# 活动总结：红白机经典《三国志》和《吞食天地》

来源：网络 作者：月落乌啼 更新时间：2024-06-17

*活动总结：红白机经典《三国志》和《吞食天地》Namco的《三国志 中原之霸者》和《三国志 霸王之大陆》，红白机上的经典策略游戏，Dylan记得自己小时候一玩就是一天。 Derek1019 ：\"霸\"业未成心所寄，\"王\"师将兴何处；\"大\"汉...*

活动总结：红白机经典《三国志》和《吞食天地》

Namco的《三国志 中原之霸者》和《三国志 霸王之大陆》，红白机上的经典策略游戏，Dylan记得自己小时候一玩就是一天。

Derek1019 ：\"霸\"业未成心所寄，\"王\"师将兴何处；\"大\"汉余祚由谁护，\"陆\"海沧桑暮，几度枭雄出；童心未泯霸王陆，梦萦南面称孤；网易微博多鸿儒，三国游戏事，一时尽回顾。

▲三国志 霸王的大陆

霜之心语：《三国志 霸王的大陆》童年的回忆，永远的经典！

zangchunhui@163： 《三国志 霸王的大陆》我记得是上小学的时候玩的 直接就沉迷了……各种存档取记录 就为了把智力加到89 还有就是把自己心爱的武将智力加到79然后送给敌人 这样就机会智力上90，还有就是游戏的BUG武将智力255 2颗爆炎……相当给力。世嘉的三国志3我就记得自己天天调自定义武将 有时候手一抖……本来属性其高 结果也给放弃了……相当郁闷

▲三国志 中原之霸者

ysun： 《中原之霸者》初中时大家基本都有了家用机了，当时都是动作版游戏，突然接触到一款策略游戏，真的很惊艳。开始时卡带上一直写的是“三国志3代”，纯日文版，后来才知道被坑了，这款才是1，后来的“霸王的大陆”反而是续作。这款游戏里面基本有智商高的就全搞定了，每次打仗派一个哥们去不断用计，等对方兵都没了再派大部队上，很容易就搞定了。比较坑爹的是一个城里只能10个武将，郁闷。

破衣当酒：玩三国游戏是因为从小喜欢打仗的故事，男孩都幻想着自己可以是英雄。最早接触三国游戏是我们农村的\"大型游戏机\"(街机)，投币，像一块钱硬币一样，当时我们这里一块钱三个币（太黑了，当时一块钱都是巨资）。繁体字偶尔夹杂着日文，吃鸡腿来加能量。画面粗糙，关羽耍剑，张飞居然像鲁智深童年快乐如斯。

《吞食天地》是红白机经典RPG，Dylan当年也是一玩一天，觉得角色形象很棒，战斗系统在当时看来也相当深奥！

▲吞食天地

竖条纹显瘦：第一次知道了各种阵法，好一个开创啊，前几天感叹，又拿模拟器玩了一遍。

Prada：最早玩《吞食天地》应该是在上世纪90年代中期！那时是世嘉家用机！虽然现在看来画面很粗糙，但当时给我们带来的欢乐至今难以忘怀！

▲吞食天地(世嘉黑卡版)

阳光的油彩：小时候玩的第一款RPG三国游戏《吞食天地3》(世嘉黑卡版)，内容虽有杜撰之嫌，但深深吸引了年少时的我!

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找