# 最新大学班级联谊活动策划方案(十二篇)

来源：网络 作者：空山幽谷 更新时间：2024-08-01

*为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一...*

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**大学班级联谊活动策划方案篇1**

展现自我，结交良友

开学已一个多月，尚未举办户外活动，班内同学尚不熟悉，课余生活单调。另外在班级文化方面也有欠缺。特举办此次联谊活动。

加强本班班级文化与外界文化的交流，丰富同学们的课余生活。为展现自我，结交良友提供一个平台。同时，因平时同学们接触机会不是很多，故也借此联谊，加强本班同学的友谊，促进班级文化建设。

10月22日下午2:30~5:00

天马山东

土木19班

各班节目，互动游戏

1、成立主持团，物二班2人（一男一女），土木19班2人（一男一女）。性格开朗，能带动全场气氛。

2、去天马山东考察，看场地是否安全，是否允许开展活动。

3、查10月22日的天气，若会下雨，则要另定时间。

4、购买活动所需食品和互动游戏的道具和奖品。

5、准备照相机，小蜜蜂活动必需品。

6、向全班宣传此次活动。

零食：100元，道具和奖品：100元。总计：200元

十、活动流程

策划

1、2:15开始布置场地。

2、2:30，活动正式开始，主持人做开场词。

3、自我介绍：先是物二班班长，然后是土木19班班长，介绍完，土木19班班长从物二班中选一个想了解的人做下一个自我介绍，介绍完再从土木19班选一个做下一个自我介绍。依此类推。4、节目：物二班金航涛，姜东楠等人演唱《坚强》

5、节目:土木19班表演的话剧

6、游戏：击鼓传花。游戏规则：所有参与游戏人员围成一个圈，其中一个人手里拿着一个吹好的气球。主持人开始唱歌，同时，气球在圈内传起来，主持人喊停，气球在谁手中，谁就要接受惩罚。惩罚规则：被罚的人从“大冒险”的牌中选一张，按牌上的内容接受惩罚。

7、节目：物二班闫俊带来“街舞show”

8、节目：土木19班何宣仿等人演唱“k歌之王”

9、节目：高婧钰、于雯雯、张春，笛子吹奏《真心不假》

10、节目：物二班全体女生的“兔子舞”

11.戏——指手画脚。游戏规则：分别发给男生和女生标有从1到30（依实际情况而定）号码的纸条号码相同的两个人一个组。男生从主持人手中得知要展示的词，主持人计时，一分钟之内，男生将得到的词用自己的动作来表现，女生则根据男生的动作来猜出这个词。花的时间最少的三组将获得精美的奖品。而没猜出

**大学班级联谊活动策划方案篇2**

距离考试还有一个月的时间，同学们都忙于复习，而忽视了精神娱乐的生活。实际上，很多人都忽视一个很重要的事情，适当的放松可以提高学习效率，而且这学期以来我们班级的活动开展少了很多。并且进入大学以后同学之间的交往少了许多，而且很多人的交往圈也小了很多，交往能力自然也就随之下降。大学是人员众多的群体，正是我们了解他人，认识他人的好环境，也是锻炼自己交往能力的好机会。因此决定开展此次和新闻2班的联谊活动来扩大同学们的交往圈，锻炼自己的交流能力，并释放最近忙碌的学习带来的疲劳，为更好的学习做好准备。

1． 活动目的：大学的生活已不在是单纯的学习。而更多的是要锻炼自己的交往能力及实践能力，学会如何让自己轻松愉快的学习。希望通过此次活动能够让大家愉快的度过端午节的假期，适当的放松学习所带来的压力，同时锻炼自己的交往能力。

2． 组织者：11级 材料化学专业、新闻专业2班

3． 活动时间：12月6日晚上7：00-9：30

4． 活动地点：翡翠湖文化广场（烧烤乐园备用）

5． 现场布置：待定（根据到时去的具体人数而定）

6． 活动内容：

1、认识阶段：由于此次是联谊活动，大家互相之间都不太了解，因此先通过“含水说话”来让大家互相认识一下。规则：两个人一队，一个人口里含一口水或者饮料都可以，然后说出自己的名字，直到对方猜出你的名字为止。其他人在下面也可以借着这个时间去认识更多的人。

