# 篮球赛策划方案模板五篇

来源：网络 作者：枫叶飘零 更新时间：2024-08-31

*第一篇：篮球赛策划方案模板篮球运动不仅要求运动员具有技战术能力，以及在比赛中表现出的智慧、胆略、意志、活力与创造力，运动员也必须具备勇敢顽强的斗志和团结协作的精神。以下是小编精心收集整理的篮球赛策划方案模板，希望对你有所帮助，如果喜欢可以...*

**第一篇：篮球赛策划方案模板**

篮球运动不仅要求运动员具有技战术能力，以及在比赛中表现出的智慧、胆略、意志、活力与创造力，运动员也必须具备勇敢顽强的斗志和团结协作的精神。以下是小编精心收集整理的篮球赛策划方案模板，希望对你有所帮助，如果喜欢可以分享给身边的朋友喔!

篮球赛策划方案模板1

一、宗旨：

为丰富校园生活，促进各班之间的交流，满足同学在球类方面的竞争要求并为大家提供一个展示和交流的平台，能动学生会特举办此次院篮球赛。

二、面向对象：

此次比赛面向能动大二、大三年级，以班级间组队的形式参与。

三、比赛时间及场地

2024年3月12日——2024年3月23日

西篮球场

四、奖励办法

奖励前3名

五、比赛办法

1、每场比赛共40分钟，分为两节各20分钟。第二节最后2分钟记录净时间，其余均执行最新篮球竞赛规则;

2、第一阶段分4组采用单循环制，第二阶段采用交叉淘汰制;

3、循环赛名次决定：胜一场积2分，负一场积1分，弃权积0分，以总积分排列名次;如有积分相同的情况，则根据两队间的胜负关系以及净胜分情况决定排名。

六、其他1、9月10日晚10：00由各参赛队代表在院学生会办公室(东一120)参加抽签。分a、b、c、d组，其中a,b,c,组有5只队伍，分别为a1—a5、b1—b5、c1—c5,d组有4只队伍,为d1—d4。

2、参赛队员请携带学生证或相关证件以做身份证明。

3、各参赛队请根据日程表安排准时到场比赛，迟到15分钟以弃权记录。

4、比赛中必须服从裁判的判罚，如有不服，赛后可向能动学生会方提出异议。

5、必须尊重裁判和对方球员,如有殴打辱骂裁判员，情节严重者取消该队参赛资格;若出现双方斗殴情况对两队暂且停止比赛权,事后商议后再处理。

6、有特殊情况、赛程变更，我们将通知各队组织者,请各队组织者注意我们的联系与通知。

七、赛程安排

篮球赛策划方案模板2

活动目的：

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，我校定于在11月初展开校园篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。本次篮球联赛是丰富每位同学课余生活，给每个同学施展自我的机会.活动口号：团结拼搏、争创佳绩飞跃梦想

活动宗旨：友谊第一，比赛第二

指导老师：谭岳华

活动时间：3月10日-3月20日(具体时间待定)

活动地点：篮球场

活动主办：学生会体育部

活动协办：学工处、学生会、团委

比赛裁判员：谭岳华侯德凤陈建毛武毅

比赛记录员：

段远成、周杰、钟慧斌、谢宇翔(记录员需要准备记录笔，记录表，裁判哨，记分牌，两块秒表。)

赛前准备：每队比赛前需要各提供一张桌子，一把椅子，并放置于场地西侧中线处，作为记录台。

参赛对象：学院各班

比赛程序(根据抽签决定)：A组：B组：C组：D组

活动细则：具体细则请关注宣传海报

比赛细则：

1、比赛时间40分钟，分4节各10分钟，中场休息5分钟，双方队员交换场地，前37分钟记毛时，不停表，最后3分钟精确计时。上下半场分别计时，5分钟休息时间不计入比赛时间。如果40分钟结束，两队进入加时赛，加时赛为5分钟，依然是最后3分钟停表精确计时。

2、比赛中的犯规：5犯离场，记录员应在该队员第四次犯规时提醒裁判员，并在该队员第5次犯规后，再次提醒裁判员。2次技术性犯规离场，并且技术犯规算在5次普通犯规内。违体犯规直接离场。如果裁判或组织方判定犯规队员有故意伤害其他队员的倾向时，取消该名队员继续参加本次比赛的资格。当每个半场，任意一方犯规满7次后，无论再以任何形式犯规，均执行罚篮。

