# 最新大一新生篮球赛策划方案(五篇)

来源：网络 作者：雨后彩虹 更新时间：2024-09-13

*方案是从目的、要求、方式、方法、进度等都部署具体、周密，并有很强可操作性的计划。那么方案应该怎么制定才合适呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。大一新生篮球赛策划方案篇一为契合我院精彩五月的主题，为增强体育锻炼的意识，为创造...*

方案是从目的、要求、方式、方法、进度等都部署具体、周密，并有很强可操作性的计划。那么方案应该怎么制定才合适呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

**大一新生篮球赛策划方案篇一**

为契合我院精彩五月的主题，为增强体育锻炼的意识，为创造学生体育锻炼的机会;搭建集体风采展现的舞台，以发扬团队精神;增强团队凝聚力，提高我院学生团体合作精神。同时丰富大家的课余生活，使得大家拥有良好的体魄更好地投入到以后的学习中，特策划组织本次活动。

二、活动宗旨：

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园。

三、主办单位：

团委、院校体育部

四、承办单位：

院校体育部

五、活动时间：

待定

六、活动地点：

篮球场

七、参赛对象：

各系篮球队。

八、分组方式：

各系体育部部长于6月8日下午到团委抽签分组，没有到者视为弃权。

九、比赛形式：

全场比赛制，采取淘汰制，以系部为单位抽签进行。第一场比赛结束后产生两胜两负，第二场比时第一场获胜队伍争夺第一、二名，第一场淘汰队伍争夺第三、四名。

十、比赛细则：

1、比赛期间如果天气不适合比赛，比赛将另行安排时间，其他比赛时间不变。

2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和八名运动员参赛，参赛队员必须是本系同学。

3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。开球后，以轮换发球规则相互替换。

4、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

5、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场两次，下半场三次。暂停时间30秒，换人从替补中挑选。

6、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该系领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

7、参赛的系部最好统一服装且有编号，两支队伍应有所区别。

8、球员如有犯规动作，比如打人等滋事者可将其系部的该场比赛按弃权处理。

9、比赛在计时员发出比赛结束信号时结束;在比赛即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

10、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判定该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

11、主办方有最终解释和裁定权。

十一、奖项设置

本次比赛设一等奖一队、二等奖一队、三等奖两队。

十二、所需人员和物品：

医务人员一名、校体育老师两名(现场指导)、六名裁判、六名记分员、两名翻牌操作员、四张桌子、八个凳子、篮球两个、计分器两个、计分表六张、计时器两个、口哨六个、中性黑笔一盒。

大一新生篮球赛策划方案篇二

一、活动目的

为了丰富我院同学们的课余文化生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，加强新生之间的交流，也给同学们提供了展示自我的舞台。为此平顶山学院化学化工学院举办三对三篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

二、活动宗旨

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园。

三、主办单位

平顶山学院化学化工学院

四、承办单位

平顶山学院化学化工学院体育部

五、活动时间、地点

另行通知，篮球场。

六、参赛对象

化学化工学院大一全体新生

七、分组方式

各队队长抽签分组，没到者视为弃权。

八、比赛形式

采取淘汰制，以队为单位抽签进行循环赛，进入决赛后，抽签进行淘汰赛。

九、比赛细则

(一)比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间。

(二)以队为单位参加比赛，参赛队由3到5名运动员构成。每只队伍可选出一名领队，领队全权负责该队员签到、协商、联系等一切事务。

(三)比赛分为上下半场，每半场20分钟，中间休息10分钟。

(四)上半场开球后，下半场以轮换发球规则相替。

(五)比赛中每队队员半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。

(六)全场比赛中个人累计五次犯规的球员将被罚出场。

(七)全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场三次，下半场三次。暂停时间30s。换人无限制。

(八)在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该队的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员

提示裁判暂停(或换人)。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

(九)参赛的队员最好统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。

(十)球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外。

(十一)比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束;在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

(十二)弃权：比赛开始时，一方队员不足三人时，球赛不得开始。比赛时间开始15分钟后，参赛队未能到场或依然不足三人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

