# 趣味羽毛球比赛策划（5篇范文）

来源：网络 作者：琴心剑胆 更新时间：2024-09-14

*第一篇：趣味羽毛球比赛策划羽毛球运动适合于男女老幼，运动量可根据个人年龄、体质、运动水平和场地环境的特点而定。那么趣味羽毛球比赛策划应该怎么做呢?了解相关精彩内容请参考小编为大家精心准备的趣味羽毛球比赛策划，肯定会对你有所帮助的，来阅读一...*

**第一篇：趣味羽毛球比赛策划**

羽毛球运动适合于男女老幼，运动量可根据个人年龄、体质、运动水平和场地环境的特点而定。那么趣味羽毛球比赛策划应该怎么做呢?了解相关精彩内容请参考小编为大家精心准备的趣味羽毛球比赛策划，肯定会对你有所帮助的，来阅读一下吧!

趣味羽毛球比赛策划1

一、招新对象

\_\_大学\_\_学院爱好和热爱羽毛球运动的在校学生。

二、招新流程

1、报名:有意向的同学先在自己所在班级的体育委员登记，由班级体育委员将名单交给社团理事长。

报名时间:待定

2、社员选拔:由社团将所报名的同学进行分组，通过社团迎新比赛选出正式社员。

3、社团会费:被选拔出来的正式社员每人交20会费，用于以后社团的训练和比赛的用球和奖品费用。

4、选拔地点:\_\_方彩羽毛球场

5、选拔时间:待定

6、比赛形式:男单，女单。根据报名情况分小组进行循环赛。

Ps:报名比赛的同学需自带球拍。

三、招新费用

1、学院羽毛球场的球网费:60元

2、社团迎新羽毛球费用:60元

3、报名表若干、资料汇编集两本和宣传海报费用:20元

合计:140元

四、招新宣传

由\_\_学院学生会宣传部制作招新海报，并张贴至各班活动宣传栏处。

五、主办单位:\_\_方彩羽毛球社

协办单位:\_\_学生会宣传部

六、社团主要活动:

1、在合适时间内组织社团会员每个礼拜训练一次，在学期末进行队内比赛，并设置一定奖项。

2、每学年的第一学期进行招新比赛，下学期学期末进行一场全院师生羽毛球比赛。

3、参加校春季运动会羽毛球项目。

4、组织与外院进行的羽毛球友谊赛。

趣味羽毛球比赛策划2

一、活动背景

我国体育事业的蓬勃发展，以及我国在国际体育事业上取得的丰硕成果。为此，大众化的体育运动在我国普遍开展，尤其是大学生的体育生活更为精彩!

二、活动目的1、提高同学们对运动的热情

2、增强同学们对羽毛球知识的了解

3、锻炼同学们的身体

4、增进同学们之间的认识和了解

三、活动对象

数学与应用数学2班全体同学

四、活动安排

活动时间:201\_年4月6日下午(待定)

活动地点:南门羽毛球场(待定)

五、活动形式

班级羽毛球男女混双打

六、活动流程

赛前准备

1,活动当日前确定场地并购买羽毛球，奖品，准备好球拍。

2，准备适当的应急用品，如创可贴等，以防处理突发伤害。

3，赛前一个星期内组织本班同学报名参加此次活动，要求每个寝室至少有两名同学参加比赛。

4，比赛分组要求随机且公正。男生女生分别进行号码抽取,抽取的号码条形式如“A”--“B”,男生女生分别从各自的号码堆中抽取，其中A表示自己的小组号，B表示将迎战的小组号。抽到相同号码的组成一个小组。采取现场抽号现场宣布的形式。

比赛流程

1，比赛分两场同时进行，每场陪两名裁判人员，比赛顺序原则上按小组组号顺序进行。

2，第一轮为初选，采取一次淘汰制，初选全部进行完后有各获胜方再次进行抽签决定分组方式与比赛顺序，依次类推。

3,比赛具体规则详见《09数学与应用数学班级羽毛球比赛规则》。

4，比赛结束后颁发一，二，三等奖奖品与奖状。

赛后安排

1，全体同学合影留念。

2，安排人员打扫场地卫生。

七、活动细则:

1.参加活动的同学要着装得体，文明比赛，爱惜场地设施及比赛道具。

2.要求每位同学必须准时到场，如遇特殊情况，及时到组织部登记，以便比赛顺利进行，各部门默契配合，相互协助。

b.在比赛过程中，同学们需快速、井然有序的进行，保持赛场卫生;c.活动如遇天气、场地等因素的影响需要作改变，则另行通知;