3、上半场比赛和加时赛应以在中圈跳球开始。下半场比赛开球由上半场比赛开球后失掉球权的队在端线掷界外球开始。

4、比赛暂停：每队上半场各拥有一次暂停机会，下半场各拥有两次暂停机会，暂停时间30秒，如暂停发生在前37分钟内，不停表，如果发生在后3分钟内，则停表。场上队员无法叫暂停，如果某队要求暂停，请由场下队员向记录台提出申请，记录台将在接到申请后的第一次死球完成暂停。如果比赛出现异常情况，记录台有权通过裁判暂停比赛。

5、比赛过程中队员佩戴的号码不可变更，也不可顶替其他人出场，如被举报一经查实，取消该队本场比赛资格。

6、比赛队员必须是本班在读成员。如果发现有外援替打情况，一经查实，根据情节决定取消该队该场比赛资格，或取消该队本次篮球赛的参赛资格。

7、裁判员宣布比赛结束，除5，6的情况外，则比赛结果无法更改。

8、如果比赛时间开始后10分钟之内，参赛队没有到场，或到场人数不够，则判弃权。

9、比赛过程中，班主任必须在场。

10、各班球员以及观众，都必须绝对服从裁判员判罚，否则裁判员有权取消该班该场比赛资格。如发生打架事件，参与班级取消本次篮球赛参赛资格，视情况决定是否取消下一年的篮球比赛资格。并全校通报。

11、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留;违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

12、替补球员入场前，应向纪录员报告;球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

13、具体规则参考最新国际篮联比赛规则，如果与上述规则有所冲突，则以此规则为准。

需要物品：裁判水裁判哨，记分牌，三块秒表篮球3个

评比与奖励：冠、亚、季军：各一名

篮球赛MVP：1人次(总冠军学年组)

参与奖：若干

活动经费预算：

奖品：奖状\_6个(男女冠亚季军)

证书\_2个(男女MVP)

男子:第一名:300第二名:200第三名:100

女子:第一名:150第二名:100第三名:50

总合申请资金:1000元(另包含100元的活动资金)

篮球赛策划方案模板3

一、活动目的及意义:丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：2024年9月下旬。

活动地点：学院篮球常

活动参与对象：14届新生。

活动主题：2024迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1)以\_\_学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

(4)女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(MVP)：证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶)2\_30场=60瓶\_1=60元

(男生)一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生)一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

篮球赛策划方案模板4

一、【活动背景】

如今我们学校正在处于本科评估的大环境下，为了营造一个“团结活泼、勤奋严谨、文明诚信、求实创新”的校园环境，提高学生素质，为旅协与\_\_协会提供一个展示和交流的平台，将在3月17日举行(3+2)篮球赛。

篮球是一种文化，是一种团队，更是一种精神，奋发向上的精神。它在当代大学生中可以说是最多人参加的体育活动。各社团中定有着一大批热爱篮球而且身手不凡的同学。球场上的队员的表现，在一定程度上影响着观看同学，激发他们投入到运动中去。对于大学生而言，篮球赛更有助于增进彼此的了解、加强部门间的团结，从而为大学生的大学生涯以及以后工作生涯打下坚实基矗因此我们相信这次活动一定会得到同学们的积极响应。

二、【活动目的】

为了丰富同学们的课余生活，增强学生体育锻炼的意识和各专业同学之间的沟通，以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的学生创造运动机会，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，为同学们提供展现集体风采的舞台。同时也为了增强社团内各部的凝聚力，加强部门之间的交流，提高团队合作能力并加大各社团之间的交流。

三、【活动主题】

青春无限运动无限

四、【主办单位】

许昌学院旅行者协会

许昌学院工程联盟

许昌学院世纪风文学社

许昌学院红帆船文学社

许昌学院思奕棋社

许昌学院思辨社

五、【时间】

\_\_-3-17上午09:00

\_\_-3-24上午09:00

\_\_-3-25下午15:00

六、【比赛地点】

静庐东篮球场

七、【参与人员】

旅协、世纪风、红帆船、工程联盟、思奕棋社、思辨社各协会干事及部分会员

八、【活动流程】

(一)前期准备及部门分工

1、各社团负责在3月15日之前通知本社团干事、会员，宣传本次活动;

