# 大学羽毛球比赛活动策划[精选五篇]

来源：网络 作者：夜色微凉 更新时间：2024-07-22

*第一篇：大学羽毛球比赛活动策划羽毛球运动适合于男女老幼，运动量可根据个人年龄、体质、运动水平和场地环境的特点而定。那么大学羽毛球比赛活动策划应该怎么做呢?以下是小编精心收集整理的大学羽毛球比赛活动策划，希望对你有所帮助，如果喜欢可以分享给...*

**第一篇：大学羽毛球比赛活动策划**

羽毛球运动适合于男女老幼，运动量可根据个人年龄、体质、运动水平和场地环境的特点而定。那么大学羽毛球比赛活动策划应该怎么做呢?以下是小编精心收集整理的大学羽毛球比赛活动策划，希望对你有所帮助，如果喜欢可以分享给身边的朋友喔!

大学羽毛球比赛活动策划1

活动名称：大学生羽毛球比赛

活动目的：为丰富大学业余文化生活，发掘和培养羽毛球人才。同时也为全面贯彻教育方针，检验同学们对课堂上所学羽毛球知识的掌握程度，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并培养我羽毛球班内部同学间的友谊。特举办首次“兰谊杯”羽毛球比赛。

参加对象：我周二下午羽毛球班全体学生

主办单位：周二下午羽毛球班

报名时间：\_\_年\_\_月\_\_日

活动地点：体育馆内

裁判员：主裁判(1名)：李阳老师 副裁判(2名)：男体委 女体委

器材设备：比赛羽毛球由老师提供，球拍可自带。

比赛规则：比赛中采取以小组为单位，3局2胜制。将班级人员分成8组，男生每组7人，共6组;女生每组2人，共4组。各组内部自行确定比赛选手，然后抽签决定对手(男生组与女生组分开)。

比赛赛制：比赛采用单淘汰制。

比赛项目：男单、女单

比赛奖项设置：男生组评出2组，女生组评出一组

比赛要求及注意事项：

一、挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。(注：这里用硬币代替挑边器)

二、局数和分数

1.每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

2.女子单打11分为一局，先得11分的一方胜该局。男子单打以15分为一局。先得15分的一方为胜

三、发球权、得分和交

1.比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，发2个球后交换发球权，由对方发2球后再交换，直至比赛结束。

2.下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3.比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4.发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

四、交换场地

1.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得8分(15分为一局)、6分(11分为一局)时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2.在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换、已得分数有效,并继续进行比赛.五、发球和接发球

(一)合法的发球

有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1.发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2.一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3.在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4.发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员\"在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5，发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。，左区反之。

(二)合法的接发球。

1.接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2.接发球时，接球员的脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

六、发球和按发球的方位和顺序

1.发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2.发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

七、重新发球如下列情况发生时应重新发球：

1.发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2.发球时，发球员和接发球员同时违例。

3.当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4.在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5.除发球以外，球过网后桂在网上或停在网顶。

6.在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

八、比赛的连续性及对不端行为的处罚

(一)一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息;

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

(二)下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1.运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断;

2.除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地;

3.运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

九、违例

1.比赛中，球拍未击中球。

2.发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

3.比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。

4.比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。

5.比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，6.比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。

7.比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱;选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。

8.击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。

9.一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。

10.球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。

11.阻碍对方紧靠球网的合法击球。

12.比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

羽毛球竞赛的场地与器材设备

奖品设置：优胜的男生组将获得得老师所给的现金奖金70元，女生组20元

大学羽毛球比赛活动策划2

一、活动名称

\_\_院羽毛球联赛

二、活动宗旨

为了提高学生会全体成员的体育素质，发扬体育竞技精神。增强各班级学生能够更好的沟通和了解，给大家创造一个交流的平台。希望大家通过这个比赛能认识更多的朋友，提高大家的团队意识，在以后的工作中能够互帮互助，团结拼搏，院及各班级学生会做得更好，因此我们筹办了这次学生羽毛球联赛。

三、活动机构及对象

总负责：\_\_院学生会;

策划负责单位：\_\_院学生会;

活动对象：\_\_院所有学生;

四、活动时间

20\_\_年\_\_月\_\_日;

五、活动地点

具体安排：由社成员去找;

六、活动内容

(一)活动流程

1、赛前比赛团队的安排

由每班的班委在班里面宣传，组织学生积极踊跃的参与，以便通知和安排比赛。

2、比赛安排及规则

(1)、比赛由抽签的方式决定A、B、C、D四个小组的球队名单，每个小组有2个团队，每一小组有一位负责人，负责通知赛事安排，有突发事件的队员须事先向负责人说明，负责人须及时向主办方反映该情况。

