# 最新学校趣味运动会策划方案(8篇)

来源：网络 作者：烟雨蒙蒙 更新时间：2024-07-30

*为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。学校趣味运动会策划方案篇一20\_\_\_\_\_\_年...*

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

**学校趣味运动会策划方案篇一**

20\_\_\_\_\_\_年10月24号(星期三)下午13：30——17：20

单项比赛时间：13：30——15：50;团体比赛16：00开始

\_\_\_\_\_\_田径场

1、个人项目分组(分男女组计分)：

男：中青年组(50岁以下含50岁);女：中青年组(50岁以下含50岁);老年组(50岁以上)老年组(50岁以上)。

2、团体项目分组：小学1组，小学2组，中学1组，中学2组，国际高中组，行政组。

1、投靶掷准

2、足式保龄球

3、自行车慢行

4、飞盘进门大赛

5、定点投篮比赛

6、赶猪赛跑

1、抱三球接力

2、三分钟跳长绳

3、拔河

1、个人参赛方法：由组委会统一制定发放参赛券，每位教职员工凭两张参赛券在规定时间内可任意游玩两项指定个人比赛项目。

2、团体参赛方法：由组委会统一发报名表模板给各学部部门，各学部相关负责人将本部门教职工都通知到后进行报名，将组别分清认真填写并校对，一旦交给组委会不得增加和修改，在比赛过程中如有将组别写错被查到，将取消比赛成绩，不得补赛。

1、个人项目按成绩先后录取分别颁发一、二、三等奖，每组别一等奖2名，二等奖4名，三等奖5名。

2、团体比赛取前三名发一、二、三等奖，名单由各学部负责人提供。

3、凡报名参赛者获等级奖的，可重复领取;未获等级奖的，均发纪念奖一份。

1、所有教职工必须在指定时间和地点比赛，迟到作弃权处理。

2、参赛券转让给他人或代赛者取消个人成绩，只发纪念奖。

3、所有的裁判员由组委会统一安排执行，裁判员要本着公平、公正、公开的态度去工作，让教职工在愉悦、和谐的氛围中参与比赛。

4、本竞赛规程最终解释权归大会组委会。

**学校趣味运动会策划方案篇二**

为了丰富我校教职工业余文化生活，树立“健康第一”理念，经学校工会研究并报校长室批准，决定召开第十届教职工趣味运动会，本届运动会以趣味性为主，提倡全员参与。现将方案公布如下：

20\_\_年10月24号(星期三)下午13：30——17：20

单项比赛时间：13：30——15：50;团体比赛16：00开始

\_\_田径场

1、个人项目分组(分男女组计分)：

男：中青年组(50岁以下含50岁);女：中青年组(50岁以下含50岁);老年组(50岁以上)老年组(50岁以上)。

2、团体项目分组：小学1组，小学2组，中学1组，中学2组，国际高中组，行政组。

1、投靶掷准

2、足式保龄球

3、自行车慢行

4、飞盘进门大赛

5、定点投篮比赛

6、赶猪赛跑

1、抱三球接力

2、三分钟跳长绳

3、拔河

1、个人参赛方法：由组委会统一制定发放参赛券，每位教职员工凭两张参赛券在规定时间内可任意游玩两项指定个人比赛项目。

2、团体参赛方法：由组委会统一发报名表模板给各学部部门，各学部相关负责人将本部门教职工都通知到后进行报名，将组别分清认真填写并校对，一旦交给组委会不得增加和修改，在比赛过程中如有将组别写错被查到，将取消比赛成绩，不得补赛。

1、个人项目按成绩先后录取分别颁发一、二、三等奖，每组别一等奖2名，二等奖4名，三等奖5名。

2、团体比赛取前三名发一、二、三等奖，名单由各学部负责人提供。

3、凡报名参赛者获等级奖的，可重复领取;未获等级奖的，均发纪念奖一份。

1、所有教职工必须在指定时间和地点比赛，迟到作弃权处理。

2、参赛券转让给他人或代赛者取消个人成绩，只发纪念奖。

3、所有的裁判员由组委会统一安排执行，裁判员要本着公平、公正、公开的态度去工作，让教职工在愉悦、和谐的氛围中参与比赛。

4、本竞赛规程最终解释权归大会组委会。

##结束[\_TAG\_h3]学校趣味运动会策划方案篇三

新的一学期已经悄然来到，许多崭新面孔的出现，给学生会注入了新的活力。为此，我们为大家精心准备了这样一个趣味运动会。这是一个融合了体育、娱乐、和智力的活动，体现了可参与性和趣味性。在这里，不需要强健的体魄，不需要专业的运动竞技，只需要持有一份崇尚快乐与运动的热情即可参与。