2、旅协者协会负责购买比赛经费中所列的哨子、创可贴、药水、云南白药、纱布胶带和租借计分板、粉笔、篮球等物品;

3、各社团赛前联系好一名有丰富经验的主裁判，并出一名记分员，一名计时员;

4、各社团在赛前负责本社团签到，比赛时不在场上比赛的干事会员、担任场边人员角色和啦啦队，并协助本社团负责人做好突发情况的处理;

5、工程联盟在比赛当天早上占领3块比赛场地，并在赛前清理好场地，旅协者协会赛后清理赛场;

6、各社团在比赛前选出一名本队负责人，与其他社团负责人调度比赛，协调比赛进程，对突发情况做决策;

7、所有人员须于比赛开始前10分钟到常

(二)分组情况

本次友谊赛采取单轮淘汰制，一共3轮，依次为初赛、复赛、决赛。首轮3对胜方和从初赛负方中抽签选出的1名复活对进入复赛。复赛胜利方进入决赛。

经过首轮抽签初赛对阵如下:

1、红帆船····思奕棋社

2、世纪风····工程联盟

3、旅协·····思辨社

复赛对阵:(抽签决定)

1、a对·····b对

2、c对·····d对

决赛对阵:

1、a对·····b对

(三)比赛规则:

1、比赛期间如天气不适合比赛，将另行安排比赛时间。

2、参赛队由一名领队和10名运动员参赛。

3、比赛分为上下半场，每半场15分钟，中间休息10分钟。

4、半场开球后，下半场轮换发球并交换场地。

5、比赛为三男两女篮球赛，每次进攻时必须至少经过一次女生的传递，否则进球无效。

6、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出常

7、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次，下半场三次。暂停时间30s。换人无限制。

8、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该社团的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员

提示裁判暂停(或换人)。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

9、参赛的社团统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。

10、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外，如有滋事者可将其部门的该场比赛按弃权处理。

11、比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束;在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

12、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

13、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

14、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

15、若比赛开始20分钟后仍未到，取消比赛资格。

(四)每场人员分配

设一名主裁、一名副裁、两名记分员、一名计时员、三名场边工作人员(两名维护秩序和一名医护人员)

(五)活动后期

1、照相留念

2、清理篮球场卫生

3、归还已借的物品

4、写好新闻做好事后的报道工作

九【活动奖励】

1、比赛结束根据各队队员、干事表现适量发放荣誉证书;

2、主办方旅行者协会为合作社团的会员提供旅协者协会会员待遇，本学期世纪风、红帆船、工程联盟、思奕棋社、思辨社的会员均可以旅协会员身份参加旅协举办的外出游玩活动。

十【活动经费】

旅协者协会

1、可借物品

物品数量

篮球2(个)

计分板6(个)

粉笔3(盒)

2、不可借物品

物品数量金额

矿泉水1(箱)20\_1=20

哨子7(个)2\_7=14

创可贴10(个)1\_10=10

药水1(瓶)6\_1=6

云南白药1(瓶)10\_1=10

纱布若干5\_1=5

总计:65(元)

世纪风、红帆船、工程联盟、思奕棋社、思辨社

1、可借物品

物品数量

篮球1(个)

2、不可借物品

物品数量金额

矿泉水1(箱)20\_1=20

总计:20(元)

篮球赛策划方案模板5

比赛时间：4月17日——20日

比赛地点：校篮球场

参赛单位：体育学院各班级(毕业班除外)

组委会：

主 任：雍世仁

副主任：雷 湃 蔡 中

成 员：蒲园园 刘永隆 韩潇逸 杜 飞 燕鹏霞

郇 栋 车永陟 陈艳 朱家和 龚军军

芦文平王锡超 刘建鑫 吴正东 赵 虎

刘晓峰 唐艳凤 司茹铱 许世发 陆祖军

刘 惠

体育学院团委

4月8日

比赛规则与具体要求策划

本次技能大赛分为三个环节：三分球大赛、技巧大赛、明星赛。

三分大赛：

三分球大赛每班报名人数不得多于三人，(a)比赛共分为五个投篮点：三分线顶弧一个投篮点，两侧底线与两侧45度角各一个投篮点。

(b)比赛用时1分30秒;球员必须在1分30秒内完成五个投篮点的投篮，超出时间投中的不计分。

(c)一个投篮点共五个球，前四个球为普通深红色球，每投中一个计1分，第五个为浅红色球，投中算2分，单轮满分30分。

(d)比赛分为两个阶段进行，第一阶段为预赛，每名参赛队员有两轮投篮的机会。两轮比赛的成绩计为该队员的最后成绩。按照第一阶段的成绩取前八名进入第二阶段的比赛。第二阶段为决赛，八名晋级的队员每人有一次投篮的机会，按成绩取前三名。

