# 网页设计与制作实训室管理制度

来源：网络 作者：流年似水 更新时间：2024-09-05

*第一篇：网页设计与制作实训室管理制度网页设计与制作实训室管理制度为加强我校实训室的管理，提高其使用效益，更好地为教学、科研服务，特制定本制度。1、实训前学生应充分做好准备，认真预习，明确实验目的、内容和步骤。2、进入实训室应听从指导教师及...*

**第一篇：网页设计与制作实训室管理制度**

网页设计与制作实训室管理制度

为加强我校实训室的管理，提高其使用效益，更好地为教学、科研服务，特制定本制度。

1、实训前学生应充分做好准备，认真预习，明确实验目的、内容和步骤。

2、进入实训室应听从指导教师及管理人员的安排，对号入座，不得迟到早退，不得争先恐后，擅自调换位置，非实训人员不得擅自进入实训室。

3、要注意保持实训室的环境卫生，禁止携带易燃、易爆、易碎、易污染和强磁性物品进入实训室。

4、实训管理人员应认真做好设备维护，保证设备的完好率，及时清除病毒及不健康网页和游戏，以保证正常教学秩序。

5、实训时不得随意走动，要保持安静，不得喧哗，以免影响他人学习。

6、指导教师和管理人员应认真指导学生实训操作，对于不按照规定操作而造成机器损坏的应照价赔偿。对人为设置障碍或故意损坏设备的行为，除赔偿相关费用外，参照《学生违纪处分条例》给予一定的纪律处分。

7、要爱护设备，不得在设备上随意涂抹字画，如发现设备有故障，应立即报告指导教师或管理人员。

8、禁止学生在教学机上玩游戏和登陆与本课程无关的网站。

9、不准擅自携带U盘、光盘上机，违者给予批评教育并没收磁盘。确实因教学需要的，须经指导教师或机房管理人员批准，方可使用。

10、下课前应按正确操作程序关闭电源，清理好桌面物品，方可离开。

**第二篇：网页设计与制作**

《网页设计与制作》教学大纲

第一部分 大纲说明

一、课程的性质和任务

《网页设计与制作》是高等职业学校计算机专业的一门必修的专业基础课。本课程讲述了网站创建、网页制作基本知识、Dreamweaver网页制作集成工具使用的方法等内容。通过本课程的学习，使学生掌握构建网站的基本知识，熟悉网页开发平台的使用，能够独立的创建个人网站。

二、课程教学要求

1、理论和实践相结合

本课程是计算机专业的一门必修的专业课程，是理论和实践相结合的课程。该课程重点是构建网站的基本知识，熟悉网页开发平台的使用，能够独立的创建个人网站。在教学过程中 要与Dreamweaver MX、Flash MX和Firework MX结合起来，同时，应该使课堂理论教学与学生参与专业实践相结合，在课外安排一定的时间进行专业实践，这样学生在学习中，通过理论学习和上机操作实验熟悉构建网站的流程，能够进行简单图像和动画的制作、加工和处理，能够独立的创建个人网站。

2、加强课堂练习与课后练习

为了训练和培养学生的实际操作能力，必须要求学生进行课堂练习与课后作业练习，加强学生的专业技能和基础理论的学习。

三、教学时数与教材

网页设计与制作课程教学总学时数为54学时，其中授课时间为32学时，实验课时为22学时；《网页设计与制作》，田博文编著，人民邮电出版社，2024年。

四、课程教学方法

在网页设计与制作的教学中应当注意：

1、教学方法

本课程应采用理论与实践结合，讲授与自学结合，实践操作与课堂讨论结合的“三结合”教学方法。

2、教学形式

本课程的教学形式可以采用班组教学、课堂讲授、利用业余时间自学等形式。

3、实践性环节教学要求

本课程具有较强的实践性和应用性，教学过程中应该贯彻理论与实践相结合的原则，有重点的组织一些课堂讨论和实践操作以及单元测试，督促并检查学生按时完成课外作业，有条件的情况下，可以组织学生到有关部门及单位参观、座谈、以增强学生的感性认识。