(十三)如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

(十四)在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

(十五)本次篮球赛竞赛规则按照化学化工学院学生会制定的竞赛规则执行。

(十六)主办方有最终解释权和裁定权。

十、奖项设置设冠军，亚军，季军各一名，奖品：奖状。

十一、人员分配

(一)体育部负责本次活动的前期宣传和比赛宣传。

(二)外联部负责筹集本次活动所需的资金。

(三)宣传部负责出本次活动的海报和条幅。

(四)体育部和学生会各部门负责本次活动的人员安排，每个场地设一名主裁、一名副裁、两名记分员、一名计时员、三名场边工作人员(两名维护秩序和一名医护人员)

大一新生篮球赛策划方案篇三

每年的冬天我校都会开展篮球运动会，这是一项既能增进学生之间友谊，增强班级及学生之间凝聚力，又能增强学生们的身体素质的一项体育运动，是减少疾病，增加快乐的一项友谊活动。不仅如此，这更是一项我们国家乃至于整个世界所畅行的一项体育活动项目，它也象征着我们国家和人民的实力和凝聚力。众所周知，好的身体乃人之根本，所以为了振奋学生们的精神，提高学生们身体素质，为了学生们能养成每天锻炼的好习惯，根据校领导允许，特制定如下策划方案：

一、主题：

忆篮球文化，畅锻炼风气，强学生素质。

二、举办时间：

时间：20\_\_年12月

场次：十二场

场地：学院篮球场处，共三个比赛场地。

每场时间：四十分钟，共计四百八十分钟。

每天具体比赛时间：每天中午和下午，每个场地每次分别个各一场。

比赛总共所需时间：两天

三、比赛安排及注意事项：

1：比赛之前，每个班必须把班上的参赛成员的名单及时交到相关的部门。

2：每个班的班长安排好一些特定的人对自己班的比赛成员进行服务，例如：递水，递毛巾，休息场地，以及对受伤队员的治疗等。其余的人则负责给自己班的比赛成员加油助威(注：没有特殊情况者，不得缺席，否则给予扣分处罚)

3：裁判员，加分及计时员每场比赛必须准时到位，负责维护秩序的相关部门必须到位，认真负责好每一个场地。

4：安排好足够的信息张贴员，对每次的比赛结果进行及时的张贴，让每个班及所有的人都能够及时的看到每次比赛的结果。

四、举办方：

机电工程系

五、协助单位：

学习部，纪检部，生活部，组织部及其他的辅助人员。

六、经费方面：

所有购买矿泉水，毛巾，药品等方面的费用均由各班班长在自己的班组织收取，共同协商。(一切以经济实用为准)

七、要求：

比赛期间，所有队员及班级成员都必须以“友谊第一，比赛第二”的态度进行比赛，不得有打架，吵骂等不良的行为出现，一切遵循负责人的安排，如有违背者，则立即取消其比赛资格，并加以严惩!

最后，望所有人员自觉遵守规则，积极发扬运动精神，传承中国优良文化和传统道德品质，愿这次活动能取得圆满成功。

大一新生篮球赛策划方案篇四

随着秋季的来临，为了营造一个积极、健康、活泼、朝气蓬勃的校园环境，为了增强学生的体质，丰富同学们的课余文化生活，思蒙中学体育组策划组织20\_\_年秋季班级篮球赛。

一、活动目的：

为同学们打造相互交流、互相学习的平台，把“每天锻炼一小时”落到实处。展现学生的运动风采。

二、活动宗旨：

(1)切实推动“全民健身计划”增强学生身体素质。

(2)增进各班之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

三、活动时间和地点：

10月28日，中学篮球场

四、活动举办单位：

中学体育组

五、比赛安排：

于10月17日将通知各班班主任传达到各个班，由各班负责组织参赛队。10月28日开始进行比赛。

六、参赛办法：

1、参赛单位：三个年级，二、三年级为一组、一年级为一组。

2、参赛资格：凡属本年级，体质良好者，爱好篮球者

3、参赛人数：每队领队一人，男女运动员各8—10人

4、报名日期：10月20日

七、比赛方法：

(1)胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2)如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛比分。

