件，交到各班学习委员，需要写清楚参赛者班级、姓名、联系方式，压缩文件里必须有一份WORD文档的作品说明

参赛形式：以个人或小组（每组不超过3人，若超过三人则取前三位作者）形式设计参赛作品。

软件设计作品比赛方式：

作品主题须健康、向上。参赛者须在12月4日前将比赛的电子版作品压缩成RAR文件，交到各班学习委员，需要写清楚参赛者班级、姓名、联系方式，压缩文件里必须有一份WORD文档的作品说明

参赛形式：以个人或小组（每组不超过3人，若超过三人则取前三位作者）形式设计参赛作品。

七、作品要求

1.网页设计作品要求

① 网页要有鲜明主题，主题健康，能体现积极向上的风气

② 作品必须在win7或windowsXP下能正常浏览，容量尽量不要超过100M

③ 作品制作规范，符合要求，作品首页需要用index.htm或index.asp或index.php等文

件名

④ 参赛作品应由参赛者自行设计。

⑤ 作品需要附录一份WORD文档的文字介绍（网页主题、风格、技术成分、作品目录

及对网页设计的独到见解等）。

2.软件设计作品要求

① 参赛作品必须是软件作品，参赛人员原则上只能上报一件参赛作品。

② 参赛的作品范围不限，自主命题，自主设计。

③ 特别鼓励原创并具有一定实用功能和市场潜力的软件作品。

如在科学计算、嵌入式产品、软件工具、游戏、互联网增值应用等方面。以下分类仅作参考：

（1）安全解决方案

（2）文件共享应用

（3）网络管理

（4）科学计算

（5）办公软件及应用解决方案

（6）系统管理工具及桌面相关应用

（7）网络服务应用

（8）教育娱乐应用

（9）嵌入式设计和无线应用

（10）其他

编程语言和技术可使用JAVA、C#、VB、C++、C、JavaScript、ASP、JSP、PHP、PB、Delphi或其它编程语言和技术；

④ 鼓励使用最新技术，并使软件具有一定的创新性。

⑤ 作品需要附录一份WORD文档的文字介绍（软件主题、风格、技术成分、作品目录

及对网页设计的独到见解等）。

八、评分方式

打字比赛，按金山打字通显示的打字速度及出错率进行评分；

网页设计比赛和软件设计比赛主要由评委老师进行评分；观众进行投票，选出最佳人气奖与最具创意奖各两位。

九、比赛地点

① 打字比赛

图文中心

② 网页设计比赛

教学楼

③ 软件设计比赛

教学楼

十、比赛流程

活动比赛准备阶段

内容包括如何宣传、前期的报名、经费的筹集，以及活动的地点、场地布置、比赛当天所需的物品等其他准备工作。

前期宣传：在各个院系粘贴活动的宣传单或海报，让广大的同学知道有这样的活动。后期宣传：在每个饭堂的附近摆设摊位宣传，并且派发传单及现场报名，也可以比赛当天进行报名。(本宣传由学生会与计算机爱好者学会负责)

打字比赛流程

1.2.3.4.5.6.提前通知参赛者比赛要求与信息； 参赛者按要求入座，裁判向参赛者声明比赛规则； 比赛采用分组一次性比赛方式进行，不组织预赛，每人一台电脑； 比赛时，参赛者只可以用图文中心里电脑的输入法（例如：QQ输入法）； 参赛者提前10分钟进场，迟到的参赛者取消参赛资格； 将“金山打字通”软件作为此次比赛平台，比赛时裁判会指定一篇中英文混排的文章让参赛者进行比赛，没有按要求操作的参赛者取消评分资格；

7.比赛时间约为15分钟；

8.当英文打字比赛结束时，金山打字通软件会暂停显示打字速度及出错率等信息，此时参赛者应立即停止操作电脑，等待裁判将这些信息记录下来。信息记录完毕后，在裁判的指导下继续进行中文打字比赛。中文打字比赛结束时，参赛者应停止操作电脑，等待裁判记录中文打字速度及出错率等信息；