2、活动开展阶段：通过“含水说话”让大家互相认识以后，就用几个小活动来进一步了解对方，增进大家之间的友谊。

（1）拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则表演节目。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

（2）倒着说

用具：无

规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在５秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

（3） 手口不一

用具：无

规则：当你报出一个数字时，你的手同时也要伸出与之不相对应的手指个数。比如当你说2时，同时伸出你的手指，但是伸出的个数不能为二，否则就为输（注意不能重复，如嘴里一直说一，手指一直出二）。此活动可以两个人或几个人同时开始（注意人数也不能过多），先出错（手口一致）者被淘汰。

（4） 五毛和一块

用具：无

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求；

人数：十几个人就可以，人多些更好玩的

人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数（比如3块5、6块或8快5这样的），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛先下手为强；当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情地踹出去的都是可怜的一块。

游戏要领：反应要快，裁判一说出来钱数，就要立刻知道分别由几男几女的团队可以达到要求；动作也要快，抢五毛和踢一块都要又快又狠。

（5）自由交流时间

活动当然要留给同学们自由发挥的空间，在这段自由交流的时间里，其实就是你锻炼自己交流能力的最佳时机，也是认识更多人的最好机会。

1、已有资源：参与人、场地等

2、需要资源

（1）如此愉快的活动怎么能不留下美好的回忆呢？所以数码相机当然是要有的，为了抓住更多的美好瞬间，因此决定带上4台数码相机。

（2）端午节快到了，很多人都无法回家，没办法吃到家里的粽子了，为了让大家有家的感觉，有过节的感觉粽子当然是少不了的。那就每人两个粽子吧！（当然为了保护环境垃圾袋也是不可缺少的）

（3）在这炎热的夏季开展户外活动，水就是必不可少的资源。

（4）既然有活动，有小游戏，一些小的奖品也是很有必要的。

（5）蚊子过多会影响到大家参与活动的心情，因此在活动过程中可以点上蚊香，带上花露水备用。

（6）炎热的夏季在草地上做活动，所以要带上桌布供在玩累以后有地方方便大家休息。

粽子：118 \*1元=118元

水：4\*24\*1元=96元

奖品：33元

花露水蚊香：班委自带

桌布：15元

合计：262元

1、活动中的气氛

2、人员到场（在活动开展前做好积极的动员工作）

3、物品道具（在活动开展前将可能用到的物品和道具都准备好，比如：水、奖品、桌布等）

总策划负责人：宋平、王晨曦

其他负责人：田龙、廖路、吴文静

参与者：材料化学和新闻2班两班所有同学

**大学班级联谊活动策划方案篇3**

友情的呼唤，沟通的开始-大学班级联谊活动

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，增强同学们的友谊，增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，并开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供平台。

外语系幼儿英语专业1班

机电系机械制造专业2班

11月25日18点

1106教室(具体教室另行通知)

① 由主持人宣布晚会开始

② 准备好节目的同学上台表演

③ 表演完后，由主持人随机抽签将两个班的同学分为若干小队，每6个人为一个小队，每个小队保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的。

④ 晚会期间的互动游戏：(可以有同学们任意选几个，也可以都做。为了公平起见，所有要惩罚的人去盒子里抽签，里面有惩罚人方法的小纸条，必须按上面的要求做)

⑴游戏名称：拍七令

游戏规则：从1-99报数，但有人数到含有\"3\"的数字或\"3\"的倍数时，不许报数，要说\"过\"，下一个人继续报数。如果有人报错数则罚。

⑵游戏名称：双人顶气球接力赛

游戏规则：每队6人分成3组，一男一女搭配，双方用脸夹着气球走一段距离，换另一组接力，最先完成的胜利，输的一方淘汰，淘汰一方接受惩罚。(每次2个队比)

⑶游戏名称：装瞎背瘸子

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，男的扮瞎，女的扮瘸子，男遮眼背女，在女的指引下，踩破已放好的气球。哪组完成的时间最短，哪组获胜。输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑷游戏名称：两人三足踩气球

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，每个脚上绑2个气球，互相踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己队的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最少的那两个人受到惩罚。(每次2个队比)