(2)、比赛是以羽毛球团体赛的形式进行，团队与团队之间的比赛分为两种形式：男子单打、女子单打。采用三局两胜制，比赛的顺序是：自定义。如果前两局赢了，第三局比赛就不再进行。比赛中各小组尽量让每个人都能上场参加比赛，以便凸显本次活动的主旨，达到本次活动的预期效果。

(3)、比赛中男子单打、女子单打的比赛采用21球制，比赛只打一局(如时间不够由裁判调整)。

(4)初赛是A、B、C、D四个小组中的两个团队比赛，角逐出四强。然后是中场休息时间，在这期间有“节目串烧”趣味活动。再进行比赛是A中胜的团队对C中胜的团队，B中胜的团队对D中胜的团队，最后进行三、四名的比赛及冠亚军的争夺。

(5)、比赛过程中的争议由裁判裁决，球场上一切以裁判裁决为主。

(6)、不得出现不文明打球现象，否则取消一切评奖资格及比赛资格。

(7)、比赛若遇雨天，取消比赛，另行安排比赛时间。

3、比赛须知

(1)、各团队队员应服从管理人员安排，自觉遵守赛场纪律，遵守公共道德，讲文明、讲礼貌。

(2)、参赛运动员应严格遵守比赛规则，服从裁判，尊重比赛对手，赛出水平、赛出风格。

(3)、所有参赛运动员服从安排，不参加比赛的人员请不要随意进入比赛场地。

(4)、比赛道具由院学生会提供;

(5)、请各个团队的运动员提前做好赛前热身等准备活动，减少比赛中发生意外而造成的人员受伤。

七、人员分工

(一)、赛前准备

1、提前做好向各学员通知工作。

2、制作参赛队联系表及赛程表

3、羽毛球拍及球网

4、场地的借用

5、桌子、椅子的准备

(二)、赛期安排

1、场地的布置。

2、通知每个团队的负责人。

3、比赛初赛结束后，有时间可以搞文艺小活动。

4、后勤方面(如矿泉水的准备、杯子、医药等等);

5、比赛时秩序的维持

6、比赛结果的记录

7、比赛裁判及药品

8、拍照，收集图片

9、以上各项在比赛前找出相应的负责人，做好分工工作。

八、奖项设置

1、第一名

2、第二名

3、第三名

4、优秀奖

九、经费预算

1、比赛用球：\_\_\_元。

2、板报宣传：\_\_元。

3、稿纸用费：\_\_元。

4、奖品支出：\_\_\_元。

5、其他支出：\_\_\_元。

大学羽毛球比赛活动策划3

一、活动意义(目的或目标)：

1、激发全校同学的羽毛球热情

2、推动校园羽毛球运动的发展

3、加深羽毛球爱好者之间的友谊

4、丰富大大学生活

二、活动时间：

20\_\_年10月08日

三、活动地点：

\_\_大学体育馆

四、主办单位：

\_\_大学社团联合会

承办单位：\_\_大学羽毛球协会

五、参赛对象：

大一新会员及所有大一新生

六、活动内容

(一)活动前期准备

1、活动宣传：社联制作海报张贴于公告栏

2、场地借用：向\_\_大学体育部或后勤部借用

3、选拔运动员~裁判人员

选拔运动员：

报名，全校大一新生均可报名，会员免费，非会员报名费5元

报名时间地点：09月27日--29日晚6：00--7：00\_\_\_\_教学楼

短信报名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_姓名+参赛项目

分组抽签：比赛前对报名选手进行随机分组抽签

裁判员有裁判部负责，有“省运会金牌裁判队”裁判

4、运动器材的准备

羽协仅提供羽毛球，球拍有参赛选手自备

(二)比赛规则

采用最新国际比赛规则

(三)活动流程

比赛项目：男单，女单，混双，男双，女双

1、比赛流程：本次比赛采用分组晋级模式，组内选手循环比赛，两两之间进行一局比赛，每局11球，胜者记3分，负者1分。积分相同净胜球多者排名靠前。每组取前两名进入决赛。

进入决赛选手重新抽签。决赛每局21球，三局两胜，采用淘汰赛。直到决出名次

2、颁奖：所有比赛结束后为获奖者颁发奖品。奖状在比赛后一周补发

七、活动物资

(一)人力资源

裁判部负责裁判工作;技术部负责场务以及赛程的安排;骨干成员负责维持秩序，协调相关事项，统领大局

(二)物力资源

社联的制作海报宣传;裁判计分表、赛程安排表、积分表(羽协负责打印);比赛用球十二筒

八、经费预算

场地费用=报名人数\_2元进场费，约70人参加70\_2=140元(具体场地待定)

羽毛球：35\_12桶420元奖品费用90(包括奖状)

