# 社团 篝火晚会策划

来源：网络 作者：夜色温柔 更新时间：2024-09-16

*第一篇：社团 篝火晚会策划篝火晚会策划一、活动目的及意义丰富社团的文化建设，加强社团内部人员之间的交流与沟通，增进社员之间的友谊。二、活动的时间和地点1、活动时间:2024年11月27日星期日下午三点到晚上九点2、活动地点：前湖湿地公园三...*

**第一篇：社团 篝火晚会策划**

篝火晚会策划

一、活动目的及意义

丰富社团的文化建设，加强社团内部人员之间的交流与沟通，增进社员之间的友谊。

二、活动的时间和地点

1、活动时间:2024年11月27日星期日下午三点到晚上九点

2、活动地点：前湖湿地公园

三、活动的前期的准备和安排

1、由社团负责人（社长及副社长）联系篝火晚会的器材以及来去的交通方式。

2、在篝火晚会当天的上午，由丁涛副社长带领文艺部的人员到后

街采购烧烤所用的材料。

3、确定出发集合地点，由各部长通知各部门的人员集合时间和地

点。

4、当天下午出发时，有办公室的人员清点出发的人数，回来再核

对人员。

5、通知各个部门都要出一个节目，负责人商定所要合唱的歌曲，并进行合练。

6、宣传部带好相机和旗帜的宣传用具，文艺部要当天出主持人，办公室做好人员点到和费用的收取。

四、篝火晚会流程

1、抵达湿地公园后，由全社人员将所带物品准备好，捡柴火，大

家围坐在一起。

2、由社长发言，归来宣言，宣布篝火晚会开始。

3、六点钟大家将篝火点燃，围在一起，进行烧烤，各种吃，各种

喝。

4、六点半大家边吃，负责人在一起合唱一首歌（待定），然后依次

每个部门的人员的节目隆重上演。

5、节目表演完毕后，游戏环节

6、游戏内容:.五毛和一块

道具：不需要；

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求；

人数：10几个人就可以，人多些更好玩的人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数（比如3块5、6块或8快5这样的），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛(mm)先下手为强；当然动作快的人员不要

一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情踹出去的都是可怜的一块。

游戏二：以部门分为五个小组，部门每两个人一组，将气球从一端运向另一端，只能背靠背的用背夹着气球运过去，中途气球掉下来就从来，部门里一组过去后，另一组就可以马上出发，最后看哪个部门运的多。

7、篝火晚会结束，由副社长丁涛和李强发言，所有人员合影留念。

8、由协会负责人组织安全撤离，办公室负责回来点到，各自回寝室。

五、经费预算

每个人预交40员，多退少补，在购买物品前，由办公室负责收取。

五、活动后期总结

要求社团的人员都写一下自己的感受，一个星期内交与自己的部长。备注：所有垃圾不允许留在篝火晚会的现场，用垃圾袋带回来。组成一个突发意外小组，成员为协会负责人，处理突发状况。

**第二篇：篝火晚会策划**

篝火晚会游戏

为了让大家过一个欢快的夜晚,经小象精心策划,拟在篝火晚会安排游戏节目如下:

1、歌词曲目大反串

用一首歌的曲调去唱另一首歌的歌词,唱得好的胜出。

2、成语接龙

根据指定的字说一个成语,第一个成语的尾字为第二个成语的首字,一直接下去,哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

3、唱歌挑错

唱歌者会故意把一首歌的部分歌词改过后唱出,看谁能及时挑出错误的地方,并能唱出正确的歌词,更正次数多者胜。

4、双人顶气球接力

两人一组只能用背部贴着气球从一头跑到另一头,中途气球掉下重来,先完成的一组取胜。

5、用指定的表情、曲调与感情演绎指定的一首歌,唱得好者胜出。

6、发两张纸。每人写下今天最开心的事情和最不开心的事情。

然后由主持人统一念出来。。

不用写名字的。

念出来一样很好玩的说!（猜谁写的）

7,官兵捉贼

用具:分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数:4个人

方法:将四张纸折叠起来,参加游戏的四个人分别抽出一张,抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字,猜错的要罚,有猜到“官”字的人决定如何惩罚,由抽到“兵”字的人执行。