⑸游戏名称：猜数字

游戏规则：某人说一目标数字(1到100之间)，告知主持人，然后开始击鼓传黑板檫，鼓停时，拿黑板檫的人猜一个数字，主持人告知此数字比目标数字大还是小，然后继续传，下个人只能在前面说过的范围里面猜，直到最后必有人猜中，猜中的人就要受到惩罚。

⑹游戏名称：泡泡糖

游戏规则：主持人召集若干人上台，人数最好是奇数，当大家准备好时，主持人喊\"泡泡糖\"大家要回应\"粘什么\"，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局，并受到惩罚，最后剩下的两人胜出。

⑺游戏名称：领头羊

游戏规则：每个队自己玩，一个人转过头,下面的人其中要选一个来做动作,然后大家一起做这个动作,再让那个转身的同学来猜,这个动作是谁做的.这个游戏是靠人与人之间的默契的哦!猜错的受到惩罚，惩罚方法由自己队内定!

⑻游戏名称：一只青蛙

游戏规则：所有同学围成一圈，面朝中央。主持人念\"一\"，顺时针下一位念\"只\"，再\"青\"再\"蛙\"再\"跳\"再\"进\"再\"水\"再\"中\"再\"扑通\";接着\"两只青蛙跳进水中扑通扑通\"……依此类推，跟不上节奏或出错者受到惩罚。

⑼游戏名称：脖子接气球

游戏规则：每个队的第一个人用脖子夹着气球，然后传递给下一个，下一个也只能用脖子来接，依此类推，最先传完的一队胜利，输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑽游戏名称：三人抱成团

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令\"三人抱成团\"，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!淘汰的那一个人受到惩罚。

⑾游戏名称：金鸡独立

游戏规则：一男一女同站一张报纸上,开始回答问题，答错问题,报纸折半继续，答对问题,问下一道，男女在回答问题时,身体不能接触报纸以外的事物。

⑿游戏名称：吹盒子

游戏规则：自愿者上来，两个人蒙上眼睛，头趴桌子上面，两人互相吹盒子，把盒子吹到另一方的胜利!

⑤晚会快结束时，每人发两张纸，写下今天最开心的事情和最不开心的事 情，然后由主持人念出来，不用写名字，我相信念出来的视屏一定很搞笑!

⑥主持人宣布晚会结束，大家一起清理教室，清理完后一起去KTV唱歌。

⑦唱完歌后清点人数一起回学校，联谊结束!

：

① 班会讨论

② 跟联谊班级班委讨论

③ 写活动策划书

④ 准备互动游戏所需要的道具(气球，眼罩，绳子，笔，小纸条，剪刀，盒子，报纸......)

1200元之内

机电系机械制造2班：700元

外语系幼儿英语1班：500元

① 同学之间要和谐，不要伤和气。

② 注意自己的言谈举止。

③ 注意教室卫生。

④ 注意游戏过。

**大学班级联谊活动策划方案篇4**

【活动目的】： 培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

【活动名称】：舞动青春

【活动主题】：我的青春，我做主-----高动漫1001班和高软1001班联谊班级活动

【活动时间】：待定

【活动地点】：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

【活动形式】：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

【活动内容】：

一、烧烤活动

1. 建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定可以，可以自带食物烧烤，也可以到烧烤场购买。

2.如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的草地上举办。

二、主持人致活动开幕词,活动开始.

三、娱乐游戏环节

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼（破冰节目）

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔（写队名用），奖品

规则：1.各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

1. 平均每组有两到三个问题。

2. 主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。

3. 回答错误的谜题可以再度作答。

4. 每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜 （动脑动手合作型节目）

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的`动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面,然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）。需要裁判数名，现场自愿报名