注意：如果电脑出现故障，参赛者应及时向裁判反映，裁判可将其安排到下一轮比赛，否则按正常程序处理。

网页设计比赛与软件设计比赛流程

A.1、网页设计比赛前期准备

1.在11月27日前筛选出10份较好的网页设计比赛的作品，并通知这10份作品的参赛者准备好在11月29日对自己作品的介绍词。

【注意：在11月27日收到本学会成员的通知后，还未上交作品者，取消参赛资格】

2.11月22日前要申请到11月29日教学楼进行活动教室的使用权；

3.11月27日前要准备好布置比赛会场及的用品

4.11月29日13：00开始布置比赛会场，14：30开始进行比赛活动。

A.2、软件设计比赛前期准备

1.在12月4日前筛选出10份较好的软件设计比赛的作品，并通知这10份作品的参赛者准备好在12月6日对自己作品的介绍词。

【注意：在12月4日收到本学会成员的通知后，还未上交作品者，取消参赛资格】

2.11月22日前要申请到12月6日教学楼进行活动教室的使用权；

3.12月4日前要准备好布置比赛会场的用品

4.12月6日13：00开始布置比赛会场，14：30开始进行比赛活动。

B、比赛内容

1.主持人读开场白，介绍评委老师、嘉宾、及参赛选手，并宣布比赛开始，工作人员适时发放投票的纸张和比赛结束时抽奖的编号（8分钟）

2.主持人介绍比赛的举办方及相关事宜及比赛规则，注意事项（5分钟）

3.参赛者开始依次展示及介绍自己的作品，主持人、评委老师适时提问，根据参赛者的回答，评委依次点评并打分（1小时10分）

4.大屏幕上显示所有参赛作品，主持人上台，请参赛者再次上台，一次进行半分钟演讲，为自己的作品拉票（8分钟）

5.观众投票（5分钟）

6.互动环节：电脑只是有奖问答。主持人提问，台下观众举手回答，有答对者获精美礼品（各送出5份礼品）；与此同时，工作人员统计参赛者的分数和票数，计算出最后得分（8分钟）

7.主持人公布大赛得奖名单（3分钟）

8.得奖者上台，评委及工作人员为其颁奖，得奖者发表获奖感言（10分钟）

9.评委老师代表总结此次大赛作品设计情况及选手表现（5分钟）

10.主持人读结束语，欢送评委老师，最后宣布大赛结束（5分钟）

十一、比赛奖励

1.打字比赛

第一名：小型音箱一台+荣誉证书；

第二名：防水键盘一个+荣誉证书；

第三名：光电鼠标一个+荣誉证书。

优秀奖（5人）：鼠标垫+奖状

2.网页设计比赛

第一名：奖金+荣誉证书；

第二名：奖金+荣誉证书；

第三名：奖金+荣誉证书。

优秀奖（5人）：精美礼品+奖状

3.软件设计比赛

第一名：奖金+荣誉证书；

第二名：奖金+荣誉证书；

第三名：奖金+荣誉证书。

优秀奖（5人）：精美礼品+奖状

信息工程学院计算机爱好者学会 2024年11月20日 星期二

**第四篇：技能文化节计算机组装大赛策划方案**

计算机组装大赛活动方案

一、活动指导思想

1、目的：

为了提高学生的计算机水平，展示学生个人才华,提高他们的动手能力,让他们掌握基本的电脑软硬件知识；也为了创建一流校风、学风，丰富学生的校园生活，发挥当代技校生的创造力，培养创新能力，提高广大同学的电脑技术水平，从而推动信息技术的应用，创造信息建设氛围。

2、宗旨：

发展和丰富同学们课余文化生活，全面发展和展示自己的才能，让更多人了解和关注计算机,正确的使用计算机,增强学生的科技创新意识和动手能力，营造良好的校园科技文化氛围，培养全面发展的高素质创新人才。