兴奋点:简单易行,不受时间地点场合的限制

欢迎大家多提宝贵意见,如有精彩的节目也可向组织者踊跃推荐,我们的目的是让大家玩得开心,玩得尽兴。

**第三篇：篝火晚会策划**

篝火晚会策划

（一）、开场（主持人备稿或自由发挥，必须体现晚会主题及意愿，主持人需具备把握整场晚会节奏灵活应变的能力，熟知流程安排）分小组。

（二）、节目及游戏

1、集体舞蹈（兔子舞）

全体同学手手相连，共同跳起熟知的兔子舞，烘托气氛带动情绪。

2、游戏：

《快乐传递》

道具：写有词语的纸条、动感的音乐。

游戏规则：

①、每队挑出擅长表演者8人上台（最好是4男4女）；

②、主持人讲解游戏规则，先由助手将写有一个词语（如“鸡飞蛋打”）的纸条给第一位选手和全场观众看，第一位选手用肢体语言把这个词语表演给第二位选手看，第二位再表演给第三位看，……最后是第七位表演给最八位看。

③、主持人先问第八位选手看到的动作寓意是什么，再问第七位、第六位……

④、注意事项：在助手将纸条给第一位选手看时，其他选手须与第一位选手背向而立；第一位选手表演动作时给第二位看时，其他选手仍须背向而立，直至最后一位。另外，只许用肢体语言和象声词语表演，不能说出词语中的字。

《萝卜蹲》、《叫7》选一个、《点歌送祝福》：以祝福歌曲现场演唱推进气氛。以甲乙两组轮流推选组员演唱祝福歌曲，演唱者纪念品奖励，不能演唱者可请对方组员代唱，以鸡腿等食物作为贿赂。

《倒着说》

游戏规则：规定出题的字数为四个，也就是说出的题必须是四个字，如“我是好人”那么答题人必须在５秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败，失败者将接受惩罚（惩罚：现场唱一首歌，背一首诗，或者说一段祝福记者团的话语等）；主持人先出，说成功者要对下一位说出另外四个字（如果所说的不只或多于四个字，就算失败），如此这样依次轮下去。

为了让大家过一个欢快的夜晚，精心策划，拟在篝火晚会安排游戏节目如下：

1、歌词曲目大反串

用一首歌的曲调去唱另一首歌的歌词，唱得好的胜出。

2、成语接龙

根据指定的字说一个成语，第一个成语的尾字为第二个成语的首字，一直接下去，哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

3、唱歌挑错

唱歌者会故意把一首歌的部分歌词改过后唱出，看谁能及时挑出错误的地

方，并能唱出正确的歌词，更正次数多者胜。

4、大西瓜、小西瓜，喝啤酒

同组人排成一列，从第一人开始，喊“大西瓜”的同时用手比划小西瓜，第二人喊“小西瓜”的同时比划大西瓜，如此接下去，错的人多扣的分也多，最后得分多者胜出。

5、心有灵犀猜成语

规则：以两人为一组。一个用肢体动作或语言（但不能说出成语中的任何一个字）向同伴提示！（纸片A4、成语）

6、占领阵地

规则：每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。（报子）

7、一反常态

规则：上场的队员听主持人的号令，作出与号令相反的动作！

8、真假难辩

规则：四个一样的杯子里只有一个杯子里装有白酒，其余三个装的是水，让参赛的队员猜是谁喝的是酒。

9、心心相印,我来比你来猜

道具:游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

10、箩卜蹲

将参与者分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

以一实例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

11、游戏准备：主持人召集若干人上台，人数最好是奇数。

游戏规则：当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局。当台上的人数剩下偶数时，主持人要充当 1 人在其中，使队伍始终保持奇数人数。最后剩下的两人胜出。