**大学班级联谊活动策划方案篇5**

在一次巧合的机会中我们相聚在联大生化, 或许这就是缘分，缘分使我们相聚一起，或许几年后当再次看起《老男孩》时，我们就是里面的主人公。偶尔冷静了下来，想想自己离未来究竟有多远：还是工作？所有与这个决定相关联的一切都可能会变化，在各种选择里彷徨，每一个人都忙忙碌碌，一切仿佛一首没写完的诗！大一，除了学习，你还收获了什么？大学四年，集体活动你能参加几次？时间不多啊，很快，我们就会知道，目前最重要的就是什么？珍惜，珍惜我们之间的每一次，举行有意义的活动增进大家之间的友谊。于此，我们本着以“拉近同学情谊，丰富大学生活，完善美满人生”的主题举行一次联谊会。同时也为了舒展一下考试带来沉重的压力，尽情的放松一下，为此，我们将策划举办09302班、09303班联谊活动，为了使本次活动能够顺利的开展，现将相关事宜安排如下：

一、活动主题：生化学院09302班、09303班联谊会

二、活动时间：xx年1月19日下午

三、活动目的：

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，促进同学之间的交流，增强同专业同学们的友谊。

三、活动地点：学校附近

四、活动方式：随心所欲 吃、玩、唱。

五、活动经费

**大学班级联谊活动策划方案篇6**

大学时期的梦想。友谊，那些散落在天涯的，零零散散的都是梦，踏入大学生活的步履，从此我们的生活变得丰富多彩。我们相聚在校园,欣赏着大学里的花花草草.聆听着大学里的莺歌燕舞.品尝着人生百味.书香飘过寒夜时,江天一笑回梦痴。为了能让我们的大学历程更富诗情画意，我们不得不在这美锦里绘上几缕花边来完善我们自己的花样年华。于此，我们本着以“拉近同学情谊，丰富大学生活，完善美满人生”的主题举行一次联谊晚会。

班级联谊晚会

20xx年1月30日

美术楼m栋

文艺演出

丰富大学生活、拉近班级间友谊

班级

辅导员

班长

两班班费

活动总负责人：班长

任务：

1、负责晚会的整体策划、筹备、及总调度；

监督指导组：吴道勇、洪淑娟、

任务：

1、负责节目排练、筛选、宣传等监督工作。

2、负责晚会节目的联络工作。

活动策划组负责人：张太阳、陈国州

任务：

1、协助活动总负责人的策划工作。

2、负责监督并协调各组的工作开展。

3、负责本次活动工作人员的安排及查度。

节目组负责人：陈伟、

任务：

1、负责节目的联系及收集。

2、12月28日将节目单报给晚会策划。

礼仪组负责人：王建琴、

任务：

1、负责安排晚会当晚的礼仪接待。

2、负责安排晚会所有演职人员的化妆。

3、负责发放礼品、饮用水。

舞台布置组：赵文艳、王德政

任务：

1、负责舞台的设计及布置

2、协助工作人员安排舞台灯光、音响设备等。

3、晚会前物资的整理和存放。

4、晚会当晚桌椅和道具的搬运和摆放。

采购组负责人：高银才、

任务：

1、负责购买本次活动所需要的物品。

2、协助本次活动节目所需道具的制作。

机动组负责人：张强、张衡、

任务：

1、在晚会期间，负责处理会场的紧急情况。

2、维护晚会现场秩序及安全工作。

3、协助其他项目组完成工作。

4、负责中场互动活动的工作安排。

1、本次文艺晚会举办各个环节必须遵纪守法，内容健康向上。

2、本次活动要求组织者与参与者之间相互配合、相互支持，保持晚会各个环节的顺利开展。

3、晚会筹备组成员应认真对待自己负责的每一项任务，细心地处理好自己的工作，协助晚会其他筹备组的工作；

（3）、在活动期间，出现了意外情况，应立即向活动负责人汇报，由负责人协调解决；如果负责人解决不了的，则立即上报指导老师，由指导老师来协调解决。

（4）、在节目演出中，表演节目之后的两个节目必须在后台做好准备，若前一个节目由于各种原因不能按时演出时，由下一个节目及时跟进。

（5）、若在晚会期间出现停电情况，在20分钟内没有正常供电，则由主持人宣布晚会改天举行。

1、晚会结束后，由礼仪组负责领导、老师及嘉宾的离开；

2、活动结束后，由机动组负责组织观众的有序退场；

3、活动结束后，由09美术1班、09美术3班全体会员来清理、打扫现场卫生。

1、舞台装饰：300.00

2、瓜子、水果：600.00

3、茶叶、饮用水：100.00

4、烟（用于接待老师）：….