八，活动负责人员安排

活动负责人:陈如云曹子健陆志活动宣传:孙凌许玉婷活动物品采购:梁秋菊许艳艳活动照片采集:陈子莹突发事情处理:程磊任福祥九，活动预算羽毛球:20元奖品:20元其他:10元总计:50元

趣味羽毛球比赛策划3

一、活动目的为了更好的推动我校体育文化建设，特举办这次“腾飞杯”羽毛球比赛。促进我校师生及同学之间的情感交流，丰富我们的文体活动，给大家营造一种运动氛围，加强体育锻炼，增强体质，为我们的学习打下良好的身体素质基础。

二、主办单位

实验中学、学生会、羽毛球协会

三、参赛对象

实验中学全体学生。

四、比赛时间

20\_\_年\_月\_日——\_月\_日。

五、比赛地点

实验中学羽毛球场。

六、比赛规程

比赛个人项目：男单、女单比赛团体项目：男单、男双、混双

奖项及奖品设置：

奖项：本次比赛决出个人冠、亚、季军;团体冠、亚、季军

单打奖品：

冠军：羽毛球一桶

亚军：护手胶一条

季军：毛巾一条

团体奖品：

冠军：羽毛球三桶

亚军：羽毛球二桶

季军：羽毛球一桶

七、运动员守则

1、赛出风格、赛出水平、胜不骄、败不馁、尊重裁判、尊重对方、尊重观众。

2、讲文明、讲礼貌、讲卫生、守秩序。

3、在比赛规定时间前到达场地，不要大声喧哗。

4、坚绝服从裁判判罚，否则取消比赛成绩;迟到五分钟者，视为弃权!

八、比赛规则

1、个人比赛：小组赛时采取单场比赛决定胜负，复赛以后每场比赛采取三局两胜制;团体比赛：采取积分制，每赢一局积一分，积分者为冠军，依次亚军、季军。

2、率先得到15分的一方赢得当场比赛。

3、如果双方比分打成15比15，获胜一方需超过对手2分才算取胜。

4、如果双方比分打成20比20，则率先得到第21分的一方取胜。

5、首局获胜一方在接下来的一局比赛中率先发球。

6、在进入复赛后，一局比赛完后，双方队员将休息1分钟。

7、发球时任何一方都不允许非法延误发球。

8、发球员和接发球员都必须站在斜对角发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界线;两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出。

9、发球员的球拍必须先击中球托，发球必须要过对面的发球线(如没过重发球)。

10、击球瞬间，球拍杆应指向下方，从而使整个排头明显低于发球员的整个握拍手部，如球落在线上算接球方输一球。

11、发球开始后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出。

12、发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区内。

13、一旦双方运动员站好位置，发球员的球拍头第一次向前挥动即为发球开始。

14、发球员须在接发球员准备好后才能发球，如果接发球员已试图接发球则被认为已做好准备。

15、一旦发球开始，球被发球员的球拍触及或落地即为发球结束。

16、双打比赛，发球员或接发球员的同伴站位不限，但不得阻挡对方发球员或接发球员的视线。

九、赛事组委会

顾问：\_\_\_

组长：\_\_\_

副组长：\_\_\_

裁判：\_\_\_

组员：\_\_\_

计分：\_\_\_

十、报名方式

各参赛选手到各班体育委员处报名;各班体育委员将名单于\_月\_日下午\_点前交到\_\_\_老师或者\_\_\_老师处。

趣味羽毛球比赛策划4

一、活动宗旨

提升居民身体素质，丰富居民日常生活，提供居民交流互动平台，增加居民幸福指数，促进和谐社区发展。

二、比赛规则

1、选手分为男/女子组，分别进行比赛。本次比赛仅有个人单打一项。

2、分组赛：抽签分组，11分制单局淘汰赛。

3、循环赛：淘汰赛胜出选手进入循环赛，循环赛胜一场得1分。按照得分送高到低确定名次，得分相同则加赛争夺相应名次。

三、活动时间

20\_\_年\_月\_日19：00，淘汰赛

20\_\_年\_月\_日19：00，循环赛

四、比赛流程

开幕——淘汰赛——循环赛——颁奖——闭幕

五、比赛地点

\_\_县\_\_中学体育馆

六、报名方式

1.“\_\_\_”APP网络报名

2.电话报名(\_\_\_\_\_\_)

3.现场报名(\_\_\_社区服务大厅)