注意：在胜出人获得奖品时，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子上用身体表现一个字（可以是他的名字之类）或者让他表演一个节目等。

12、比长短

参加人数：分组，不限人数，至少要二组。每组五人以上；一位主持人

游戏规则：主持人宣布要比的单位前，然后每组派出一位他们认为会赢此单位的人。等被派出的人都出来后，主持再说比什么。计算每次比完的输赢即可。题目必须在看到被派出的人之前想好比如： 比长：比手臂；比上衣；比头发… 比短：比手指头；比裤子或裙子… 比高：比声调；比手抬起来的高度… 比大：比眼睛；比手掌… 比多：比身上饰物；比穿的衣服；比身上的扣子…

注意：这个游戏的题目就是要想越不会被大家猜中的越有趣！

13、明星秀

道具：电影或录像、歌舞表演

参加人员：自定

游戏规则：先由主持人播放一段电影或录像、歌舞表演让参加者来模仿，然后由观众评出最佳模仿者。

14、抢凳子

道具：凳子（若干）

参加人员：8人或多人参加（其中一人为喊话员不参加比赛）

游戏规则：游戏开始先把凳子成圆形（按参加人数减一计算，即8人摆7张），然后，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要讯速找到一张凳子座下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

15、比大小

道具：扑克牌。

游戏规则：一大帮人（最好5——8个）围在一起，各抽一张扑克牌，放（粘）在自己的额头上（自己不能看自己的牌），每个人都只能看见别人的牌而看不见自己的。中间摆一个大杯子，觉得自己的牌比别人大的可以往大杯里加啤酒（为了不伤到自己建议少加一点，当然如果你有心耍人而且能肯定自己的牌比别人的大可以加满）。加过一轮后，大家看自己的牌，牌最小的要把那杯酒喝完。牌大小顺序：黑桃A最大，方块2最小。

16、猜歌名

道具：扑克牌

游戏规则：

1.抽牌决定谁第一个表演。抽到最小牌者自己或者邀请一个人表演一个歌名。歌名应该是事先准备好的，难易程度不一。也可以是表演者自己想的。

2.表演者首先表明歌名是几个字，然后进行无声表演。

3.其他人猜，第一个猜出来的可以指定除表演者以外任何一个人进行冒险。如果在表演结束后1分钟大家仍然猜不出歌名。则由表演者冒险。

17、传苹果

道具：苹果一只

规则：一男一女隔开坐成一排，用脖子和下巴、肩膀夹住苹果，一一传递，谁把苹果掉了，接受惩罚。

冒险者开始下一轮游戏。依此类推。

18、夫妻双双把家还

道具：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把

夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

手挽手，背靠背从起点到终点运球，比速度。

19、三人抱成团

参加人员：每次参与活动为10人，游戏规则：在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！集体造句

道具：笔、空白纸

参加人员：分成若干小组

游戏规则：每一小组第一位组员准备好一支笔和一张空白纸，游戏开始向每小组第一位组员随意在纸上写一个字，然后将笔和纸传给第二人，第二人按要求写完一个字后交给第三位组员……直到组成一个句子。如果到排尾句子没有结束则排尾的组员将句子写完整，写完后将所造的句子高举起来，最后以句子通顺，先举起造好句子的小组为胜。