第二部分 教学内容和教学要求

第一章 基础知识（2学时）教学目的与要求：

通过本章学习，学生应了解网页被执行的详细过程，以及与网络相关的基本定义和概念，并掌握在网络中建立网站的方法。

重点难点：在网络中建立网站的方法教学内容： 教学内容：

（一）网络基础知识

（二）初识网页

（三）网上安家

第二章 创建本地虚拟站点（4学时）教学目的与要求：

通过本章学习，让学生熟练掌握在本地创建虚拟站点与创建文件和文件夹的方法，以及站点管理器的使用，了解制作网站的准备工作。重点难点：创建虚拟站点与创建文件和文件夹的方法 教学内容：

（一）准备工作

1、了解网站的服务群体

2、确定网站的主题

3、画出结构图

4、确定网站命名规则

（二）创建虚拟网站

（三）其他功能

1、站点地图布局

2、保存站点地图

3、设计备注

第三章 文档、文本和链接（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握创建、保存文档的方法，以及文本的各项参数设置和文本超级链接、图像超级链接、下载链接的使用方法，了解文本各项参数的源代码表示方法。

重点难点：创建、保存文档的方法，以及文本的各项参数设置和文本超级链接、图像超级链接、下载链接的使用方法 教学内容：

（一）新建文档

（二）建立超级链接

1、添加文本链接

2、图像超级链接

3、电子邮件链接

4、下载链接

5、命名锚记 第四章 Web图像（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握在Dreamweaver MX中使用图像的一些基本方法和技巧、设置网页背景色和背景图像的方法、图像映射和跟踪图像的方法，了解GIF和JPEG两种图像格式的异同点和使用环境。

重点难点：设置网页背景色和背景图像的方法、图像映射和跟踪图像的方法 教学内容：

（一）网页中的色彩

（二）图像格式

1、GIF格式

2、JPEG格式

3、如何正确地使用GIF

（三）Dreamweaver MX中的图像技术

（四）设置网页背景

1、改变网页背景色

2、设置背景图像

（五）在Dreamweaver 中巧妙地处理图像

1、给图像添加文字说明

2、图像映射

3、跟踪图像

第五章 Fireworks MX中的图像技术（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握文本工具、绘图工具和握样式的使用，以及GIF、JPEG格式图像的输出，图像处理技术和在Fireworks MX中制作HTML网页的过程。

重点难点： 文本工具、绘图工具和握样式的使用，以及GIF、JPEG格式图像的输出，图像处理技术和在Fireworks MX中制作HTML网页的过程。教学内容：

（一）制作漂亮的文字

（二）制作个性化的网站标志

（三）制作网页背景图像

（四）对图像进行美化

（五）制作HTML网页

（六）Dreamweaver MX与Fireworks MX的配合使用

第六章 表格（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握表格的创建、编辑过程、表格的嵌套、表格的宽度、边框、背景色和背景图像的位置和表格的各种标签的源代码，了解表格的组成及各项参数的含义。

重点难点： 表格的创建、编辑过程、表格的嵌套、表格的宽度、边框、背景色和背景图像的位置和表格的各种标签的源代码 教学内容：

（一）表格的组成（二）建立表格

（三）表格属性

（四）在表格内添加元素

（五）选择表格

（六）编辑表格

（七）增加、删除行和列及拆分、合并单元格

（八）表格的缩放

1、用拖放方法缩放表格的大小

2、用表格的[属性]面板改变表格尺寸

（九）一个完整的页面制作过程

1、页眉的制作

2、左侧导航区的制作

3、制作中间主要区域

4、制作右侧新闻摘要区 第七章 框架（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握创建、保存框架的过程、框架组、框架的属性设置和框架中链接的目标显示窗口、了解框架的含义。

重点难点： 创建、保存框架的过程、框架组、框架的属性设置和框架中链接的目标显示窗口 教学内容：

（一）建立框架

1、建立框架

2、插入框架

3、添加内容

4、保存框架

（二）选取框架

1、选择一个框架

2、选择框架组

（三）框架和框架组的属性

1、框架属性

2、框架组属性

（四）编辑框架

（五）框架中链接的目标显示窗口 第八章 表单（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握各表单的属性，了解表单的含义。重点难点：各表单的属性 教学内容：