七、比赛奖品

第一名：二位，价值300元礼品。

第二名：二位，价值200元礼品。

第三名：二位，价值100元礼品。

纪念奖：若干

八、任务安排

\_\_中学：

1、提供4个完整的羽毛球赛场。

2、设置比赛区和观众区。

3、调试体育馆广播系统。

4、安排4名比赛裁判。

趣味羽毛球比赛策划5

活动目的(宗旨)：

本次活动旨在推动校园体育文化建设，丰富大学生课余生活。引导同学们正确的认识到参加体育锻炼的重要性，从中体会到参与体育运动得乐趣。从而响应国家“全民健身，全\_动”的号召。同时也为热爱这项运动的同学提供一个展现自我的舞台。

一.羽毛球赛规程

1.比赛名称

华中师范大学武汉传媒学院管理系第一届“青春飞扬杯”羽毛球赛(有待商议)

2.引导词

本次活动为一次师生集体参与的“全民健身”活动，这对于学校师生增强健身意识，提高运动技能，增加体育知识有一定的促进作用。

3.主办单位

华中师范大学武汉传媒学院管理系

4.承办单位

管理系学生会

5.赞助单位(略)

6.比赛时间及地点

日期：(有待商定)

地点：校图书馆四楼室内羽毛球场

7.比赛项目及组别

项目：羽毛球男子单打.女子单打.男子双打.女子双打.混合双打。

组别：按年级.专业.分成不同组别。例：\_\_级：第一组：电子商务(本科).第二组：电子商务(专科).第三组：公管(本科).第四组：公管(专科).第五组：信管.第六组：文化产业管理(本科)，第七组：教工组。

注：具体分组视报名情况而定。

8.参赛办法(报名条件)

华中师范大学武汉传媒学院管理系师生。

9.比赛办法(赛制及计分方法)

本次比赛采用单循环制(淘汰赛)，抽签分组比赛。

10.竞赛补充规定或通知

a:本次比赛具体时间：(有待商定)

b各代表队须到管理系学生会体育部领取秩序册。

c:比赛时在规定时间15分钟内未到者(参赛队员)视为弃权，对方直接进入下一轮。

d对于比赛过程中因伤不能完成比赛者视具体情况而定。

注：最终解释权归本次羽毛球赛组委会。

11.录取名次及奖励办法

各单项.团体比赛前三名为冠.亚.季军。视具体情况可设“精神文明”或“体育道德风尚奖”。对获奖者颁发奖状。

12.裁判员

本次比赛裁判员由体育课部或由管理系学生会派相关人员担任。

13报名日期.地点.联系人

报名开始时间：(有待商定)

报名截止时间：(有待商定)

报名地点：管理系各班班委。

二.竞赛工作

1.竞赛中裁判组工作内容：把握规程，组织临场比赛裁判工作，使比赛公平.公正顺利进行。

2.竞赛中的编排组织工作：在裁判长的带领下接受各队交换比赛运动员出场名单，并配发对应的裁判组记录和公布成绩，编辑成册。

3.后勤组

本次比赛后勤组确保场地.器材和设备不出问题，搞好安保工作。设置医疗站。

三.竞赛委员会工作机构构成1.学生会主席团

对本次比赛进行总调度。

2.学生会体育部

对本次比赛全程负责，担任本次比赛的筹备.组织进行和收尾工作。

3.学生会秘书处

负责协助体育部作好各部门间的人员调配工作。以及任务下达。

4学生会组织部

负责比赛过程中各代表队参赛队员的报到工作以及学生会工作人员的签到，并派相应人员协助体育部作好各项工作。

5.学生会纪检部

主要负责本次比赛的赛场秩序和赛场纪律，并派相应人员协助体育部作好工作。

6.学生会生活部

主要负责保障场地.器材和设备不出问题，并设置医疗站。

7.学生会宣传部

主要负责本次赛事的前期宣传工作.张贴制作海报。以及制作邀请函。

8.学生会学习部.文艺部

作为后勤保障部门。抽调人员协助各部门的工作。

四.赛后收尾

1.统计成绩(由宣传部负责)

2.整理场地.器具和设备(由体育部.文艺部负责)

3.财务清算(由相关辅导员及生活部负责)

4.整理竞赛材料并交主办单位归档(学习部负责)