20、双龙戏珠接力赛

道具：皮球

参加人员：分成若干组

游戏规则：每组派两名队员将一个皮球夹在两人之间，向前行走，进行接力比赛。在行走过程中球不可以落地！看那一队在最短的时间内将行程走完

21、动作接龙

游戏规则：由两人上场比试，由一方先做一个动作，对手跟着做，再加上自己的一个新动作，以次类推！接不上，忘记者出局！

22、倒着说

游戏规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

【合】各位亲爱的同学，大家晚上好！

【男】金色的十月，总有金色的愿望。

【女】收获的季节，又见我的同窗！

【女】光阴似箭，转的真快，一转眼我们都为人父母了。

【男】岁月如梭，织得真快，一夜的工夫，在我们的头上织出了白发！

【女】记忆是魔，有些想记的记不住，想忘的忘不掉。

【男】那纯真年代的美好，是今生最美的记忆，不用刻意记，总是忘不掉！

【女】书桌上那讨厌的三八线。我当时气了好久，现在想想都是可爱的甜！

【男】谁把你的长发盘起，谁给你做的嫁衣？

【女】你问我借的半块像皮，一直是我日记里的秘密。

【男】睡在我上铺的兄弟，睡在我寂寞的往昔。

【女】一串串记忆，点点滴滴，总在梦里萦绕迷离。

【男】现在想起来那时的我们有多天真，就像蔚蓝的天。

【女】现在知道，有一种今生都舍不去的情意叫：同学

【男】你是我的同学，【女】我是你的同学。

【男】这是我们今生注定的缘份。

【女】这是值得一辈子珍惜的情义。

【男】篝火跳动着，照亮你心里迷茫的角落。

【女】篝火闪烁着，暖着纯纯的情义，暖着我们的心窝！

【男】增进同学友谊，【女】拉近心与心的距离。

【男】我宣布：盼望己久的同学相聚之篝火晚会

【合】现在开始

【男】春景，雪景，美不过今晚篝火旁团聚的情景。

【女】亲情，爱情，替代不了这份款款同窗情。

【男】在很多人关心你飞得高不高时，有些人关心你飞得累不累，【女】这就是同学！这就是朋友！

【男】难了，苦了，累了，记得喊我，因为我是你的同学！

【女】幸福了，快乐了，喜悦了，也记得告诉我，因为我是你的同窗！

【男】相聚短暂。

【女】怀念无限。

【男】今晚篝火边，我们的舞美歌甜。

【女】今晚篝火边，我们的故事，又是二十年后的光辉底片。

【男】最精典的文字，总有句点。

【女】再美的诞席也总会散。

【男】分手是为了明天的相聚，【女】祝福在心里，相聚更甜！

【合】亲爱的同学，下次再见！

**第四篇：篝火晚会策划**

篝火晚会活动策划书

一、活动目的：

篝火晚会的由来：是草原人民一种传统的欢庆形式，相传在远古时代，人们学会了钻木取火之后，发现火不仅可以烤熟食物，还可以驱吓野兽，保护自己的生命安全，于是，对火产生了最初的崇敬之情。后来，人们外出打猎满载而归，互相庆祝获得了丰厚的战利品，傍晚，在用火烤熟食物的过程中，便互相拉手围着火堆跳舞以表达自己喜悦愉快的心情，这种欢庆的形式一直延续到今天，就形成了篝火晚会。

此次篝火晚会，为增强学校教师之间的交流和友谊，展示东北大学教师上进的风采，丰富教师的业余生活，创造良好的校园文化氛围，调动教师工作积极性，缓解工作压力，实现劳逸结合，增强团队凝聚力给大家提供一个娱乐的机会。

二、活动主题：

三、活动时间：

四、活动地点：

五、注意事项：

1、安全事项：所有女性不得穿着丝袜，所有人员禁止佩戴隐形眼镜。（丝袜、隐形眼镜属易燃品，前者一经引燃将附着皮肤燃烧，造成大面积烧伤。后者一经引燃将直接烧坏眼角膜。）