（一）创建一个反馈表单

（二）测试表单页

（三）表单及表单域的各项属性

第九章 插入其他对象（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握水平线、6种文件头标签、插入字符的使用，熟练在网页中插入多种格式的视频。

重点难点：水平线、6种文件头标签、插入字符的使用，熟练在网页中插入多种格式的视频 教学内容：

（一）插入水平线

（二）插入文件头标签

（三）插入字符

（四）插入多媒体

1、插入Flash动画

2、插入插件

3、播放“\*.rm”格式影片 第十章 HTML样式和CSS样式（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握HTML样式的用法、CSS样式的创建、3种放置CSS代码的方式，了解CSS样式的定义。

重点难点：HTML样式的用法、CSS样式的创建、3种放置CSS代码的方式 教学内容：

（一）HTML样式

1、新建样式

2、应用HTML样式

3、清除HTML样式

4、在面板中处理样式

（二）什么是CSS样式

（三）[CSS样式]面板

（四）CSS的属性

（五）使用Dreamweaver MX中的CSS样式编辑器

1、创建自定义样式

2、重定义HTML标签

3、使用CSS选择器

4、附加样式表 第十一章 Flash MX（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握用工具箱中的工具创建和编辑图形、视频、音频的导入、运动动画、变形动画的创建、运动引导动画、遮罩动画的创建，了解矢量动画、位图图像的定义。

重点难点： 用工具箱中的工具创建和编辑图形、视频、音频的导入、运动动画、变形动画的创建、运动引导动画、遮罩动画的创建 教学内容:

（一）基础知识

1、电脑动画

2、矢量图形

3、位图图像

4、Flash动画的特点

（二）Flash MX

（三）创建图形

（四）编辑图形

（五）素材和元件

1、视频的导入

2、音频的导入

3、元件

（六）创建基本动画

1、运动动画和变色动画

2、变形动画

3、逐帧动画

（七）创建多层动画

1、制作运动引导动画

2、制作遮罩动画

（八）作品的测试和发布

1、作品的测试

2、作品的优化

3、作品的导出和发布 第十二章 模板和库（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握模板、库的创建方法，了解[资源]面板的一般用法。

重点难点： 模板、库的创建方法 教学内容:

（一）[资源]面板

（二）Dreamweaver MX中的模板

1、创建模板

2、创建可编辑区域

3、创建重复区域

4、创建重复表格

5、编辑模板

6、使用模板

（三）Dreamweaver MX中的库

1、什么是库

2、怎样使用库

第十三章 源代码相关功能及行为（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握13种行为的创建过程、代码提示、标签选择器、标签编辑器、标签检查器的使用，了解标签管理器的一般用法。重点难点：13种行为的创建过程、代码提示、标签选择器、标签编辑器、标签检查器的使用

教学内容:

（一）查看源代码

（二）管理标签库

（三）Dreamweaver中的编码

1、使用代码提示加入背景音乐

2、使用代码片断快速创建网页

3、使用标签选择器插入浮动框架

4、使用标签编辑器编辑标签

5、用标签检查器编辑标签

6、使用快速标签编辑器插入标签

（四）插入HTML注释

（五）[行为]面板

（六）事件

（七）动作

1、播放声音

2、打开浏览器窗口

3、弹出信息

4、调用JavaScript

5、改变属性

6、交换图像

7、检查浏览器

8、检查表单

9、控制Shockwave或Flash

10、转到URL

11、设置导航条图像

12、跳转菜单

13、弹出式菜单 第十四章 网页发布（4学时）教学目的与要求：

通过本章的学习，让学生熟练掌握设置FTP上传的步骤、发布网页的过程、检查、改变站点范围的链接的方法、检查、改变站点范围的链接的方法、清理文档的过程、同步的使用方法，了解报告的作用。