预计非会员参赛15人15\_5=75元

总计经费：575元

九、具体组织安排：

裁判部：负责裁判工作，做到正确裁判，不误判、错判

技术部：负责场务及赛程安排

骨干：负责协调相关资源，保持赛事井然有序

秘书部：负责记录比分、积分、名次

附件：报名表

羽毛球协会：\_\_\_

大学羽毛球比赛活动策划4

一、招新对象

\_\_大学\_\_学院爱好和热爱羽毛球运动的在校学生。

二、招新流程

1、报名:有意向的同学先在自己所在班级的体育委员登记，由班级体育委员将名单交给社团理事长。

报名时间:待定

2、社员选拔:由社团将所报名的同学进行分组，通过社团迎新比赛选出正式社员。

3、社团会费:被选拔出来的正式社员每人交20会费，用于以后社团的训练和比赛的用球和奖品费用。

4、选拔地点:\_\_方彩羽毛球场

5、选拔时间:待定

6、比赛形式:男单，女单。根据报名情况分小组进行循环赛。

Ps:报名比赛的同学需自带球拍。

三、招新费用

1、学院羽毛球场的球网费:60元

2、社团迎新羽毛球费用:60元

3、报名表若干、资料汇编集两本和宣传海报费用:20元

合计:140元

四、招新宣传

由\_\_学院学生会宣传部制作招新海报，并张贴至各班活动宣传栏处。

五、主办单位:\_\_方彩羽毛球社

协办单位:\_\_学生会宣传部

六、社团主要活动:

1、在合适时间内组织社团会员每个礼拜训练一次，在学期末进行队内比赛，并设置一定奖项。

2、每学年的第一学期进行招新比赛，下学期学期末进行一场全院师生羽毛球比赛。

3、参加校春季运动会羽毛球项目。

4、组织与外院进行的羽毛球友谊赛。

大学羽毛球比赛活动策划5

一、活动背景

我国体育事业的蓬勃发展，以及我国在国际体育事业上取得的丰硕成果。为此，大众化的体育运动在我国普遍开展，尤其是大学生的体育生活更为精彩!

二、活动目的1、提高同学们对运动的热情

2、增强同学们对羽毛球知识的了解

3、锻炼同学们的身体

4、增进同学们之间的认识和了解

三、活动对象

09数学与应用数学2班全体同学

四、活动安排

活动时间:201\_年4月6日下午(待定)

活动地点:南门羽毛球场(待定)

五、活动形式

班级羽毛球男女混双打

六、活动流程

赛前准备

1,活动当日前确定场地并购买羽毛球，奖品，准备好球拍。

2，准备适当的应急用品，如创可贴等，以防处理突发伤害。

3，赛前一个星期内组织本班同学报名参加此次活动，要求每个寝室至少有两名同学参加比赛。

4，比赛分组要求随机且公正。男生女生分别进行号码抽取,抽取的号码条形式如“A”--“B”,男生女生分别从各自的号码堆中抽取，其中A表示自己的小组号，B表示将迎战的小组号。抽到相同号码的组成一个小组。采取现场抽号现场宣布的形式。

比赛流程

1，比赛分两场同时进行，每场陪两名裁判人员，比赛顺序原则上按小组组号顺序进行。

2，第一轮为初选，采取一次淘汰制，初选全部进行完后有各获胜方再次进行抽签决定分组方式与比赛顺序，依次类推。

3,比赛具体规则详见《09数学与应用数学班级羽毛球比赛规则》。

4，比赛结束后颁发一，二，三等奖奖品与奖状。

赛后安排

1，全体同学合影留念。

2，安排人员打扫场地卫生。

七、活动细则:

1.参加活动的同学要着装得体，文明比赛，爱惜场地设施及比赛道具。

2.要求每位同学必须准时到场，如遇特殊情况，及时到组织部登记，以便比赛顺利进行，各部门默契配合，相互协助。

b.在比赛过程中，同学们需快速、井然有序的进行，保持赛场卫生;c.活动如遇天气、场地等因素的影响需要作改变，则另行通知;

八，活动负责人员安排

活动负责人:陈如云曹子健陆志活动宣传:孙凌许玉婷活动物品采购:梁秋菊许艳艳活动照片采集:陈子莹突发事情处理:程磊任福祥九，活动预算羽毛球:20元奖品:20元其他:10元总计:50元

大学羽毛球比赛活动策划

**第二篇：大学羽毛球比赛策划**

南京大学金陵学院城资系羽毛球比赛策划书

举办单位：城资系学生会文体部 活动时间：2024年3月28日——2024年3月29日

参赛单位：个人

参赛资格：城资系内在籍健康学生 竞技场地：左涤江体育馆 器材设备：比赛羽毛球由举办方提供，球拍自带。报名方法：各年级各班级向本班文体部成员报名。报名时间：2024年3月16日——2024年3月25日