五.预算

宣传海报.邀请函.秩序表.记录表.书面材料.医疗用品(如：创可贴、纱布、消毒水……)工作人员裁判员饮水等。

注：场地.器材等由学生会体育部负责协调，各部门予以协助。

趣味羽毛球比赛策划

**第二篇：趣味羽毛球比赛方案**

趣味羽毛球比赛活动方案

一、活动目的：

为推动校园体育文化建设，丰富大学生课余生活，引导同学们正确的认识到参加体育锻炼的重要性，体会参与体育运动的乐趣，同时也会为热爱这项运动的同学提供一个展现自我的舞台。

二、活动时间：2024年12月23日下午3:00

三、活动地点：羽毛球场

四、活动主题：趣味羽毛球比赛

五、活动负责人：杨丽

六、活动对象： 全体羽毛球协会成员。

七、活动内容：

（一）活动规则

1.以两个人所接球累计次数排名。2.不能跨越球网在对方区域击球。3.不能二次击球。

**第三篇：羽毛球比赛趣味游戏**

冬季羽毛球竞技趣味比赛

比赛形式：

羽毛球比赛广泛实践与大中小型企业，私营企业以及大学校园，特别是校园研究所内举办的羽毛球比赛，更能提升集体的凝聚力，激发大家的热情，让彼此的关系更亲近，让所内的气氛更和谐，进而使大家在科研上有所作为。此次比赛是借鉴咱们所四月份成功举办羽毛球比赛的基础上策划实施的，秉着“全民参加，快乐至上”的原则，此次比赛进行的是多方位、多元化、多视角、的团体比赛，每一项比赛都关乎团体的最终成绩。在所内所有人员融洽相处，彼此了解的基础上，纯竞技比赛已经不能完全满足大家需要的刺激性，所以本次比赛添加了趣味比赛的元素，让比赛更有悬念，更有趣味性，来满足大家的心理需求。

本次比赛原则是各队选派选手，分别进行男单、女单、男双、女双、混双、师生对（混双）各两场，每场均采用三局两胜，每局21球。每赢一场积一分。除非在没有人的情况下，否则不能重复参加比赛。

为了提高本次活动的娱乐性，设趣味活动7项，在每项比赛之间穿插进行。不参加比赛者必须参加趣味活动，余者自愿。趣味活动参加人员由各组自行安排。每项活动优胜者个人颁发奖品。

趣味活动项目：

1．有的放矢

两队，每队派5名选手（三男两女），每位选手用羽毛球拍将10个球尽可能多的打入面前5米处放置一个塑料桶。在一分钟内用拍子把球打到桶里，进球多的队获胜。过界击球者属于犯规，所击的球不计入成绩。

所需设备：50个羽毛球，1个大的塑料桶，划界线4米，奖品5份 所需人才：裁判两名

2．楚河汉界

两队，每队各派5名主力上场比赛，以羽毛球场地内圈为界，踢毽子过网，在每一回合中每队可以两次触毽子机会（分别为不同的人，也可以一脚踢过去）毽子落在对方界内，得分，踢毽子出界，或毽子落地，对方得分。得分方发球，发毽子触网不必重发，不能用手接球，在比赛死球时候，取得裁判同意裁判后可以任意的换人。一共分为三局，每局11个球，三局两胜制。所需设备：毽子2个。

所需人才：裁判两名

3．礼尚往来

分两队，每队8人（六男两女），同时在两个场地进行比赛，每队在一个场地两边分别安置四个人，以羽毛球场外圈为界，选手必须站在发球线以后，在网两边按顺序击球，从第一个人打球，到最后一个人接球，为一轮，一轮结束后，最后一个人再将球击回给第一个人，开始下一轮，时间为5分钟，打的轮数多的队获胜。在比赛过程中，阵型可以自己摆，必须按顺序接球，如有球落地或者人出界情况，本轮从第一个人发球重新开始。

所需设备：羽毛球2个，奖品8份

所需人才：裁判四名

4．隔河传物

分两队，每队5人（四男一女），4个人不断的发球，每人10个球，另一个人在10米远的地方用一个纸篓接球（可移动）。用两条线限定双方距离，接、发球方都须站在线后（脚不过线，身体探过不犯规）。如果有越界情况，本球不计入总成绩。规定时间为5分钟，最后纸篓里面球多方获胜。

所需设备：纸篓2个，羽毛球40个，奖品5份

所需人才：裁判两名

5．假手羽毛球

每队派六个人分别参男双，女双，混双的比赛，惯用右手的改左手拿拍子，惯用左手的改右手拿拍子，能左右开弓的不参加，每小组比赛一局定胜负，为11个球，最后大比分领先者获胜。正常羽毛球双打规则比赛。