重点难点：设置FTP上传的步骤、发布网页的过程、检查、改变站点范围的链接的方法、检查、改变站点范围的链接的方法、清理文档的过程、同步的使用方法 教学内容:

（一）设置FTP上传

（二）发布网页

（三）报告

（四）检查站点范围的链接

（五）改变站点范围的链接

（六）查找和替换

（七）清理文档

（八）同步

**第三篇：网页设计与制作多选题（模版）**

1、在Dreamweaver中，行为由（）构成。

A、事件

B、动作

C、初级行为

D、最终动作

2、在Dreamweaver中，可对（）设置超级链接。

A、任何文字

B、图像

C、图像的一部分

D、Flash

3、扩展管理器支持的第三方扩展文件有（）。A、.mxp

B、.mxi

C、.mix

D、.axp

4、在资源管理器中，不能对（）执行定位操作。A B

A、颜色

B、链接

C、Flash

D、图像

5、可以设置()等网页背景属性。

A、背景图片

B、背景颜色

C、背景透明度

D、以上都不可以

6、一般来说，适合信息发布式网站模式的题材有（）。

A、软件下载

B、新闻发布

C、个人简介

D、音乐下载

E、文学作品大全

7、网页制作工具按其制作方式分，可以分为（）。

A、通用型网页制作工具

B、标记型网页制作工具

C、专业型网页制作工具

D、编程型网页制作工具

E、“所见即所得”型网页制作工具

8、下列哪些项目属于网页设计制作的基本步骤（）。

A、设计网站

B、搜索素材

C、站点规划

D、FTP上传

9、在网页设计过程中，想要制作一个800～600的页面，页面背景色为蓝色，使页面在800X600的显

示器分辨率下布满整个浏览器屏幕，不留白边，需要的步骤有（）。A、首先点选“插入”菜单中的“表格”选项

B、首先点选“修改”菜单中的“页面属性”选项 C、然后设置表格的宽高均为100％即可

D、然后设置外观中的各边距为0，确定即可

10、在Dream weaver MX中，关于模板的说法正确的是（）。A、模板是一个文件

B、模板默认状态下被保存在站点根目录下的Templates子目录下 C、模板是固定不变的

D、模板和库尽管有相似之处，但总的来说仍是不同的两个概念

11、下列关于网页设计的说法中，正确的有（）。A、冷暖色调在均匀使用时不宜靠近

B、纯度相同的两种颜色适宜放在一起

C、整个页面中最好有一个主色调

D、文本的色彩不会发生抖动，只有图片的色彩才会发生抖动、E、抽象线条的构图很容易造成重心不稳

12、在Dream weaver MX中，元件是Library元件库中可以被重复使用的元素，包括（）。

A、图像

B、按

C、文字

D、电影剪辑

13、在Dream weaver MN中，插入网页背景图像，包括插入（）。

A、平铺图像

B、无缝背景图像

C、追踪图像

D、以上都不正确

14、层的优点是（）。

A、能定位精确

B、插入自如

C、加速浏览

D、可叠加性

15、网站制作的流程包括（）。

A、筹划网站

B、设计与规划

C、首页及子页制作

D、测试发布

16、段落属性包括（）。

A、对齐

B、缩进

C、行距

D、边距

17、创建元件的方法有（）。

A、将工作区中现有的对象转换为元件

B、建立空元件后再编辑

C、导入

D、以上3个都不对

18、元件类型一般有（）。

A、按钮元件

B、图形元件

C、电影剪辑元件

D、以上答案都不正确

19、下面说法正确的是（）。

A、当制作文字的“淡入淡出”效果时，实际上是文字运动

B、即使是最简单的动画也至少有两层，如果需要几个动作或效果同时发生，需要更多个层了

C、当制作文字的“淡入淡出”效果时，运动实际上是黑色

D、在工作区外面的对象在实际动画中是看不见的

20、在设置电影属性时，设置电影播放的速度为12fps，那么在电影测试时，时间轴上显示的电影播放速度应该可能是（）。

A、等于12fps

B、小于12fps

C、大于12fps

D、大于、小于12fps均有可能

21、想选定某层，可以执行（）操作。

A、单击时间轴中的帧

B、单击处于此层的舞台上的对象

C、通过键盘上的上下箭头来选择

D、单击时间轴中层的名称

22、在FlashMX中，当完成作品，将作品进行默认发布时，默认发布的文件扩展名为（）。()