齐心协力，共创佳绩

营造出一个快乐轻松的体育氛围，突出友谊第一，比赛第二的精神，以此活跃校园气氛。

为全体学生会成员提供一个互相交流、互相学习的平台。同时，也可以增强我们的团队意识、合作精神和集体荣誉感，增进友谊，增强大家认识的程度。我们还希望能借此活动，扩大学生会的影响力。

趣味运动会

预备宣传时间：20\_年10月中下旬—11月上旬

活动比赛时间：20\_年11月中下旬

足球场

策划承办方：校学生会文秘部

校学生会体育部

荆楚理工学院全体学生会成员

1、组织工作：按学院分成12支参赛队伍，各学院文秘部和主席团组织并分配好参赛人员。共13支队伍(包括校学生会)参加比赛，国际教育学院选项目参加;各项比赛提前抽签决定。学院中未参赛人员组成拉拉队;大赛设主持人一名、裁判四名(待定)

2、①对外宣传：确定赞助商，制作出宣传横幅，悬挂于校园主要通道;印制宣传海报，张贴宣传活动的相关内容。

②对内宣传：由各学院文秘部向本学院学生会成员做好活动相关内容的宣传

3、器材准备：根据运动会实际需要，准备好比赛所需器材。如音响、桌椅、计时器等。

4、奖项设置：本次比赛中，各单项比赛均按名次排列排选出前三名，有高到低，依次记录为13分、12分、11分……1分;最后通过各项比赛结果分值相加再进行综合评比，评选出各学院学生会的名次，学院奖则按以下奖项设置进行颁奖。一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，优秀组织者若干名。

1、活动当天提前布置现场;

2、合理安排校学生会比赛人员及相关后勤服务工作人员并带领各队入场;

3、运动会主持人致开幕词并介绍栽判员;

4、具体环节：运动会项目开展(可穿插一些自由表演活动)

5、领导总结发言并向获奖部门进行现场颁奖

6、合影留念

7、清理现场

十一、运动会项目

1、混合接力

器材：乒乓球十个，乒乓球拍四个，跳绳五条

场地：赛道长为20米，插上旗杆为折返点。

比赛规则：每支参赛队伍结伴2人为一组，一人手拿乒乓球拍托着乒乓球走10米后，然后拿起跳绳跳至折返点，回来时将道具交与下一个队员，然后下一个队员出发，直到最后一个队员完成角逐。 最后以时刻最短的队伍胜出。

要求：1、乒乓球掉落后需返回起点重新开始;

2、一定要绕过折返点。

参赛人数：每对4人，2男2女，男女搭档，2人一组。

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

2、2人3足

器械：布绳、旗杆

场地：赛道长为20米，一条为起点线，一条为折返线。

比赛规则：队员2人为一组，男女搭档。用布条将两人内侧脚踝关节处绑在一起，两臂互相搭肩，准备起跑。听到裁判员哨声后，立即向前跑进，到达终点后，解开布条交给第二排队员，第二排队员迅速用布条将两人脚踝绑好，起跑。以此类推，直至4组全部完成比赛，比赛用时少者获胜。

要求：1、必须在起跑线后把脚绑好，不准抢跑。

2、若中途带子散开，应返回起点后继续跑。

参赛人数：每队8人，4男4女，男女搭档，2人一组

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

3.拍篮球接力

器械：篮球

场地：赛道长为20米，10米为一个小节，各组分赛道进行。

比赛规则：第一名队员运球前进10米，到达第二个队员后，将球交给第二名队员继续运球前进，以此类推，直至4人全部完成比赛，比赛以耗时多少定名次。

要求：1、只能用一只手运球，运球中若出现球脱手，应捡球回到起点继续参加比赛。

2、运球时不能偏离自己的跑道，否则算违规取消成绩

参赛人数：每队4人，2男2女

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

4、拔河

器械：长绳

比赛规则：以长绳居中的线为中线，两边的线为河界。比赛开始后，运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