5、资料打印：50.00

**大学班级联谊活动策划方案篇7**

华丽绽放，共谱辉煌班级联谊游戏活动

给大家提供一个展示自我，交流，接触的平台。进一步提升班级凝聚力，加强班级建设要求，给大家留下一片温馨而又美好的回忆。

xx级化工一班。

xx年1月16日上午。

活动地点：塑胶操场。

(1) 分组，根据游戏规则分组，以宿舍为单位，派出相应代表。

(2) 主持人开场(串词)，交代主题(例如：让我们一起动起来，让我们彼此认识之类)，点燃激情，营造气氛。

(3) 各组活动游戏轮流开展开。

(4) 对若干经典对白或经典动作进行记录和执照。

(5) 游戏。

1， 踩气球：参赛同学每人腿上绑定四个气球，所有参赛同学入场。游戏开始，参赛同学开始互相踩爆其他同学腿上的气球。一分钟后游戏结束，腿上气球最多者胜利。(每个宿舍每轮出两人，游戏进行三轮)

2， 拉网抓鱼：有同学们推出一名同学作为初始渔民，其他同学则作为小鱼在规定区域内自由移动。渔民捕捞到的小鱼与渔民一起拉手织网继续捕捞，直到把所有的小鱼捕完，同学们全部织成一庞大渔网游戏结束。在游戏过程中，渔网不能断裂，即同学不能分开，若分开则视为违规。

3， 贴烧饼：所有同学站成一个两层大圈，选出两位同学站在圆圈中间，老师喊口令，一同学开始跑动，另一同学开始追赶，被追赶的同学立即跑到圆圈上的同学内层或外层，与之相隔的同学开始跑动，追赶者开始追赶这位同学，若被抓住，则被抓住者反过来追赶抓住他的人，一次进行游戏。

4， 警察抓小偷：每个人事先准备好一些小纸条，每张纸条上面写有自己的电话号码、q号等个人信息。游戏开始之前，男女同学自愿选角色做警察或是小偷，选角结束后开始行动。警察可以自由追赶自己心仪的小偷，以换取联系方式等个人信息。以增强彼此了解。

游戏道具：气球，两袋，12元。

通过本次联谊会，增强同学们之间的熟悉程度，方便以后大家在一起交流、学习、生活，增强同学们之间感情，让大家能够更好地适应大学这个全新的环境，能够更好地以全新的、积极的、乐观的心态去迎接大学生活。

**大学班级联谊活动策划方案篇8**

大一新生对学校的各种情况还不熟悉，与同学门的交往还不多，有些同学甚至还不能够适应大学的生活与学习。篮球是一种普及的运动，大多数同学都会打，并且能够强身健体，提高人的免疫力，使同学们远离疾病。

培养班与班之间的篮球情谊以及顽强拼搏和永不言弃的精神，增强大学生的团队意识，发扬团结协作的精神。赛场上任何事情都可能发生，还能锻炼同学们的随机应变能力和临危不惧的品质，提高同学们的心理素质。

