# 2024年篮球比赛方案策划书(四篇)

来源：网络 作者：轻吟低唱 更新时间：2024-06-11

*为了保障事情或工作顺利、圆满进行，就不得不需要事先制定方案，方案是在案前得出的方法计划。方案对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇方案。以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。篮球比赛方案策划书篇...*

为了保障事情或工作顺利、圆满进行，就不得不需要事先制定方案，方案是在案前得出的方法计划。方案对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇方案。以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**篮球比赛方案策划书篇一**

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力，加强新老生之间的交流，也给同学们展示自我的舞台，湖北生态工程职业技术学院定于在20xx年10月23日展开学院 迎新杯 篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

湖北xxxx职业技术学院学工处

1、以专业为单位，参赛队伍队员最少5人，最多10人包括队长，不含教练。

2、每个专业须报1名裁判员。

3、在截止日期前，各班直接把名单发到学生会。

1、参赛选手必须为各专业本专业学生(不能外援)。

2、 全场比赛采用单循环比赛方式，胜利者计分，最后确定胜利。

1、各院代表于6月16日中午12：20到9201进行抽签分组。

2、设2名裁判员、2名记分员(记分员由参赛双方各派一名)。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最正式篮球竞赛规则执行。

(1) 时间：本次比赛采用男子4 15分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，进入一次或多次的五分钟 延长赛，接续第四节进攻的篮框，中间有两分钟休息时间。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可 以请求两次暂停。

(6)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满5次犯规进入加罚状态。

1、 比赛中不得有非正规动作出现，比赛遵循友谊第一，比赛第二的原则。

2、运动员必须在比赛开始前20分钟签到。如有一方队伍在比赛时间到后迟到15分钟将以弃权论处。

3、裁判必须在比赛开始前30分钟前签到。

4、在比赛中严格遵守比赛规程，尊重裁判，服从裁判判决，尊重对手。

3、赛程要是因天气或其他原因儿导致角逐无法按计划进行，外联部会及时作出相应的方法通知角逐步队，如未通知，角逐正常进行。

**篮球比赛方案策划书篇二**

加强和xx高校间的交流与友谊、促进双方的了解。展现学生的运动风采，丰富校园文化生活。xx协会举办首次跨校五人篮球赛。以此培养同学们对体育活动的兴趣，促进两校校文化体育的发展。同时对学校进行宣传，xx学院师生的运动风采和校园文化。

共青团xx学院委员会主办

xx协会策划承办

xx协会篮球队xx学院篮球队

六、比赛时间及地点

xx月x号xx学院灯光篮球场

xx月x号x学院风雨球场

x月x号场地抽签决定

张扬青春，生命脉动——为篮球而喝彩

参赛人数：比赛双方各五人

队服要求：运动服，上场前发统─队服。

比赛规则：

（1）比赛分为四节，每节12分钟，每节每队可以有一次暂停，最后一节可以有两次暂停，最后两分钟不可喊暂停，暂停时停表。

（2）比赛中每个队员允许4次犯规，5次罚下场。

（3）得分多为胜，得分相同时加打三分钟。

（4）比赛中队长是唯一发言者，队员要服从裁判，以裁判的判决为最终决定。

（5）比赛中倡导“友谊第一，比赛第二”

冠军：（1）名奖金600

亚军：（1）名奖金500

xx协会各部门部长及干事

体育部：负责记录各个参赛队的成绩；

实践部：负责赞助工作，为活动拉经费、奖品和后勤工作

宣传部：负责宣传工作和公布比赛进程。

组织部：负责，维护比赛秩序，负责计分等工作；以及监督管理

保证比赛顺利进行；负责处理比赛中的违纪，争议事件。

秘书部：负责具体比赛协调工作，及咨询工作。

1、在校园宣传栏内张贴宣传画及海报

2、在合适的地点设置展板

3、在学校各个醒目位置悬挂海报

4、在校网，贴吧等进行网络宣传

5、通过校团委和旅游商务协会宣传部跟踪报导，广播赛程。

**篮球比赛方案策划书篇三**

建设校园文化，丰富校园生活

二、活动目的：

提高当代中学生对体育的热爱，提高当代中学生自身的能力和团队协作意识

三、活动形式：

趣味竞赛

四、活动地点：

篮球场

五、活动时间：

\_\_年\_月\_日

六、活动对象：

全体学生

七、活动规则

第一项：篮球蹦蹦跳

1、比赛时每班派3男3女参赛，每边各一排;

2、参赛者将篮球夹在膝盖内侧;

5、计时员(裁判)记下每个组完成(往返一次)时间;最终统计每班总用时，按时间多少分别记1、2、3、4、5、6分，若时间相同，计分也一致。

6、违反规则的加10秒/次。

第二项：同心协力

1、每班选出8位选手参赛，男女各4人;

3、中途若篮球掉下，可用手捡起夹于背部，回到篮球掉落点继续比赛，比赛过程中篮球必须处于两名队员背部期间不能用手触碰球。

4、计时员(裁判)记录每组完成(往返一次)时间，最终统计每班总用时，按时间多少分别记1、2、3、4、5、6分，若时间相同，计分也一致。

6、违反规则的加10秒/次。

第三项：定点投篮

1、每班选出5人参赛，男女不限;

2、参赛人在指定投篮点投球，每人投2次，总用时不得超过30秒;

3、每投进一球，得一分;

4、计分员(裁判)记录个人和班级得分;

5、超时每次扣0.5分，裁判注意提醒不要超时。

**篮球比赛方案策划书篇四**

团结就是力量！

全院同学（以班主任为一个团队）

20xx年#月#日.

友谊第一,比赛第二；裁判要公正公平,球员要文明打球.

3.确定场地及裁判.

5.及时公布比赛最新动态.

6.利用活动经费,为赢得球赛的冠.亚.季军球队进行相应的奖励.

7.赛后总结.

一基本规则:

1.班名以班主任为单位,每场球赛主场5名候补5名.

5.裁判要公正公平,工作人员要文明礼貌.

6.工作人员必须在赛前15分钟到场,球员必须在开赛前10分钟到场.

7.各球队后勤工作均由所在班级自行安排.

二紧急情况处理方案:

1.如遇下雨天气,比赛向后推辞.

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找