要求：1、比赛分淘汰赛、预赛、决赛。淘汰赛分六组，每组两队，抽签决定比赛队伍，有一只队伍轮空，每组比赛胜队进入复赛。

2、复赛，淘汰赛胜出队伍分3组进行，胜出的3支队伍进入决赛。

3、决赛为循环赛，由进入决赛的队伍进行循环，最终评出前3名。

参赛人数：每队20人，男女各10人

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

5、夹气球跑

器械：氢气球

场地：赛道长为20米，比赛分赛道进行。

比赛规则：各学院选出一组成员(两名)，将气球夹于两人背后，在规定的跑道上，用时短组获胜。

要求：1、双方不能用手去护球，只能运用身体的配合前进;

2、球落地后迅速捡起，返回起点继续比赛。

参赛人数：每队8人，4男4女，男女搭档，2人一组

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

6、一分钟跳绳

比赛规则：各队分男女两队进行比赛，比赛在一分钟之内跳绳谁最多，最后跳得最多的队伍获胜。

参赛人数：各队4人，2男2女

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

7、滚雪球

比赛方法：每队7人(男女各一半，带头人为各分院主席团成员)以纵队排在起点线上，发令后各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。全队人员(7人)全部超过起点才算全部到达。按时间记名次。

参赛人数：各队7人，3男3女，带头人为主席团成员。

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

十二、其他

此次运动会所有项目均以计时确定成绩，第一名13分，第二名12分，第三名11分，以此类推。比赛完成后统计每队总分，确定比赛的获奖情况并举行颁奖仪式。

校学生会文秘部

校学生会体育部

**学校趣味运动会策划方案篇四**

新的一学期已经悄然来到，许多崭新面孔的出现，给学生会注入了新的活力。为此，我们为大家精心准备了这样一个趣味运动会。这是一个融合了体育、娱乐、和智力的活动，体现了可参与性和趣味性。在这里，不需要强健的体魄，不需要专业的运动竞技，只需要持有一份崇尚快乐与运动的热情即可参与。

齐心协力，共创佳绩

营造出一个快乐轻松的体育氛围，突出友谊第一，比赛第二的精神，以此活跃校园气氛。

为全体学生会成员提供一个互相交流、互相学习的平台。同时，也可以增强我们的团队意识、合作精神和集体荣誉感，增进友谊，增强大家认识的程度。我们还希望能借此活动，扩大学生会的影响力。

趣味运动会

预备宣传时间：20xx年10月中下旬—11月上旬

活动比赛时间：20xx年11月中下旬

足球场

策划承办方：校学生会文秘部

校学生会体育部

荆楚理工学院全体学生会成员

1、组织工作：按学院分成12支参赛队伍，各学院文秘部和主席团组织并分配好参赛人员。共13支队伍（包括校学生会）参加比赛，国际教育学院选项目参加；各项比赛提前抽签决定。学院中未参赛人员组成拉拉队；大赛设主持人一名、裁判四名（待定）

2、①对外宣传：确定赞助商，制作出宣传横幅，悬挂于校园主要通道；印制宣传海报，张贴宣传活动的相关内容。

②对内宣传：由各学院文秘部向本学院学生会成员做好活动相关内容的宣传

3、器材准备：根据运动会实际需要，准备好比赛所需器材。如音响、桌椅、计时器等。

4、奖项设置：本次比赛中，各单项比赛均按名次排列排选出前三名，有高到低，依次记录为13分、12分、11分……1分；最后通过各项比赛结果分值相加再进行综合评比，评选出各学院学生会的名次，学院奖则按以下奖项设置进行颁奖。一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，优秀组织者若干名。

1、活动当天提前布置现场；

2、合理安排校学生会比赛人员及相关后勤服务工作人员并带领各队入场；

3、运动会主持人致开幕词并介绍栽判员；

4、具体环节：运动会项目开展（可穿插一些自由表演活动）

5、领导总结发言并向获奖部门进行现场颁奖

6、合影留念

7、清理现场

1、混合接力

器材：乒乓球十个，乒乓球拍四个，跳绳五条

场地：赛道长为20米，插上旗杆为折返点。

比赛规则：每支参赛队伍结伴2人为一组，一人手拿乒乓球拍托着乒乓球走10米后，然后拿起跳绳跳至折返点，回来时将道具交与下一个队员，然后下一个队员出发，直到最后一个队员完成角逐。最后以时刻最短的队伍胜出。