10月20日下午3：00—4：30

第二篮球场

培养篮球文化，增强团队意识

83班与80班的班长、组织委员和文体委员

83班与80班的篮球爱好者

（1）两班的宣传委员向同学们宣传该活动的主要目的和意义，呼吁篮球爱好者都参加，其他同学以拉拉队队员的身份参加。

（2）文体委员负责训练工作，使球员们鼓足勇气，刻苦训练，树立自信心，坚定“友谊第一，比赛第二”的信念。同时要统一服装，订做篮球队服。

（3）班长提前预定场地，以免发生冲突，同时请深入了解篮球规则的同学当裁判。

（4）组织委员组织拉拉队的呼喊口号和呼喊时机，在比赛前准备好饮用水；组织摄影技术好的同学在比赛时摄影、拍照，在比赛结束时拍合影照。

（5）赛前两队队员进行友好握手，在抢球时要注意安全，避免受伤，同时要尽全力去比赛，展现各班的风采，拉拉队要选择好时机为球员加油，把气氛搞得活跃点。

（6）比赛结束时，两队球员要再一次友好握手，同时各队球员要在一起合影留念，以建立深厚的友谊。

需要买水，制作宣传海报，租借摄像机，订做篮球队服（球员付款，每人40元），一些小奖品，共计60元（队服除外）。

**大学班级联谊活动策划方案篇9**

生化学院09302班、09303班联谊会

xx年1月19日下午

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，促进同学之间的交流，增强同专业同学们的友谊。

学校附近

随心所欲吃、玩、唱。

两班同学自付，先预收50元，交给各班班长，多退少补。

活动负责人：赵亚娟、童木、郑彩娇、林晨、翟梦旭、倪硕、张红伟

主要任务：负责联系活动场所，维持秩序，确保大家安全（如有需要，以小组为单位）

考虑到经济问题以经济节约为原则，由班级乘坐公交车。具体路线：略。

1．10点考完试后，10：20在学校门口集合，10：30从学校出发。

2、11：00—13：00吃饭。

3、13：00—14：30大伙在饭馆玩会游戏、聊会天。

2．15：30到保龄球体育馆（待定）。

3．17：00解散，自愿去唱歌的去唱歌。

1、本次班级联谊活动班干部必须参加，其他同学如有急事，须向班长请假。

2、负责人一定要确保大家的安全。

3、本次活动要求组织者与参与者之间相互配合、相互支持，保持聚会各个环节的顺利开展。

最后预祝：本次班级联谊会取得圆满成功！

**大学班级联谊活动策划方案篇10**

联谊联系你我、友情感动集体，团结展现活力”

大一上半学期即将结束，各个专业四个班由于每天都在一起上课，各班同学已经熟悉，可是各个专业对自动化学院其他专业还不是很熟悉，因此这次特举办了这次活动，以增强智能专业与测控专业的交流。

自动化学院智能1004班 测控1002班

自动化学院智能1004班

总策划：张磊 周严

总负责：王乐 周小龙

活动参与人员：测控1002班与智1004班全体同学

20xx年12月14日下午（更改会另行通知）

西安邮电学院长安校区篮球场

由两班班委商订比赛规则，并组织各班选出男女参赛队员，选出队长。各班需各派出一名同学当裁判，由智能1004班负责在比赛前寻找场地，测控1002班同学组织比赛计分登记事宜，并通知及时各班同学。

1.比赛有四节组成，每节12分钟（前三节不停表）中间休息3~5分钟，比赛中无二十四秒，无三秒。

2.场上队员组成，每节均为三男两女，（注：每节男生不能相同，可无限次换人）

3.开场由女生来跳球。

4.防守时，男生不许防守女生，包括抢断，盖帽等，否则判女生球权;女生可以防守男生，若男生被抢断，不能反抢，否则班女生球权。不允许男生与女生共同抢板，若男女生抢到了一起，男生应把球让球让给女生。