2、必备物品：烧伤药品；水、沙等灭火用品。

3、清理现场：会后清理现场垃圾及遗留物，若有工作人员负责清理，则留人查看是否有人遗忘贵重物品。

现场布置：

1、在晚会会场摆放一些凳子，或者是地上摆放一圈坐垫。（风吹不动的）

2、在篝火旁边摆放烧烤架及各种烧烤必须的用具，灶具、准备好适合烧烤的食物，及啤酒、饮料等，准备铁丝、垃圾桶、烫伤药、灭火器。

3、在篝火晚会附近插彩旗，拉彩带，装条带灯以增加活动气氛。

4.准备两桶水、铁锹、鼓、彩灯、灯笼。

5.将所有参加节目的伴奏歌曲拷贝并准备音响设施，进行节目预演并制作节目表。

6.拉好安全线（警戒线）。

六、活动内容：

一）具体项目：

1、主持人

2、领导讲话

3、点火仪式

4、全体员工跳开场舞（自备音乐）

5、烧烤开始

6、节目表演（可提前安排）

7、串插小游戏

8、评选颁奖

9、清理现场二）游戏项目：

1、挑战数数字规则：

(1)要求：将参加人员分成2组

(2)道具：托盘、背景音乐、奖品或惩罚(3)具体步骤：

A：主持人要求大家分组坐好B：将游戏规则告知大家

C：每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

D：背景音乐起，主持人开始宣读物品，其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。(4)注意事项：

A：采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等B：比较有难度的一般放在最后如糖果、一毛钱C：主持人还可以临时选择一些东西

D：脚臭者不能脱袜子、裤子松者不允许退皮带E：女子内衣绝对不会出现在题目中，请女生放心 处罚 ：

1、我爱你

输的人，面对大树或墙壁、大声地喊三声：“我爱你！”

2、天旋地转

输的人，就地闭眼睛，左转三圈，右转三圈，再睁开眼睛，走回自己的座位。

3、犯人

输的人要接受所有人的质问，不可以不回答问题，要俱实以告，直到大家满意了为止。

2、有口难言游戏

2人一组，主持人出示名词，一个做动作，另一个根据词说出名称。

3、纸拔河比赛（道具：报纸）

1、在报纸上挖两个人头大小的洞；

2、2人对坐各自把报纸套上进行拔河（站着拔亦可）

3、报纸破裂离开脖子的一方输。

4、吸管传钥匙：

用具：吸管10根（每组5根），钥匙两串需重量相同。

游戏规则： 分两组进行比赛每组参赛5人 每人口中含住一根吸管，用吸管来互相传递穿在吸管上的钥匙，在比赛过程中不得用除嘴以外的身体任何部分解除吸管及钥匙，在传递过程中钥匙掉落则从第一位传递者重新开始传递，两组同时进行最先传递完成队伍胜出 比赛计时5分钟

5、我爱你VS不要脸

听上去有些“暧昧”，实际上是个练反应的好游戏。规则：众人围坐成一圈，规定只能对自己左边的人说“我爱你”，对右边的人说“不要脸”。两人之间只能连续对话3次。一旦有人说错，即受罚。亮点：当游戏达到一定速度时，反应跟不上的人，往往会出现“我……不要脸”或“不……我爱你”之类的经典“自白”。

6、官兵捉贼

用具:分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸人数:4个人

方法:将四张纸折叠起来,参加游戏的四个人分别抽出一张,抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字,猜错的要罚,有猜到“官”字的人决定如何惩罚,由抽到“兵”字的人执行。兴奋点:简单易行,不受时间地点场合的限。