八、比赛服装：

各队队服均为运动服，服装要从运动安全的角度出发。

九、比赛规则：

1、每队至少有8名运动员。

2、比赛开始后可经裁判同意，替换原有队员。

3、进球后换发球。

4、一节中所犯规(7次以上)，采用二次罚球、个人犯规达5次罚下场。

5、上下半场每队各有两次暂停机会，暂停不暂停，最后三分钟不准暂停。

6、有投篮动作的二次罚球。

十、奖项设置：

第一名，发奖金50元班级量化分8分、第二名发奖金30元班级量化分5分、第三名发奖金20元班级量化分3分、并表彰优秀运动员十名，发奖品。

大一新生篮球赛策划方案篇五

一、活动名称：

太湖杯篮球比赛

二、活动目的：

社区文化是社区发展的灵魂，是满足居民群众精神文化需要、加强社区精神文明建设的重要内容。为了充分发扬全运会精神，增强居民对本社区的认同感和归属感，大力促进社区精神文明建设，太湖国际社区将举办以“”为主题的篮球赛活动。

三、活动宗旨：安全第一，和谐比赛。

四、主办单位：道义街道办事处

承办单位：沈阳百艺龙置业有限公司太湖国际社区

五、参赛方法：

1、报名方法：可以个人形式或组队形式进行报名。通过打电话致电服务中

心报名登记参加，去服务中心进行登记。

2、报名时间：20\_\_年6月\_\_日到20\_\_年6月\_\_日

3、报名地点：太湖国际社区居委会

六、活动流程：

赛前：

1、宣传活动。设置宣传栏，在楼道温馨提示栏进行宣传，做宣传招募海报，路边的横幅宣传。

2、确定参赛选手，进行分组

开幕式

活动时间：20\_\_年6月\_\_日—20\_\_年6月\_\_日

活动地点：太湖国际社区篮球场

活动参与对象：活动主承办方、各参赛球队、裁判员、观众

开幕式主要流程：

1、主持人出场，介绍社区球赛概况;

2、主办承办领导致辞;

3、篮球联赛裁判员代表、运动员代表讲话;

4、社区篮球大赛正式开始;

5、开场表演;

6、开球，比赛正式开始。

比赛进行时

时间：20\_\_年6月\_\_日—20\_\_年6月\_\_日每个周末

地点：太湖国际社区篮球场。

比赛内容：根据抽签分组结果，按照比赛流程进行比赛。

参与对象：参与比赛球队、观众。

闭幕式

时间：20\_\_年6月

地点：太湖国际社区篮球场。

参加对象：活动主承办方、参赛球队、观众。

闭幕式主要流程：

1、主持人宣布获奖球队。

2、颁奖

3、领导致辞，宣布篮球赛闭幕。

七、活动细则：

1、各队均要选出一名队长，负责抽签等问题。

2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各队负责人以抽签的形式决定分组(分组情况看到时参赛队伍的数量而定)，小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名，a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名，b组第二名对战d组第一名。(小组数量暂时不定，看具体情况，比赛形式和此相同)。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行：

(1)时间：本次比赛采用男子2x10分钟的比赛模式，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第二节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：2节比赛结束后若仍未分胜负，进行加时赛。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6)违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

(7)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。

(8)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。若没有替补队员，则默认对方球队获胜。

(9)弃权：比赛开始时，一方队员不足三人时，球赛不得开始。在比赛时间

十五分钟候后，依然不足三人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

八、成绩认定：

小组赛，胜一场积2分，平一场积1分，负一场或弃权积0分。

九、比赛赛程及人员安排：

比赛均在每周举行，具体赛程见当日赛程附表。若球队队员临时有事，需提前至少一天通知比赛组织人员。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及工作人员;每场设1名裁判员、1名记录员、1名记分员(工作人员由主办单位负责找)。

十、比赛道具：

每场一个篮球，一个哨子，记录本、笔、手表。

十一、奖项设置：

前三名均有奖品，具体由主办单位决定。

十二、活动预算

材料采购：材料数量单价总计

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找