5.进攻时，必须由女生带球过半场，不能直接传球到前场，否则重新发边线球，男生不能三步上篮，只能在禁区外投篮，否则重新发边线球。

6.女生运球时，为保证比赛的流畅性，裁判会适当放宽一些违例情况。比如，走步，二次等。

7.在三分线以内，女生投入一球算三分，在三分线以外投入一球算四分，在女生投篮时，男生不许在一旁大喊大叫。否则发底线球。

8.除以上规则外，其余均按照国际篮联规定的规则执行，裁判可根据实际情况及时更改比赛规则。

在此次活动中，增强专业与专业间同学们的友谊和团队合作精神，提高大家的交流沟通能力。

此次活动旨在加强两个班之间的互动与交流，增强班级的凝聚力，也希望通过此次活动两个班能成为友班。

智能1004班班委会 测控1002班班委会

**大学班级联谊活动策划方案篇11**

一. 活动主题：新起点，新生活，新气象

二. 活动背景：大一新生刚步入大学生活的殿堂，对大学生活充满着激情但又很迷茫，为了让他们能更好的完成大学的学业并且让大学生活更有意义，特展开此次联谊活动。

三．活动意义：通过这次活动，启开大一同学大学生活的新篇章，使他们能够激情飞扬，目标明确的开始自己的新生活，谱写人生的新辉煌！

四．策划、组办单位：国金Q1041和国金Q0942班的团委

五．活动形式：歌舞晚会

六．活动时间：十月二十八号下午2点至4点

七．活动地点：室内教室

八．参加人员：国金Q1041班和国金Q0942班的全体同学

九．特邀嘉宾：国金Q1041班的辅导员

十．活动准备：1.各班分配好任务和购买的物品2.各班级组织好各班级的节目

3.在10月25号集体彩排一次4.28号下午提前布置好班级5

音响的购入6.分配好人力在28号下午晚会结束后打扫卫生

7.奖品的购置。

十一.正式活动：⑴ 唱团歌，介绍嘉宾。

⑵主持人开场:询问大家带着怎样的梦想跨入大学校园;又是如何规划自己四年的大学生涯;

(3)主持人为大家展开一本在校大二学生的生活记事本(以短剧的形式表演一个寝室四个男生的大一生活):

场景一——班会现场。第一次开班会，自我介绍，表演节目（唱歌，诗朗诵）。主持人引导大家回顾自己进校后的第一次班会,让大家谈谈自己的感受与体会;

场景二——教室。大学的生活开始了，每个人都选择了不同的方式, 但都有着同样的一个目标。主持人带领大家进入话题:怎样面对不一样的学习生活环境;

场景三——寝室。晚上下课后的寝室,大家畅所欲言主持人和大家共同谈论我们的寝室文化以及具有大学特色的卧谈会;

当四个人选择了不同的道路后,他们会有怎样不同的局呢?让大家一起来想象他们一年后的样子。

主人翁继续回忆，寝室四个人的不同的大一生活给大二新生活带来的改变，他们都在不同的方面展现了自我,体现了自身价值以及当代大学生的风采,表演结束（表演单位：大二学长）

（4）大一新生对大二学长展开拉歌，获胜方得到奖品

（5）大一新生班的舞蹈组合LADY JENTAO舞蹈自己团队最近排练出来的一段舞蹈。

（6）大一新生代表和大二代表合唱流行歌曲。

（7）大一的三个东北同学表演小品《昨天。今天。明天》

十二.结束语：合唱团歌，嘉宾发言，活动结束。

**大学班级联谊活动策划方案篇12**

游戏1背幸福（主持人计时）

规则：两人一组，每轮5组，联谊会流程计划书。一人背着另一人，1分钟，看谁坚持到最后。最后如果不止一组胜出，那他们再比，背人的那个单脚着地，1分钟谁坚持到最后谁胜出。

奖惩措施：常规奖惩。

游戏2猜词（主持人记时）

规则：一人比划，一人猜词。不能出声，只能用肢体语言。时间为1分钟。

奖惩措施：常规奖惩。

游戏3人生五味（张超然倒液体）

规则：第一轮：每次5人喝准备好的液体，让大家猜谁喝的是可乐或雪碧。让大家认为自己喝的是可乐或雪碧的参与者获胜。

（第一次：可乐，酱油，醋

第二次：雪碧，纯净水，盐水，糖水)

第二轮：坚决保密！

游戏4抱团游戏 （主持人倒数）

规则：20人围成一个大圈，当主持人喊数字，当几的时候几个人抱在一起，落单的人受惩罚，工作计划《联谊会流程计划书》。

主持人喊钱数，男生一块，女生5毛抱到一起凑够钱数。不够的或者多的受惩罚。

惩罚措施：不抱也得抱，一男一女当众拥抱。

抽奖品

游戏5心有千千结.（主持人计时）

1、6人一组，手拉手围成一个圈，拉着手转圈，在转圈的过程中熟悉旁边的人，所有人记清楚自己左右手分别拉的人是谁。

2、所有人交换位置，原则是自己的左右边跟刚才一定不能相同。交换完之后依然是一个圈。

3、站在原地伸出双手，拉住最初旁边人的手，左手和右手千万不要拉错了，形成千千结。

4、大家齐心将结打开，在这个过程中拉着的手不允许分开，看那一组先解开千千结。

5．之后人数依次递加，增加难度。

惩罚措施：打扫卫生。

最后全体跳舞

常规奖惩措施：

奖励：提前抽取礼品，并当众读出纸条。

惩罚：抽取惩罚箱中的纸条，依照纸条所写内容进行惩罚。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找