技巧大赛：

技巧大赛每班报名人数不得多于三人

比赛的内容球员在规定时间内，在一个有各种不同障碍物的场地内完成运球、投篮等几个环节。比赛设有障碍物和规定路线。球员要综合运用运球、投篮等技巧完成规定项目，以用时多少决定胜负。具体规定为：

1.比赛共分两个阶段，第一阶段为预赛，每名参赛队员有两轮机会，两轮比赛的成绩计为该队员的最后成绩。按照第一阶段的成绩取前八名进入第二阶段的比赛。第二阶段为决赛，八名晋级的队员每人只有一次机会，按比赛成绩决出本次技巧大赛冠、亚、季军。

2、具体要求：队员根据裁判的哨声，从底线起动开始计时，左手运球到第1障碍物做体前变向;继续运球至第2障碍物前做后转身运球;继续运球至第3障碍物，连续绕过4个障碍物到限制区进行投篮，投进为止(注：自投自抢);然后跑至另一端线拿球运球到第4障碍物做跨下运球;继续运球至第5障碍物做身后运球，然后运球上篮，球投进后停止计时。

3.比赛开始哨响时开始计时，球员投进最后一球时停止计时，以裁判哨音为准。

4.球员在比赛时必须遵守篮球的基本运球规则。

5.如果两位选手在比赛中打平(用时相差在0.1秒之内)，将加赛一场。

6.球员如果未能按要求完成某一关的动作。裁判将有权剥夺其比赛资格。

7.比赛中的任何一关都不设时间限制。

明星赛：

大一、大二每个班级出二人，大三每班出三人组成年级明星队。

一、竞赛办法：

1、三个队进行循环赛决出一.二.三名。

2、比赛分上、下半场各20分钟，中场休息5分钟。

3、比赛采用国家体育局审定的最新〈〈篮球竞赛规则〉〉。

4、裁判员和工作人员由体育学院团委内?a href=\'//www.feisuxs/yangsheng/kesou/\' target=\'\_blank\'>咳嗽钡Ｈ?/p>

二、积分与奖励办法：

1、胜一场计2分，负一场计1分，弃权计0分(小比分计为20：0)若积分相同时按C值和Z值的大小关系进行排名。

2、本次明星赛奖励第一名，另设球员一名;优秀工作组织者和优秀裁判员各二名。

三、未尽事宜，另行通知。

注意事项

一：各队必须按时参加比赛，若在比赛开始5分钟内本队队员不足5人者，按弃权处理。

二：各队队员必须服从裁判，若对裁判有异议者，须本队队长与裁判交涉，其他人员无权发表意见，如有不服从裁判甚至侮骂，殴打裁判者，将取消全队所有参赛资格。

三.裁判员必须做到“严肃，认真，公正，准确”的八字方针。

四.各班长长组织好本班学生，在比赛结束后请将本场地垃圾清理干净。

五.如遇雨天不能进行者，当天比赛另行通知。

六.本次活动的解释权为裁判协会。

比赛日程

附表1

比赛项目(场地)

比赛时间

备注

技巧大赛(1)

4月10日14：00—16：30

三分大赛(2)

4月10日14：00—16：30

明星赛：大二—大三(3)

4月10日16：30—17：30

附表2

比赛项目(场地)

比赛时间

备注

明星赛：大一—大二(3)

4月13日10：00—11：00

明星赛：大三—大一(3)

4月13日15：30—16：30

篮球赛策划方案模板

**第二篇：篮球赛策划方案**

大学生篮球赛策划书

为了丰富同学们课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动风气，增强社团凝聚力，也给同学们展现自我的舞台，艺术学院学院团委定于8月下旬开展院新生篮球联赛。旨在增强各个团队的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。在学习之余锻炼身体和意志，注意各种才能的挖掘，培养，展示，同时增加同学之间的交流，促进友谊升华，为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。弘扬奥运精神，增加团队凝聚力，活跃在赛场上，今天的球员，明日的新星。在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。