A、fla

B、hlm

C、swf

D、html

23、（）是动画发布之前必经的步骤。

A、测试

B、查看

C、优化

D、编辑

24、动作的输入方式有两种，分别是（）。（）

A、属性中设置

B、从脚本库中获取

C、面板库中获取

D、手工输入

25、下面属于窗口的属性的是（）。

A、\_self

B、\_blank

C、up

D、\_top

26、下面说法正确的是（）。

A、动作面板有两种模式(书写模式)，分别是普通模式和标准模式

B、脚本环境设置包括了脚本文字字号、背景颜色、普通字颜色、关键字颜色等

C、标准模式的代码基本不用自己写，可以从Flash自带的“脚本库”中获得

D、Flash可导入的声音文件很多，支持现在所有声音文件格式

27、将图像进行切片操作有（）的优点。

A、优化

B、交互

C、局部更新

D、压缩图像大小

28、所谓热点指网页图形中连接到URL的区域，（）工具可以创建热点。

A、自定义热点

B、矩形热点

C、圆形热点

D、多边形热点

29、一般来说，适合使用信息发布式网站模式的题材有（）。

A、软件下载

B、新闻发布

C、个人简介

D、音乐下载

E、文学作品大全

30、以下属于HTML最主要的优点的是（）。

A、动态样式

B、动态定位

C、动态链接

D、动态内容

E、动态扩展

31、下面属于Dreamweaver MX的查找方式有哪几项？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A．文本 B．源代码 C．指定标签

D．只有A、B两项

32、Dreamweaver MX可以在页面中加入下面哪些多媒体元素？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A．Shockwave影片 B．Flash C．Java Applet D．ActiveX

33、在Firework中，切片工具有哪几项？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A．矩形切片工具 B．椭圆形切片工具 C．多边形切片工具 D．三角形切片工具

34、在Flash中，下面属于铅笔工具的模式有哪几项？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A．伸直 B．平滑 C．墨水

D．吸管

35、在Flash中编辑声音文件时，音频的同步类型是必须设置的，其中哪些选项属于音频的同步类型？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A．事件 B．开始 C．暂停 D．停止

36、下面的CSS定义中，“，”的用法正确的有

（）A．DIV{line-height：1．2em，font—size：10pt)B．Hl，H2{color：red> C．BODY．(margin：5pt，15pt，25pt)D．．abc{font—family：“宋体”，“黑体”，“Arial”,“Helveticd\',”sans—serif\')E．H l{margin-top：2 em)

37、下面说法正确的有

()A．Layer被W3C所承认

B．字体磅值font—weight属性，如果取值为normal则等同于取值400 C．属性PADDING可以取的值有长度Length、百分点percentage D．属性z—index使用整数表示元素的前后位置，数值越大，就会显示在相对靠前的位置 E．在CSS中同时设置背景色和背景图片并不冲突