所需设备：羽毛球2个，奖品6份

所需人才：裁判两名

6．聚宝盆

每队10人（至少两名女生参加），2人一小组，接力赛形式，两人在起点用头夹气球走到终点，将气球准确的放进桶中，再跑回起点，下一组选手才可以出发，中途气球掉落要从起点重新开始，直到最后一组选手返回起点时，计时结束，用时少的队伍获胜。

所需设备：气球若干，大桶1个，奖品10份

所需人才：裁判两名

7．环环相扣

分两队，每队10人，在赛场设置10个障碍物，障碍物每边站5个人，进行接力赛，每个队员都要拿着羽毛球拍托着乒乓球穿插着走过障碍物，最后用时间短的队伍获胜。在交接时用手将球放好再继续比赛，如果中途有选手碰到障碍物或者球落地的情况，此选手回到起点重新开始。

所需设备：障碍物10个，乒乓球1个，奖品10份

所需人才：裁判两名

此次比赛有人员参加项目次数的限定，所以对排兵布阵有很高的要求，所有比赛两队负责人负责协调本队的报名情况，于比赛前一个工作日提交到组委会（华博），名单一旦确定，只有在双方都同意的情况下在可以更改，请谨慎布阵。本次比赛的赛程安排为：

热身结束后，正式开始本次比赛。

1、男单比赛开始，出裁判四名。

2、趣味比赛

13、女单比赛开始，出裁判四名。

4、趣味比赛25、师生混双比赛，出裁判四名。

6、趣味比赛37、男双比赛开始，出裁判四名。

8、趣味比赛49、女双比赛开始，出裁判四名。

10、趣味比赛511、混双比赛开始，出裁判四名。

12、趣味比赛613、趣味比赛7

预算：场地费400元，羽毛球250元，团体冠军奖品500元，团体亚军375元，趣味比赛奖品50份，大约300元，大桶一个，纸篓两个，线4米，障碍物10个可在所内征集。预算共计1825元。

**第四篇：趣味羽毛球比赛策划书**

为了推动校园体育文化建设，丰富大学生课余生活，引导同学们正确的认识到参加体育锻炼的重要性，从中体会到参与体育运动的乐趣，同时也会为热爱这项运动的同学提供一个展现自我的舞台，现特举办长沙学院羽毛球协会趣味羽毛球比赛。

一． 策划主办单位：

长沙学院羽毛球协会。

二． 协办单位：

三． 比赛时间：

四月十五号下午二点

四． 比赛地点：

天健体育馆羽毛球场

五． 比赛项目：

有地放矢、急速运球、楚河汉界，假手羽毛球，六． 活动流程：

1.宣传时间4月1号—4月14日。

2.报名：各系联系人通过qq，短信的形式，通知到各自的联系人，参赛者将自己的名字及参赛项目回馈给联系人，联系人在13号晚上八点之前把所有的参赛者名单和参赛项目传给活动负责人。负责人14号安排出比赛名单，发给联系人。每位选手最多参加三项。

3.比赛的进行，4月15号 下午两点，比赛正式开始。同天下午结束。比赛对战情况，在比赛场内看公告，有的放矢，急速运球的比赛在跑道内进行，楚河汉界，假手羽毛球的比赛在羽毛球场内进行。有的放矢，楚河汉界，假手羽毛球的比赛可同时进行，参加比赛项目多的选手可先进行比赛。若比赛当天下午未能结束，推迟到下一周星期日进行。

4.颁奖，比赛过后，当天及时颁奖，合影留念。

七． 比赛规则

1.有的放矢：比赛以男女为一队的形式进行，每队选手尽可能的将二十个球（男女各有十个发球权）发入五米前的桶中，进桶的球多者为胜击球点不能过线，进球多的胜，如果有两对选手进球的个数一样，选手pk，再来五个球决胜负，以此类推。

2.急速运球：比赛以男女为一队的形式进行，每队运动员将十个羽毛球（男女各五个，以接力的形式上场，由没队内部决定谁先上场）运入前方十米的桶中，运球者身体不能碰到球，球落地后或身体碰到球需返回起点再开始。比赛计时制，运完是个球用时最短的前一半队伍，晋级下一轮。

3．楚河汉界：比赛分为女双和混双，比赛场地宽以羽毛球内线为界，长以羽毛球场一半为界，网高以羽毛球网下边为界，踢羽毛球过网，每方有两次击球的机会，比赛双方手不能碰球，球过网落在对方界内，或者打在对手身上为得分，每场三局，每局十一个球，胜利的一方进入下一局。