要求：1、乒乓球掉落后需返回起点重新开始；

2、一定要绕过折返点。

参赛人数：每对4人，2男2女，男女搭档，2人一组。

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

2、2人3足

器械：布绳、旗杆

场地：赛道长为20米，一条为起点线，一条为折返线。

比赛规则：队员2人为一组，男女搭档。用布条将两人内侧脚踝关节处绑在一起，两臂互相搭肩，准备起跑。听到裁判员哨声后，立即向前跑进，到达终点后，解开布条交给第二排队员，第二排队员迅速用布条将两人脚踝绑好，起跑。以此类推，直至4组全部完成比赛，比赛用时少者获胜。

要求：1、必须在起跑线后把脚绑好，不准抢跑。

2、若中途带子散开，应返回起点后继续跑。

参赛人数：每队8人，4男4女，男女搭档，2人一组

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

3.拍篮球接力

器械：篮球

场地：赛道长为20米，10米为一个小节，各组分赛道进行。

比赛规则：第一名队员运球前进10米，到达第二个队员后，将球交给第二名队员继续运球前进，以此类推，直至4人全部完成比赛，比赛以耗时多少定名次。

要求：1、只能用一只手运球，运球中若出现球脱手，应捡球回到起点继续参加比赛。

2、运球时不能偏离自己的跑道，否则算违规取消成绩

参赛人数：每队4人，2男2女

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

4、拔河

器械：长绳

比赛规则：以长绳居中的线为中线，两边的线为河界。比赛开始后，运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

要求：1、比赛分淘汰赛、预赛、决赛。淘汰赛分六组，每组两队，抽签决定比赛队伍，有一只队伍轮空，每组比赛胜队进入复赛。

2、复赛，淘汰赛胜出队伍分3组进行，胜出的3支队伍进入决赛。

3、决赛为循环赛，由进入决赛的队伍进行循环，最终评出前3名。

参赛人数：每队20人，男女各10人

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

5、夹气球跑

器械：氢气球

场地：赛道长为20米，比赛分赛道进行。

比赛规则：各学院选出一组成员（两名），将气球夹于两人背后，在规定的跑道上，用时短组获胜。

要求：1、双方不能用手去护球，只能运用身体的配合前进；

2、球落地后迅速捡起，返回起点继续比赛。

参赛人数：每队8人，4男4女，男女搭档，2人一组

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

6、一分钟跳绳

比赛规则：各队分男女两队进行比赛，比赛在一分钟之内跳绳谁最多，最后跳得最多的队伍获胜。

参赛人数：各队4人，2男2女

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

7、滚雪球

比赛方法：每队7人（男女各一半，带头人为各分院主席团成员）以纵队排在起点线上，发令后各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。全队人员（7人）全部超过起点才算全部到达。按时间记名次。

参赛人数：各队7人，3男3女，带头人为主席团成员。

注：本组设小组裁判员1名，记录员3名。

此次运动会所有项目均以计时确定成绩，第一名13分，第二名12分，第三名11分，以此类推。比赛完成后统计每队总分，确定比赛的获奖情况并举行颁奖仪式。

**学校趣味运动会策划方案篇五**

活动介绍：

春暖花开时，万物生机勃勃，为了丰富大家的课余生活，进一步推动阳光体育活动，也为了增强班级的凝聚力，也给大家一个展示自我的竞技平台，特举办此次趣味运动会。

活动宗旨：

为了丰富大学生活，活跃校园气氛，促进班级集体之间的交流，锻炼同学们的身体，学以致玩，玩以致学，动员各个学院的同学参与其中，展现新一代宁医学子的精神风采。

张扬青春，欢乐运动。

友谊第一，比赛第二公平公正公开。

xx年x月x日xx大学新校区体育场。

共青团xx大学委员会。

承办方：xx大学社团联合会文体活动部。

参赛对象：教师代表队，xx大学全体社团代表队，校学生会代表队，学生社团联合会代表队（每队6人）。

（1）宣传

前期宣传海报两张，展板一个，横幅一条，展板介绍活动内容并鼓励大家积极报名参与，两张海报宣传活动时间和地点，并呼吁大家前去观看，一起快乐。除横幅在比赛时展出外，展板和海报都提前在食堂广场展出。