一、活动目的及意义: 丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：2024年8月下旬。

活动地点：学院篮球场

活动参与对象：11届新生。

活动主题：2024迎生杯班级篮球赛。

活动具体形式：

(1)以艺术学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

比赛奖项。

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

**第三篇：篮球赛策划方案**

2024年洪泽区首届“泽瑞·悦公馆”杯

男子篮球赛策划书

一、活动目的：

篮球运动作为一项有着100多年历史的体育运动，因讲究团体协作同时又讲究个人能力，具有较好的参与性和观赏性，深受广大体育爱好者的喜爱。篮球赛是我区的一项传统赛事，已经成功地举办了多届，有很好的群众基础，参与人群广。通过篮球比赛可以在加强参与球队之间的交流的同时，对冠名单位“泽瑞·悦公馆”的企业知名度进行有效的推广。

二、主办单位：洪泽区总工会、泽瑞·悦公馆、洪泽区篮协

承办单位：洪泽篮球培训基地

三、参与对象：洪泽区各机关单位、洪泽区各篮球俱乐部、洪泽区广大篮球爱好者

四、比赛地点：区文化中心篮球场（室外）、区篮球培训基地（室内）

五、赛事方式：

1．为更好的对“泽瑞·悦公馆”企业知名度进行宣传，拟在春节期间举行男子3VS3篮球比赛。比赛分为学生组（以学生证+身份证报名）和成人组两组比赛，每队限报4名队员。

2．为了加大“泽瑞·悦公馆”在各个企事业单位中的宣传力度，拟在春节后举行男子五人制篮球比赛。比赛分为企事业单位组和俱乐部组。

六、赛事宣传与报道： 1.比赛的前期我们主要通过室外广告横幅、大湖论坛、洪泽论坛、以及微信公众号等媒体，对赛事及“泽瑞·悦公馆”进行前期的宣传和推广。

2.比赛开始以后，主要通过洪泽电视台，对本次比赛的开闭幕式，以及“泽瑞·悦公馆”的相关活动进行宣传报道。

3.比赛进行中，我们将通过大湖论坛、洪泽论坛、以及微信公众号，对每场赛事的结果进行跟踪报道。

4.五人制篮球比赛的季后赛期间，我们将举办三分投篮比赛和罚球比赛的相关活动，看天气情况，准备放在文化中心的室外球场进行，扩大宣传影响。

七、赛事筹备资金预算：

1.前期对赛事和“泽瑞·悦公馆”相关的宣传费用约15000元。2.男子3VS3篮球比赛场地费用和相关裁判员、工作人员费用约10000元，奖品约8000元；

3.男子五人制篮球比赛场地费用和相关裁判员、工作人员费用约15000元，奖品约12000元。

洪泽篮球培训基地 2024年1月6日

**第四篇：篮球赛策划方案**

南昌大学新生篮球赛策划书

一.活动名称

南昌大学“德林人才网杯”新生篮球赛

二.活动目的为了丰富南昌大学大一新生的校园生活，展现青春活力，我们给新生们提供了一个互相竞技的舞台——新生篮球赛。本次赛事的举办能够充分地增强同学之间的凝聚力，锻炼他们的团队合作精神，体现当代竞技运动精神。

我们诚邀贵公司的加入，希望与贵公司合作。我们会为贵公司提供一个展示自己产品的舞台，一个培养潜在消费群体的绝佳机会，一个与当代大学生面对面沟通的契机。同时，我们的合作也能为贵公司在我校内部树立起良好的品牌形象，使贵公司的品牌及产品形象深入人心。

三.活动时间：

2024年12月18日—28日四.活动地点：

南昌大学篮球场

五.主办单位：

南昌大学

六.承办单位：

南昌大学学生会

七.协办单位：

江西德林人才网

八、活动可行性分析：

1.该赛事是南昌大学大学每年的传统赛事，在新生中有着广泛的影响力，深受广大师生喜爱。再加上今年是奥运年，同学们对于体育赛事的兴趣十分浓厚。比赛在奥运之后举办，同学们参与体育运动的热情不会消退。

2.通过此次活动，公司可以得到良好的宣传效益：

（1）从前期宣传单宣传我们就彻底的覆盖全校所有学生，并且各种常用宣传方式（传单、海报、横幅），我们特有的宣传方式（华东理工大学周报、BBS、校园广播）和宣传效果在整个活动过程中都得到落实。