7、酒，我最行：

四十个纸杯中倒满水，每组选派一名代表上场，四组一起进行，以一分钟为限，畅饮，喝掉数量最多，时间最短者优胜，优胜者得奖品，最少者接受惩罚。

8、歌曲接龙

将现场嘉宾按座次顺序分为若干个小组，由第一小组开始唱，每组只唱一句，后一组所唱的歌词内容里必须含有前一组所唱的最后一个字，接不上的要惩罚表演节目，预备进行两轮。

四）人员安排：

活动顾问： 策划指导： 主持人： 节目组： 添柴：设备组： 摄影组： 点火人：现场布置： 设备调配： 安全工作组： 突发事件负责人： 工作人员调配负责人：

七、道具物品：本次活动所需物品与道具清单见附表1。附表1：篝火晚会活动物品道具清单：

**第五篇：篝火晚会策划**

2024湖南科技工业职业技术学院

创业创意协会

篝火联谊晚会策划书

主办单位：湖南科技工业职业技术学院创意产业协会

2024湖南科技工业职业技术学院

创业创意协会

篝火联谊晚会策划书

主办单位：湖南科技工业职业技术学院创业创意协会 联谊社团：创意产业协会、爱心社（外联部）

一、活动名称：

“红红火火，热情激扬”—— 篝火晚会

二、活动意义：

篝火晚会的由来：是草原人民一种传统的欢庆形式，相传在远古时代，人们学会了钻木取火之后，发现火不仅可以烤熟食物，还可以驱吓野兽，保护自己的生命安全，于是，对火产生了最初的崇敬之情。后来，人们外出打猎满载而归，互相庆祝获得了丰厚的战利品，傍晚，在用火烤熟食物的过程中，便互相拉手围着火堆跳舞以表达自己喜悦愉快的心情，这种欢庆的形式一直延续到今天，就形成了篝火晚会。而我们为了团结同学，增进感情，放松身心，举办此次活动。

在篝火晚会前应先跟大家联络联络，一个人准备一个节目(内容不限)，实在不会的就讲个笑话或讲讲自身经历等﹒﹒

三、活动日程

A.活动时间：初步定制2024年11月30日下午5:30(拟定!如果天气影响将顺延)

B.活动地点：小型打靶场(根据情况确定)。

C.活动当天内容安排：

1)集合时间在下午17：30，人齐之后，徒步过去，乘汽车的，先把大件行李带去，做好晚会前期准备!

2)暂定于下午18：10开始召集人马，准备晚会。并于18：30宣布篝火晚會开始。

3)预计在晚上10：40开始收东西、整理现场的卫生。（火苗必须熄灭、垃圾丢进指定位置不然必须带回）

4)预计在晚上11：00组队返回.5)主持人：两名（各社团一名，男女不限）

6)捡柴火时间：2024年11月30日

D.活动组织：

1)预计分成3--4组选出一个组长，生三堆火。

2)生火注意事项，安全第一，选择相近的位置，方便后面的游戏活动，由组长安排工作，组长要确保每一名队员的安全，确保每一名成员服从集体指挥，全面负责好本组的各项事务，包括组员的分工及其协作，保证篝火不灭等!

E.晚会内容：

1、以《成语接龙》游戏为引子，进行四轮接龙游戏，负队派多才多艺的队员表演节目，不拘形式，演唱、诗朗诵、演奏、舞蹈均可。

规则：每队选一代表上台，任意说一成语，下一个必须从最后一个字接龙，超过5秒接不上受罚表演节目(大家可齐声倒计时)，然后重新开始。本队可以提示，其它队可以干扰。本环节4个节目后结束。

2、唱歌挑错：唱歌者会故意把一首歌的部分歌词改过后唱出，挑出错误的地方，并唱出正确的歌词。

规则：每队选一代表，每3--4首为一轮，本环节四轮，得分最少队出节目。

3、《歌曲接龙》游戏，先由一组随意起歌，唱一句就可，每组必须接最后一个字，这个字不必打头，可以含在歌里。卡壳的队视为失败，当然按惯例展示一下才艺了,然后重新开始。(四轮为宜)

4、舞蹈（可以个人跳、可以多个人跳、可以集体跳）

四、财务计算：

1、购买糖果：

2、购买瓜子、花生：

3、购买酒水：

4、购买饮料：

5、购买：橘子

6、合计：

五、注意事项：

1、注意外出玩的安全；

2、注意火苗的熄灭；

3、注意场地卫生；

4、注意开展活动必须考勤；

5、集体组织回校。

策划人：会长梁钊铭

策划单位：创业创意协会

2024年11月29日

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找