后期活动结束后，以展板的形式公布比赛结果，以海报形式（贴活动的部分照片）向全校同学展示活动的精彩内容。

（2）报名安排

在展板和海报展出后一个星期，在食堂广场报名，负责记录的同学同时向不理解的同学宣传和解释，工作人员积极宣传和征收参赛人员名单，提前一周承办单位。

（3）具体活动流程

1、比赛前一天决定场地的布置以及布置场地的人员调度。

2、比赛前一周，提前邀请嘉宾（嘉宾是学校领导老师，各个社团以及校学生会），并且确定有多少能比赛时到场。

3、确定比赛团队。

4、活动开始。

1）主持人致开场致辞。

2）主持人介绍到场嘉宾。

3）主持人介绍参赛队伍，裁判和工作人员的组成（介绍时参赛队伍入场）。

4）主持人宣布比赛开始，并告知比赛队伍具体活动项目在哪进行。

5）主持人宣布最后的比赛结果。

6）嘉宾颁奖。

7）主持人宣布比赛结束。

比赛以团体赛形式进行。

（1）眩晕大pk

比赛规则每队4人，比赛开始后，要求每队队员依次原地转6圈，然后跑致指定地点，将所放的球射入6米外的小球门（球门以竹竿代替），每射入一个球得一分，时间是两分钟，进球多者胜出。

（2）快乐袋袋跳

比赛规则男女各3人，第一个人手拿一个气球，跳进袋子，以最快速度跳到同伴面前，将气球传给同伴，进行接力比赛，最后用时最少的团队胜利。

（3）齐心协力

各队6人参赛，各个队进行不同的项目，前一小队进行结束，另一队接上进行另一个项目。

第一个项目6人站成一列，手搭在前面队员的肩膀上，所有队员的右腿全绑在一起，全体队员成跳跃式前进，到终点时，下一小队开始。

第二个项目6人一次从垫子上翻滚过去，一个接一个，6人滚玩为止。

第三个项目一个接着一个，用腿夹着篮球向前蹦跳，篮球不能落地，否则重新从起点开始，总体用时最少的团队获胜。

（4）拍档

比赛规则各队选派一男一女参赛，进行4个项目。

1、男生背着女生向前走，全程40米，女生双脚不能触地。

2、女生夹乒乓球放进男生头上的碗里，一共夹4颗，女生必须一边夹男生一边在跑道上蹲着行走，若碗掉地上，从夹第一颗乒乓球开始。

3、由工作人员督促2人选一张卡片，上面有字母，选中哪一个字母两个人就要做出字母的造型，经工作人员统一再进行下一个项目。

4、两人分别站在篮球架两旁，同时向篮球框投球，直到投进为止。所有项目完成用时最短的队获胜。

（5）两砖渡河

比赛规则20米距离，每个参赛者利用2块砖沿规定路线走到终点，手脚不许触地，两脚不许踏在同一块砖上，即手放一块砖，脚踩一块，如此循环，直到到达终点；若犯规，回起点重来。每人1程，前一名结束，下一个方从起点开始，累积记时少者胜出。

（6）飞碟

6名队员背对圆心，相互勾肘组成一个圆圈代表“飞碟”，一名队员居中当“驾驶员”站在起跑线后正对跑进方向做好预备姿势，任何一名队员不能越过起跑线。游戏过程中如果跌倒、散架，应从跌倒或散架处重新开始比赛。累积用时少的队获胜。

（7）瞎子背瘸子。

规则：一对男的、一对女的、一对男女混合的，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；鲜花，须拾起，递给女生。

（8）你的地盘我做主每个人站在一张报纸上，每组有一名队员手抱一个足球或排球，任意的向身边别的组抛球，球打到哪一组的哪张报纸上，这个组的报纸就减少一张（地盘被掠夺），纸张只能被裁判收回。哪个队员同时被击中了，他也必须被淘汰，最后哪一组剩下的队员最多，哪一队就获胜了。