（2）此次活动的过程，大部分在校园中进行。活动的同时我们又可以对在校学生产生影响，及时的强化公司留给学生的印象。

3.此次活动为迎新活动，新生对学校及上海地区的消费方向并不熟悉。此时给他们灌输的观念将会直接有效地影响他们今后的消费行为。所以这时候是公司扩大影响，培养潜在消费者的最佳时机。

4.此次活动活动成本低，但宣传效果很好，不失为公司进 行推广产品，扩大影响的一个好选择。

九.宣传效应：活动冠名：

南昌大学“德林人才网杯”新生篮球赛传单宣传：

发至学校每个寝室并做讲解宣传

高峰时段在食堂门口进行宣传海报宣传：

在海报栏张贴宣传海报。

在各寝室楼楼下张贴活动宣传海报。

（宣传海报可以由贵公司提供，也可由我们代为制作并张贴）横幅宣传：

在学校主干道和活动现场悬挂活动宣传横幅，横幅标语及样式由合作双方共同拟定。（横幅可由贵公司提供，也可由我们代为制作并悬挂）广播宣传：

在校广播台中对活动进行宣传。在内容合法（中国）及我校校规情况下可广播贵公司提供的广播宣传稿。比赛现场宣传：

比赛现场可以悬挂贵公司的logo；

贵公司可以提供代表公司形象的吉祥物在比赛现场表演.；

若条件允许,贵公司可提供能体现贵公司品牌效应的背心,作为双方队员上场比赛的球衣； 可将贵公司标志性，广告性图案印贴于比赛篮板上；

可派发贵公司产品广告宣传单；

可邀请贵公司领导为优胜队伍颁奖，合影留念等；

可组织贵公司员工队与本次比赛冠军队进行友谊赛；

贵公司可在活动现场设活动展台开展宣传；

贵公司设计的其他宣传方式。校报宣传：

在校报中的主要版面对活动情况进行报道。报道文稿中体现贵公司良形象及和广大学生的友好关系电子大屏幕：

在学校的电子大屏幕的滚动新闻中对活动进行报道。

十．合作形式：合作公司提供活动所需经费以支持活动顺利开展合作公司可提供上述费用预算中所需实物合作双方视具体情况商定的其它赞助合作形式

十一.活动预算：(单位：元)

项目 费用 备注

传单 0.1×3000（制作费用）＋0.1×3000（人工费用）＝600（黑白单页）共3000份（可由赞助方提供）

大幅海报 100元（ps版）/张

120元（手绘版）/张 共2份（可由赞助方提供）

喷绘 350（制作费用）＋100（悬挂费用）＝450元/个

或400（制作费用）＋100（悬挂费用）＝500元/个 3×4平方米

3×5平方米

（可由赞助方提供）

横幅 100（制作费用）＋100（悬挂申请费用）＝200元/条×2 9～10米（可由赞助方提供）前三名奖品 300＋200＋100 奖金（具体看赞助商）

工作人员费用 30元/小时/人 含裁判及餐饮费

场地费用 200元/天 由我方向校方申请

比赛器材 400元 篮球、哨子、记分牌、秒表

独家赞助费 5000元

上述材料中如有未尽事宜，合作双方代表可进一步洽谈商定。

附一: 新生篮球赛基本规则

1、报名以专业为单位联合组队，每场上场5名球员，每队可有5名替补，比赛中可以换人，换人次数不限，但必须经过当值主裁判允许方可上场，被换下的队员可以再次上场。

2、比赛分上下半场，各20分钟，中场休息5分钟，加时赛为5分钟。每队上下半场各有2次暂停机会，每次暂停时间为1分钟。除下半场最后两分钟按规则停表外，其他情况均不停表。（如有特殊情况则由当值主裁判决定是否停表）

3、参赛队定为 10支，分成A,B两个小组，每小组5支球队，进行小组内单循环赛，每队进行4场比赛，战绩最好的前两名出线。若两队战绩相同则根据两队相互间的比赛结果，胜者出线；若出现两队以上战绩相同，且形成循环套，则根据每队相互之间比赛的净胜分。