比赛规则：比赛中采取以个人为单位，3局2胜11分制。赛前由文体部进行抽签分组。

比赛赛制：由报名人数而定，多则淘汰赛，少则循环赛。

羽毛球比赛细则: 参赛人须提前15分钟到达比赛场地，在比赛开始时，迟到15分钟者做弃权处理并判对方球队以3：0处理。

一、挑选场地或发球权 任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。

二、局数和分数 1．每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。2．单打11分为一局，先得11分的一方胜该局。

三、发球权、得分

1．比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，发2个球后交换发球权，由对方发2球后再交换，直至比赛结束。2．下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。3．比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。4．发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

四、交换场地 1.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得6分时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。2.在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换，已得分数有效，并继续进行比赛.。

五、发球和接发球

（一）合法的发球有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。1．发球时脚不得踩发球区的任何界线。2．一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。3．在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。4．发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员\"在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。5．发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是（以右区为例）：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间，左区反之。(二)合法的接发球。1．接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球拍触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。2．接发球时，接球员的脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

六、发球和按发球的方位和顺序 1．发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。2.发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

七、重新发球如下列情况发生时应重新发球： 1.发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球 2.发球时，发球员和接发球员同时违例。3.当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。4.在比赛进行中球损坏。

5.除发球以外，球过网后挂在网上或停在网顶。6.在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

八、比赛的连续性及对不端行为的处罚(一)

一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息；第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。(二)下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚： 1.运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断； 2.除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地； 3.运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

九、违例 1．比赛中，球拍未击中球。2．发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。3．比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。4．比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。5．比赛中，球碰到运动员的身体或衣物。

6．比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。7．赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱；选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。8．击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。9．一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。10.球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。11．阻碍对方紧靠球网的合法击球。12．比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

**第三篇：羽毛球比赛活动策划**

活动名称(宋体小二号加粗,居中,标题一)活动策划(宋体,小三,加粗,居左,大纲级别:标题二)

一、活动主题：(宋体,四号，大纲级别：正文)

二、活动目的：

三、活动时间：

四、活动地点：

五、活动对象：

六、活动内容：

1.2.七、活动规则：

1.2.八、人员分工：

九、奖项设立：（没奖项的可以不写）

十、比赛经费：

中原工学院信息商务学院

计算机科学系学生会

XX部

XX年XX月XX日

（落款请把这里的拷贝过去进行改写，不要用空格来居右）

**第四篇：大学羽毛球比赛策划方案**

为响应大学生运动会的号召，为学院发掘羽毛球人才，学校将举行大学生羽毛球比赛。一起来看看大学羽毛球比赛策划方案应该怎么写吧，以下是小编精心收集整理的大学羽毛球比赛策划方案，希望对你有所帮助，如果喜欢可以分享给身边的朋友喔!

大学羽毛球比赛策划方案1

一、活动目的为了更好的推动我校体育文化建设，特举办这次“腾飞杯”羽毛球比赛。促进我校师生及同学之间的情感交流，丰富我们的文体活动，给大家营造一种运动氛围，加强体育锻炼，增强体质，为我们的学习打下良好的身体素质基础。

二、主办单位

实验中学、学生会、羽毛球协会

三、参赛对象

实验中学全体学生。

四、比赛时间

20\_\_年\_月\_日——\_月\_日。

五、比赛地点

实验中学羽毛球场。

六、比赛规程

比赛个人项目：男单、女单比赛团体项目：男单、男双、混双

奖项及奖品设置：

奖项：本次比赛决出个人冠、亚、季军;团体冠、亚、季军

单打奖品：

冠军：羽毛球一桶

亚军：护手胶一条

季军：毛巾一条

团体奖品：

冠军：羽毛球三桶

亚军：羽毛球二桶

季军：羽毛球一桶

七、运动员守则

1、赛出风格、赛出水平、胜不骄、败不馁、尊重裁判、尊重对方、尊重观众。

2、讲文明、讲礼貌、讲卫生、守秩序。

3、在比赛规定时间前到达场地，不要大声喧哗。

4、坚绝服从裁判判罚，否则取消比赛成绩;迟到五分钟者，视为弃权!

八、比赛规则

1、个人比赛：小组赛时采取单场比赛决定胜负，复赛以后每场比赛采取三局两胜制;团体比赛：采取积分制，每赢一局积一分，积分者为冠军，依次亚军、季军。

2、率先得到15分的一方赢得当场比赛。

3、如果双方比分打成15比15，获胜一方需超过对手2分才算取胜。

4、如果双方比分打成20比20，则率先得到第21分的一方取胜。

5、首局获胜一方在接下来的一局比赛中率先发球。

6、在进入复赛后，一局比赛完后，双方队员将休息1分钟。

7、发球时任何一方都不允许非法延误发球。

8、发球员和接发球员都必须站在斜对角发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界线;两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出。