（9）一鸣惊人

每个人做十个仰卧起坐，每次坐起时必须敲响悬挂在前方的锣。累计计时少的队获胜。

（10）智夺天门

两队从相对的方向出发，依次穿过障碍物，用头触碰前方固定好的塑料布，然后原路返回（若中途碰翻障碍物需降障碍物重新放好），当接力到最后一个队员时需穿过塑料布。累积计时短的队获胜。

（11）叶中阁

在指定区域，有20cmx20cm的方格若干个，每队派10人参赛，每队10人站在小格中，累积所占格子少的队获胜。有1分钟的准备时间。（可以抱起或背起其他队员）

（12）五人气球pk

两队同时各派由五人组成的战队，5人每人的脚上绑两个气球。两队pk比赛，比赛开始后气球全部被踩爆的同学，失去继续比赛的资格。比赛其间限制5分钟，到时看哪一支队伍的气球最多就获胜。

各项项目单项奖：

团体奖：一等奖：一名

1、条幅

2、嘉宾纪念品

3、奖品：

4、活动物资：

一等奖：一名洗衣粉3袋二等奖：三名牙膏3盒三等奖：五名卷纸3卷洗洁精6瓶二等奖：两名洗衣皂6盒三等奖：三名毛巾6条优秀奖：若干名棒棒糖6个。

**学校趣味运动会策划方案篇六**

四川航天学院青协爱心家教部首届趣味运动会

在学院内对青年志愿者协会进行宣传增加协会在院内的影响力。

增加家教部内部的凝聚力。

缓解学生压力，扩展学生思维加强学生体能锻炼。

培养学生动手能力，培养学生的积极性。

xx年3月24日

上午:在206教室进行开幕式和进行场外预赛

下午：决赛和颁奖典礼

活动地点:四川航天职业技术学院运动场

活动主题：娱乐身心、激扬青春

活动参加者：家教部所有学生(除有限制活动外其余活动均可以参加)

比赛项目：

花样跳绳、中国象棋、兵乓球(单双打)、绘画、定时投篮、定时踢毽子、羽毛球(单双打)、手足情深、100m短跑

比赛规则：

手足情深(参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段，去速度最快。负责人：王浩)花样跳绳(比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛限时1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩取所有总数。负责人：曹丽容、向欣欣)

中国象棋(三局两胜制，每步棋限时20s。负责人：徐恬)

兵乓球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：冉超、聂梦林)

绘画(限小学四年级以下学生参赛，主题自选。负责人：韩琴)

定时投篮(限时一分钟。负责人：黄伟辰、李龙)

定时踢毽子(限时一分钟，不限地点。负责人：孙秀娟)

短跑100米(取最快者。负责人：苗伟)

羽毛球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：陈娥、陈美玲)

奖励方法：

比赛设特等奖、优秀奖、优秀运动员(限两名)

仲裁委员会组成：

张玲袁睿戴永琴戴丽

活动金费预算：

奖状24张11x1.5=16.5元1x13=13元

签字笔20支1x20=20元

笔记本(大)10x12=120元

笔记本(小)12x6=72元

绘画彩笔(大)1x9.5=9.5元

绘画彩笔(小)1x7=7元

合计:rmb258(贰佰伍拾捌元整)

裁判团组成:

裁判长：李龙韩琴

裁判员:家教部所有成员(根据需要临时分配)

注意事项:

裁判员必须本着公平、公正、公开的原则。

尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

比赛所需工具参赛选手自带或自借

遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知

比赛时必须注意参赛选手安全，不得发生任何冲突。

所有限时项目均取最快(最多)