4、淘汰赛阶段，由A1对阵B2，A2对阵B1，胜利的一方进入决赛，失利的一方进入三四名决赛。比赛决出一二三名，颁发奖杯或奖金。赛事的跨度为7个比赛日。（该比赛方案为初步设想，可根据赞助方要求的比赛时间跨度的长短作相应的调整）

5、一名参赛队员犯规满5次（侵人犯规加技术犯规）或2次技术犯规则被罚下场，技术犯规实行一罚一掷。

6、比赛中所有队员不得辱骂殴打裁判、对方参赛队员及工作人员，一经发现，其所在球队将被取消参赛资格，情节严重者将移交校方处理。

7、比赛中若某队故意中断比赛，超过5分钟即视为罢赛，罢赛队以0：20判负，如罢赛队在罢赛前被对方胜球超过20分时，将按最高分计算。

8、比赛中若一队不足4人时则终止比赛，判该队负。

9、比赛得分均按篮球规则执行，1分、2分、3分。

10、投篮动作犯规或裁判判定应该罚球时，由被犯规队员罚球，每进一球得一分。半场团队累计犯规6次以上，从第7次犯规开始由对方进行罚球。进入下半场后全队犯规数清。

11、比赛中有24秒进攻、3秒违例规则。

12、开赛前以争球形式决定发球权，下半场直接交换发球权。

13、其他规则均以当值裁判判定为准。

14、所有参赛队必须在比赛开始前10分钟到达比赛场地，中午12：10准时开始比赛。每场比赛若一方迟到5分钟，则判该队弃权，对方获胜。

15、比赛细则及相关规定，执行国际篮联审定的最新国际篮球赛规则（非NBA规则）。

16、除非另行通知，所有比赛都按时间表进行。

17、本次比赛的最终解释权归华东理工大学商学院学生会体育部所有。

2024.9.1

5～2024.10.12 首先，安排好本次活动在奉贤校区内负责执行的团队。团队至少10人。然后一起完成活动相关任务。

1.前期宣传，包括校园广播、BBS发贴置顶、掌中宝、张贴海报，发放单页，悬挂横幅等一切可利用的方式把本次比赛相关信息传递出去。

2.前湖校区10支球队组织完毕。每支球队可以有替补若干。

3.制定详细的比赛规则。（最好在9.20前完成，以便和赛程一起印刷在单页内进行宣传）

4.定好每个校区比赛用的室外篮球场地。

5.篮球场四周的广告位申请到位，并把宣传物料悬挂、布置好。

6.安排好各场次的裁判。

7.安排好球队比赛顺序（可通过抽签等形式）。

8.比赛前期通知、组织各队队员出席开幕仪式。1.宣传所需的单页、海报、横幅等物料由贵公司统一制作。

2.保证任务尽快完成。

2024.10.1

5～2024.10.26 1.组织每场比赛的参赛球队到场比赛。

2.组织相关同学现场观看比赛。

3.组织裁判到场，保证比赛正常进行。

4.安排比赛现场执行人员，进行比赛场面控制及礼品发放等。

5.比赛结束后现场的清理。

2024.10.29

～2024.10.31 1.决赛场地的安排、组织。

2.决赛冠军评比及奖金发放，安排赞助方领导发言。

3.现场派发相关物料。

2024.11.1

～2024.11.8 1.比赛后期的宣传工作。

2.比赛后期相关情况反馈。

**第五篇：3v3篮球赛策划方案**

一、活动目的：为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，也给同学们展示自我，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。本次学院篮球联赛是丰富每位同学课余生活，给每个同学施展自我的机会，希望大家踊跃报名。

二、活动口号：团结、奋进、拼搏。

三、活动宗旨：(1）切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

（2）增进各系之间的感情，促进篮球爱好者之间的交流。

(3)友谊第一，比赛第二。

四、活动策划、举办单位：中侨学院经济系

五、活动时间：报名截止时间10月28日，比赛时间另行通知。

六、活动地点：小广场/操场旁篮球场

七、参赛对象：全社社员

八、比赛安排：比赛前期将通知发送到各个部，由部长通知到报名的同学。

九、比赛方法：

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则。

2、比赛为单循环方式,所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

（1）、胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

（2）、如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数或加时赛。

十、比赛服装：各队服装必须整齐颜色一致。

十一、比赛规则：

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到三分线后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二分球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

十二、奖项设置

(1)获前3名的队给予集体奖和个人奖。

（2）在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

（3）裁判员每人赠送一份纪念品。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找