9、发球员的球拍必须先击中球托，发球必须要过对面的发球线(如没过重发球)。

10、击球瞬间，球拍杆应指向下方，从而使整个排头明显低于发球员的整个握拍手部，如球落在线上算接球方输一球。

11、发球开始后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出。

12、发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区内。

13、一旦双方运动员站好位置，发球员的球拍头第一次向前挥动即为发球开始。

14、发球员须在接发球员准备好后才能发球，如果接发球员已试图接发球则被认为已做好准备。

15、一旦发球开始，球被发球员的球拍触及或落地即为发球结束。

16、双打比赛，发球员或接发球员的同伴站位不限，但不得阻挡对方发球员或接发球员的视线。

九、赛事组委会

顾问：\_\_\_

组长：\_\_\_

副组长：\_\_\_

裁判：\_\_\_

组员：\_\_\_

计分：\_\_\_

十、报名方式

各参赛选手到各班体育委员处报名;各班体育委员将名单于\_月\_日下午\_点前交到\_\_\_老师或者\_\_\_老师处。

大学羽毛球比赛策划方案2

为了丰富同学们的课外娱乐生活，提高综合素质，培养积极向上的进取精神，同时为同学们创造更多的交流机会，数学与信息科学学院研究生分会特举办“青春健康、运动之美”羽毛球大赛活动，为广大同学提供一个更好地交流、学习和娱乐的机会。

1、活动目的：丰富同学们的课余文化生活，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质，增强同学们的身体素质，推动我院羽毛球运动的发展2、活动时间：4月19日下午2:00------4月22日下午3、活动地点：B18下羽毛球场4、活动对象：数学学院全体研究生5、活动主题：青春健康、运动之美

6、活动形式：男单、女单、男女混合双打(自由组合)7、器材设备：比赛羽毛球由组织单位提供，球拍自备

8、报名事宜及截止时间：有参赛意向的同学请于4月15号中午十二点前直接向文体部成员报名并于4月15号中午12:30到B18四楼会议室抽签,逾期不候9、主办单位：广州大学数学与信息科学学院研究生分会文体部

10、比赛赛制：小组赛比赛采用单局淘汰制，前四名进行三局二胜(每局21分)，11、比赛规则：见附录

12、注意事项：注意场地卫生，保持场地清洁和活动秩序;友谊第一，比赛第二。注意活动中自身安全;需备好相关药品，以便处理赛中突发事故;需做好赛前准备工作，灵活应对赛中可能出现的各类情况，确保比赛顺利进行。13、奖励：本次比赛各项目分设一、二、三等奖各一名14、经费支出：

1、羽毛球3筒

2、纯净水2件

3、宣传海报3张

4、必备药品(正红花油、创可贴、云南白药)

5、小礼品

共计：(待定)

附表(比赛规则)：

1、比赛分为初赛、复赛、决赛，由于时间限制，比赛采用一局定输赢制，比赛双方一局即分胜负。

2、每一局为21分，每球得分，先得21分者获胜，如果打到20分，任何一方要获胜必须超出2分。若双方打成29平后，一方1分，即算该局取胜。3、比赛开始前，双方应通过掷挑边器决定场区或发球，赢得一方有权先选择首先发球或不首先发球及场地。4、发球：

①发球使任何一方都不允许非法延误发球。

②发球员和接发球员都必须站在斜对角线发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界限;两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出。

③发球员的球拍必须先击中球托，与此同时整个球必须低于发球员的腰部。

④击球瞬间球杆应指向下方，从而使整个球框明显低于发球员的整个握拍手部。

⑤发球开始后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出。⑥发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区。5、违例：

①发球不合法违例。

②发球员发球时未击中球。

③发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。④比赛时：

Ⅰ、球落在球场边线外。Ⅱ、球从网孔或从网下穿过。Ⅲ、球不过网。

Ⅳ、球碰屋顶、天花板或四周墙壁。Ⅴ、球碰到运动员的身体或衣服。

Ⅵ、球碰到场地外其他人或物体(由于建筑物的结构问题，必要时地方羽毛球组织可以制定羽毛球触及建筑物的临时规定，但其国组织有否决权)。

⑤比赛时，球拍或球的最初接触点不在击球者网的这一方(击球者击球后，球拍可以随球过网)。⑥比赛进行中：

Ⅰ、运动员球拍、身体或衣服触及网或网的支持物。Ⅱ、运动员的球拍或身体，以任何程度侵入对方场区。Ⅲ、妨碍对手，如阻挡对方紧靠球网的合法击球。

⑦比赛时，运动员故意分散对方注意力的任何举动，如喊叫、故

作姿态等。⑧比赛时：

Ⅰ、击球时，球夹在或停滞在拍上紧接着又被拖带。Ⅱ、同一运动员两次挥拍连续击中球两次。Ⅲ、同一方两名运动员连续各击中球一次。Ⅳ、球碰球拍继续向后场飞行。⑨运动员违反比赛连续性的规定。⑩运动员行为不端。6、重发球：