比赛所需笔、本子家教部成员自带

每一单项比赛需要一名负责人

组委会由家教部所有成员构成

其它所需物品家教部自备或自借

大会共十一个比赛项目

比赛项目不限人数，但参赛项目不得超过三项

主办社团：航天学院青年志愿者协会承办部门：青年志愿者协会爱心家教部本细则未尽事宜由大会组委会赛前商定

**学校趣味运动会策划方案篇七**

一、活动时间：20xx年x月x日上午8：30开始

二、活动地点：xx幼儿园操场

三、活动形式：教师趣味竞技性运动会

四、活动要求：所有教师于本周六上午8：20之前在幼儿园一楼大厅集合（不允许请假）。

五、运动会流程（按照比赛顺序）

1项目名称：拔河比赛

规则：每个班级中派出三名教师（可援助），提前抽签。

第一轮淘汰赛：7个班级按抽签顺序比赛，一个班级直接进入第二轮。

第二轮淘汰赛班级从新进行抽签，进行比赛。决定出两组获胜班级。两组失败的班级

第三轮，失败的班级进行3、4名争夺，两组获胜的班级进行1、2名的争夺。

奖励：1——4名，分别加4、3、2、1分，其余不加分。

2项目名称：跳绳比赛（跳绳自带）

规则：每个班级派出一名教师，参加跳绳比赛，时间2分钟，每两人一组，共4组

跳绳记数员：

跳绳计时员：

跳绳记录员：

奖励：按照个数的多少，从最多到最少的依次排名1——4名，分别加4、3、2、1分，其余不加分

3项目名称：呼啦圈比赛（呼啦圈自备）

规则：每个班级派出一名教师，参加呼啦圈比赛，时间2分钟，在规定时间内，数量最多即为获胜，每两人一组，共4组

跳绳记数员：

跳绳计时员：

跳绳记录员：

奖励：按照哗啦圈的个数的多少，从最多到最少的依次排名1——4名，分别加4、3、2、1分，其余不加分

4项目名称：喊数抱团（此活动共玩两轮）

规则：每组派出两名老师参与，听主持人口令统一围绕圆圈走动，到音乐停止，主持人说出一个数字，老师们按照主持人说出的数字要求与其他老师抱成一团，人数要与数字一致，即为通过，如没有找到自己的团队或者整个团队人数偏差，均为淘汰。

奖励：每一次最后获胜的两位老师均分别获得2分。

5项目名称：琴棋书画样样通

规则：

五子棋分会场（园长室）：每个班级派出一名老师（共7名）参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

够级分会场（接待室）：每个班级中派出一名教师（共6名）参加扑克大赛，最后决定名次。

跳棋分会场（保研室）：每个班级派出一名老师（共7名）参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者

继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

奖励：娱乐游戏，每一个分会场的获胜者可获得2分。其余不加分。够级大赛经抽签多出的老师，直接获得1分奖励。

六、项目名称：爬滑梯接力

规则：三位老师从大型滑梯入口处等待依次轮流出发，穿过滑梯，跑向大门口的目标物，绕过目标物后，跑回出发点，与下一位老师击掌，下一位老师才可以出发。用时最短的班级即为获胜者

奖励：获胜的班级依照分输到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

滑梯计时员：

七、项目名称：打沙包

规则：每个班级派出一名教师，参与比赛。在5分钟内，没有下去的老师即为获胜，期间允许抓沙包，抓住即为加分，抓不住溜手当场淘汰。

奖励：在5分钟内，所有没有打下去的老师均获得2分。期间抓住一次加1分。

投沙包人员：

八、项目名称：捉迷藏

规则：一个班级的三位老师到幼儿园大楼的任何一处都可以藏身，准备时间为2分钟。2分钟过后，另一个班级的三位老师进入大楼寻找，找到即为获胜，被发现的老师立刻到一口操场集合（以藏猫猫的老师到操场集合时间为准），最短时间内找齐三位老师的班级即为获胜

奖励：获胜的班级依照最短时间即分数到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

捉迷藏计时员：

九、工作人员

总策划

工作通知：

主持人

录像音响：

各项分数记录：

食堂饭菜：

条幅、黑板、大绳准备：《新东方幼儿园教师趣味运动会》

十、最终的奖励

由统计处老师进行统计，园长宣布成绩，综合成绩第一名的班级可获得鸡腿两个/每人，第二名的班级的可获得一瓶雪碧/班，第三名的班级可获得牛奶一瓶/班。成绩最后的班级惩罚每人一杯啤酒！

十一、聚餐活动开始

由董事长宣布“教师大聚餐正式开始开始”，全体教师欢聚一堂吃午饭。

十二、补充事项

1餐后卫生由全体教职工一起承担

2食堂人员9点到位，11：20准时开饭，12：00活动结束，打扫卫生。

趣味运动会策划方案2

教职工趣味活动方案为丰富教职工的业余生活，增强教职工体质，促进教职工之间的沟通交流，强化学校工会的凝聚力、向心力，倡导每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子的健康理念，特组织开展趣味体育活动。为保证此项活动顺利实施，特制定本方案。