4.假手羽毛球：比赛分为男单，女单。平时习惯右手的选

手比赛时改用左手，平时习惯用左手的选手改用右手。比赛分为三局，每局十一分，当比分是十比十的时候先赢两球者为胜，当比分为十五比十五的时候，先赢十六分者为胜利，其它比赛规则按羽毛球比赛国际规则。

八． 比赛奖励：

1.一等奖：

2.二等奖：

3.三等奖：

九． 比赛裁判：

长大羽协裁判组

十． 比赛中注意的细节：

参赛者应注意比赛的时间，比赛当中，迟到十五分钟以上的，均做退赛处理。友谊第一，比赛第二。

十一． 比赛的记录员：

十二． 活动负责人及联系方式:

王宇余咏凤林熊亮

十三． 活动主要参与者：

十四． 经费预算：

**第五篇：9月活动：趣味羽毛球比赛策划方案**

9月活动：趣味羽毛球比赛策划方案

为缓解公司员工工作的压力，丰富员工的生活，提高员工的身体素质，培养团结合作、顽强进取的进取精神，特举办此次活动。

一、活动宗旨：丰富员工的业余生活，缓解员工的工作压力；增强员工满意度与归属感，激发员工工作积极性，营造一种健康、充满朝气的企业氛围。

二、活动主题： 赢在大磊、谁“羽”争锋

三、活动简介

（一）活动时间：待定

（二）活动地点：待定

（三）参赛对象：公司员工

（四）比赛项目：定点投球、发球入桶、对打接力、踢球过网、巅峰对决

（五）比赛总则：每项项目结束后计算出每队获得分数，在进行完所有项目后，统计每队最终分数，确定获奖团队。

四、比赛流程

（一）团队组建

1、将公司员工名字在纸条上，放入密封容器中，粉红色代表女员工，绿色代表男员工，由活动负责人抓阄，定下每组第一位队员。

2、由抽出的第一位队员抓阄抽取其他成员组队(每组4人），组队成功后商量决定出自己队伍的队长，队名名及比赛宣言。

（二）比赛项目及规则

1、定点投球 比赛规则：（1）每队将球投入距离2.5米处放置的小桶内，每队每人10个球，依次轮流投球，每球2分。

（2）过界击球者所击的球不计入成绩。

所需器材：羽毛球拍1副，小桶2个，羽毛球20个

2、发球入桶 比赛规则：

（1）每队选出3人，一人将小桶置于头顶，接住同场打过去的由对面半场队友接住并隔网发过来的高抛球，每队10个球，每球3分。

（2）在接球过程中，掉出桶外的球可以计入成绩。

所需器材：羽毛球拍1个，小桶1个，羽毛球10个

3、对打接力 比赛规则：

（1）在规定的时间4分钟内，看哪组对打的球次数最多。

（2）球在传递过程中中，落在地上，即刻换人，即刻进入比赛。球来回成功传递记为一球，得1分。比赛成绩高到低奖励分别为30分，20分，15分，10分

所需器材：羽毛球拍1副，羽毛球1个

4、踢球过网 比赛规则：

（1）时间限定时间3分钟。

（2）每个队抽1人，负责扔球，1人站在画好的圈内一人负责踢球，每队每人3个球，踢球过网，依次轮换。

（3）球过网记为2分，在限定时间内，踢得球最多的队伍获胜。所用器材：羽毛球10个，粉笔1支或者木板1个

5、巅峰对决 比赛规则：

（1）每队出三名队员，进行比赛，中场允许换人。

（2）在所提供的工具中（小桶、苍蝇拍、锅铲、水果盘、塑料盆，乒乓球拍等）通过抽扑克牌的方式挑选器材。

（3）率先赢得6个球的队伍胜，比赛由高到低奖励分别为35分，25分，15分，10分。

所需器材：羽毛球1个，小桶、苍蝇拍、锅铲、水果盘、塑料盆 备选游戏：联手争霸 比赛规则：

（1）每队出两名队员，进行比赛。比赛过程中，两人必须手拉手不能分开。

（2）比赛开始之前进行抽签，决定和哪组对决，每组限定11个球，先丢11个球的输，赛制采用交叉赛形式进行。

（3）首次发球采用石头剪刀布的的方法。

（4）比赛由高到低奖励分别为40分，30分，20分，10分。

所用器材：羽毛球拍1副，羽毛球1个，抽签箱1个

（三）比赛结果评定、颁奖、合影留念

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找