①与不能预见或意外的情况，应重发球。

②除发球外，球挂在网上或停在网顶，应重发球。③发球时，发球员和接发球员同时违例，应重发球。④发球员在接发球员未做好准备时发球，应重发球。⑤比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离，应重发球。⑥司线员未看清球的落点，裁判员也不能做出决定时，应重发球。⑦“重发球”时，最后一次发球无效，原发球员重发球。7、死球：

①球撞网并挂在网上，或停在网顶上。

②球撞网或网柱后开始在击球这一方落向地面。③球触及地面。④“违例”或“重发球”。

8、初赛获胜者进入复赛阶段，复赛获胜者进入决赛，前三名即可获得嘉奖。

9、比赛具体规则根据参赛人数灵活制定，最终解释权归活动承办方所有。

大学羽毛球比赛策划方案3

一、活动背景

我国体育事业的蓬勃发展，以及我国在国际体育事业上取得的丰硕成果。为此，大众化的体育运动在我国普遍开展，尤其是大学生的体育生活更为精彩!

二、活动目的1、提高同学们对运动的热情

2、增强同学们对羽毛球知识的了解

3、锻炼同学们的身体

4、增进同学们之间的认识和了解

三、活动对象

09数学与应用数学2班全体同学

四、活动安排

活动时间：201\_年4月6日下午(待定)

活动地点：南门羽毛球场(待定)

五、活动形式

班级羽毛球男女混双打

六、活动流程

赛前准备

1,活动当日前确定场地并购买羽毛球，奖品，准备好球拍。

2，准备适当的应急用品，如创可贴等，以防处理突发伤害。

3，赛前一个星期内组织本班同学报名参加此次活动，要求每个寝室至少有两名同学参加比赛。

4，比赛分组要求随机且公正。男生女生分别进行号码抽取,抽取的号码条形式如“A”--“B”,男生女生分别从各自的号码堆中抽取，其中A表示自己的小组号，B表示将迎战的小组号。抽到相同号码的组成一个小组。采取现场抽号现场宣布的形式。

比赛流程

1，比赛分两场同时进行，每场陪两名裁判人员，比赛顺序原则上按小组组号顺序进行。

2，第一轮为初选，采取一次淘汰制，初选全部进行完后有各获胜方再次进行抽签决定分组方式与比赛顺序，依次类推。

3,比赛具体规则详见《09数学与应用数学班级羽毛球比赛规则》。

4，比赛结束后颁发一，二，三等奖奖品与奖状。

赛后安排

1，全体同学合影留念。

2，安排人员打扫场地卫生。

七、活动细则：

1.参加活动的同学要着装得体，文明比赛，爱惜场地设施及比赛道具。

2.要求每位同学必须准时到场，如遇特殊情况，及时到组织部登记，以便比赛顺利进行，各部门默契配合，相互协助。

b.在比赛过程中，同学们需快速、井然有序的进行，保持赛场卫生;c.活动如遇天气、场地等因素的影响需要作改变，则另行通知;

八，活动负责人员安排

活动负责人：陈如云曹子健陆志活动宣传：孙凌许玉婷活动物品采购：梁秋菊许艳艳活动照片采集：陈子莹突发事情处理：程磊任福祥九，活动预算羽毛球：20元奖品：20元其他：10元总计：50元

大学羽毛球比赛策划方案4

一、活动主题：

湘潭大学第十届“湘大杯”羽毛球赛是在共青团湘潭大学委员会，湘潭大学体育部的指导下，举办的一次针对湘潭大学各个院系羽毛球爱好者的大型羽毛球团体比赛。本次羽毛球比赛提倡全民健身，开展丰富多彩的体育活动，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。

二、活动目的：

为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质;推动羽毛球运动的普及和发展;倡导强身健体的运动理念，通过活动的开展来丰富学生的校园生活.促进校园文化建设，加强各院之间的交流与合作。

三、活动对象

湘潭大学各院系在校学生

四、活动时间\_\_年11月

五、活动地点

湘潭大学羽毛球馆(新体育馆)

六、参赛队伍

法学院、哲学与历史文化学院、公共管理学院、旅游管理学院、商学院、文学与新闻学院、外国语学院、艺术学院数学与计算科学学院、材料与光电物理学院、化学学院、化工学院、环境与轻工学院、机械工程学院、计算机与通信工程学院、土木工程与力学学院、能源工程学院、国际交流学院、信息工程学院、兴湘学院、职业技术学院。