38、下列选项中，不属于BOX的Border属性的有

（）A．border—width

B．border—height C．border—color

D．border—sizeE．border—style

39、下列关于JavaScript的叙述，正确的是

（）A．面向对象的程序设计语言 B．解释性语言

C．对象引用在编译时不用检查

D．在HTML中用„标识

E．所有变量在使用之间必须做声明，定义其类型

40、在HTML的标记中，可对页面的文本色彩进行控制的属性有

()A．text

B．hue

C．1ightness

D．bgcolor

E．background

41、关于IP地址与域名说法正确的有（）A．IP地址以数字表示，域名以字符表示

B．IP地址比域名更有用 C．iP地址可以分为三个层次

D．域名可以多于三个层次

E．iP地址与域名是一一对应的

42、站点的设计流程中，需要反复进行的步骤有（）A．页面布局和导航

B．内容流程 C．构思

D．图形制作

E．验收交付

43、在CSS中，对图片定位的位置参数写法正确的有（）A．100％ 100％

B．7cm 40％ C．1cm center

D．20％ 4cm E．1eft 30％

44、关于JavaScript的说法正确的有（）A．面向对象的程序设计语言 B．解释性语言

C．前身是Oak语言

D．所有变量在使用之前必须做声明，定义其类型 E．在HTML文档中用„来标识

45、通过标记对页面文本色彩体系进行控制时可以用到的属性有（A．bgcolor

B．text C．hue

D．staturation E．1ightness

46、以下（）内容是HTML文件的头部内容所包括的。A.网页标题、关键字

B.作者信息、网页描述、基础地址 C.注释、表单域

D.自动刷新、CSS样式

47、关于鼠标经过图像，下列说法正确的是（）。

A.鼠标经过图像的效果是通过HTML语言实现的

B.设置鼠标经过图像时，需要设置一张图片为原始图像，另一张为鼠标经过图像 C.可以设置鼠标经过图像的提示文字与链接 D.要制作鼠标经过图像，必须准备两张图片

48、在Dreamweaver中，可以向网页中插入的多媒体格式有（）。）A.Shockwave B.ActiveX C.Java Applet D.A和C

49、关于相对路径，以下说法正确的有（）。

A.相对路径表述的是源端点同目标端点之间的相互位置 B.如果在链接中源端点和目标端点位于一个目录下，则链接路径中只需要指明目标端点的文档名称即可

C.如果在链接中源端点和目标端点不在同一个目录下，就无法使用相对路径

D.如果在链接中源端点和目标端点不在同一个目录下，就需要将目录的相对关系也表示出来 50、（）的设置有助于搜索引擎在因特网上搜索到网页。

A.关键字 B.META C.说明

D.图片的尺寸

51、下列关于IP地址与域名的理解，正确的有

（）

A．IP地址以数字表示，域名用字符表示

B．IP地址与域名都限制在32位内

C．IP地址与域名是一一对应的D．域名可以多于三个层次

E．IP地址是供全球识别的通信地址

52、在HTML中，属于表格标记属性的有

（）

A．width

B．height

C．cellspacing

D．cellpaddin9

E．bgcolor

53、在CSS中，对图片定位的位置参数写法正确的有

（）

A．100％

100％

B． 7cm

40%

C． 1cm

center

D．20% 4cm

E．left 30％

54、为了把XML能够以可视化的形式呈现给最终用户，还需要

（）

A．H TML

B．XSL

C．SGML

D．XLL，E．SMIL

55、下列哪些扩展名可以告诉Web浏览器该文件是HTML文件

（）

A．doc

B．txt

C．htm

D．exe

E．html

参考答案：

1、AB

2、ABCD

3、AB

4、AB

5、AB

6、ABDE

7、BE

8、ABC

9、BD

10、ABD

11、ACE

12、ABD

13、ABC

14、ABCD

15、ABCD

16、ABCD

17、ABC

18、ABC

19、AD

20、ABCD

21、ABD

22、CD

23、AC

24、BD

25、ABD

26、BC

27、ABC

28、BCD

29、ABDE

30、ABD

31、ABC

32、ABCD

33、AC

34、ABC

35、ABD

36、BD

37、BCD

38、BD

39、BC

40、AD

41、ACDE

42、BC

43、ABD

44、BE

45、AB

46、ABD

47、BCD

48、ABC

49、ABD

50、ABC

51、ACDE

52、ACDE

53、ABD

54、BD

55、CE

**第四篇：网页设计与制作课程设计**

一、设计目的

通过一个月的网页设计学习，设计一个简单的网站来检测自己的学习成果，看看哪些东西还没有掌握，需要进一步的去巩固！网页的设计区别于实体化的一些东西，其多为多媒体的存在，意味着它可以容纳更多的信息以及更多的展示形式，网页设计则要求设计者具备一些特殊技能以营造特定浏览情景。网页设计可以在短时间内增强我们的洞察力以更好察觉使用者的兴趣点，只有这样才能满足他们的需要。