一、活动目的：

1、愉悦心情，缓解工作压力，增强教职工体质。

2、增加教职工之间的沟通和交流，增强工会的凝聚力、向心力。

二、活动要求：每个工会小组组选出十人参加活动

三、活动地点：学校操场

四、活动内容：奔腾列车、二龙顶珠、千足侧行、接力滚轮胎、身手敏捷

五、参加人员：学校全体教职工

六、活动时间：x月x日下午

七、活动形式：

1、全体教职工自行到学校操场集合。

2、以工会小组为单位参加趣味活动。

八、摄影摄像：xx、x

勤服务：x、x

裁判：x、x

记录：x、x

奖励办法：设团体奖一等奖3个，二等奖6个。（如遇得分相同，抽签决定）

每个项目分别按名次计分：第一名20分，第二名16分，第三名14分，第四名12分，第五名10分，第六名8分，第七名6分，第八名4分，第九名2分。五个项目得分总和为该组总分。按得分从多到少决定名获奖等第。

九、比赛方法和规则

1、奔腾列车

（1）每队由10名队员参赛，10人左脚向后抬起，用左手扶住，右手搭在前方同伴肩上，排成一排，形成链接。

（2）裁判员口哨一响，由起点向终点跳，行进中要求保持链接完整，以最后一名队员的撞线时间为准。完成比赛用时最短者胜出。

2、二龙顶珠：每队10人，男女不限。比赛距离为30米，比赛开始前，每队两名队员面对面站立，并用额头相互顶托一球，两人各自将双手搭在对方肩上。听到出发信号后，横向移动至终点，并将球交给本队第二对队员，用同样的方式移动至起点，将球交给本队第三对队员，同样用额头顶托球移动至终点。用时最少的队为优胜对，并以此排列名次。如中途掉球，应在掉球处将球捡起顶托好后，再行前移。如不在原处将球顶托好就前移，则加罚5秒钟。在整个行进过程中，都不得用手扶球、顶球，否则每次加罚5秒钟。

3、千足侧行比赛方法：参赛队每队10人，分2排每排5人，两排背靠背站立，每排队员上臂与相邻人员互相紧扣，两排最左端两人、最右端两人上臂紧扣，听令声侧向从起点开始移动30米，最后一个到达终点时记时决定胜负。

4、接力滚轮胎：每队参赛队员为10人，比赛开始时一人先将轮胎向前滚出，绕过五个障碍物后直线返回出发点交给同伴继续进行，假如碰到障碍物时需将障碍物摆回原地后从失误地点继续进行，当最后一名队员将轮胎滚回出发点时比赛结束。最后以所需时间最短者为胜，时间相等名次并列。

5、身手敏捷——跳、踢、扭接力10人分成两组，5人一路迎面站立。比赛开始，第一人从起点出发至跳短绳区跳3个绳，完成规定个数后，跑至踢毽区，踢3个毽子，完成规定个数后，跑至呼啦圈处，扭动3次，跑至对面击对面第一人的手掌，对面第一人按相反顺序完成规定动作，以此类推，先完成的组为胜。

**学校趣味运动会策划方案篇八**

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力;另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨xx老师和贺xx老师统计。

领导致辞开始 8:50-9:00，比赛时间9:0011:30，颁奖典礼11:3011:40

20xx年12月28日(可根据实际情况更改)

：

学校操场

(1)跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举 8 名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9:00-9:25

(2)背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举 10 名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9:40-10:10

(3)二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举 12 名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10:25-10：45

(4)拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。

时间安排：11:00-11:30

跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

场地布置：

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影：尹xx

广播台负责人：谢xx

总负责人：杨xx(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)

大一组由刘xx(裁判员和统计员)、黄xx(裁判员和统计员)、李xx(维持纪律)、代xx(维持纪律)负责;

大二组由张xx(裁判员和统计员)、崔xx(裁判员和统计员)、张xx(维持纪律和计时)、xx(维持纪律)负责;

大三组由宋xx(裁判员和统计员)、蔡xx(维持纪律)、贺xx(维持纪律和计时)

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找