七、大赛组委会指导老师：王卓

策划：林荣吉、李科谊联络：刘舜、邓富鸿器材：陈照华裁判：杨苗、易放财务：佘佩佩场控：姚明开幕式：莫炜静后勤：李红丽。

八、具体流程

1、活动策划与申报：

(1)会长与团支书拟写策划书，并将策划书交与指导老师审核;(2)将策划书与活动申报表一同交到社联办公室及团委审批。

2、活动通知：

(1)联络组负责人把活动通知发信息给各个院系体育部部长及院系羽毛球队队长，组建院系代表队，设计院系代表队队服，设计院系宣传海报;(2)联络员负责邀请(邀请函)嘉宾、主持人、各新闻媒体。

3、前期宣传工作：

(1)海报宣传：3张海报，将本次大赛相关特色等进行宣传;及各个院系的特色宣传海报;

(2)横幅宣传：1条(10m,悬挂于体育馆);(3)写真宣传：1幅(贴于体育馆羽毛球场内);

(4)网站宣传：与湘大社团网，湘潭大学体育网，三翼等校园网络合作，对我们的活动进行多方面的报道，提高活动影响力;

(5)微博宣传：通过协会的官方微博，实时报道我们的活动进程;

(6)摆点宣传：在南苑，北苑，金翰林等地进行摆点宣传。通过往年羽毛球大赛照片的展示和派发宣传单对大赛进行宣传。

4、前期准备工作：

(1)赛前，器材组准备好各种比赛需要器材(计分板，铅笔，积分表，计分表，话筒，引导牌);

(2)督促各个院系代表队加紧训练，以提高比赛水平;

(3)通知各院学生会体育部及院系代表队参加会议以及动员大会，重申比赛规则，然后进行抽签分组及赛程安排;

(4)进行羽毛球裁判培训，保证比赛期间有足够的符合技术要求的裁判;(5)技术部制定比赛赛程，比赛场地及分组方案。

5、开幕式流程：

(1)主持人介绍宣布运动员进场(2)介绍嘉宾(3)老师致词(4)运动员宣誓(5)裁判员宣誓

6、赛时安排：

(1)首先进行好场地布置，并确保所有比赛物品准备齐全;(2)裁判长用广播报告各个参赛队伍的比赛场次，裁判并到相应场次待命;

(3)场控人员安排人员收接计分表，并及时把结果写到积分榜;(4)每天比赛结束，需要将下一阶段的比赛安排通知各个领队和队长。

7、闭幕式：

(1)主持人宣讲比赛结果。(2)颁奖仪式(3)闭幕词

8、活动报道：比赛过程中将邀请各新闻媒体到现场报道及摄影，赛后将比赛中新闻稿，图片发送至湘潭大学及周围各大新闻媒体。

9、赛后宣传：将活动照片，活动报道整理，摆点进行后期宣传。

九、活动方式

1、此次活动采用以院为单位方式参加。

2、比赛共设有五个项目，分别为：男子单打、女子单打、男子双打、女子双打、混合双打。

3、参赛选手由各院系选拔，代表各院系所在的院系参加比赛，每院均可报名五项。每项限报一组，每人不得兼报2项。

4、比赛实行小组赛五个项目每个项目为一组，比赛实行三局两胜淘汰制。

5、比赛赛制：小组循环，晋级八强后单淘汰制。

6、小组分组由各个院系领队代表。

7、最后五项积分相加评出团体总冠军、亚军、季军，并根据各院表现，精神风貌及比赛组织情况评出风貌奖，组织奖，分别进行奖励。

十、后勤事宜

1、后勤工作有湘潭大学羽毛球协会组织部负责，包括人员调配、采购用品等。

2、后勤用品包括：饮用水、药品等。

3、后勤用品由羽毛球协会统一购买、管理、使用。

4、后勤工作还包括协助团委、体育部进行各项通知。

大学羽毛球比赛策划方案5

一、活动背景

为了丰富各大高校学生们的课余生活、提高学生们的身体素质、促进各大高校同学之间的交流、提高羽毛球水平、发扬团队合作精神，真正实现高校联赛给各大高校提供羽毛球技术交流的平台的宗旨，将举行由九江四所大学羽毛球精英组成的团队之间的四校联赛。本次比赛为第一届，九江爱动网与各校协会一起，把四校联赛办大、办好，办成每年一届的常规赛事。

二、比赛目的通过此次比赛，不仅能够增加各大学校之间羽毛球技术的交流与学习，还能够让同学们走出校门，感受到不同学校之间的人文景观与文化差异，增加彼此之间的认识，学习不同学校、相同协会的优异之处，拉近校与校之间的距离。

三、比赛原则

公平、公正、公开;友谊第一，比赛第二。

四、参赛人员

四大高校在校生。禁止羽毛球专业的学生参与比赛，以及学校的体育特招生(或体育特长生)。一经发现，有该名选手参与的比赛判为对方胜利并立即结束该局比赛。

五、时间、地点

2024年5月底或6月初。

\_\_学院北区田径馆二楼贝菲特羽毛球馆。

六、竞赛项目

苏迪曼杯混合团体。(混双、男双、女双、男单、女单)