二、设计要求

运用所学的知识设计一个简单的网站，类型不限

三、需求分析

网页设计是将技术性与艺术性融为一体的创造性活动。网页设计是以功能行为第一指导原则，以技术因素为主要考虑对象，以完成或实现必要的功能为目标。近几年随着网络的发展而逐渐受到人们的重视，它本身已网络为载体，把各种信息以快捷、方便的方式传达给受众，在这种标准的要求下，逐步产生了审

美需求和功能需求等。人们对美的追求是不断深入的，网页设计同样如此。如何使受众能更好的和有效率地接受网页上的信息，这就需要从审美方面入手。网页设计的审美需求是对视觉设计美学的一种继承和延伸，两者的表现形式和目的都有一定的相似性。

网页设计的主题为我的篮球网，它是我根据自己的兴趣做出来的网站，内容非常简单，但却富有深意！它融合了当今大多数青少年朋友的兴趣爱好，可以说是一个大众化的网站！

四、制作过程的内容及结果

1、网站目录

打开dreamweaver cs4，建立站点，放到F盘里，在目录下有images(包括图片、flash)、scripts、shipin、web（建立的网站）文件夹。如下图示：

2、我的篮球网（首页）

主要代码： 我的篮球网

我的篮球世界与你共分享[\_TAG\_h2]第五篇：网页设计与制作总结

网页设计与制作

实训报告

班级：多媒体152

姓名：张莉钧

学号：201501032118

指导老师：薛杨 王淑惠

实训时间：6.20——6.24

一、实训目的：

1、进一步熟悉和掌握网站建设的基本流程和技术规范；

2、巩固运用Dreamweaver网页制作软件制作网页、特别是制作复杂网页的知识；

3、巩固运用PS图像处理软件进行网页中图形制作和运用flash动画制作软件设计网页中动画的知识；

4、巩固综合运用Dreamweaver、PS、flash三个软件完成网站建设任务的方法，能独立设计一个内容完整、图文并茂、技术运用得当的网站；

5、具备独立撰写实训报告基本能力；

6、在网页设计的实践中培养分析问题、解决问题的能力，培养协作、交流的能力，培养创新能力和团队意识；

7、紧紧围绕网页制作的流程：规划、设计、开发、发布、维护来进行网站的开发，制作出具有较高水准的静态网页。以此作为学生学习这门课程的阶段性总结，使学生复习、巩固所学过的理论，并予

以适当的深化，进一步训练学生的基本技能（如：搜集资料、整理数据、发现与分析问题、寻求解决问题的方案等），为今后从事网站开 发、维护和管理奠定基础

二、实训项目——特色美食餐厅网站设计

1、网站主题

我的网站的主旨在于从各个方面全面的介绍特色美食餐厅，包括它的菜品、餐厅的环境以及促销活动。另外，网站里还包括餐厅资料和联系方式，网站里的每一个网页都有统一的风格，每一个网页的主题色彩都是橙色和白色搭配，用以展示餐厅特色的效果。其实最重要的是要做出自己的风格，给浏览者好的欣赏感受。

2、网站材料

主要在网站上搜集所要的网页信息，包括图片、文字。同时，查

询相关的书籍、百度等方式收集所需的文字资料,图象资料,flash动画和网页特效等，用以得来更加具有说服力的页面。要想做好自己的网站，能够给浏览者好的欣感受，就要尽量搜集材料，搜集得材料越多，以后制作网站就越容易。精选自己收集的材料，作为自己制作网页的素材，这样就可以做好一个好的网站。

3、网站规划

我的网站共有７个主页面：首页、美食介绍、优惠活动、商品促销、宴会定制、会员中心和关于我们。每一个页面用统一的模块，以保证网站统一的页面风格。网页布局主要用框架和表格，用框架定位内容的大体结构，再用表格具体定位。位子的设计也是重要的一个部分，根据具体内容决定字体风格，相同的风格多次调用是CSS设计一个样式，以保证随时、准确的调用。