3、坚持大赛的公正、公平、公开的原则。

二、参赛对象

全校爱好电脑组装的学生

三、参赛方式

自愿报名为原则

四、大赛日程安排

比赛时间：待定

决赛地点：学校操场

五、奖项安排

一等奖：一名

二等奖：两名

三等奖：三名

以上获奖者颁发相应荣誉证书和物质奖励（可发奖金或其它奖品：一等奖100元，二等奖50元，三等奖20元，以上仅供参考）

六、比赛流程

1、承办单位组织人员维护现场秩序，做好所有准备工作。

2、选手入场：所有选手必须在会场引导员的引导下提前20分钟入场，并在指定地点入座。

3、观众入场：所有观众必须在引导员的组织下提前5分钟入场，各学校可自行组织观众队伍（请提前通知我们观众人数，便于安排座位，谢谢合作）。

4、由评委老师宣布比赛开始。

5、比赛结束后，各组由指定计时员计时并由现场评委为各个代表队评分，评出各等奖项。

七、需要设备

新机房电脑5台、计时器一个

电脑组装台5个（或课桌、椅子10张）

帐篷一个、电源供给等

八、评分及比赛细则

XXX：负责讲解参赛要求及注意事项，将评分细则表分发给评委，评委评完分后回收评分表。

XXX：负责计时统分、将比赛结果上报比赛组委会。

深圳市新南方技工学校信息教研组

**第五篇：教学技能大赛宣传稿**

数计学院第五届“未来园丁”教学技能大赛圆满结束

为进一步推进创先争优，大力发展职业教育，培养学生的实践能力，6月9日晚，数计学院第五届“未来园丁”教学技能大赛决赛在院八楼报告厅揭开了帷幕。

本次比赛得到了学院领导的大力支持，并在数学系、院团委的认真组织和参赛选手的积极参与下，呈现出四大亮点。

亮点一：本次比赛不仅邀请了学校、学院领导，也诚邀武汉市重点中学的资深教师和有关领导出席。其中包括湖北大学教务处方光荣教授、数计学院党委书记游春林、副院长李光汉和黄朝炎、湖北大学86级校友——湖北省实验中学教务处主任陈冬、89级校友——外国语学校主任金钊、89级校友——武汉市第29中学副校长钟守军、93级校友——铁四院中学副校长唐辉、《中学教学》杂志社社长何延凯、湖北省特级教师刘芸等。方教授为本场比赛致了开场辞，数计学院黄朝炎副院长介绍了到场的来宾。比赛结束后，钟守军副校长为同学们做了关于应聘技巧的精彩演讲。

亮点二：在以往比赛的经验基础上，为了适应新形势、新课改对教师提出的新要求，以服务为宗旨，以就业为导向，此次比赛特别增加了教案评比和即席演讲环节，旨在提高学生的课程设计能力和口头表达能力，为社会培养出职业综合能力较强的明日之师。

亮点三：与以往选手的黑板授课相比，本届比赛选手们全部使用了多媒体与板书相结合的教学方式，架起了教师与学生之间新的桥梁，提高了课堂效率，优化了课堂教学，改变了数学教与学的方法，充分体现了新课程改革的素质教育理念。

亮点四：比赛过程中穿插了颁奖环节，旨在表扬优秀、竖立模范，鼓励学院学生再创佳绩。在第二届全国大学生数学竞赛中，我院黄敏同学荣获全国赛区二等奖、湖北赛区一等奖；刘飞、李江涛、陈焦三位同学分别荣获湖北赛区一、二、三等奖。在第六届湖北省高校研究生数学讲课比赛中，我院马菲、徐胜茂两位同学荣获“二等奖”。在第一届湖北省高校师范专业大学生教学技能大赛中，我院汪恩同学荣获“二等奖”。评委们分别为以上优秀学子颁奖，并鼓励他们再创新高，为学院争光。

持续近四个小时的比赛在一片掌声中圆满结束。张蕾、史曼、柯佩、耿红丽、付腾等五位同学荣获一等奖。

作为学院的传统活动，“未来园丁”教学技能大赛不仅为全院学生提供了一个展示自我、挑战自我的舞台，也是对同学们综合素质的一次检验，对于提高我院师范专业学生综合职业能力具有重要意义。据悉，学院将不断领会新课改的教育理念，积极创先争优。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找