七、参赛办法

1、参赛单位：

每所高校派出一支队伍组成该校代表队，该队伍人员由各校羽毛球协会指定。

2、报名人数：

每支队伍最多报10人，最少7人，男选手不得兼项，女选手最多兼一项(即女选手打了女单和混双，就不能再打女双)。

八、总决赛比赛细则

本次比赛根据实际情况在国际通用羽毛球规则上有一定的修改

参赛队伍须提前15分钟到达比赛场地，有队长向裁判员提交球队队员名单并签字。

在比赛开始时，迟到15分钟的队伍做弃权处理并判对方球队以3：0处理，比赛人员随机抽取号码，来确定比赛对手。

比赛赛制：比赛采用单淘汰制，淘汰赛胜出的选手争夺冠亚军，剩余选手争夺三、四名。

(一)、挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛羽毛球确定首先发球的一方。羽毛球头朝向谁，谁便具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。(注：这里用羽毛球代替挑边器)

(二)、局数和分数

1.每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

2.每场比赛以21分为一局，即双方分数先达21分者胜，3局2胜，每局双方打到20平后，一方2分即算该局获胜;若双方打成29平后，一方1分，即算该局取胜。

(三)、发球权、得分

1.比赛中由获得发球权的运动员先发球，得分者方有发球权，如果本方得单数分，从左边发球;得双数分，从右边发球，直至比赛结束。

2.下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3.比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4.发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

(四)、交换场地

1.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得11分时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2.在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换、已得分数有效,并继续进行比赛.(五)、发球和接发球

合法的发球，有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1.发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2.一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3.在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4.发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员\"在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5，发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。左区反之。

合法的接发球。

1.接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2.接发球时，接球员的脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

(六)发球和按发球的方位和顺序

单打：

1.发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2.发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

混双：

1.任何一局的首先发球员失去发球权后，由该局首先接发球员发球，然后由首先接发球员的同伴发球，接着由他们的对手之一发球，再由，另一对手发球，如此传递发球权。

2.运动员不得有发球顺序错误和接发球顺序错误，或在同一局比赛中连续二次接发球。

(七)、重新发球如下列情况发生时应重新发球：

1.发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2.发球时，发球员和接发球员同时违例。

3.当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4.在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5.除发球以外，球过网后桂在网上或停在网顶。

6.在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

(八)、比赛的连续性及对不端行为的处罚

一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息;

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1.运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断;

2.除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地;

3.运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

(九)违例

1.比赛中，球拍未击中球。

2.发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

3.比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。

4.比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。

5.比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，6.比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。

7.比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱;选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。

8.击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。

9.一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。

10.球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。

11.阻碍对方紧靠球网的合法击球。

12.比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

大学羽毛球比赛策划方案

**第五篇：羽毛球比赛策划**

羽毛球比赛策划

一、活动背景

金秋十月，秋风习习，我们助管会为了使全体成员更加团结，增进友谊。为我们注入更多的活力，所以我们特此举办羽毛球比赛。

二、活动目的及意义

1、增进我部人员之间的相互了解

2、挖掘部内人员之间的相互合作沟通的潜力

3、让部员超越自我、陶冶情操、放松心情、锻炼身心

4、使同学们能够轻松愉悦的投入今后的工作、学习中

5、将我委员会打造为一个上进、协作的完美团队

三、活动对象

助管会全体成员

四、活动时间

2024年11月19日（下周六）上午8:00

五、活动地点

学校羽毛球馆

六、活动流程

1、准备工作：（1）培训部写详细策划

（2）联系场地：魏少鹏，曾杰，王子佳

（3）分组：唐珊，李慧珍、陈娟、袁津津

（4）买奖品、羽毛球：唐珊

2、比赛规则：（1）我们比赛共分为：男单、女单、混双

（2）计分方法：采用21分制，3局2胜，并采取淘汰赛制。

（3）规则：按标准比赛规则执行，每局结束后双方交换场地，继续进行，比赛，直到决出获胜一方。

（4）比赛最后决出男单、女单各一位最佳得分奖，混双评出一组最佳得

分奖，再加6个单项奖，并颁发奖品。

七、人员安排：

1、裁判：王建旭，林小萄、迟鹏

2、记分员：贾尧 陈娟

3、物品（暖壶、羽毛球、湿巾）准备：李慧珍，袁津津、陈娟

八、活动预算

1、羽毛球：50元

2、奖品：50元

九、备注

1、羽毛球拍自带

2、培训部准备水杯，暖壶

3、准备相机，留下精彩瞬间

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找