三、网页设计工具使用

1、Dreamweaver——我们使用它做网页的主要布局。

2、Photoshop——我们使用它做网页图片的处理以及logo的制作。

3、Flash——我们使用它制作动画

四、网站设计流程

1、主页设计

2、色彩搭配

五、网站测评

网站建成后为了出现不必要的错误，需对它进行测评，测评的主要内容为

1、链接有效性，静态网页只要保证每一个网页正常浏览保证页面信息不缺失就可以了。

2、网页语言的正确性，检查网页中英文拼写与html语言是否正确，在静态网页中语言都是自动生成的所以语言的正确性一般不会有太大的问题。

3、网站便用性，检查网站的整体结构是否清晰以及网站页面的导航是否清晰。

最终效果图

总结：

通过学习一学期的网页设计，我们收获了不少，我们这次实训虽然只做了一个网站，但这个里面包括的内容很多，主要包括网站主页的布局设计，建立站点，网页与网页之间的连接，以及模板和css样式表的应用。

收获：通过一个星期的网页设计实训，从中学到了不少的网页设计知识，之前都是老师讲得比较多，总以为很难实现，但自己做起来其实也并不是想象中那么苦难。虽然代码看起来复杂，但是慢慢学会分析就会懂。

不足：当然这次实训我也有不足，比如css样式表不能灵活应用，网页布局也不够完美，不过多亏了王老师和薛老师的细心指导，我才能完成这次实训。

Flash实训总结

班级：多媒体152

姓名：张莉钧

学号：201501032118

指导老师：薛杨

实训时间：2.flash培训实训总结提要：

这次实训过后，对flash有了基础的了解，想在这方面学习的话有了初步的基础，主要是学习了flash中各种工具的使用，1、确定动画剧本及分镜头；

2、设计出不同字母间的完美转换。、一、实训目地：让我们更熟练的应用flash制作动图

二、实训项目——不同字母间的形状变换

1、先要确定使用的字母w o r l d

2、再给每个字母使用不同的颜色以及给它们变形

3、最后再给每个字母做不同的变换方式

三、总结 实训收获: 通过这次实训我更加巩固了对flash的应用，虽然这中间有很多失误和很多不必要犯的错误，但更多的是收获，这次实训过后，对flash有了基础的了解，想在这方面学习的话有了初步的基础，主要是学习了flash中各种工具的使用，1、确定动画剧本及分镜头；

2、设计出字母形状；

3、导入到flash进行制作；

4、剪辑配音。在分镜头画面脚本绘制过程中，应养成填表的好习惯，在表格中注明画面的景别，画面景别使用的专业术语有：大特写、特写、近景、中景、全景、远景、全远景、纵深景等。画面镜头号景别秒数内容摘要对白效果音乐。存在的问题及解决思路: 这几个星期我学习的flash大多是比较基础的，Flash中字母刻画不够完善，很多动作，变形都需要有一定的美术功底及Flash基础，对于初学的我很困难，所以在此只做了一些简单的变形。在Flash中的一些脚本语言初学时无从下手，只好从大量的视频、书籍里寻找答案。4．结束语

为了对Flash的现况有更好的了解，主要是对于网上一些MV做了参考。现在的FlashMV已经逐渐成熟了。MV的制作从开始的大量使用位图，转换为矢量后让它们移动来制造动画效果，或者是一些简单的闪入、闪出来丰富画面，发展到现在的广泛使用矢量图甚至手工作图，一些费心思的逐帧动画让我看到了Flash的日渐成熟；从以前的生硬呆板，发展到今天的生动、逼真。Flash动画说到底就是“遮罩+补间动画+逐帧动画”与元件（主要是影片剪辑）的混合物，通过这些元素的不同组合，从而可以创建千变万化的效果。我不仅复习熟练了相关的课程、专业，还学习掌握了很多知识，同时也认识到还有很多基础知识要去学习，去巩固。在以后的时间里，我将花费大量的时间用于学习Flash及相关知识，在Flash之路上我会走的更远。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找